



Sentencia Return

Concepto:

La sentencia *Return* es usada para **regresar** puntualmente de algún método de llamada y de ser deseado devolver algún mensaje.

Principales funciones:

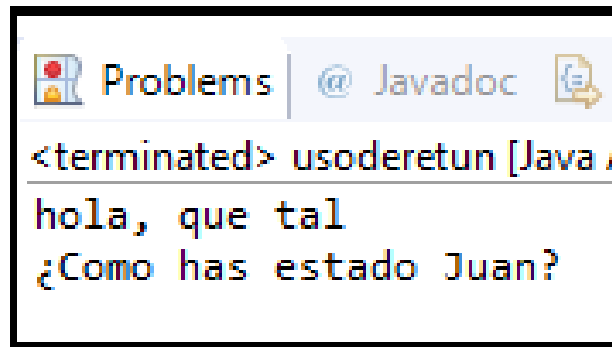
Las principales funciones de la sentencia *Return* son:

- En primer lugar, tiene como función indicar que el método en cuestión ha concluido.
- Cuando se manipule más de una instancia del mismo tipo, se usa *Return* para evitar que se interprete de distintas maneras.

Ejemplo:

En el siguiente ejemplo observaremos con el uso de **Return** con un saludo "hola, Pedro" y donde recibiremos una respuesta.

```
1 package Retun;
2
3 public class usoderetun {
4
5     public int cero() {
6         return 0;
7     }
8
9     public void saludo() {
10        System.out.println("hola, Pedro");
11    }
12
13    public static void main(String [] args) {
14        usoderetun retorno=new usoderetun();
15        System.out.println("hola, que tal");
16        System.out.println("¿Como has estado Juan?");
17    }
18 }
19
```



```
<terminated> usoderetun [Java A  
hola, que tal  
¿Como has estado Juan?
```

Podemos evidenciar que es posible recibir una respuesta más allá de lo esperado agregando una interrogativa de ser así deseado.