

Clase2 IMA539

Alejandro Ferreira Vergara

March 20, 2023

1 PERCEPTRON

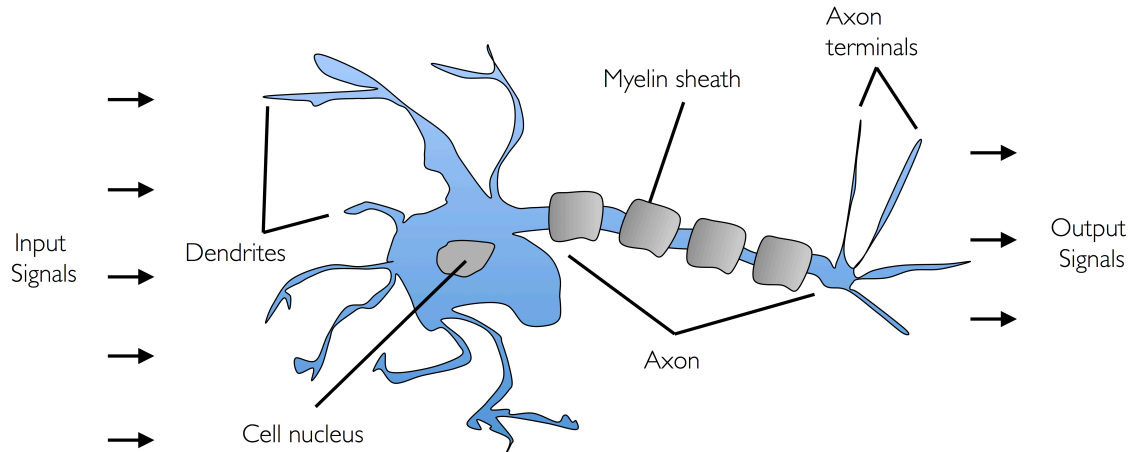
1.1 ¿Qué aprenderemos hoy?

- Concepto de Neurona Artificial
- Matemáticas detrás del algoritmo del Perceptron
- Implementaremos un Perceptron y lo entrenaremos en el conjunto de datos *iris*

1.2 Neuronas Artificiales (W. McCulloch & W. Pitts, 1943)

```
[1]: from IPython.display import Image  
  
Image(filename=r'clase2/2_1.png', width=600)
```

[1]:



1.3 Perceptron de Rosenblatt (1957)

- Problema de Clasificación Binaria
clase positiva: 1
clase negativa: -1

- Vector del dato x y vector de pesos w :

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_m \end{bmatrix}, w = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_m \end{bmatrix}$$

- Si $z = w_1x_1 + \dots + w_mx_m$, se define la Función de decisión $\phi(z)$.

$$\phi(z) = \begin{cases} 1 & \text{si } z \geq \theta \\ -1 & \text{en otro caso} \end{cases}$$

- Para simplificar, podemos llevar el umbral θ al lado izquierdo de la relación y definir $w_0 = -\theta$ y $x_0 = 1$. Luego, z se calcula como:

