# Windows

35 años de evolución



Javier Callejón Casabona

# ÍNDICE

1.	PORTADA	PAG. 01
2.	ÍNDICE	PAG. 02
	INTRODUCCIÓN Y METODOLOGÍA	
4.	DESARROLLO	. PAG.04 - 16
5.	CONCLUSIONES Y BIBLIOGRAFÍA	PAG. 17

# INTRODUCCIÓN

En esta exposición abordaremos la evolución del producto estrella de una de las mayores y más relevantes empresas del mundo **MICROSOFT**. Con **WINDOWS** *Microsoft* consiguió estandarizar el uso de la informática de una forma fácil e intuitiva en cualquier hogar del mundo. Hablaremos de su evolución así como trataremos un poco la historia de la compañía y de su fundador.

## **MICROSOFT CORPORATION**

*Microsoft* es una compañía tecnológica multinacional. *Microsoft* es el acrónimo de microcomputer y software.

#### **UN POCO DE HISTORIA**

En 1970 en cualquier empresa se utilizaban máquinas de escribir. Para copiar documentos utilizábamos papel de calco y por aquel entonces las computadoras apenas se habían escuchado.

Paul Allen y Bill Gates son dos jóvenes apasionados de la tecnología con una visión clara de que los ordenadores y la informática personal, llegarían a ser algo muy grande que revolucionaría el mundo. Sus primeros pasos pasaban por crear pequeños programas personalizados para las pocas empresas que tenían ordenadores, haciendo así, que su trabajo fuese más ágil y eficiente.



Paul Allen y Bill Gates 1981

La publicación como portada del **Altair 8800** la primera computadora de uso personal, en el medio: **Popular Electronics**, animó a *Gates* y *Allen* a desarrollar la primera versión del lenguaje de programación **BASIC** para el equipo **Altair**. Compraron la licencia del software a *Micro Intrumentation and Telemetry System* (MITS) que fue la empresa que fabricó el **Altair**.

El 4 de abril de 1975, crearon una pequeña compañía llamada *Microsoft* en Alburquerque, Nuevo México.

Compañías como *Apple*, *Commodore* y *Tandy Corporation* fueron los primeros clientes de *Microsoft*.

En 1979 trasladaron la empresa a Bellevue, Washington, muy cerca de Seattle. Aquí alquilaron unas pequeñas oficinas en un edificio destinado a uso empresarial.

En 1980 IBM (International Business Machines) considerada en aquel momento una de las empresas más grandes del mundo, se propuso fabricar su propio ordenador personal. IBM contrató a Microsoft para que desarrollase el sistema operativo de ese equipo. Bill Gates contactó con un programador de Seattle y compró QDOS por la suma de 50.000 dólares, le cambió el nombre a MS-DOS y firmó un contrato con IBM que le permitía vender el sistema operativo a otras compañías además de realizar uno de los movimientos empresariales más inteligentes de los últimos 30 años, ya que se acordó que por cada equipo vendido por IBM con su software, Microsoft recibiría 3 dólares.

Con la salida al mercado del **PC** (*Personal Computer*) de **IBM**, su gran volumen de ventas y el hecho de haber otorgado licencia de uso de su sistema, a más de 200 fabricantes de equipos informáticos, *Microsoft* creció de una forma vertiginosa en la década de los 80 y la empresa que originalmente ocupaba unas modestas oficinas de 100 metros cuadrados, ahora ocupaba todo el edificio de 15 plantas.

En 1984, el imperio que Microsoft estaba construyendo, se vio amenazado por la creación de uno de sus competidores: *Apple*.

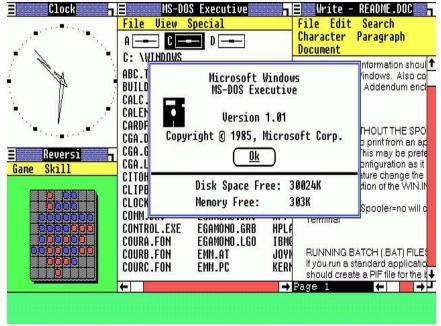
**Apple** desarrollo un sistema operativo con interfaz gráfica, un producto revolucionario, intuitivo que permitía: la superposición de carpetas, arrastrar archivos y el uso de aplicaciones todo ello con otro dispositivo revolucionario, **el ratón.** 

Fue entonces cuando *Microsoft* puso todo su empeño en desarrollar un sistema operativo con interfaz gráfica que dio vida a **WINDOWS**.

