



EJEMPLOS SWITCH



Ejemplos de Switch case

Considere el siguiente programa java, declara un llamado day cuyo valor representa un día (1-7). El código muestra el nombre del día, basado en el valor del día, usando la declaración switch.

```
// programa Java para demostrar switch case  
// con tipo de datos primitivos (int)  
public class Test  
{  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        int day = 5;
```



```
String dayString;

// instrucción switch con tipo de datos int
switch (day)
{
    case 1: dayString = "Lunes";
            break;
    case 2: dayString = "Martes";
            break;
    case 3: dayString = "Miercoles";
            break;
    case 4: dayString = "Jueves";
            break;
    case 5: dayString = "Viernes";
            break;
    case 6: dayString = "Sabado";
            break;
    case 7: dayString = "Domingo";
            break;
    default: dayString = "Dia inválido";
            break;
}

System.out.println(dayString);
}
```

}

Salida:

Viernes

Omitir la declaración break

Por ejemplo, considere la versión actualizada del programa anterior, también muestra si un día es un día laborable o uno de fin de semana.

// Programa Java para demostrar switch case

// con multiples casos sin declaraciones break

```
public class Test
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int day = 2;
        String dayType;
        String dayString;

        switch (day)
        {
            case 1: dayString = "Lunes";
                    break;
            case 2: dayString = "Martes";
                    break;
            case 3: dayString = "Miercoles";
                    break;
```

```
case 4: dayString = "Jueves";
    break;
case 5: dayString = "Viernes";
    break;
case 6: dayString = "Sabado";
    break;
case 7: dayString = "Domingo";
    break;
default: dayString = "Dia invalido";
}

switch (day)
{
    //múltiples casos sin declaraciones break

    case 1:
    case 2:
    case 3:
    case 4:
    case 5:
        dayType = "Dia laborable";
        break;
    case 6:
    case 7:
```

```
dayType = "Fin de semana";
```

```
break;
```

```
default: dayType= "Tipo de dia invalido";
```

```
}
```

```
System.out.println(dayString+" es un "+ dayType);
```

```
}
```

```
}
```

Salida:

Martes es un Dia laborable

Declaraciones anidadas de Switch Case

Ejemplo:

// programa de Java para demostrar declaraciones switch case anidadas

```
public class Test {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        String Branch = "CSE";
```

```
        int year = 2;
```

```
        switch(year) {
```

```
            case 1 :
```

```
                System.out.println("Cursos electivos: Ingles, Calculo");
```

```
                break;
```

```
            case 2:
```



```
switch (Branch) // switch anidado
{
    case "CSE":
    case "CCE":
        System.out.println("Cursos electivos : Machine Learning, Big
Data");
        break;

    case "ECE":
        System.out.println("Cursos electivos : Programacion");
        break;

    default:
        System.out.println("Cursos electivos : Ingenieria de Software");
}
}
```

Salida:

Cursos electivos : Machine Learning, Big Data

String en Switch Case

Ejemplo:

// Programa Java para demostrar el uso de un string para controlar una declaración switch

```
public class Test
```



```
{  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        String str = "dos";  
        switch(str)  
        {  
            case "uno":  
                System.out.println("uno");  
                break;  
            case "dos":  
                System.out.println("dos");  
                break;  
            case "tres":  
                System.out.println("tres");  
                break;  
            default:  
                System.out.println("no coincide");  
        }  
    }  
}
```

Salida:

dos