



Bomb & Run



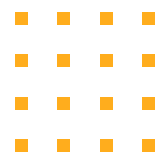
Equipo 06

ShadowsWeb

SW



Jorge Cambero Mogena
Félix Vilches Guzmán
Samuel Arroyo Muñoz
Javier Villa Blanco



ÍNDICE

1.0-Introducción

- 1.1-Concepto
- 1.2-Características
- 1.3-Género
- 1.4-Jugabilidad
- 1.5-Estilo visual

2.0-Mecánicas

- 2.1- Jugabilidad
- 2.2- Puntuación
- 2.3- Personajes
- 2.4- Bombas(características)
- 2.5- Powerups(tipos)

- 2.6- Mapa (tiempo entre mapas)
- 2.7 - Controles
- 2.8 - Interacción entre elementos
- 2.9- Multijugador

3.0-Interfaz

- 3.1- Menú de Juego
 - 3.1.1- Menú
 - 3.1.2- Juego

4.0-Arte

- 4.1- Interfaces de juego
- 4.6-Fondos

5.0-Música



PERSONAJES Y SUS BOMBAS



INGAME



HIROSAKI



PAVLICHENKO

INGAME



CITRÓN

ILUSTRACIONES



PAVLICHENKO



HIROSAKI



CITRÓN

BOMBAS



PAVLICHENKO



HIROSAKI



CITRÓN



POWERUPS

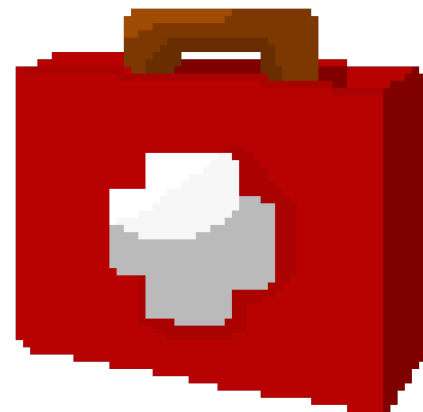
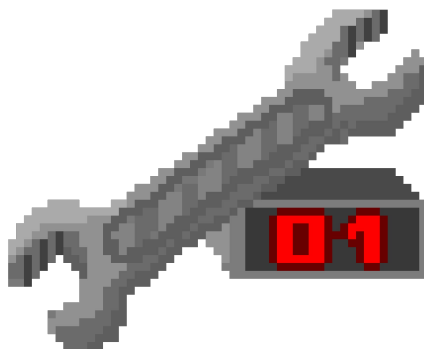