$$z = w_0x_0 + w_1x_1 + \dots + w_mx_m = w^T x$$

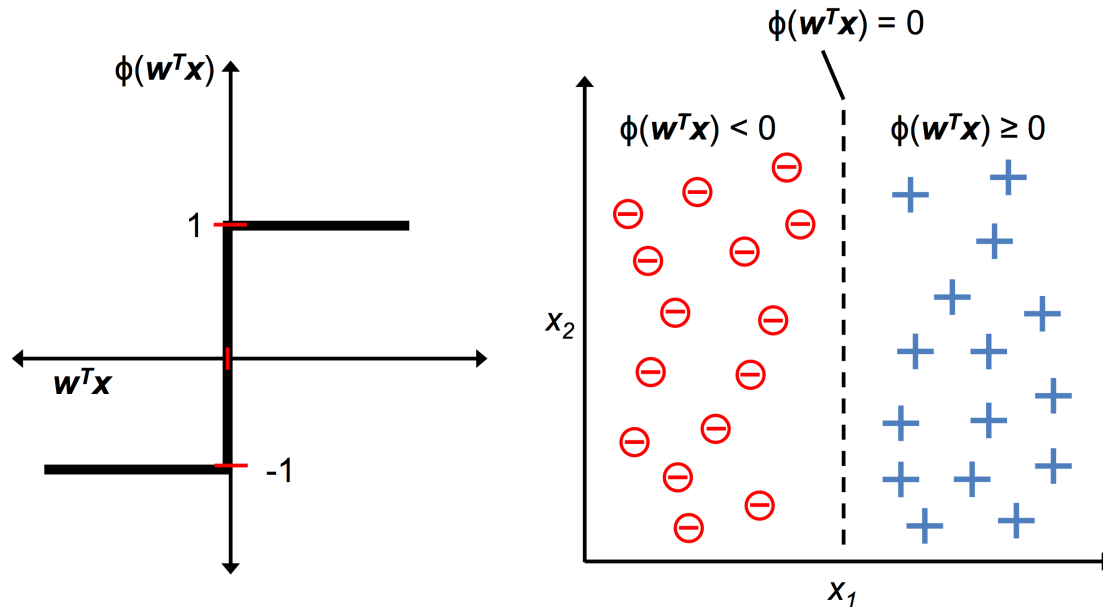
Por lo tanto:

$$\phi(z) = \begin{cases} 1 & \text{si } z \geq 0 \\ -1 & \text{en otro caso} \end{cases}$$

- A $w_0 = -\theta$, se le denomina unidad de sesgo.

[2]: `Image(filename=r'clase2/2_2.png', width=600)`

[2]:



1.4 Aprendizaje del Perceptron

La regla inicial del Perceptron de Rosenblatt es bastante simple y se puede resumir en los siguientes pasos:

- Inicializar los pesos cercanos a cero o a pequeños números aleatorios.

- Para cada muestra de entrenamiento $x^{(i)}$:

1) Calcular el valor de salida \hat{y} .

2) Actualizar los pesos:

$$w_j := w_j + \Delta w_j$$

El valor de Δw_j , que se utiliza para actualizar el peso w_j , se calcula mediante la **regla de aprendizaje del perceptron**:

$$\Delta w_j = \eta (y^{(i)} - \hat{y}^{(i)}) x_j^{(i)}$$

Donde η es la **tasa de aprendizaje** (normalmente una constante entre 0.0 y 1.0), $y^{(i)}$ es la **etiqueta de clase verdadera** de la i -ésima muestra de entrenamiento, e $\hat{y}^{(i)}$ es la **etiqueta de clase predicha**.

VEAMOS UN EJEMPLO:

- Para un conjunto de datos bidimensional, podríamos escribir la actualización como:

$$\Delta w_0 = \eta (y^{(i)} - output^{(i)}) 1$$

$$\Delta w_1 = \eta (y^{(i)} - output^{(i)}) x_1^{(i)}$$

$$\Delta w_2 = \eta (y^{(i)} - output^{(i)}) x_2^{(i)}$$

- En los casos que el Perceptron predice correctamente (no hay actualización):

$$\Delta w_j = \eta (-1 - (-1)) x_j^{(i)} = 0$$

$$\Delta w_j = \eta (1 - 1) x_j^{(i)} = 0$$

- En el caso de una predicción errónea (esto es lo que se busca):

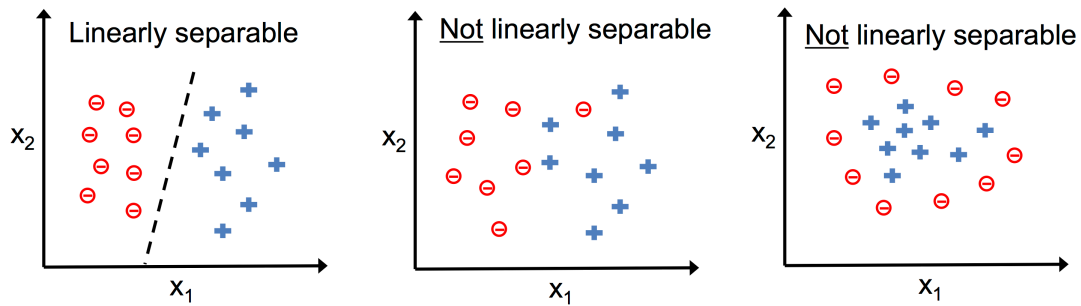
$$\Delta w_j = \eta (1 - -1) x_j^{(i)} = \eta(2)x_j^{(i)}$$

