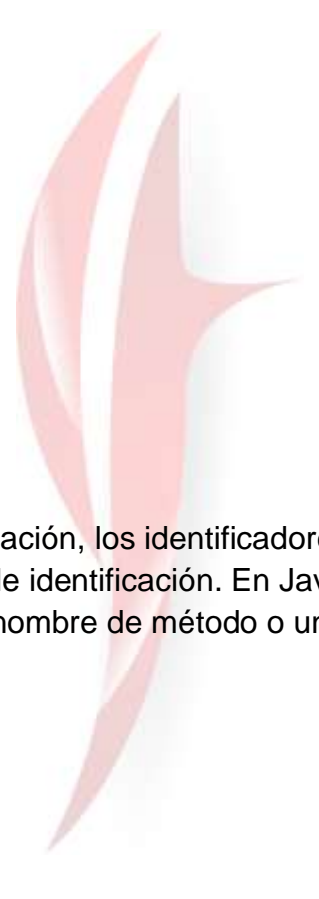




# PALABRAS RESERVADAS



En los lenguajes de programación, los identificadores (como su nombre lo indica) se utilizan con fines de identificación. En Java, un identificador puede ser un nombre de clase, un nombre de método o un nombre de variable. Por ejemplo:

```
public class Test
{
    public static void main(String[] args)
    {
        int a = 28;
    }
}
```



En el código java anterior, tenemos 5 identificadores, a saber:

- Test: nombre de clase.
- main: nombre del método.
- String: nombre de clase predefinido.
- args: nombre de la variable.
- a: nombre de la variable.

## Reglas para definir identificadores de Java

Existen ciertas reglas para definir un identificador Java válido. Estas reglas deben seguirse, de lo contrario obtenemos un error en tiempo de compilación. Estas reglas también son válidas para otros lenguajes como C, C++.

Los únicos caracteres permitidos para los identificadores son todos los caracteres alfanuméricos ( , , ), "\$" (signo de dólar) y '\_' (guión bajo). Por ejemplo, "java@" no es un identificador de Java válido ya que contiene "@" – carácter especial.

Los identificadores no deben comenzar con dígitos (). Por ejemplo, "123java" no es un identificador de Java válido.

Los identificadores de Java distinguen entre mayúsculas y minúsculas.

No hay límite en la longitud del identificador, pero es aconsejable usar solamente una longitud óptima de 4 a 15 caracteres.

Las palabras reservadas no se pueden usar como un identificador. Por ejemplo, es una declaración inválida ya que es una palabra reservada. Hay 53 palabras reservadas en Java.

## Ejemplos de identificadores válidos

- MyVariable
- MYVARIABLE
- myvariable
- x
- i
- x1
- i1
- \_myvariable
- \$myvariable
- sum\_of\_array

- javadesdecero

## Ejemplos de identificadores inválidos

My Variable // Contiene un espacio

123java // Comienza con un dígito

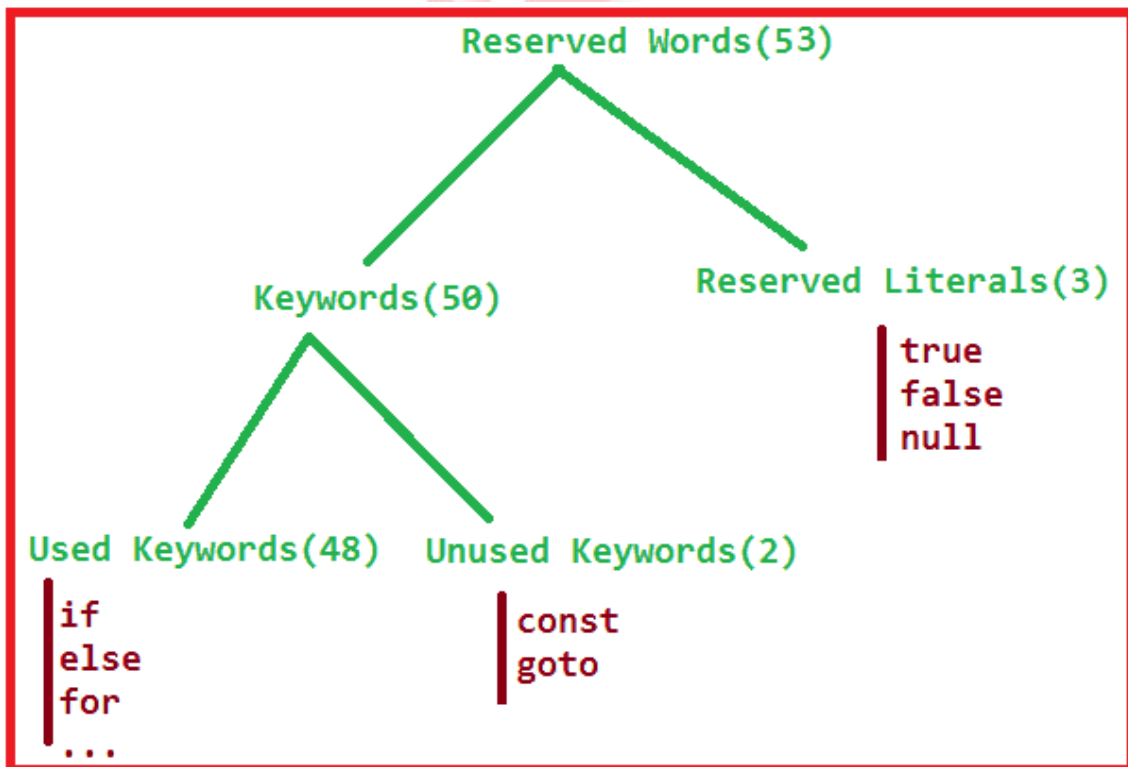
a+c // El signo más (+) no es un carácter alfanumérico

variable-2 // El guión (-) no es un carácter alfanumérico

sum\_&\_difference // ampersand (&) no es un carácter válido

## Palabras reservadas

Cualquier lenguaje de programación reserva algunas palabras para representar funcionalidades definidas por ese lenguaje. Estas palabras se llaman palabras reservadas. Estas pueden ser categorizadas brevemente en dos partes: palabras clave/keywords (50) y literales (3).





abstr act	as se rt	bool ean	br ea k	byte	cas e	cat ch	ch ar	cla ss	co ns t	con tinu e
defau lt	do	doubl e	els e	enu m	ext en ds	fals e	fin al	fin all y	flo at	for
goto	if	impl eme nts	im po rt	inst anc eof	int	inte rfac e	lon g	nat ive	ne w	null
packa ge	pri vat e	prote cted	pu bli c	retur n	sh ort	stat ic	stri ctf p	Str ing	su pe r	swit ch
synch roniz ed	thi s	thro w	thr ow s	tran sien t	tru e	try	voi d	vol atil e	w hil e	