



# STRINGBUFFER



La clase StringBuffer es similar a la clase StringBuilder, siendo la principal diferencia que sus métodos están sincronizados, lo cual permite trabajar con múltiples hilos de ejecución (threads).

Los constructores y métodos de StringBuffer son los mismos que los de StringBuilder.

## DIFERENCIAS ENTRE STRING, STRINGBUILDER Y STRINGBUFFER

Vamos a enumerar las principales diferencias entre estas tres clases:

- StringBuffer y StringBuilder son mutables, mientras que String es inmutable. Cada vez que modificamos un String se crea un objeto nuevo. Esto no ocurre con StringBuffer y StringBuilder.

- Los objetos String se almacenan en el Constant String Pool que es un repositorio o almacén de cadenas, de valores de Strings. Esto se hace con el fin de que si creamos otro String, con el mismo valor, no se cree un nuevo objeto sino que se use el mismo y se asigne una referencia al objeto ya creado. Los objetos StringBuffer y StringBuilder se almacenan en el heap que es otro espacio de memoria usado en tiempo de ejecución para almacenar las instancias de clases, objetos y arrays. Realmente no nos interesa entrar a nivel de detalle en estas diferencias: simplemente, recordar que los objetos String tienen diferente tratamiento que los StringBuffer y StringBuilder.

- La implementación de la clase StringBuffer es synchronized (sincronizada) mientras StringBuilder no.

- El operador de concatenación "+" es implementado internamente por Java usando StringBuilder

#### **Algunas características del StringBuffer son :**

- La clase StringBuffer es mutable.
- StringBuffer es rápido y consume menos memoria cuando concatena cadenas.
- La clase StringBuffer no anula el método equals () de la clase Object.



## Ejemplos de StringBuffer

**A continuación se muestran algunos de los ejemplos de StringBuffer:**

Anexar la representación de la cadena

El método `append ()` en Java agrega la representación de cadena. Aquí `append (char ch)` agrega la representación de cadena del argumento `char` a esta secuencia:

```
import java.lang.*;

public class StudyopediaDemo {

    public static void main(String[] args) {

        StringBuffer strBuff = new StringBuffer("Dwa");
        System.out.println("StringBuffer = " + strBuff);

        // append
        strBuff.append('y');

        System.out.println("Updated = " + strBuff);

        // append
        strBuff.append('n');

        System.out.println("Updated = " + strBuff);

        // append
        strBuff.append('e');

        System.out.println("Final StringBuffer = " +
strBuff);
    }
}
```

El resultado es el siguiente:

```
StringBuffer = Dwa  
Updated = Dway  
Updated = Dwayn  
Final StringBuffer = Dwayne
```