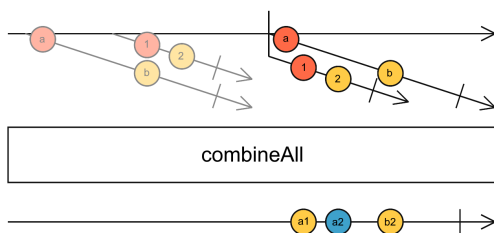


combineAll

Convierte un Observable de orden superior en uno de primer orden aplicando **combineLatest** cuando el Observable de orden superior se completa

► Signatura

Descripción



`combineAll` recibe un Observable de Observables y recoge todos los Observables que contenga. Una vez que el Observable externo se haya completado, se suscribe a todos los Observables recogidos y combina sus valores mediante la estrategia `combineLatest`, de manera que:

Cada vez que un Observable interno emite, el Observable resultante emite.

Cuando el Observable retornado emite, emite todos los valores recientes de manera que:

Si se proporciona una función `project`, se llama a dicha función con cada valor de cada Observable interno en el orden en el que llegaron, y el resultado de la función de proyección es lo que se emite en el Observable resultante.

Si no se proporciona una función `project`, el Observable resultante emite un array de todos los valores recientes.

Ejemplos

combineAll espera a recibir todos los valores, y los combina en un array

[StackBlitz](#)

```
import { of } from "rxjs";
import { ajax } from "rxjs/ajax";
import { map, delay, combineAll } from "rxjs/operators";

const pokemonId$ = of(1, 5, 6);

function getPokemonName(id: number) {
  return ajax.getJSON(`https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/${id}`).pipe(
    map(({ name }) => name),
    delay(2000)
  );
}

pokemonId$
  .pipe(
    map((id) => getPokemonName(id)),
    combineAll()
  )
  .subscribe(console.log);
// Salida: (2s) ['bulbasaur', 'charmeleon', 'charizard']
```

Ejemplo de la documentación oficial

Proyectar dos eventos click sobre un Observable intervalo, y aplicar combineAll