Código Incorrecto a Código Limpio

Código Estructura de Datos I

1. Funciones desordenadas (No colocadas en orden de invocación)

```
··· 🥏 comics_window.py 4 🗙
> 🔣 .venv
                                        def get_comics_ascendent(page, limit):
 > 📭 img
   character.py
   characters_window.py
                                                "ts": timestamp,

"hash": ultra_secret.hexdigest(),
   ercularList.py
   🕏 comic.py
                                                "limit": limit,

"offset": page * limit
    communicate_character.py
                                            response = requests.get(f"{endpoint}{resource_comics_ascendent}", params=params)
                                            data = response.json()["data"]
total = data["total"]
    detail character window.pv
                                            total_pages = math.ceil(total / limit)
comics = data
   detailComicsWindow.ui
    doublyLinkedList.py
   e main.py
                                        def get_comics_search_title(page, limit, title):
    correctTitle = title.replace(" ", "%20")
   simpleLinkedList.py
    untitled.ui
                                                "ts": timestamp,
"hash": ultra_secret.hexdigest(),
                                            response = requests.get(f"{endpoint}comics?title={correctTitle}", params=params)
                                            data = response.json()["data"]
> OUTLINE
> TIMELINE
```

```
··· 🍦 comics_window.py 4 🗙
    def get_comics_date(page, limit):
      > 🔣 .venv
      > 📭 img
        eharacter.py
        characters_window.py
                                                  "hash": ultra_secret.hexdigest(),
                                                 "limit": limit,

"offset": page * limit
₹3
       🥏 comic.py
                                             response = requests.get(f"{endpoint}{resource_comics_date}", params=params)
        e communicate_character.py
                                            data = response.json()["data"]
total = data["total"]
        communicate_comics.py
\Box
        detail_character_window.py
        detail_comic_window.py
        detailComicsWindow.ui
        doublyLinkedList.py
        e main.py
                                     72 def generate_image_load(comicURl, comicExtension):
        simpleLinkedList.py
                                             return image generated
                                          def get_comics_search_date(page, limit, date):
                                                 "ts": timestamp,
"hash": ultra_secret.hexdigest(),
                                              response = requests.get(f"{endpoint}comics?startYear={date}", params=params)
    > OUTLINE
     > TIMELINE
   Ø S Launchpad ⊗ 0 △ 4 🖯 Connect
                                                                                                    Screen Reader Optimized Ln 29, Col 43 Spaces: 4 UTF-
```

la función **get_comics_search_title** está declarada antes de la función **get_comics_date** y la función **get_comics_date** está siendo invocada en la linea 173 mientras que la función **get_comics_search_title** está siendo invocada en la linea 177

```
search_title = self.textComicName.text()

comics_data = get_comics_search_title(page, limit, search_title)

comics = comics_data["results"]

if comics data["count"] == 0:
```

Invocación de la funcion get_comics_search_title

```
173 comics_data = get_comics_date(page, limit)
```

Invocación de la función get_comics_date

De igual manera con las demás funciones declaradas al inicio

```
310 QPixmap(generate_image_load(list_comics[0].image, list_comics[0].extension)))

solf_comicPtn_c1_sotEnabled(True)
```

Generate_image_load

```
186 comics_data = get_comics_search_date (page, limit, search_date)

187 comics = comics_data["results"]
```

get_comics_search_cate

2. Variables declaradas con nombres confusos

auth hash = hashlib.md5(access.encode())

Se cambio para auth_hash

3. Comentario sin sentido

107

```
# -- PARTE DEL PROYECTO MARVEL API --
```

Este comentario no aporta nada al proyecto

```
117 comics = get_comics_ascendent(page, limit)

118

119

120 v class ComicsWindow(QMainWindow):

121 v def __init__(self, communicate_character: CommunicateCharacter)

122 QMainWindow.__init__(self)

123  # Se carga la interfaz

124 uic.loadUi("comicWindow.ui", (parameter) communicate_classes)
```

Comentario eliminado