POWERUPS



BOMBA LÁSER

SABOTAJE



VIDA EXTRA

POWERUPS



BOTAS



RELOJ

POWERUPS



POLVORA

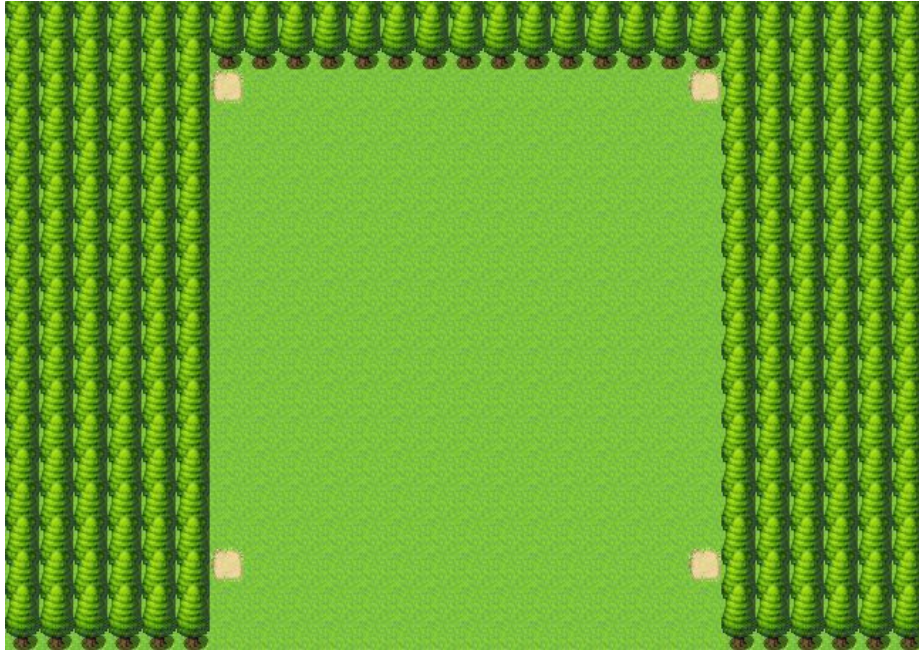


ESCUDO

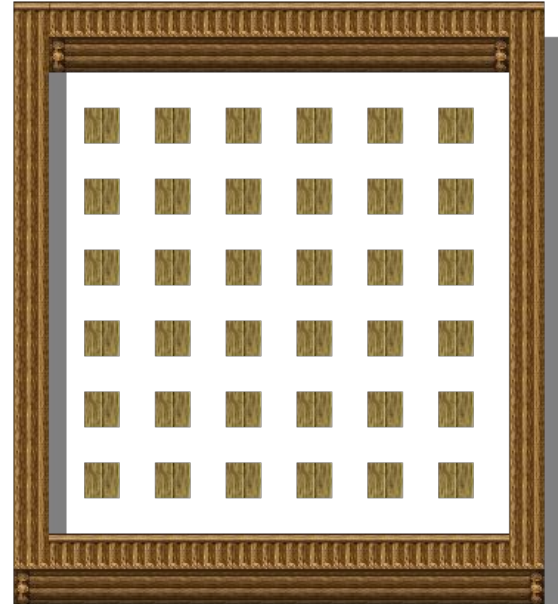
The image features a dark blue background with a large orange horizontal bar across the middle. On the left, there are four dark blue horizontal bars. On the right, there are four white horizontal bars at the top and four orange horizontal bars at the bottom. A grid of small orange squares is located on the right side, partially overlapping the orange bar and the dark blue background. The text 'ELEMENTOS DE JUEGO' is written in dark blue capital letters on the orange bar.

