

Asignatura: Cómputo Móvil
Grupo: 02
Semestre: 2022-1
Fecha: 11 de septiembre, 2021
Profesor: Ing. Marduk Pérez de Lara Domínguez
Zamora Pantoja Javier Alejandro

En las últimas décadas el cómputo ha avanzado a pasos agigantados, desde los enormes ordenadores de IBM que se usaban sólo en las empresas, hasta los dispositivos portátiles que usamos en la actualidad tanto para uso casero, como para uso empresarial. Esto se ve reflejado en el trabajo audiovisual de Marques Brownlee, donde en su video *RETRO TECH: MACINTOSH*, plasma algunos de los hitos más históricos para el mundo de la computación, haciendo énfasis en el trabajo de Steve Jobs, quien revolucionó la industria computacional.

Una de mis temáticas favoritas del video es donde se muestra el panorama de la industria de las computadoras, donde IBM estaba por encima de todos, lamentablemente su visión estaba enfocada al sector empresarial, ante esto comenzaron a crear ordenadores más pequeños (esto gracias a los microprocesadores), y fue así como empresas como Radioshack y Apple entraron en el mercado.

Uno de los giros más impresionantes se dio cuando Steve Jobs, por parte de Apple, presentó la Mascintosh, la cual era una computadora que presentaba interfaz gráfica lo cual era algo totalmente innovador. A partir de esto, la evolución de las computadoras se disparó, haciendo que más empresas implementaran este tipo de interfaces, llegando así a los equipos de cómputo actuales los cuales tienen menores dimensiones, pero más potencia computacional.

El video me gustó demasiado, ya que lo estuve relacionando con los diversos conceptos de cómputo móvil que se presentaron en la sesión pasada, esto me hace pensar que la definición de cómputo móvil que tenemos actualmente no será la misma en 10 o 50 años, ya que como hemos visto, la tecnología avanza demasiado rápido.

Mi motivación para estudiar este tema resulta de mi gusto por las cuestiones relacionadas con la tecnología, y a lo largo de los años he podido notar la evolución que ésta ha tenido, como la transición de las computadoras de escritorio a las laptops, o de los celulares con botones a los “smartphones”. Además, considero que el cómputo móvil ha sido de gran utilidad en mi vida, ya que he podido optimizar muchos procesos con sólo usar mi celular. A veces, ya no es necesario estar utilizando el ordenador, porque mi dispositivo móvil puede hacer diversas tareas sin estar cargando la laptop.

Una de las áreas que me llama más la atención es la de tecnología, esto debido a que actualmente trabajo como consultor de tecnologías de la información, donde estoy en contacto constante con la programación. A lo largo de mi vida laboral he aprendido mucho tanto de análisis de datos, como de distintos frameworks de integración. Sin embargo, también he tenido acercamientos con el desarrollo de aplicaciones móviles, esto fue en un pequeño curso que tuve en los primeros semestres de la carrera, donde mediante el uso de Android Studio, pude realizar pequeñas apps para mi dispositivo, no obstante, esto ya tiene algunos años por lo que debo repasar la información relacionada con esto.

Por otro lado, si yo desarrollara una aplicación sería relacionada con el ejercicio, donde lleve el control de las rutinas diarias, y muestre la forma correcta en que se deba realizar cada ejercicio. Esta idea surgió cuando iba al gimnasio y no había instructores, por lo que

debía de estar buscando en YouTube o Google cómo hacer cada ejercicio. En caso de desarrollar la aplicación, serviría para personas sin experiencia en los gimnasios (aunque también puede incluir rutinas de ejercicio en casa); donde también, con base en datos como: tiempo de actividad, rutina realizada, frecuencia semanal de ejercicio y datos del usuario, se pueda arrojar estadísticas para ajustar las rutinas (con base en los objetivos establecidos) y ver el progreso de los usuarios.

Sin duda alguna, el campo del cómputo móvil es muy amplio, ya que se tienen diversos dispositivos con potencia computacional, desde laptops y smartphones, hasta relojes y lentes inteligentes. Todo esto con el objetivo de dar una mejor experiencia al usuario, debido a los diversos usos que se les pueden dar en varios lugares, esto potenciado con las múltiples aplicaciones que se pueden instalar en estos. Así, el cómputo móvil ha revolucionado la vida de las personas.

Fuentes de consulta

- Brownlee Marques. (2019). RETRO TECH: MACINTOSH. septiembre, 2021, de YouTube Originals Sitio web: <https://www.youtube.com/watch?v=VJI88QIW7H4>
- Pérez De Lara Dominguez, Marduk. (2021). Cómputo móvil. Septiembre, 2021, Facultad de Ingeniería, UNAM.