



EJERCICIOS DE ARRAY

Ejercicio 1

Crea un array de 10 posiciones de números con valores pedidos por teclado. Muestra por consola el índice y el valor al que corresponde. Haz dos métodos, uno para rellenar valores y otro para mostrar.

```
import javax.swing.JOptionPane;
public class arrayApp {
   public static void main(String[] args) {
        //Esto es opcional
        final int TAMANIO=10;
```





```
int num[]=new int[TAMANIO];
        //Invocamos las funciones
        rellenarArray(num);
        mostrarArray(num);
    }
    public static void rellenarArray(int lista[]) {
        for(int i=0;i<lista.length;i++) {</pre>
            String
texto=JOptionPane.showInputDialog("Introduce un número");
            lista[i]=Integer.parseInt(texto);
        }
    }
    public static void mostrarArray(int lista[]){
        for(int i=0;i<lista.length;i++) {</pre>
            System.out.println("En el indice "+i+" esta el
valor "+lista[i]);
        }
    }
}
```





Ejercicio 2

Crea un array de números donde le indicamos por teclado el tamaño del array, rellenaremos el array con números aleatorios entre 0 y 9, al final muestra por pantalla el valor de cada posición y la suma de todos los valores. Haz un método para rellenar el array (que tenga como parámetros los números entre los que tenga que generar), para mostrar el contenido y la suma del array y un método privado para generar número aleatorio (lo puedes usar para otros ejercicios)

```
import javax.swing.JOptionPane;
public class arrayNumAleatoriosApp {
    public static void main(String[] args) {
        //Indicamos el tamaño
        String texto=JOptionPane.showInputDialog("Introduce
un tamaño");
        int num[]=new int[Integer.parseInt(texto)];
        //Invocamos las funciones
        rellenarNumAleatorioArray(num, 0, 9);
        mostrarArray(num);
    }
    public static void rellenarNumAleatorioArray(int
lista[], int a, int b) {
        for(int i=0;i<lista.length;i++) {</pre>
```





```
//Generamos un número entre los parametros
pasados

lista[i]=((int)Math.floor(Math.random()*(a-b)+b));

}

public static void mostrarArray(int lista[]){
    for(int i=0;i<lista.length;i++){
        System.out.println("En el indice "+i+" esta el valor "+lista[i]);
    }
}</pre>
```

Ejercicio 3

Crea un array de números de 100 posiciones, que contendrá los números del 1 al 100. Obtén la suma de todos ellos y la media.

```
public class SumaMediaArrayApp {
   public static void main(String[] args) {
      //Creo un array
      int[] numeros=new int[100];
      //Declaro las variables necesarias
   int suma=0;
```





```
double media;
    //Recorro el array, asigno números y sumo
    for(int i=0;i<numeros.length;i++) {</pre>
        numeros[i]=i+1;
        suma+=numeros[i];
    }
    //Calculo la media y muestro la suma y la meda
    System.out.println("La suma es "+suma);
   media=(double) suma/numeros.length;
    System.out.println("La media es "+media);
}
}
```

Ejercicio 4

Crea un array de caracteres que contenga de la 'A' a la 'Z' (solo las mayúsculas). Después, ve pidiendo posiciones del array por teclado y si la posicion es correcta, se añadira a una cadena que se mostrara al final, se dejará de insertar cuando se introduzca un -1.

Por ejemplo, si escribo los siguientes numeros 0 //Añadira la 'A'





5 //Añadira la 'F'

25 //Añadira la 'Z'

50 //Error, inserte otro numero

-1 //fin

Cadena resultante: AFZ

```
import java.util.Scanner;
public class Ejercicio Arrays 5 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        char mayusculas[] = new char[26];
        for (int i = 65, j = 0; i \le 90; i++, j++) {
            mayusculas[j] = (char) i;
        }
        String cadena = "";
        int election = -1;
        do {
            System.out.println("Elija un indice entre 0 y "
+ (mayusculas.length - 1));
```





```
eleccion = sc.nextInt();
            if (!(eleccion >= 0 && eleccion <=
mayusculas.length - 1)) {
                System.out.println("Error, inserte otro
numero");
            } else {
                if (election != -1) {
                    cadena += mayusculas[eleccion];
                }
            }
        } while (election ! = -1);
        System.out.println(cadena);
    }
}
```