ELEMENTOS DE JUEGO

MAPA DE BOSQUE



FONDO

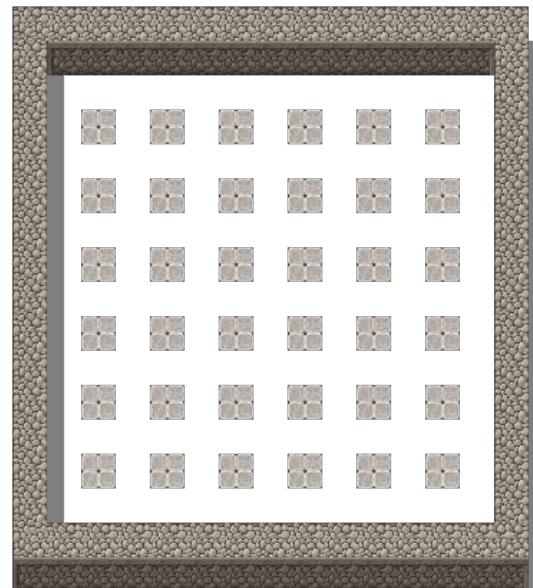


ARENA

MAPA DE CUEVA

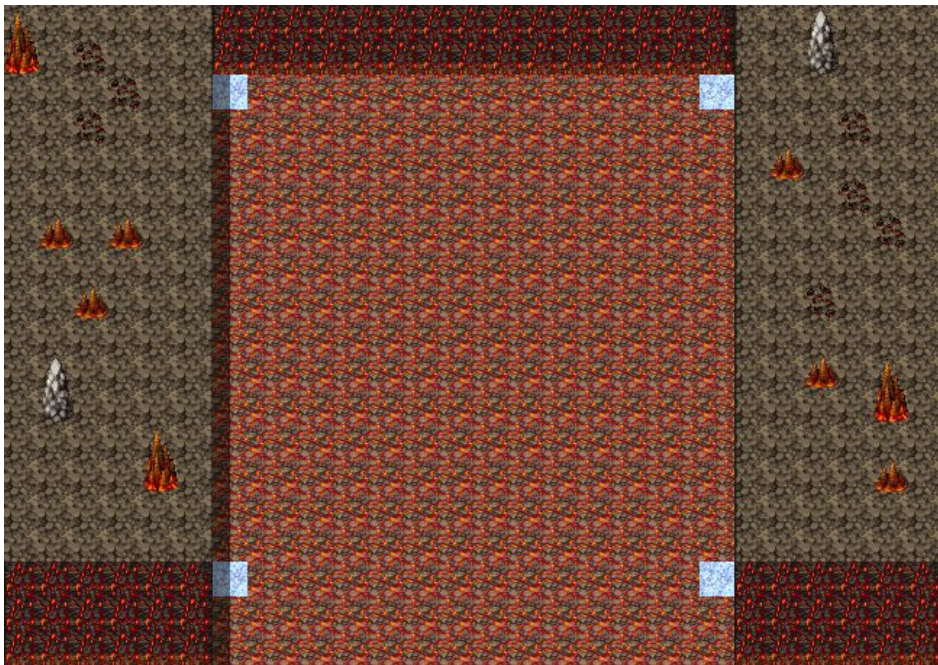


FONDO

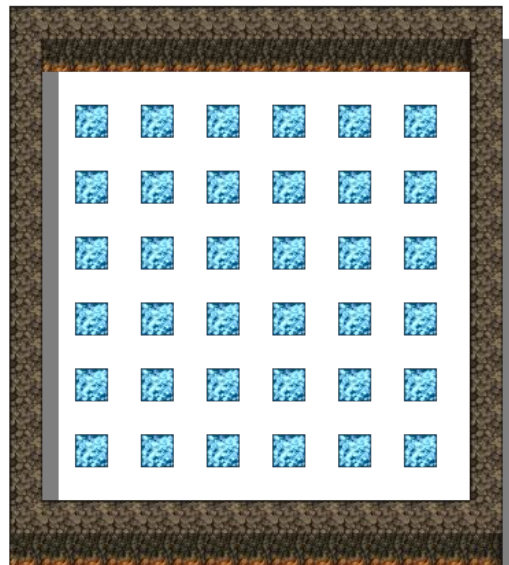


ARENA

MAPA DE LAVA



FONDO



ARENA

MUROS Y EXPLOSIÓN



INDESTRUCTIBLE



EXPLOSIÓN



