

Use Case Specification Report

Use Case Specification

Sporter

Revision: 0.2

April 14, 2020

Approval

The original of this document is approved and signed by:

Name:

Surname:

Title:

Date:

Signature:

Revision History

Revision	Date	Description	Author
0.1	<date 1>	<draft>	<Author name>
0.2	<date 2>	<release>	<Author name>

Table of Contents

Microsoft Word users please [click here](#) and press F9 to create Table of Contents.

OpenOffice.org users please remove this text and select Insert Table of Content from menu.

Index of Use-Cases

UseCase	Page
Búsqueda	6
Dejar de seguir a un perfil	7
Dejar un evento	8
Eliminar un evento	8
Inicio de la aplicación	9
Inicio de sesión	10
Publicación de un nuevo evento	11
Registro de un nuevo usuario	11
Seguir un nuevo perfil	12
Unirse a un nuevo evento	13
Ver tablón de publicaciones	13
Visualizar el perfil del usuario	14

1. Introduction

1.1. Objetivo

El objetivo de esta especificación de los casos de uso es dejar claros los eventos que ocurrirán en nuestra aplicación.

NOTA

1.2. Alcance

Los casos de uso aquí descritos no serán los que se utilizarán finalmente a nuestra aplicación, pues a pesar de que sería lo ideal, la cantidad de casos de uso es extensa y no podríamos aplicarlos.

