Use Case Specification Report Use Case Specification

Sporter Revision: 0.2 May 05, 2020

Approval

The original of this document is approved and signed by:

Name: Sporter Surname: ---

Title: Documento casos de usos Sporter

Date: 05/05/2020

Signature: Introducción a la Ingeniería del Software

Revision History

Revision	Date	Description	Author
0.1	14/04/2020		Francisco Javier Santiburcio
0.2	05/05/2020		Sporter

Table of Contents

Microsoft Word users please click here and press F9 to create Table of Contents.

OpenOffice.org users please remove this text and select Insert Table of Content from menu.

Index of Use-Cases

UseCase	Page
Administrar	6
Administrar un evento	7
Administrar un usuario	8
Dejar un evento	9
Editar perfil	10
Eliminar un evento	11
Filtro de búsqueda	12
Inicio de sesión	13
Navegar en tablón de publicaciones	14
Publicación de un nuevo evento	15
Registro de un nuevo usuario	16
Unirse a un nuevo evento	17
Visualizar el perfil del usuario	18

1. Introduction

1.1. Purpose

<This Document describes Use Case Specification Report.>

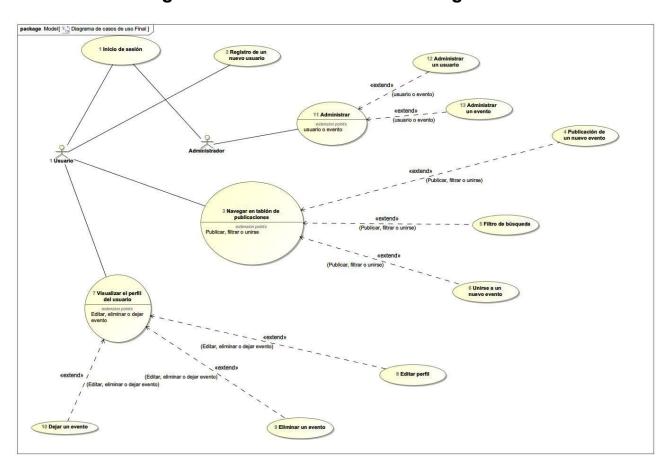
1.2. Scope

<This Document intends to describe use case specification for the system.>

1.3. Overview

<Describe what the document contains and explain how the document is organized.>

2. Use Case: Diagrama de casos de uso Final Diagram



2.1. Administrar Use Case

Use Case Name	Administrar	ID 11	
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	Administrador		
Goal	Visualizar todos los eventos y todos los usuarios.		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	Ser administrador.		
Post Condition	Todos los eventos y todos los usuarios son visualizados.		
Constraints			

Relations		
Association	Administrador Actor	
Include		
Extend		
Generalization		

Scenarios				
Basic Flow of Events	El sistema muestra todos los eventos y todos los usuarios del sistema.			
	2. Basic Flow Step (A2)			
Basic Flow of Events				
Diagrams				
Alternative Flow of	2.1. El administrador elimina un perfil.			
Events	2.1.1. El sistema elimina el perfil.			
	2.1.2. El sistema informa al administrador.			
	2.1.3. El sistema vuelve al caso 1.			
	2.2. El administrador elimina un evento.			
2.2.1. El sistema elimina el evento.				
	2.2.2. El sistema informa al administrador.			
	2.2.3. El sistema vuelve al caso 1.			
Alternative Flow of				
Events Diagrams				
Exceptional Flow of				
Events				
Exceptional Flow of				
Events Diagrams				

2.2. Administrar un evento Use Case

Use Case Name	Administrar un evento	ID	13
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal	Eliminar un evento del sistema.		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	El evento ha de estar en el sistema.		
Post Condition	El evento deja de de estar en el sisten	na.	
Constraints			

Relations		
Association		
Include		
Extend	Administrar UseCase	
Generalization		

Scenarios			
Basic Flow of Events	 El sistema muestra todos los eventos del sistema. El administrador elimina un evento. El sistema elimina el evento de la base de datos. Basic Flow Step 		
Basic Flow of Events Diagrams			
Alternative Flow of Events			
Alternative Flow of Events Diagrams			
Exceptional Flow of Events			
Exceptional Flow of Events Diagrams			