DESTRUCTIBLE



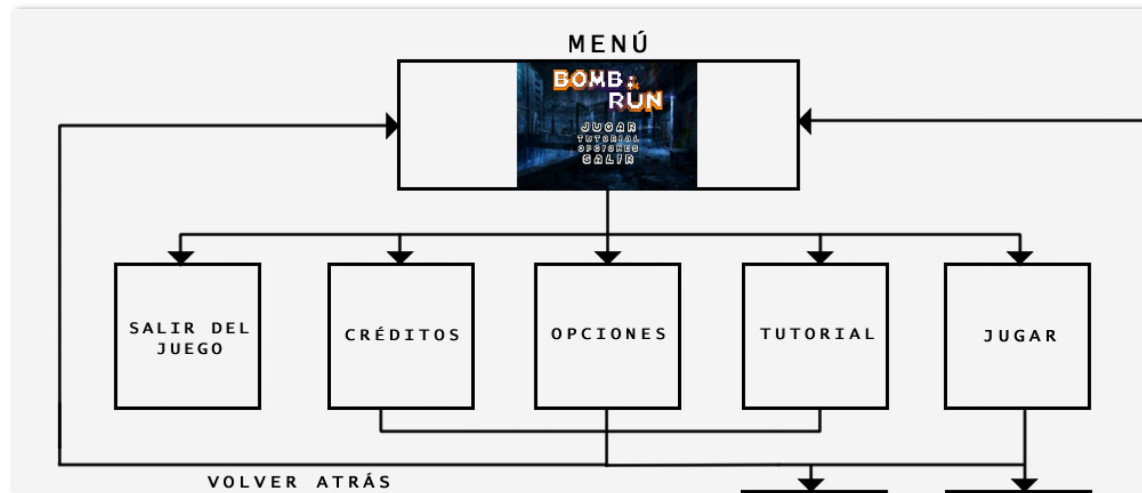
INTERFACES



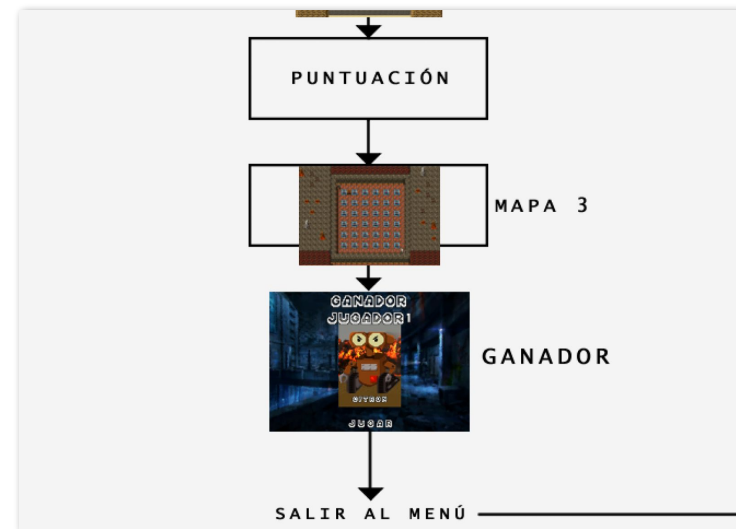
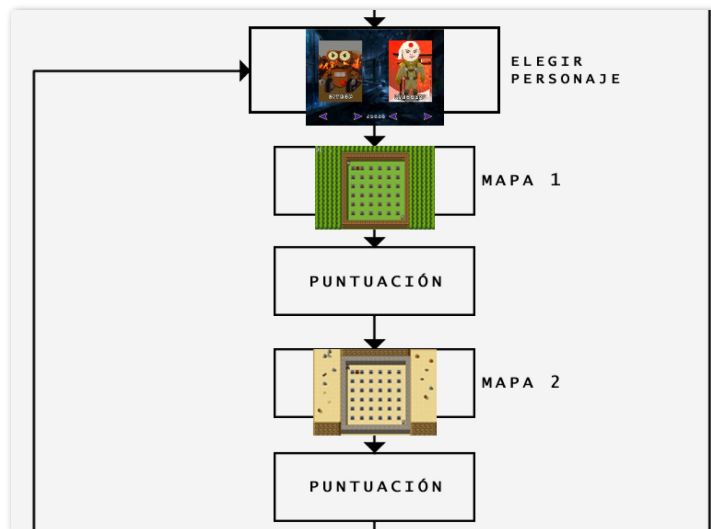
Interfaces

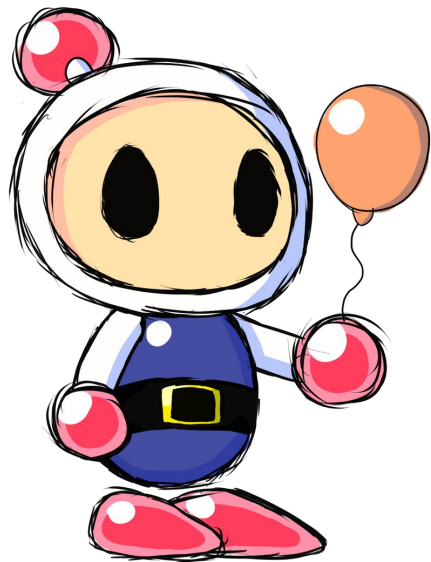


Flujo de pantallas (I)



Flujo de pantallas (II)





**AHORA A
JUGAR!!!**