



EXAMEN TEMA 6

```
class Producto
{
    Producto(String s, int i)
    {
        nombre = s;
        cantidad = i;
    }
    String nombre;
    int cantidad;
}
```

Primeramente, se define una Clase que será utilizada como el principal objeto en las agrupaciones ("Collections") descritas a continuación, esta Clase se encuentra compuesta por dos campos y un constructor para la asignación de valores.

Pregunta 1 (7 puntos)

- Como primer paso se importan las librerías de java.util.* donde se concentran la gran mayoría de las Clases del "Collection Framework".
- Posteriormente se inicia la declaración de la Clase seguido de su método principal main.
- Se definen 5 instancias de la Clase Producto diseñada anteriormente, donde cada instancia recibe sus valores de acuerdo a la definición del Constructor.





- Seguido son agregadas estas instancias al ArrayList mediante el método add, para posteriormente imprimir el número de Objetos en el "Collection" mediante el método size.
- Se declara una instancia Iterator la cual facilita la extracción de objetos en "Collections", para así extraer los valores del ArrayList e imprimirlos a pantalla.
- Una vez impresos los valores del ArrayList es eliminado el objeto con índice número 2, e impreso de nuevo el tamaño del ArrayList con el método size.
- Se define otro ciclo de extracción a través de Iterator para el ArrayList, y finalmente se eliminan todos los valores del "Collection" mediante el método clear.

R.





Pregunta 2 (1.5 punto)

Crear un Map que contenga la clave entera y los valores String. Usamos la clase HashMap e insertamos elementos usando el método put()

R.



Con la función Collections.sort(), ordenar una lista cualquiera.

R.