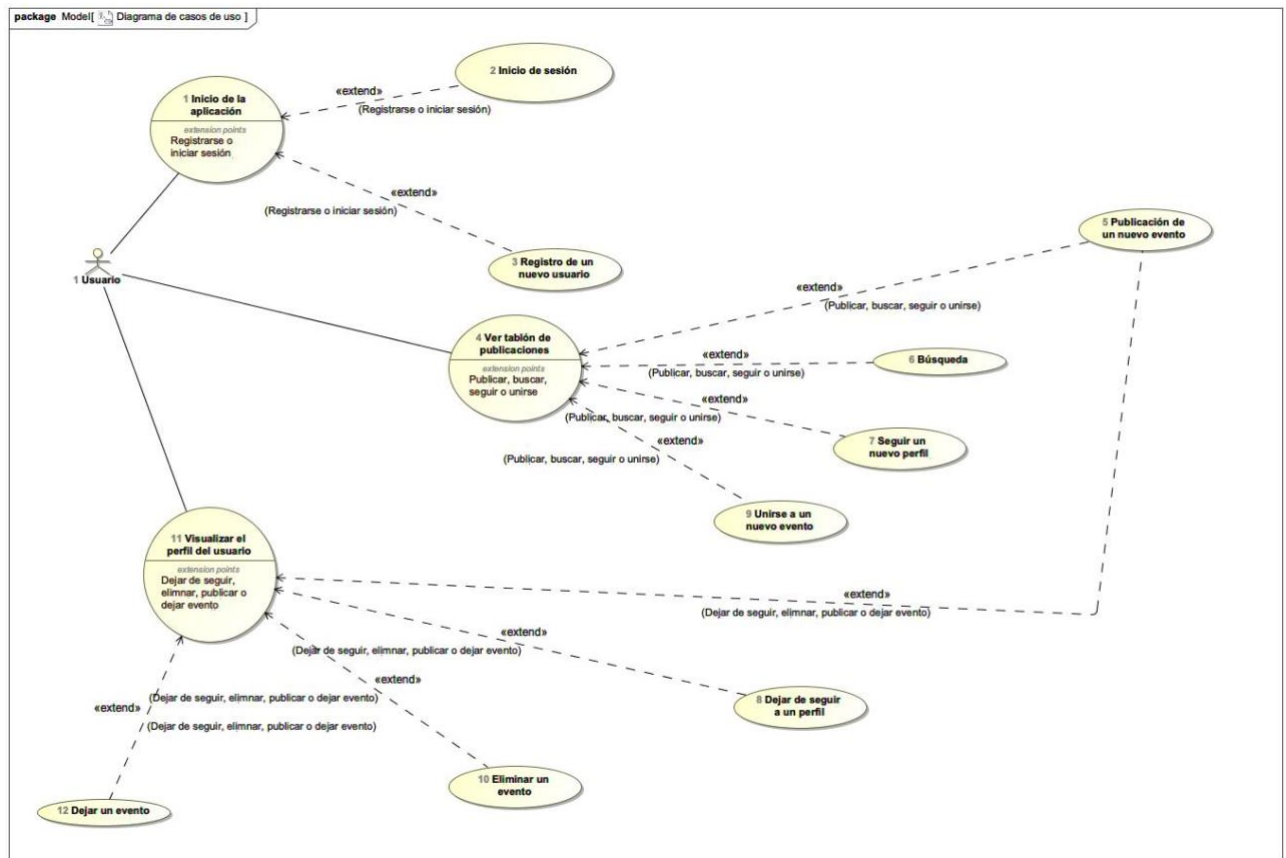
1.3. Índice

Este documento está dividido en 2 partes, actor summary (donde se describen los actores implicados) y use case (donde se describen las interacciones entre los actores y el sistema).

2. Actor Summary

Primary Actor	Use Cases
Usuario	<ul style="list-style-type: none"> Inicio de la aplicación Ver tablón de publicaciones Visualizar el perfil del usuario

3. Use Case: Diagrama de casos de uso Diagram



3.1. Búsqueda Use Case

Use Case Name	Búsqueda	ID	6
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal	Mostrar los elementos que coinciden con la búsqueda.		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Estar en el tablón de publicaciones.		
Post Condition	Se muestran los elementos de la búsqueda.		
Constraints			

Relations

Association	
Include	
Extend	<ul style="list-style-type: none"> Ver tablón de publicaciones UseCase
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El usuario realiza una búsqueda. 2. El sistema busca en la base de datos. (A2) 3. El usuario interactúa con los elementos de la búsqueda. (A5)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	2.1. Se encuentran coincidencias con la búsqueda. 2.1.1. El sistema muestra los datos que coinciden con la búsqueda. 2.2. No se encuentran coincidencias con la búsqueda. 2.2.1. Se informa al usuario. 2.2.2. Se permite introducir de nuevo la búsqueda. 3.1. El usuario borra un evento 3.1.1. El sistema lo registra. 3.2. El usuario se une a un evento. 3.2.1. El sistema lo registra. 3.3. El usuario sigue a un perfil. 3.3.1. El sistema lo registra. 3.4. El usuario deja un evento. 3.4.1. El sistema lo registra. 3.5. El usuario deja de seguir a un perfil 3.5.1. El sistema lo registra
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.2. Dejar de seguir a un perfil Use Case

Use Case Name	Dejar de seguir a un perfil	ID	8
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal	El usuario deja de seguir al perfil.		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	El usuario debe de estar siguiendo al perfil a eliminar.		
Post Condition	El usuario ya no sigue al perfil.		
Constraints			

Relations	
Association	
Include	
Extend	<ul style="list-style-type: none"> Visualizar el perfil del usuario UseCase
Generalization	

Scenarios

Basic Flow of Events	1. El usuario selecciona dejar de seguir a un perfil. 2. El sistema elimina el perfil de la lista de seguidos del usuario de la base de datos.
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.3. Dejar un evento Use Case

Use Case Name	Dejar un evento	ID	12
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal	Eliminar el evento de la lista de eventos del usuario.		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	El usuario ha de ser participante del evento.		
Post Condition	El usuario deja de ser participante del evento.		
Constraints			

Relations	
Association	
Include	
Extend	<ul style="list-style-type: none"> Visualizar el perfil del usuario UseCase
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El usuario selecciona dejar evento. 2. El sistema elimina el evento de la lista de eventos del usuario en la base de datos.
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.4. Eliminar un evento Use Case

Use Case Name	Eliminar un evento	ID	10
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			