2.3. Administrar un usuario Use Case

Use Case Name	Administrar un usuario	ID	12
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal	Eliminar un usuario de la base de dato	S.	
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	El usuario ha de estar en la base de datos.		
Post Condition	El usuario deja de estar en la base de datos.		
Constraints			

Relations		
Association		
Include	Administrar UseCase	
Extend	Administrar UseCase	
 Visualizar el perfil del usuario UseCase 		
Generalization		

Scenarios			
Basic Flow of Events	El sistema muestra todos los usuarios.		
	El administrador selecciona eliminar sobre un usuario.		
	3. El sistema elimina el usuario de la base de datos.		
Basic Flow of Events			
Diagrams			
Alternative Flow of			
Events			
Alternative Flow of			
Events Diagrams			
Exceptional Flow of			
Events			
Exceptional Flow of			
Events Diagrams			

2.4. Dejar un evento Use Case

Use Case Name	Dejar un evento	ID	10
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal	Eliminar el evento de la lista de evento	s del	usuario.
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	El usuario ha de ser participante del evento.		
Post Condition	El usuario deja de ser participante del evento.		
Constraints			

Relations		
Association		
Include		
Extend	Visualizar el perfil del usuario UseCase	
Generalization		

Scenarios		
Basic Flow of Events	El sistema muestra los eventos en los que el usuario participa.	
	2. El usuario selecciona dejar evento.	
	3. El sistema elimina el evento de la lista de eventos del usuario.	
Basic Flow of Events		
Diagrams		
Alternative Flow of		
Events		
Alternative Flow of		
Events Diagrams		
Exceptional Flow of		
Events		
Exceptional Flow of		
Events Diagrams		

2.5. Editar perfil Use Case

Use Case Name	Editar perfil	ID	8
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal	El usuario actualiza su perfil.		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	El usuario ha de haber modificado algo	o de s	su perfil.
Post Condition	Los datos del usuario han sido actualiz	zados	
Constraints			

Relations		
Association		
Include		
Extend	Visualizar el perfil del usuario UseCase	
Generalization		

Scenarios		
Basic Flow of Events	El usuario pulsa el botón de editar perfil. El sistema muestra un formulario a actualizar por el usuario.	
	3. El sistema comprueba que los datos del formulario son correctos. (A1)4. El sistema guarda los datos actualizados.	
Basic Flow of Events Diagrams		
Alternative Flow of Events	3.1. El sistema comprueba que los datos del formulario no son correctos.3.1.1. El sistema informa al usuario.3.1.2. El sistema vuelve al caso 2.	
Alternative Flow of Events Diagrams		
Exceptional Flow of Events		
Exceptional Flow of Events Diagrams		

2.6. Eliminar un evento Use Case

Use Case Name	Eliminar un evento	ID	9
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal	Eliminar un evento del sistema.		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	El usuario ha de ser el creador del eve sistema.	ento y	el evento ha de estar en el
Post Condition	El evento deja de estar en el sistema.		
Constraints			

Relations		
Association		
Include		
Extend	Visualizar el perfil del usuario UseCase	
Generalization		

Scenarios		
Basic Flow of Events	1. El sistema muestra los eventos en los que el usuario participa.	
	2. El usuario selecciona eliminar evento.	
	3. El sistema elimina el evento.	
	4. El sistema informa al usuario.	
Basic Flow of Events		
Diagrams		
Alternative Flow of		
Events		
Alternative Flow of		
Events Diagrams		
Exceptional Flow of		
Events		
Exceptional Flow of		
Events Diagrams		

2.7. Filtro de búsqueda Use Case

Use Case Name	Filtro de búsqueda	ID	5
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal	Mostrar los elementos que coinciden	con la	a búsqueda.
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	Estar en el tablón de publicaciones.		
Post Condition	Se muestran los elementos que coinc	den d	con el filtro.
Constraints			

Relations		
Association		
Include		
Extend	Navegar en tablón de publicaciones UseCase	
Generalization		

