### Cifrado asimétrico

Mikel Egaña Aranguren

mikel-egana-aranguren.github.io

mikel.egana@ehu.eus



BILBOKO INGENIARITZA ESKOLA ESCUELA DE INGENIERÍA DE BILBAO

### Cifrado asimétrico

https://doi.org/10.5281/zenodo.4302267

https://github.com/mikel-egana-aranguren/EHU-SGSSI-01



### Cifrado asimétrico

- Criptografía de clave pública
- Cifrado híbrido
- Algoritmos de clave pública

A principios de los 70 surgen los sistemas criptográficos asimétricos como solución al problema de compartir la clave en sistemas simétricos

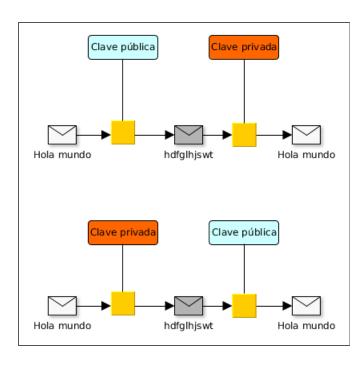
Usa algoritmos de clave asimétrica: la clave que cifra no es la que descifra

Dos claves por usuario:

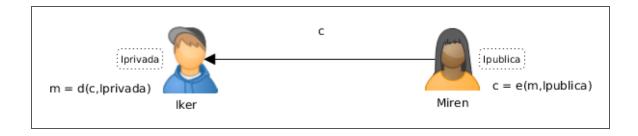
- La clave pública que conoce todo el mundo
- La clave privada que sólo conoce el usuario

Están relacionadas matemáticamente

Lo que una clave cifra sólo lo puede descifrar la otra



- Iker tiene su clave privada  $I_{privada}$  y todos tienen la clave pública de Iker,  $I_{pública}$
- Miren cifra su mensaje m usando la clave pública de Iker: c = e ( m , I<sub>pública</sub> )
- Miren manda el criptograma c a Iker
- Iker recibe **c**
- Iker descifra c usando su clave privada I<sub>privada</sub>: m = d (c, I<sub>privada</sub>)
- Confidencialidad: Sólo Iker puede descifrar el mensaje



#### Ventajas:

- Sólo el destinatario puede leer el mensaje
- Sólo hay que almacenar una clave
- Cualquiera puede usar la clave pública para enviar un mensaje confidencial a Iker
- No son necesarios canales seguros para comunicar la clave pública

#### Problemas:

- La clave privada debe mantenerse privada
- Debería ser (prácticamente) imposible deducir la clave privada a partir de la clave pública
- Cifrado y descifrado son más lentos que en los sistemas de clave secreta
- Miren debe estar segura de que está usando la clave pública de Iker
- Debe ser fácil obtener las claves públicas

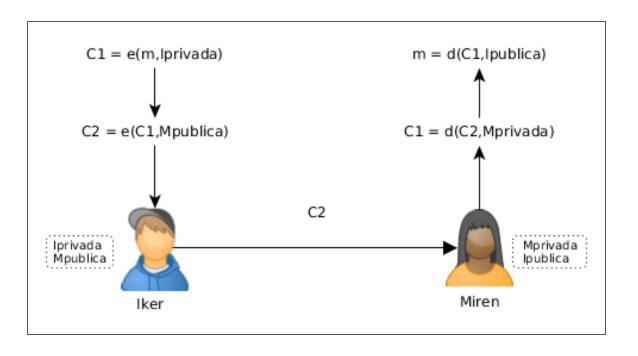
Cada usuario genera su par (clave pública, clave privada) y publica la clave pública en un servidor de claves: Key Certification Authority o Key Distribution Center (KDC)

Más problemas:

- ¿Cómo sabe Iker si el mensaje es realmente de Miren?
- Cuando Iker conteste ¿Cómo sabe Miren que el mensaje es realmente de Iker?

- Si Iker lo cifra con su clave privada lo puede descifrar cualquiera (Todo el mundo conoce  $I_{pública}$ )
- Solución:
  - Iker cifra el mensaje con su clave privada: C1 = e ( m, I<sub>privada</sub> )
  - Luego lo vuelve a cifrar con la clave pública de Miren: C2 = e (C1, M pública)

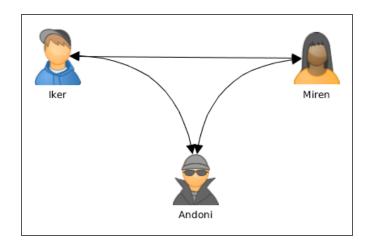
- Sólo Miren puede desencriptarlo con su clave privada:
  - <u>Confidencialidad</u>: Sólo Miren puede descifrar el mensaje: C1 = d ( C2 , M<sub>privada</sub> )
  - <u>Autenticidad</u> y <u>No Repudio</u>: Sólo Iker ha podido enviar el mensaje: m = d
    (C1, I<sub>pública</sub>)



¿Qué ocurre si se interpone alguien en las comunicaciones?