Goal	Eliminar un evento de la base de datos.
Assumption	
Non Functional Requirements	
Pre Condition	El evento ha de estar en la base de datos y el usuario ha de ser el creador.
Post Condition	El evento deja de estar en la base de datos.
Constraints	

Relations	
Association	
Include	
Extend	<ul style="list-style-type: none"> Visualizar el perfil del usuario UseCase
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El usuario selecciona eliminar sobre un evento. 2. El sistema elimina el evento de la base de datos.
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.5. Inicio de la aplicación Use Case

Use Case Name	Inicio de la aplicación	ID	1
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	<ul style="list-style-type: none"> Usuario 		
Goal	El usuario inicia sesión o se registra.		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	El usuario ha de estar conectado a internet.		
Post Condition	El usuario inicia sesión o se registra.		
Constraints			

Relations	
Association	<ul style="list-style-type: none"> Usuario Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El usuario inicia la aplicación. 2. Aparece en pantalla las opciones de iniciar sesión o registrarse.
Basic Flow of Events	

Diagrams	
Alternative Flow of Events	
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.6. Inicio de sesión Use Case

Use Case Name	Inicio de sesión	ID	2
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal	Inicio de sesión.		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	El usuario está conectado a internet y tiene una cuenta.		
Post Condition	El usuario inicia sesión.		
Constraints			

Relations	
Association	
Include	
Extend	<ul style="list-style-type: none"> Inicio de la aplicación UseCase
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> El usuario pulsa el botón de iniciar sesión en la pantalla de inicio. El usuario introduce su correo y contraseña. El sistema comprueba si el correo está en la base de datos. (A2) El sistema comprueba si la contraseña es correcta. (A2) El sistema proporciona acceso al tablón de publicaciones.
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> El correo está en la base de datos. <ol style="list-style-type: none"> El sistema comprueba si la contraseña es correcta. El correo no está en la base de datos. <ol style="list-style-type: none"> Se informa al usuario de que el correo es incorrecto. Se permite que el usuario introduzca de nuevo su correo. La contraseña es correcta <ol style="list-style-type: none"> El sistema proporciona acceso al tablón de publicaciones. La contraseña no es correcta. <ol style="list-style-type: none"> Se informa al usuario de que la contraseña es incorrecta.
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.7. Publicación de un nuevo evento Use Case

Use Case Name	Publicación de un nuevo evento	ID	5
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal	Guardar evento en la base de datos.		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	El usuario ha de haber introducido los datos correctamente.		
Post Condition	El evento es añadido a la base de datos.		
Constraints			

Relations	
Association	
Include	
Extend	<ul style="list-style-type: none"> Ver tablón de publicaciones UseCase Visualizar el perfil del usuario UseCase
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El usuario añade los datos del evento en el tablón de publicaciones. 2. El usuario presiona el botón publicar. 3. El sistema comprueba que todos los datos son correctos. (A2)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	3.1. Los datos 3.1.1. El nuevo evento es guardado en la base de datos. 3.2. Los datos no son correctos. 3.2.1. Alternative Flow Step
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.8. Registro de un nuevo usuario Use Case

Use Case Name	Registro de un nuevo usuario	ID	3
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal	Añadir un nuevo usuario a la base de datos.		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	El correo asociado debe ser válido y no puede estar ya asociado a otro usuario.		
Post Condition	Se añade el nuevo usuario a la base de datos.		
Constraints			

Relations

Association	
Include	
Extend	<ul style="list-style-type: none"> Inicio de la aplicación UseCase
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El usuario selecciona la creación de un nuevo usuario. 2. Se comprueba si el correo está registrado en la base de datos. (A2)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	2.1. El correo ya está registrado en la base de datos. 2.1.1. El sistema comprueba si el correo del usuario está en la base de datos. 2.1.2. Se permite al usuario introducir de nuevo el correo. 2.2. El correo no está en la base de datos. 2.2.1. El usuario introduce los datos de la cuenta. 2.2.2. El nuevo usuario es añadido a la base de datos. 2.2.3. El sistema pasa a la pantalla de inicio de sesión
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.9. Seguir un nuevo perfil Use Case

