



HOLA MUNDO EN JAVA

Sin duda alguna el ejercicio más simple, y a la par, el que nunca puede faltar en cualquier lenguaje de programación es el programa Hola Mundo. Este consiste en sacar por pantalla la archiconocida frase de «Hola Mundo».

Lo primero que tendremos que hacer en Java será crear la clase HolaMundo.

```
public class HolaMundo {  
  
}
```

Esta clase la guardaremos en un fichero .java. Es importante que el fichero se llame tal cual llamemos a la clase. Haciendo coincidir tanto mayúsculas como minúsculas. El fichero se llamará:



HolaMundo.java

Cuando compilemos y ejecutemos la clase, el código que se ejecuta en primer lugar es aquel que está dentro del método main. La signatura de dicho método es la siguiente:

```
public class HolaMundo {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
    }  
  
}
```

Solo nos quedará mostrar el texto «Hola Mundo» por la consola. Para ello utilizaremos la clase estática System.out. Esta clase nos permite acceder a la salida de la consola. En concreto usaremos el método println(texto).

Finalmente, el código nos quedará de la siguiente forma:

```
public class HolaMundo {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hola Mundo");  
    }  
  
}
```

Para compilar y ejecutar este código tendremos que ejecutar las siguientes sentencias:

```
javac HolaMundo.java  
java HolaMundo
```