



STRINGBUILDER



Una vez creado un objeto `String`, su contenido ya no puede variar. Ahora veremos las características de la clase `StringBuilder` para crear y manipular información de cadenas dinámicas. Cada objeto `StringBuilder` es capaz de almacenar diferentes caracteres especificados por su capacidad. Si se excede la capacidad de un objeto `StringBuilder`, esta se expande de forma automática para dar cabida a los caracteres adicionales. la clase `StringBuilder` también se utiliza para implementar los operadores `+` y `+=` para la concatenación de objetos `String`.

- Java puede realizar ciertas optimizaciones en las que se involucran objetos `String` (Como compartir un objeto entre varias referencias), ya que sabe que estos objetos no cambiarán. Si los datos no tienen que cambiar, tenemos que usar `String`.
- En los programas que realizan la concatenación de cadenas de forma frecuente, o otras modificaciones de cadenas, a menudo es más eficiente utilizar `StringBuilder`.

- Los objetos `StringBuilder` no son seguros para los subprocesos. si diferentes subprocesos requieren acceso a la misma información de una cadena dinámica, hay que utilizar la clase `StringBuffer`. Ambas clases son idénticas pero esta última es segura para los subprocesos

Constructores de `StringBuilder`

La clase `StringBuilder` proporciona cuatro constructores de los cuales vemos tres en el siguiente programa:

```
public class ConstructoresStringBuilder {  
  
    public static void main(String args[]) {  
        StringBuilder bufer1 = new StringBuilder();  
        StringBuilder bufer2 = new StringBuilder(10);  
        StringBuilder bufer3 = new StringBuilder("hola");  
        System.out.printf("bufer1 = \"%s\"\\n", bufer1.toString());  
        System.out.printf("bufer2 = \"%s\"\\n", bufer2.toString());  
        System.out.printf("bufer3 = \"%s\"\\n", bufer3.toString());  
    }  
}
```



Los constructores de StringBuilder se resumen en la siguiente tabla:

Constructor	Descripción	Ejemplo
StringBuilder()	Construye un StringBuilder vacío y con una capacidad por defecto de 16 caracteres.	StringBuilder s = new StringBuilder();
StringBuilder(int capacidad)	Se le pasa la capacidad (número de caracteres) como argumento.	StringBuilder s = new StringBuilder(55);
StringBuilder(String str)	Construye un StringBuilder en base al String que se le pasa como argumento.	StringBuilder s = new StringBuilder("hola");

Los métodos principales de StringBuilder se resumen en la siguiente tabla:

Retorno	Método	Explicación
StringBuilder	append(...)	Añade al final del StringBuilder a la que se aplica, un String o la representación en forma de String de un dato asociado a una variable primitiva
int	capacity()	Devuelve la capacidad del StringBuilder
int	length()	Devuelve el número de caracteres del StringBuilder
StringBuilder	reverse()	Invierte el orden de los caracteres del StringBuilder
void	setCharAt(int indice, char ch)	Cambia el carácter indicado en el primer argumento por el carácter que se le pasa en el segundo



char	charAt(int indice)	Devuelve el carácter asociado a la posición que se le indica en el argumento
void	setLength(int nuevaLongitud)	Modifica la longitud. La nueva longitud no puede ser menor
String	toString()	Convierte un StringBuilder en un String
StringBuilder	insert(int indiceIni,String cadena)	Añade la cadena del segundo argumento a partir de la posición indicada en el primero
StringBuilder	delete(int indiceIni,int indiceFin)	Borra la cadena de caracteres incluidos entre los dos índices indicados en los argumentos
StringBuilder	deleteChar(int indice)	Borra el carácter indicado en el índice
StringBuilder	replace(int indiceIni, int indiceFin,String str)	Reemplaza los caracteres comprendidos entre los dos índices por la cadena que se le pasa en el argumento
int	indexOf (String str)	Analiza los caracteres de la cadena y encuentra el primer índice que coincide con el valor deseado
String	subString(int indiceIni,int indiceFin)	Devuelve una cadena comprendida entre los dos índices