Scenarios		
Basic Flow of Events	El usuario introduce los datos a filtrar.	
	2. El sistema filtra las publicaciones (A1)	
Basic Flow of Events		
Diagrams		
Alternative Flow of	2.1. Ningún evento coincide con el filtro.	
Events	2.1.1. Se informa al usuario.	
	2.1.2. El sistema vuelve al caso 1	
Alternative Flow of		
Events Diagrams		
Exceptional Flow of		
Events		
Exceptional Flow of		
Events Diagrams		

2.8. Inicio de sesión Use Case

Use Case Name	Inicio de sesión ID 1
Complexity	Average Complexity
Description	
Actors	AdministradorUsuario
Goal	Inicio de sesión.
Assumption	
Non Functional	
Requirements	
Pre Condition	El usuario está conectado a la base de datos y tiene una cuenta.
Post Condition	El usuario inicia sesión.
Constraints	

Relations		
Association	Administrador Actor	
	Usuario Actor	
Include		
Extend		
Generalization		

Scenarios		
Basic Flow of Events	 El usuario inicia la aplicación. El sistema muestra los campos de correo y contraseña, así como dos botones, uno de registro y otro de inicio de sesión. El usuario introduce su correo y contraseña. El usuario pulsa el botón de iniciar sesión en la pantalla de inicio. El sistema comprueba que el correo está en la base de datos. (A1) El sistema comprueba que la contraseña es correcta. (A1) 	
Basic Flow of Events Diagrams		
Alternative Flow of Events	 5.1. El correo no está en la base de datos. 5.1.1. Se informa al usuario de que el correo es incorrecto. 5.1.2. El sistema vuelve al caso 1. 6.1. El sistema comprueba que la contraseña no es correcta. 6.1.1. Se informa al usuario de que la contraseña es incorrecta. 6.1.2. El sistema vuelve al caso 1. 	
Alternative Flow of Events Diagrams		
Exceptional Flow of Events		
Exceptional Flow of Events Diagrams		

2.9. Navegar en tablón de publicaciones Use Case

Use Case Name	Navegar en tablón de publicaciones ID 3
Complexity	Average Complexity
Description	
Actors	Administrador Usuario
Goal	Mostrar al usuario el tablón con las publicaciones y perfiles cercanos.
Assumption	
Non Functional Requirements	
Pre Condition	El usuario ha de haber iniciado sesión.
Post Condition	El usuario se une a un evento, publica un nuevo evento, realiza una búsqueda, visualiza su perfil o continúa visualizando el tablón.
Constraints	

Relations		
Association	Administrador Actor	
	Usuario Actor	
Include		
Extend		
Generalization		

Scenarios				
Basic Flow of Events	1. El usuario navega por el tablón.			
	2. El usuario realiza una acción (A4)			
Basic Flow of Events				
Diagrams				
Alternative Flow of	2.1. El usuario selecciona visualizar su perfil.			
Events	2.1.1. El sistema pasa a la visualización del perfil.			
	2.2. El usuario realiza una búsqueda.			
	2.2.1. El sistema muestra los eventos que coinciden con esa búsqueda.			
	2.3. El usuario selecciona unirse a un nuevo evento.			
	2.3.1. Se actualiza el evento en la base de datos.			
	2.4. El usuario selecciona publicar un evento.			
	2.4.1. El evento es publicado.			
Alternative Flow of				
Events Diagrams				
Exceptional Flow of				
Events				
Exceptional Flow of				
Events Diagrams				

2.10. Publicación de un nuevo evento Use Case

Use Case Name	Publicación de un nuevo evento ID 4		
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal	Guardar evento en la base de datos.		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	El usuario ha de haber introducido los datos correctamente.		
Post Condition	El evento es añadido a la base de datos.		
Constraints			

Relations		
Association		
Include		
Extend	 Navegar en tablón de publicaciones UseCase Visualizar el perfil del usuario UseCase 	
Generalization		

