



ESTRUCTURAS CONDICIONALES

If O Else

Lo que no está permitido eliminar en ningún caso, son los puntos y coma de las instrucciones que empleemos en la parte verdadera (if) o falsa (else), tengamos o no las llaves.

Ejemplo:

Vamos a construir una clase java que permita recibir un parámetro al ejecutar la clase y comprobemos que existe al menos un parámetro, y en caso de que exista que lo visualice.

- Construyamos la clase if1.java
- Agreguemos el siguiente código:

```
public class If1{  
  
    public static void main(String arg[]){  
  
        if ( arg.length>0) {
```

```
        System.out.println(" Al menos  
hay un parámetro, y el primero es: " + arg[0] );  
  
    }  
  
    else  
  
    {  
  
        System.out.println("No hay  
ningún parámetro");  
  
    }  
  
}  
  
}
```

- Ejecutar sin pasar ningún parámetro, o pasando al menos un parámetro y comprobemos lo que sucede.

Switch

La instrucción switch toma la variable que le pasamos como argumento, y obtiene el valor de dicha variable. Después lo compara con los valores que hay junto a las etiquetas case, comenzando a ejecutar el código que hay debajo de la etiqueta case que coincida. Cuando se encuentre con la instrucción break finalizará la ejecución del switch.

En caso de no encontrar una etiqueta case coincidente, ejecutará el código que existe dentro de la etiqueta default. La etiqueta default es opcional, por tanto, en caso de no tenerla simplemente no hace nada la instrucción.

Ejemplo:

- Construir una aplicación que tome un valor entero como argumento, y que muestre la estación del año equivalente al entero introducido.
- Crear el fichero Switch1.java
- Agregar el siguiente código:

```
public class Switch1{  
    public static void main(String arg[])  
    {  
        if ( arg.length == 0 )  
        {  
            System.out.println("Uso: \n\tjava  
Switch1 entero");  
            return;  
        }  
        int estaciones = Integer.parseInt(arg[0]);  
        String nombreEstacion;  
        switch(estaciones) {  
            case 1:  
                nombreEstacion = "Primavera ";  
                break;  
            case 2:  
                nombreEstacion = "Verano";  
                break;  
            case 3:  
                nombreEstacion = "Otoño";  
                break;  
            case 4:
```

```
        nombreEstacion = "Invierno";  
  
        break;  
  
    default:  
  
        nombreEstacion = "desconocido";  
  
    }  
  
    System.out.println("La Estación del año es  
" + nombreEstacion);  
  
    }  
  
    }
```

- Ejecutar y comprobar su correcto funcionamiento.
- Eliminar todas las instrucciones break del código, y comprobar que siempre se devuelve el mismo valor, independientemente del valor pasado como argumento.

Condición Booleana

El operador ternario tiene la misión de devolver un valor, dependiendo del valor de una condición booleana. La sintaxis es:

`((condición)?valor1:valor2)`

Se evalúa la condición y si es true se devuelve valor1, y si es false se devuelve valor2.

Ejemplo:

Construir una aplicación que tome un valor entero como argumento y que muestre si es par o no por pantalla.

- Crear el fichero Ternario1.java
- Agregar el siguiente código:

```
public class Ternario1{  
  
    public static void main(String arg[]){
```

```
        if ( arg.length>0) {  
            int valor =  
Integer.parseInt(arg[0]);  
            String resultado =  
((valor%2==0)?"par":"impar");  
            System.out.println("El número es  
"+resultado);  
        }  
        else  
        {  
            System.out.println("No hay ningún  
parámetro");  
        }  
    }  
}
```