

# isEmpty

---

Emite *false* si el Observable emite cualquier valor, o emite *true* si el Observable se completa sin emitir ningún valor

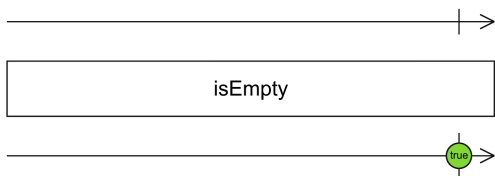
---

## ► Signatura

---

## Descripción

Indica si un Observable emite algún valor o no.



`isEmpty` transforma un Observable que emite valores en un Observable que emite un solo valor booleano representando si el Observable fuente emite o no valores. En cuanto el Observable fuente emita un valor, `isEmpty` emitirá *false* y se completará. Si el Observable fuente se completa sin haber emitido ningún valor, `isEmpty` emitirá *true* y se completará.

Se podría lograr un efecto similar con el operador `count`, pero `isEmpty` puede emitir el valor *false* antes.

---

## Ejemplos

### StackBlitz

Emite *false* para un Observable que no está vacío

```
import { of } from "rxjs";
import { isEmpty } from "rxjs/operators";

const word$ = of("No", "está", "vacío");

word$.pipe(isEmpty()).subscribe(console.log);
// Salida: false
```

[Copy](#)

Emite *true* para Observables vacíos

[StackBlitz](#)

```
import { EMPTY, of } from "rxjs";
import { isEmpty } from "rxjs/operators";

const empty$ = EMPTY;
const anotherEmpty$ = of();

empty$.pipe(isEmpty()).subscribe(console.log);
// Salida: true

anotherEmpty$.pipe(isEmpty()).subscribe(console.log);
// Salida: true
```

[Copy](#)

Ejemplo de la documentación oficial

Emite *false* para un Sujeto que no está vacío