# WINDOWS 1.0

En 1985, se lanzó la primera versión de Microsoft Windows. El primer sistema operativo de Microsoft con interfaz gráfica. El sistema contenía aplicaciones simples y el concepto de multitarea que llegaría a implantarse en siguientes versiones.

Windows 1.0 no permite la superposición de ventanas, ya que su competidor directo Apple ya contaba con esta característica, en su lugar se colocaban como mosaicos.

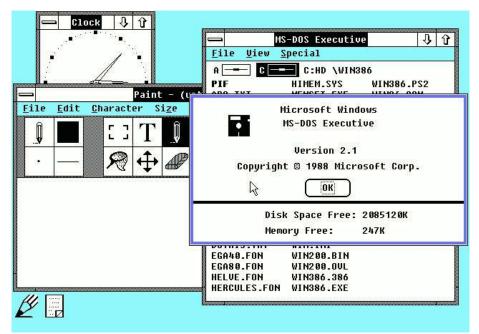


Windows 1.0

Este producto básicamente era una interfaz sobre MS-DOS por lo que no permitía demasiadas funcionalidades. Ya se instalaba sobre máquinas modernas con 16 bits y memoria de *1Megabyte*.

# **WINDOWS 2.0 y 2.1**

En 1987 y 1988, se lanzó la segunda versión de Windows, incluyendo mejoras en el panel de control, la presentación de las ventanas y los primeros botones de maximizar y minimizar las ventanas. En esta versión se lanzó, el famoso MS-Paint. Una aplicación que permitía modificar imágenes, así como dibujar a mano alzada o recortarlas, este programa nos sigue acompañando hoy por hoy en las versiones más modernas del sistema.



Windows 2.1

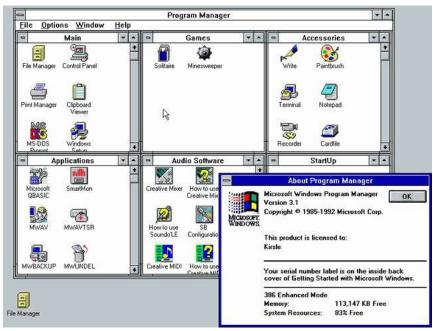
El sistema trabajaba con una resolución de 480x360 y una profundidad de color de 8bits.

# **WINDOWS 3.0 y 3.1**

Esta tercera versión lanzada en 1990, introdujo mejoras como:

- Administrador de archivos.
- Administrador de programas.
- Soporte para acceso de disco de 32 bits.
- Opciones de personalización.
- El famoso juego de cartas Solitario.
- Se empiezan a utilizar programas de cálculo, escritura y bases de datos.

Este sistema pese a montarse sobre **MS-DOS** ya permitía el arranque del equipo sin introducir ninguna línea de comando que lanzase el sistema. Empiezan a aparecer software de terceros para **Windows**. Se instalaba en equipos que tenían entre 4 y 8 *Megabytes* de memoria *RAM* y un disco duro de 220 *Megabytes*.



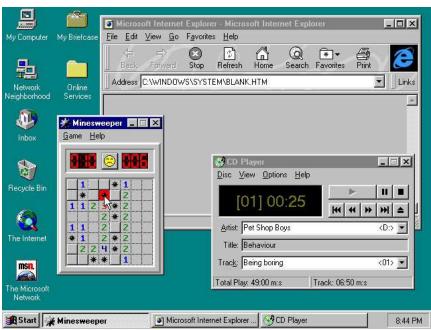
Windows 3.1

Lanzado en 1995, *Windows 95* fue el inicio del *Windows* que conocemos a día de hoy.

- Nueva interfaz gráfica de 800x600 pixels.
- Mejoras de sonido.
- Se introduce un navegador de internet: Internet Explorer.
- Botón menú de inicio.
- Barra de tareas.

Además de novedades de interfaz, introdujo mejoras tan importantes como:

- Destacó por ser un sistema híbrido de 16 y 32 bits.
- Soporte para el sistema de archivos FAT-32.
- Soporte para puerto de gráficos AGP.
- Reconocimiento puerto de conexión USB.
- Soporte Plug&play lo que permitía conectar y usar dispositivos como impresoras, teclados, ratones sin necesidad de iniciarlos bajo líneas de comandos, ya que el sistema los reconocía directamente.



