

Evaluación Solemne # 1

“Taller de Programación Avanzada”

Criterios a evaluar

- Define variables y constantes con sus tipos de datos correspondientes
- Implementa operaciones de entrada y salida de acuerdo a requerimientos.
- Implementa estructuras de decisión del tipo if y switch
- Implementa ciclos del tipo for, while y do while, para resolver problemas de iteración.
- Define y aplica arreglos unidimensionales en la solución de problemáticas planteadas

Actividades a desarrollar

IMPORTANTE:

- Cree una carpeta con sus apellidos y nombres
- Dentro de ella crear un Proyecto Java con el IDE Netbeans (nombre del proyecto: “Evaluacion1”)
- Dentro del proyecto construya una clase por cada actividad solicitada

Actividad N° 1: (20%)

Un vendedor recibe un sueldo base más un 10% extra por comisión de sus ventas, el vendedor desea saber cuánto dinero obtendrá por concepto de comisiones por las tres ventas que realiza en el mes y el total que recibirá en el mes tomando en cuenta su sueldo base y comisiones.

Actividad N° 2: (40%)

Cree un arreglo de “n” posiciones con números aleatorios entre 10 y 70 y contabilice la cantidad de pares, impares, divisibles por 3 y por 5. Debe entregar un reporte con los resultados

Actividad N° 3: (40%)

Cree un ciclo que se repita “n” veces y que genere un número al azar entre 1 y 8, si el número que se genera es:

- 1: Se trata de una mujer soltera
- 2: Se trata de un hombre soltero
- 3: Se trata de una mujer casada
- 4: Se trata de un hombre casado
- 5: Se trata de una mujer viuda
- 6: Se trata de un hombre viudo
- 7: Se trata de una mujer divorciada
- 8: Se trata de un hombre divorciado

Contabilizar cuantas personas de cada grupo se crean y que porcentaje representan del total (debe usar switch/case)

Observaciones generales

- El desarrollo del trabajo es en forma individual.
- Interactúe con el profesor en la medida que pudiese tener dudas de enunciado
- Plazo de entrega: Se informará oportunamente en clases

Buen trabajo

Cordial saludo

Jego