Scenarios		
Basic Flow of Events	 El usuario presiona el botón crear evento. El sistema muestra el formulario a rellenar El usuario añade los datos del evento en el formulario. Estos datos serán: deporte, ubicación y fecha/hora. El usuario presiona el botón publicar. El sistema comprueba que todos los datos son correctos. (A1) 	
Basic Flow of Events Diagrams		
Alternative Flow of Events	5.1. El sistema comprueba que algún dato es incorrecto.5.1.1. El sistema informa al usuario.5.1.2. El sistema vuelve al caso 2.	
Alternative Flow of Events Diagrams		
Exceptional Flow of Events		
Exceptional Flow of Events Diagrams		

Sporter

2.11. Registro de un nuevo usuario Use Case

Use Case Name	Registro de un nuevo usuario ID 2
Complexity	Average Complexity
Description	
Actors	Administrador Usuario
Goal	Añadir un nuevo usuario a la base de datos.
Assumption	
Non Functional Requirements	
Pre Condition	El correo asociado debe ser válido y no puede estar ya asociado a otro usuario.
Post Condition	Se añade el nuevo usuario a la base de datos.
Constraints	

Relations		
Association	Administrador Actor	
	Usuario Actor	
Include		
Extend		
Generalization		

Scenarios		
Basic Flow of Events	1. El usuario inicia la aplicación	
	2. El sistema muestra los campos de correo y contraseña, así como dos	
	botones, uno de registro y otro de inicio de sesión.	
	3. El usuario pulsa registrarse.	
	4. El sistema muestra un formulario con los campos a rellenar.	
	5. El usuario introduce los datos y pulsa aceptar.	
	6. Se comprueba que el correo no está registrado en la base de datos. (A1)	
Basic Flow of Events		
Diagrams		
Alternative Flow of	6.1. El sistema comprueba que el correo ya está en la base de datos.	
Events	6.1.1. El sistema informa al usuario.	
	6.1.2. El sistema vuelve al caso 4.	
Alternative Flow of		
Events Diagrams		
Exceptional Flow of		
Events		
Exceptional Flow of		
Events Diagrams		

Sporter

2.12. Unirse a un nuevo evento Use Case

Use Case Name	Unirse a un nuevo evento	ID	6
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal	El usuario participará en el evento.		
Assumption			
Non Functional			
Requirements			
Pre Condition	El usuario no debe ser participante de este evento y el evento ha de tener plazas libres.		
Post Condition	El evento tendrá un participante más y el usuario participará en este.		
Constraints			

Relations		
Association		
Include		
Extend	Navegar en tablón de publicaciones UseCase	
Generalization		

Scenarios		
Basic Flow of Events	El usuario navega por el tablón de publicaciones.	
	2. El usuario se une a un evento.	
	3. El evento es añadido a la lista de eventos del usuario en la base de datos.	
	4. El evento aumenta el número de participantes en uno.	
Basic Flow of Events		
Diagrams		
Alternative Flow of		
Events		
Alternative Flow of		
Events Diagrams		
Exceptional Flow of		
Events		
Exceptional Flow of		
Events Diagrams		

2.13. Visualizar el perfil del usuario Use Case

Use Case Name	Visualizar el perfil del usuario ID 7	
Complexity	Average Complexity	
Description		
Actors	Administrador	
	Usuario	
Goal	Mostrar su perfil al usuario.	
Assumption		
Non Functional		
Requirements		
Pre Condition	El perfil debe estar en la base de datos.	
Post Condition	Se ve en pantalla el perfil del usuario.	
Constraints		

Relations		
Association	Administrador Actor	
	Usuario Actor	
Include		
Extend		
Generalization		

Scenarios		
Basic Flow of Events	El usuario selecciona ver mi perfil.	
	2. El sistema muestra en pantalla el perfil.	
	3. El usuario interactúa con los elementos de la pantalla. (A2)	
Basic Flow of Events Diagrams		
Alternative Flow of	3.1. El usuario selecciona volver al tablón de publicaciones.	
Events	3.1.1. Se muestra por pantalla el tablón de publicaciones.	
	3.2. El usuario selecciona editar perfil.	
	3.2.1. El usuario edita su perfil.	
	3.2.2. El sistema guarda en la base de datos actualizados.	
	3.2.3. El sistema muestra el perfil actualizado.	
Alternative Flow of		
Events Diagrams		
Exceptional Flow of		
Events		
Exceptional Flow of		
Events Diagrams		