

# race

---

Retorna un Observable que refleja al primer Observable que emita un valor

---

## ► Signatura

---

## Descripción

Refleja las emisiones del primer Observable que emita un valor.

---

## Ejemplos

### Hacer una carrera con 3 Observables

[StackBlitz](#)

```
import { mapTo } from "rxjs/operators";
import { race, timer } from "rxjs";

const slow$ = timer(5000).pipe(mapTo("Caracol"));
const medium$ = timer(3000).pipe(mapTo("Gatito"));
const fast$ = timer(2000).pipe(mapTo("Guepardo"));

//
race(slow$, medium$, fast$).subscribe((winner) =>
  console.log(`Y el ganador es... ¡${winner}!`)
);
// Salida: Y el ganador es... ¡Guepardo!
```

[Copy](#)

**Advertencia:** Si alguno de los Observables lanza un error, la 'carrera' terminará con un error

StackBlitz

```
import { mapTo } from "rxjs/operators";
import { race, timer, throwError } from "rxjs";

const slow$ = timer(5000).pipe(mapTo("Caracol"));
const medium$ = timer(3000).pipe(mapTo("Gatito"));
const fast$ = timer(2000).pipe(mapTo("Guepardo"));

const error$ = throwError("¡Oh no!");

race(slow$, medium$, fast$, error$).subscribe(console.log, console.error);
// Salida: (error) ¡Oh no!
```

Ejemplo de la documentación oficial

**Reflejar al primer Observable que emita un valor**