



EXAMEN TEMA 7

Pregunta 1 (2 punto)

Crea una clase llamada Cuenta que tendrá los siguientes atributos: titular y cantidad (puede tener decimales).

El titular será obligatorio y la cantidad es opcional. Crea dos constructores que cumpla lo anterior.

Crea sus métodos get, set y toString.

Tendrá dos métodos especiales:

- **ingresar(double cantidad):** se ingresa una cantidad a la cuenta, si la cantidad introducida es negativa, no se hará nada.
- **retirar(double cantidad):** se retira una cantidad a la cuenta, si restando la cantidad actual a la que nos pasan es negativa, la cantidad de la cuenta pasa a ser 0.

R.



Pregunta 2 (3 punto)

Haz una clase llamada Password que siga las siguientes condiciones:

- Que tenga los atributos longitud y contraseña . Por defecto, la longitud sera de 8.
- Los constructores serán los siguiente:
- Un constructor por defecto.
- Un constructor con la longitud que nosotros le pasemos. Generara una contraseña aleatoria con esa longitud.

Los métodos que implementa serán:

- **esFuerte()**: devuelve un booleano si es fuerte o no, para que sea fuerte debe tener mas de 2 mayúsculas, mas de 1 minúscula y mas de 5 números.
- **generarPassword()**: genera la contraseña del objeto con la longitud que tenga.
- Método get para contraseña y longitud.
- Método set para longitud.

Ahora, crea una clase clase ejecutable:

- Crea un array de Passwords con el tamaño que tu le indiques por teclado.
- Crea un bucle que cree un objeto para cada posición del array.
- Indica también por teclado la longitud de los Passwords (antes de bucle).
- Crea otro array de booleanos donde se almacene si el password del array de Password es o no fuerte (usa el bucle anterior).
- Al final, muestra la contraseña y si es o no fuerte (usa el bucle anterior). Usa este simple formato:

contraseña1 valor_booleano1

contraseña2 valor_bololeano2

R.



Pregunta 3 (2.5 puntos)

Crear la clase Archivo con los siguientes atributos:

- `private String nombre;`
- `private String extension;`
- `private String ruta;`

Luego de crear los atributos, crear un constructor:

- vacío
- con 2 atributos
- con 3 atributos

Crear los getters y setters correspondientes

Crear el método `toString()`;

R.

Pregunta 4 (2.5 puntos)

Crear una clase Libro que contenga los siguientes atributos:

- ISBN
- Título
- Autor
- Número de páginas

Crear sus respectivos métodos `get` y `sets` correspondientes para cada atributo. Crear el método `toString()` para mostrar la información relativa al libro con el siguiente formato:



“El libro con ISBN creado por el autor tiene páginas”

En el fichero main, crear 2 objetos Libro (los valores que se quieran) y mostrarlos por pantalla.

Por último, indicar cuál de los 2 tiene más páginas.

R.