$$\Delta w_j = \eta (-1 - 1) x_j^{(i)} = \eta(-2)x_j^{(i)}$$

Es importante señalar que la convergencia del Perceptron sólo está garantizada si **las dos clases son linealmente separables y la tasa de aprendizaje es suficientemente pequeña**. Si las dos clases no se pueden separar mediante una frontera de decisión lineal, podemos establecer un número máximo de pasadas por el conjunto de datos de entrenamiento (épocas) y/o fijar un umbral para el número de errores de clasificación tolerados; de lo contrario, el perceptrón nunca dejaría de actualizar los pesos:

[3]: `Image(filename=r'clase2/2_3.png', width=750)`

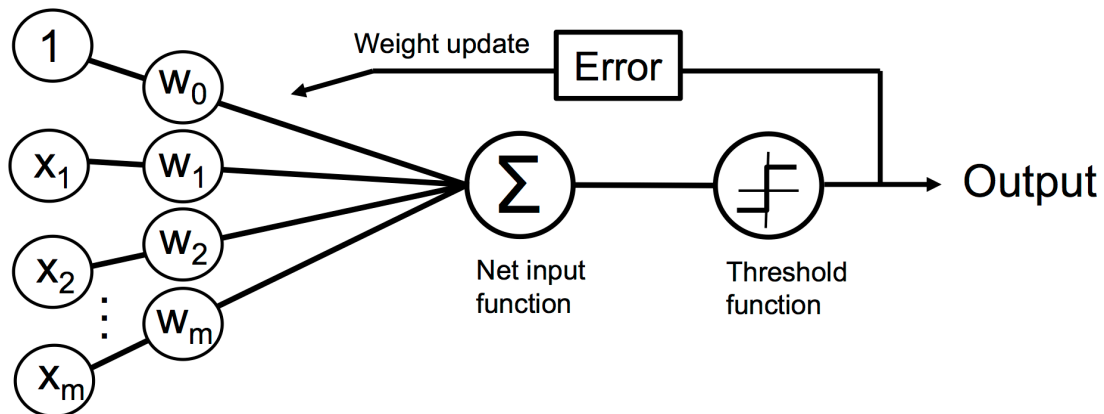
[3]:



1.5 Esquema resumen del modelo

```
[4]: Image(filename=r'clase2/2_4.png', width=600)
```

```
[4]:
```



2 Implementación Perceptron con Python

```
[ ]: import numpy as np

class Perceptron(object):
    """Perceptron classifier.

    Parametros
    -----
    eta : float
        Learning rate (entre 0.0 y 1.0)
    n_iter : int
        Cantidad de épocas de entrenamiento.
    random_state : int
        Semilla del generador de números aleatorios para
```

la inicialización de pesos aleatorios.

Atributos

w_ : 1d-array

Vector de peso después del entrenamiento.

errors_ : list

Número de clasificaciones erróneas (actualizaciones) en cada época.

"""

```
def __init__(self, eta=0.01, n_iter=50, random_state=1):
```

```
    self.eta = eta
```

```
    self.n_iter = n_iter
```

```
    self.random_state = random_state
```

```
def fit(self, X, y):
```

```
    """Entrenamiento.
```

Parametros

X : {array-like}, shape = [n_samples, n_features]

*Vector de entrenamiento, donde n_samples es el número de muestras y
n_features es el número de características.*

y : array-like, shape = [n_samples]

Valor de salida.