Windows 95

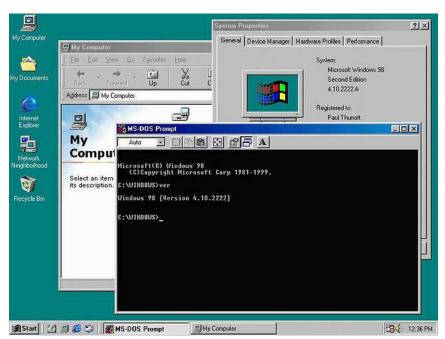
# WINDOWS 98 y 98 SE

En 1998 se lanzó una de las versiones más exitosas de la historia de Windows.

#### Introdujo:

- Mejora de gráficos resolución 1024x768px y 24 bits de color
- Mejor soporte AGP
- Posibilidad de uso para múltiples monitores
- Soporte FAT-32 que permite particiones mayores en los discos duros
- Soporte para DVD
- Nuevo estándar de controladores WDM (Windows Driver Model)

Trajo mejoras muy importantes en el ámbito de trabajo en red, permitía conexión compartida a internet que permitía múltiples ordenadores conectados en una red LAN compartiendo una única conexión.



Windows 98

# **WINDOWS MILLENIUM**

Lanzado en 1999, fue conocido como el primer *Windows* fallido. Aportaba muy pocas mejoras y la mayoría de la gente siguió utilizando Windows 98.

### WINDOWS 2000

Se lanzó en el año 2000 fue el predecesor de *Windows XP* y estaba orientado al mercado laboral y uso de servidores. Muchas de sus mejoras se introdujeron en *Windows XP* aunque a nivel de seguridad y estabilidad era mejor que el siguiente sistema. A día de hoy todavía algunos terminales de venta todavía utilizan este sistema.

#### **WINDOWS XP**

En el año 2001 se lanzó el que es conocido como la versión más popular de Windows, 20 años después todavía tiene miles de usuarios.

#### Mejoras:

- Ambiente gráfico mucho más amigable y con mejor estética.
- Secuencias rápidas de inicio e Hibernación
- Capacidad de conectar un dispositivo externo e instalar nuevas aplicaciones sin necesidad de reiniciar el equipo
- Herramientas de desarrollo para temas de escritorio
- ClearType, diseñado para mejorar la legibilidad del texto en pantallas de cristal
- Escritorio remoto, permite a usuarios abrir una sesión en computadoras que funcionaban a través de Windows XP por medio de internet.
- Soporte para la mayoría de módems ADSL y conexiones wireless

Este sistema se adentraba con totalidad en el uso multiusuario, permitía que el usuario guardase el estado actual y aplicaciones abiertos en su escritorio y permitía a otro usuario abrir su sesión sin que se perdiese esta información.

**Windows XP** trajo importantes cambios en la arquitectura interna del sistema, ya que se cambio por completo su núcleo o *Kernel*. Prácticamente era un sistema nuevo



**Windows XP** 

### **WINDOWS VISTA**

En 2006 se lanzó esta versión que fue muy mal aceptada por el público, se considera un sistema muy estable y con grandes mejoras en cuanto a interfaz gráfica y usabilidad.

#### Trajo mejoras en:

- Estructuración de carpetas de usuario
- Interfaz más moderna
- Estabilidad de sistema
- Compatibilidad con Windows XP total

Prácticamente solo se comercializó en versión de 32 bits, por lo que no permitía utilizar toda la potencia de los nuevos procesadores de 64 bits. Esto, lastraba el rendimiento del sistema y fue gran causante de su poco éxito.



**Windows Vista** 

Lanzado en 2009 y considerado como una de las mejores versiones de Windows hasta la fecha. Es una versión totalmente reestructurada del sistema operativo de Microsoft con una curva de aprendizaje de uso muy asequible y con la posibilidad de montarse en versiones para procesadores de 32 y 64 bits.

Mejoraba la estabilidad de sus predecesores y la experiencia de usuario.

