Laboratorio 4: Arquitectura y Organización de Computadores

05 de Junio 2025

1 Reglas Generales

Para la siguiente tarea se debe utilizar el Simulador RARS¹ para crear un programa que cumpla con los requerimientos de la sección 2. Se exigirá que el formato de los códigos se presente de la forma más limpia y ordenada posible. Deberá incluir un README con la identificación de los estudiantes que desarrollaron la tarea, además de cualquier supuesto utilizado.

2 Criptosistema del Núcleo Central

El **Núcleo Central** de la nave **ANDRÓMEDA XII** ha sido vulnerado. Los sistemas criptográficos encargados de proteger las comunicaciones y sensores han sido saboteados, comprometiendo la integridad operativa de la misión. Su tarea consiste en recuperar el control de los subsistemas esenciales mediante el diseño y programación de algoritmos de bajo nivel en lenguaje ensamblador RISC-V.

- Un módulo de **análisis térmico predictivo**, encargado de detectar patrones crecientes de temperatura en el sistema de refrigeración.
- Un sistema de **verificación avanzada de códigos de misión**, mediante cifrado XOR y validación estructural.

Se debe desarrollar un programa independiente por cada subsistema, los cuales deberán cumplir con los requisitos funcionales y técnicos detallados en las siguientes secciones:

2.1 Desafío 1: Análisis Térmico Predictivo

Se ha detectado una secuencia histórica de temperaturas en un buffer circular de 100 posiciones. Tu tarea es implementar un algoritmo que:

- Calcule la suma móvil de cada bloque de "k" temperaturas consecutivas.
- Identifique si hay una tendencia creciente sostenida en al menos 3 bloques consecutivos.
- Reporte:
 - Los resultados de los bloques crecientes consecutivos detectados.
 - La posición inicial del primer bloque que inicia la tendencia (si existe).

¹Disponible en https://github.com/TheThirdOne/rars/releases

2.1.1 Entradas:

- Un entero **n** (cantidad de temperaturas, $5 \le n \le 100$).
- Un entero **k** (tamaño del bloque, k < n).
- n enteros que representan las temperaturas.

2.1.2 Salida:

- Resultados de los bloques crecientes consecutivos detectados.
- Mensaje "Tendencia detectada desde índice X" o "Sin tendencias detectadas".

2.1.3 Ejemplo:

Entrada:

Bloques de suma:

- \bullet 10 + 12 + 13 = 35
- \bullet 12 + 13 + 15 = 40
- \bullet 13 + 15 + 18 = 46
- \bullet 15 + 18 + 14 = 47
- \bullet 18 + 14 + 17 = 49
- \bullet 14 + 17 + 20 = 51

Salida:

Bloques crecientes: $35 \rightarrow 40 \rightarrow 46 \rightarrow 47 \rightarrow 49 \rightarrow 51$ Tendencia encontrada desde índice 0

2.2 Desafío 2: Códigos de Misión con Criptografía XOR y Validación Par-Impar

Cada código de misión (cadena ASCII de hasta 64 caracteres) debe validarse mediante una verificación y encriptarse:

Validación:

- Calcular la cantidad de letras mayúsculas y la cantidad de dígitos numéricos en el texto original (antes de encriptar).
- El código es **válido** si:
 - La cantidad de letras mayúsculas es par.
 - La cantidad de dígitos numéricos es impar.

Encriptación XOR:

- Aplicar una operación XOR entre cada carácter del código y un valor clave constante (por ejemplo, 0x5A).
- Mostrar el código encriptado (debe imprimirse como valores hex).

2.2.1 Entrada:

• Una cadena ASCII (máx. 64 caracteres).

2.2.2 Salida:

- Mensaje: "Código válido" o "Código inválido".
- Cadena encriptada con valores hex (si es válido el código).

2.2.3 Ejemplo "Código inválido":

Entrada:

Código: "ALFA2BETA3"

Logica:

- ullet Letras mayúsculas: A, L, F, A, B, E, T, A ightarrow 8 (par)
- Dígitos: 2, $3 \rightarrow 2$ (par)

Salida:

Código inválido

2.2.4 Ejemplo "Código válido":

Entrada:

Código: "X7J9Z2K"

Logica:

- ullet Letras mayúsculas: X, J, Z, K ightarrow 4 (par)
- Dígitos: 7, 9, $2 \rightarrow 3$ (impar)

Carácter	ASCII	XOR con 0x5A	Resultado
X	88	88 ^ 90 = 2	0×02
7	55	55 ^ 90 = 101	0×65
J	74	74 ^ 90 = 16	0×10
9	57	57 ^ 90 = 99	0×63
Z	90	90 ^ 90 = 0	0×00
2	50	50 ^ 90 = 104	0×68
K	75	75 ^ 90 = 17	0×11

Table 1: Operación XOR de caracteres con 0x5A = 90

Salida:

Código encriptado: [0x02, 0x65, 0x10, 0x63, 0x00, 0x68, 0x11]Código válido

3 README

Debe contener como mínimo:

- Nombre, Rol y Paralelo de los integrantes.
- Especificación de los algoritmos y desarrollo realizado.
- Supuestos utilizados

4 Consideraciones

- Se deberá trabajar de a pares. Se deberá entregar en Aula a mas tardar el día 27 de junio de 2025 a las 23:59 horas. Se descontarán 5 puntos por cada hora o fracción de atraso. Las copias serán evaluadas con nota 0 en el promedio de las tareas.
- La tarea debe realizarse en RARS. Se recomienda que se familiarice rápidamente con la plataforma, y ante cualquier duda consulte con sus compañeros o directamente con los ayudantes lo antes posible. El único responsable si no acude a alguien para resolver sus dudas a tiempo es usted.
- La entrega considera dos archivos, sub1 y sub2, junto con el README. Los archivos deberán ser comprimidos y enviados juntos en un archivo .zip de nombre LAB4_ROL1_ROL2.
- Si no se entrega README, o si su programa no funciona, la nota es 0 hasta la recorrección.
- Una vez entregadas las notas de la tarea existirá un plazo de 3 días para apelar. Transcurrido este plazo las notas no podrán ser modificadas.