Returns

self : object

"""

```
    rgen = np.random.RandomState(self.random_state)
```

```
    self.w_ = rgen.normal(loc=0.0, scale=0.01, size=1 + X.shape[1])
```

```
    self.errors_ = []
```

```
    for _ in range(self.n_iter):
```

```
        errors = 0
```

```
        for xi, target in zip(X, y):
```

```
            update = self.eta * (target - self.predict(xi))
```

```
            self.w_[1:] += update * xi
```

```
            self.w_[0] += update
```

```
            errors += int(update != 0.0)
```

```
        self.errors_.append(errors)
```

```
    return self
```

```
def net_input(self, X):
```

```
    """Calcular entrada neta, z"""
```

```

        return np.dot(X, self.w_[1:]) + self.w_[0]

    def predict(self, X):
        """Etiqueta de clase después del paso unitario"""
        return np.where(self.net_input(X) >= 0.0, 1, -1)

```

```

[ ]: import pandas as pd

df = pd.read_csv('https://archive.ics.uci.edu/ml/machine-learning-databases/
↳iris/iris.data',header=None,encoding='utf-8')

df.columns = ['sepal_len', 'sepal_wid', 'petal_len', 'sepal_wid', 'class']
df.head(5)

```

```

[ ]: df.describe(include='all')

```

```

[ ]: %matplotlib inline
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

y = df.iloc[0:100, 4].values
y = np.where(y == 'Iris-setosa', -1, 1)

X = df.iloc[0:100, [0, 2]].values

plt.scatter(X[:50, 0], X[:50, 1],color='red', marker='o', label='setosa')
plt.scatter(X[50:100, 0], X[50:100, 1],color='blue', marker='x',
↳label='versicolor')

plt.xlabel('largo sétalo [cm]')
plt.ylabel('largo pétalo [cm]')
plt.legend(loc='upper left')

#plt.savefig('02_06.png', dpi=300)
plt.show()

```

```

[ ]: ppn = Perceptron(eta=0.1, n_iter=10)
ppn.fit(X, y)

for i in range(len(ppn.w_)):
    print('w[{}] = {}'.format(i,ppn.w_[i]))

```

```

[ ]: plt.plot(range(1, len(ppn.errors_) + 1), ppn.errors_, marker='o')
plt.xlabel('Épocas')
plt.ylabel('Número de actualizaciones')

#plt.savefig('02_07.png', dpi=300)

```

```
plt.show()
```

Tarea: Revisar el siguiente código para aprender su funcionamiento.

```
[ ]: from matplotlib.colors import ListedColormap

def plot_decision_regions(X, y, classifier, resolution=0.02):
    markers = ('s', 'x', 'o', '^', 'v')
    colors = ('red', 'blue', 'lightgreen', 'gray', 'cyan')
    cmap = ListedColormap(colors[:len(np.unique(y))])

    x1_min, x1_max = X[:, 0].min() - 1, X[:, 0].max() + 1
    x2_min, x2_max = X[:, 1].min() - 1, X[:, 1].max() + 1
    xx1, xx2 = np.meshgrid(np.arange(x1_min, x1_max, resolution),
                           np.arange(x2_min, x2_max, resolution))
    Z = classifier.predict(np.array([xx1.ravel(), xx2.ravel()]).T)
    Z = Z.reshape(xx1.shape)
    plt.contourf(xx1, xx2, Z, alpha=0.3, cmap=cmap)
    plt.xlim(xx1.min(), xx1.max())
    plt.ylim(xx2.min(), xx2.max())

    for idx, cl in enumerate(np.unique(y)):
        if cl == -1:
            label = 'setosa'
        else:
            label = 'versicolor'
        plt.scatter(x=X[y == cl, 0], y=X[y == cl, 1], alpha=0.8, c=colors[idx],
                    marker=markers[idx], label=label, edgecolor='black')

[ ]: plot_decision_regions(X, y, classifier=ppn)
plt.xlabel('largo sépalo [cm]')
plt.ylabel('largo pétalo [cm]')
plt.legend(loc='upper left')

#plt.savefig('02_08.png', dpi=300)
plt.show()
```

2.1 Perceptron con Scikit Learn

```
[ ]: from sklearn.linear_model import Perceptron

ppn_sk1 = Perceptron(max_iter=10, alpha=0.1, random_state=1, n_jobs=-1)
ppn_sk1.fit(X, y)

plot_decision_regions(X, y, classifier=ppn_sk1)
plt.xlabel('largo sépalo [cm]')
plt.ylabel('largo pétalo [cm]')
plt.legend(loc='upper left')
```

```
plt.show()
```

```
[ ]:
```