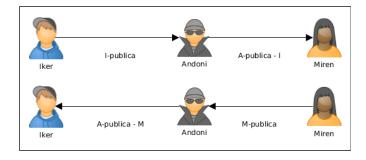
Ataque Man in the middle:

- Un intermediario recibe todos los mensajes sin que las otras partes se enteren
- Se necesita interceptar todas las comunicaciones entre las dos partes



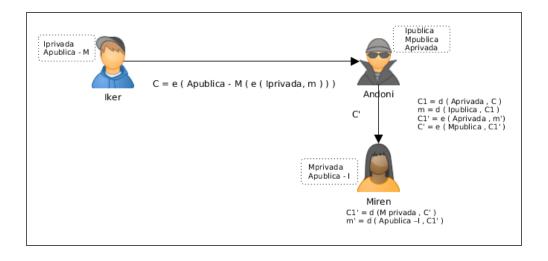
Cuando Iker y Miren quieren comenzar a comunicarse de manera secreta, se intercambian las respectivas claves públicas

Andoni las intercepta y las intercambia por la suya



Iker y Miren cifran sus mensajes con la que CREEN la clave pública del otro y con su clave privada

Andoni intercepta los mensajes, los lee, modifica y los encripta con su clave privada

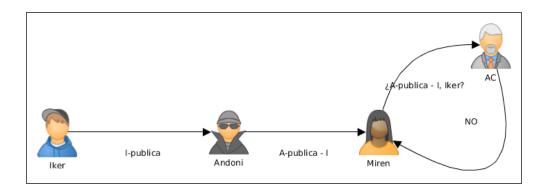


Iker y Miren creen que están comunicándose de manera segura

Andoni está enterándose de todo y modificándolo a su antojo

Formas de evitarlo:

- Paso de claves en canales "seguros"
- Uso de una autoridad que certifique que una clave pública pertenece a quien dice: Autoridad de Certificación (AC)



Los sistemas de clave secreta son mucho más rápidos que los de clave pública

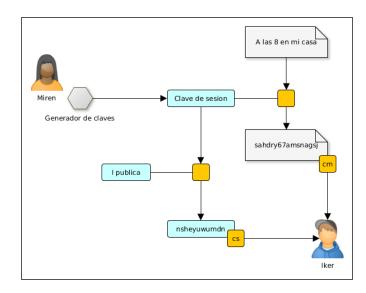
Muchas veces se usa una combinación: El sistema de clave pública se usa para compartir una clave secreta S que sólo se usa una vez

El sistema de clave secreta usa S para cifrar el mensaje

Miren genera una clave secreta S y cifra su mensaje usándola: cm = e1 (m,S)

Miren cifra S usando la clave pública de Iker:  $cs = e2 (S, I_{pública})$ 

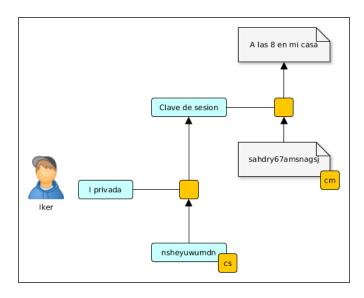
Miren manda [ cm, cs ] a lker



lker recibe [ cm , cs ]

Iker descifra S usando su clave privada  $I_{privada}$ : d2 ( cs,  $I_{privada}$  ) = S

lker descifra m usando S: d1 ( cm , S ) = m



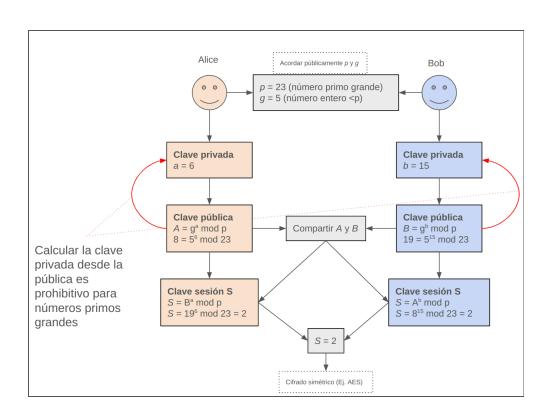
# Algoritmos de clave pública

- Diffie-Hellman
- RSA
- ElGamal
- DSA
- Curvas elípticas

#### **Diffie-Hellman**

- 1976 primer sistema de clave pública
- No se usa para cifrar
- Usando claves públicas establece una clave privada compartida que luego puede usarse como clave simétrica
- Basado en el problema del logaritmo discreto

### Diffie-Hellman



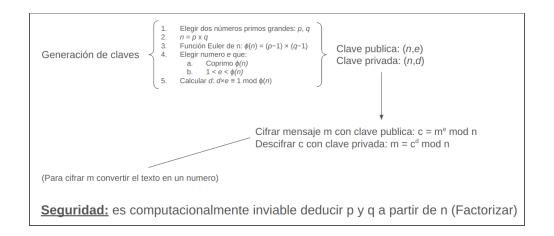
#### **RSA**

1977 - Rivest – Shamir – Adleman

A diferencia de Diffie-Hellman, válido para cifrar, descifrar, y firmar, pero debido a su lentitud sobre todo usado en sistemas híbridos

RSA security: Verisign (Dominios, Infraestructura de Clave Pública, SSL, ...)

### **RSA**



### **ElGamal**

- 1984 Taher Elgamal
- Basado en Diffie-Hellman pero también se puede usar para cifrar, descifrar y firmar

### **DSA**

1991 - Digital Signature Algorithm

Estándar de EEUU para firmas digitales (FIPS 186-4)

Sólo para firmas

### Curva elíptica

1985

Mismo nivel de seguridad que RSA con claves más cortas

Elliptic Curve Diffie-Hellman (ECDH)

Elliptic Curve Digital Signature Algorithm (ECDSA)

# Algoritmos de clave pública: usos

- DNI electrónico
- PGP
- SSH
- SSL/TLS

### DNI electrónico

- RSA
- SHA-256

### **PGP**

- RSA / DSA
- IDEA / TripleDES

### SSH

RSA / DSA

# SSL/TLS

- RSA / DSA / Diffie-Hellman
- IDEA / DES / TripleDES / AES