Use Case Name	Seguir un nuevo perfil	ID	7
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal	Se asocia un nuevo perfil a la lista de perfiles seguidos por el usuario en la base de datos.		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	El usuario logueado no debe estar ya siguiendo el perfil que quiere seguir.		
Post Condition	El usuario sigue a un perfil nuevo.		
Constraints			

Relations	
Association	
Include	
Extend	<ul style="list-style-type: none"> Ver tablón de publicaciones UseCase
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El usuario selecciona seguir sobre un perfil. 2. El sistema guarda un nuevo perfil en la lista de seguidos del usuario en la base de datos.
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	

Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.10. Unirse a un nuevo evento Use Case

Use Case Name	Unirse a un nuevo evento	ID	9
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal	El usuario participará en el evento.		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	El usuario no debe ser participe de este evento y el evento ha de tener plazas libres.		
Post Condition	El evento tendrá un participante más y el usuario participará en este.		
Constraints			

Relations	
Association	
Include	
Extend	<ul style="list-style-type: none"> Ver tablón de publicaciones UseCase
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El usuario se une a un evento. 2. El evento es añadido a la lista de eventos del usuario en la base de datos. 3. El evento aumenta el número de participantes en uno.
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.11. Ver tablón de publicaciones Use Case

Use Case Name	Ver tablón de publicaciones	ID	4
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	<ul style="list-style-type: none"> Usuario 		
Goal	Mostrar al usuario el tablón con las publicaciones y perfiles cercanos.		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	El usuario ha de haber iniciado sesión.		

Post Condition	El usuario se une a un evento, publica un nuevo evento, añade un nuevo amigo, realiza una búsqueda, visualiza su perfil o continúa visualizando el tablón.
Constraints	

Relations	
Association	<ul style="list-style-type: none"> Usuario Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El usuario navega por el tablón. 2. El usuario realiza una acción (A5)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	2.1. El usuario selecciona visualizar su perfil. 2.1.1. El sistema pasa a la visualización del perfil. 2.2. El usuario realiza una búsqueda. 2.2.1. El sistema pasa a la visualización de búsquedas. 2.3. El usuario selecciona unirse a un nuevo evento. 2.3.1. Se actualiza el evento en la base de datos. 2.4. El usuario selecciona publicar un evento. 2.4.1. El evento es publicado. 2.5. El usuario selecciona seguir a un perfil. 2.5.1. El perfil se añade a lista de seguimientos del usuario.
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.12. Visualizar el perfil del usuario Use Case

Use Case Name	Visualizar el perfil del usuario	ID	11
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	<ul style="list-style-type: none"> Usuario 		
Goal	Mostrar su perfil al usuario.		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	El perfil debe estar en la base de datos.		
Post Condition	Se ve en pantalla el perfil del usuario.		
Constraints			

Relations	
Association	<ul style="list-style-type: none"> Usuario Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El usuario selecciona ver mi perfil.

	2. El sistema muestra en pantalla el perfil. 3. El usuario interactúa con los elementos de la pantalla. (A5)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	3.1. El usuario selecciona publicar un nuevo evento. 3.1.1. El sistema publica el nuevo evento. 3.2. El usuario selecciona volver al tablón de publicaciones. 3.2.1. Se muestra por pantalla el tablón de publicaciones. 3.3. El usuario selecciona editar deportes. 3.3.1. El usuario edita sus deportes favoritos. 3.3.2. El sistema guarda en la base de datos sus deportes favoritos. 3.3.3. Se actualizan los deportes favoritos del usuario. 3.4. El usuario selecciona eventos. 3.4.1. Se muestran los eventos del usuario. 3.5. El usuario selecciona siguiendo. 3.5.1. Se muestran los perfiles que sigue el usuario.
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	