



CONSTANTES



Una constante es una variable del sistema que mantiene un valor inmutable a lo largo de toda la vida del programa. Las constantes en Java se definen mediante el modificador final.

Estructura

La estructura sería:

```
static final nombreConstante = valor;
```

De esta forma si queremos definir las constantes DIAS_SEMANA ó DIAS_LABORABLES, que sabemos que son variables que no cambiarán su valor a lo largo del programa, generaremos el siguiente código:

```
static final int DIAS_SEMANA = 7;
```



```
static final int DIAS_LABORABLES = 5;
```

Si queremos utilizar una constante Java, simplemente deberemos de utilizar su nombre. Así, si queremos utilizar las anteriores constantes, lo haremos de la siguiente forma:

```
System.out.println("El número de días de la semana son " +  
DIAS_SEMANA);
```

```
System.out.println("El número de días laborables de la  
semana son " + DIAS_LABORABLES);
```

El código completo del programa de constantes en Java será el siguiente:

```
public class ConstanteEnJava {  
  
    static final int DIAS_SEMANA = 7;  
    static final int DIAS_LABORABLES = 5;  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        System.out.println("El número de días de la semana son  
" + DIAS_SEMANA);  
  
        System.out.println("El número de días laborables de la  
semana son " + DIAS_LABORABLES);  
  
    }  
}
```

En este caso las hemos declarado static en la clase. Si bien podrían ir dentro del método main sin ser static:



```
public class ConstanteEnJava {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        final int DIAS_SEMANA = 7;  
        final int DIAS_LABORABLES = 5;  
  
        System.out.println("El número de días de la semana son  
" + DIAS_SEMANA);  
  
        System.out.println("El número de días laborables de la  
semana son " + DIAS_LABORABLES);  
  
    }  
}
```