#### Novedades:

- Mejoras para conexiones móviles
- Mejoras de autonomía en equipos portátiles
- Compatibilidad con programas y conectores externos que se instalaban automáticamente al conectarlos.
- Ventanas inteligentes
- Mejora en la velocidad de arranque
- Capacidad de procesamiento paralelo de las GPU para aplicaciones de calculo
- Compatibilidad con pantallas táctiles



Windows 7

Lanzado en 2012. Esta versión trajo numerosos cambios intentando unificar la misma experiencia en dispositivos portátiles como teléfonos o tabletas con la de los ordenadores personales.

Eliminó el botón de inicio, introdujo efectos de transparencia y era realmente lioso la gestión del escritorio, esto dio muchas quejas por los usuarios y un índice de aceptación realmente bajo.



Windows 8

Lanzado en 2015, esta versión trajo muchas novedades y volvió a encauzar al sistema a lo que dio pie su antecesor el Windows 7. Esta es la versión que utilizamos a día de hoy.

#### **Novedades**

- Trajo de vuelta el botón de inicio
- El sistema está preparado para cambiar en caso de tener dispositivos híbridos con soporte táctil y de teclado
- Aplicaciones propias y de terceros con mucha integración y compatibilidad
- Soporte multi ventana
- Pantalla partida para trabajar en múltiples aplicaciones y aumentar la productividad del usuario
- Nuevo botón de vista de tareas
- Asistente de voz Cortana.
- Gestión de escritorios virtuales lo que permite crear múltiples escritorios con su gestión independiente de tareas
- Tecnología Snap que permite acoplar ventanas a una mitad de la pantalla alineando ventanas de forma rápida y exacta
- Nueva y mejorada barra de búsqueda
- Optimización para video juegos y compatibilidad total con consolas XBOX

Windows 10 salió incompleto al mercado, este sistema está pensado para ir evolucionando de forma continua con las necesidades de los equipos y los usuarios. Lo que lo convierte, en un sistema tremendamente potente, recibiendo de forma constante mejoras de seguridad y compatibilidad.



Windows 10

# WINDOWS SERVER

**Windows 2000** Server fue la primera versión de la distribución, fue lanzado a principios del año 2000. Por aquel entonces, se trataba como un software para la implementación en servidores de servicios web.

#### Versiones

- Windows server 2003
- Windows server 2008
- Windows server 2012
- Windows server 2016
- Windows server 2019

Después de conocer un poco mejor los sistemas operativos más domésticos o de ámbito de oficina, vamos a ver las principales diferencias entre estos y los enfocados a servidores.

Soporte de núcleos, *Windows 10* en su versión más potente es capaz de soportar 256 núcleos de procesamiento, mientras que *Windows* server admite un número infinito de núcleos.

Conexiones de red, *Windows* server no tiene límite de conexiones. Es capaz de soportar tantas conexiones como el hardware soporte.

Almacenamiento, control y red. **Windows** server se utiliza para ejecutar una serie de servicios que las personas usan en una determinada red. Está diseñado para compartir servicios con múltiples usuarios y tener un amplio control administrativo sobre el almacenamiento, las aplicaciones y las redes corporativas.

**Windows** server incluye gran cantidad de software pensado para uso empresarial.

# **CONCLUSIONES**

Hemos podido repasar todas las principales versiones para *Windows* más estandarizadas, así como dar un pequeño repaso a toda su historia y orígenes.

Podemos comprobar que muchas veces la estandarización no siempre cuadra con el mercado como en el caso de *Windows* 8 y al final *Windows* siendo un producto usado por millones de usuarios debe buscar un equilibrio entre el apartado estético, una interfaz amistosa y el apartado del rendimiento.

En el caso de Windows server, podemos comprobar que una de las principales ventajas es; no tener una limitación de uso de hardware, pudiendo hacer uso de equipos tremendamente potentes.

# **BIBLIOGRAFÍA**

https://www.adslzone.net/esenciales/windows-10/versiones-windows/

http://www.materialestic.es/articulos.&.info/evolucion.vers.Windows.htm#win1.18

https://www.xatakawindows.com/actualidad-en-redmond/como-pasa-el-tiempo-esta-es-la-evolucion-de-windows-desde-sus-inicios-hasta-windows-10-april-2018-update

https://es.wikipedia.org/wiki/Historia de Microsoft

https://hipertextual.com/2015/11/historia-de-windows