necesidad de introducir la contraseña.

### Memoria Practica 3 SI2

#### **Ejercicio 1**

En primer lugar creamos y configuramos correctamente las 3 máquinas virtuales necesarias para la práctica, y creamos en la primera las claves pública y privada.

Probamos en primer lugar que se conecta correctamente a la segunda máquina virtual ejecutando el comando ssh -v si2@10.1.2.2, de este modo obtenemos la siguiente salida:

```
debug1: SSHZ_MSG_NEWKEYS sent
debug1: expecting SSH2_MSG_NEWKEYS
debug1: SSH2_MSG_NEWKEYS received debug1: SSH2_MSG_SERVICE_REQUEST sent
debug1: SSH2 MSG SERVICE ACCEPT received
debug1: Authentications that can continue: publickey, password
debug1: Next authentication method: publickey debug1: Trying private key: /home/si2/.ssh/identity debug1: Trying private key: /home/si2/.ssh/id_rsa
debug1: Offering public key: /home/si2/.ssh/id_dsa
debug1: Server accepts key: pkalg ssh-dss blen 433
debug1: read PEM private key done: type DSA
debug1: Authentication succeeded (publickey).
debug1: channel 1: new [client-session]
debug1: Requesting no-more-sessions@openssh.com
debug1: Entering interactive session.
debug1: Sending environment.
debug1: Sending env LANG = C
Linux si2srv02 2.6.32-33-generic #72-Ubuntu SMP Fri Jul 29 21:08:37 UTC 2011 i68
6 GNU/Linux
Ubuntu 10.04.3 LTS
Welcome to Ubuntu!
* Documentation: https://help.ubuntu.com/
New release 'precise' available.
Run 'do-release-upgrade' to upgrade to it.
Last login: Mon Apr 20 11:03:44 2020 from 10.1.2.1
Loading es
si20si2srv02:~$
```

Del mismo modo, comprobamos que se conecta correctamente a la máquina virtual 3 con el comando ssh -v si2@10.1.2.3 y obtenemos:

```
debug1: SSHZ_MSG_NEWKEYS sent
debug1: expecting SSHZ_MSG_NEWKEYS
debug1: SSHZ_MSG_NEWKEYS received debug1: SSHZ_MSG_SERVICE_REQUEST sent
debug1: SSH2_MSG_SERVICE_ACCEPT received
debug1: Authentications that can continue: publickey, password
debug1: Next authentication method: publickey
debug1: Trying private key: /home/si2/.ssh/identity
debug1: Trying private key: /home/si2/.ssh/id_rsa
debug1: Offering public key: /home/si2/.ssh/id_dsa
debug1: Server accepts key: pkalg ssh-dss blen 433
debug1: read PEM private key done: type DSA
debug1: Authentication succeeded (publickey).
debug1: channel 0: new [client-session]
debug1: Requesting no-more-sessions@openssh.com
debug1: Entering interactive session.
debug1: Sending environment.
debug1: Sending env LANG = C
Linux siZsrv03 2.6.32-33-generic #72-Ubuntu SMP Fri Jul 29 21:08:37 UTC 2011 i68
6 GNU/Linux
Ubuntu 10.04.3 LTS
Welcome to Ubuntu!
* Documentation: https://help.ubuntu.com/
New release 'precise' available.
Run 'do-release-upgrade' to upgrade to it.
Last login: Mon Apr 20 10:52:18 2020
Loading es
si20si2srv03:~$
```

Debido a las limitaciones en el tamaño de la pantalla de la máquina virtual, nos es imposible mostrar en las capturas que el comando ejecutado es el mencionado anteriormente. Sin embargo, las capturas nos sirven para mostrar que, en ambos casos, la conexión ha sido aceptada con una clave pública, y que las máquinas virtuales se han conectado correctamente por ssh.

Por tanto, tras esto, realizamos copias de las tres máquinas virtuales y las guardamos para los siguientes ejercicios de la práctica.

#### **Ejercicio 2**

Para comenzar este ejercicio iniciamos las 3 máquinas virtuales guardadas, nos conectamos mediante SSH a la primera y arrancamos Glassfish.

Tras esto procedemos a la creación del cluster configurando, en primer lugar, los nodos SSH de este. Para ello, siguiendo los pasos del enunciado iniciamos sesión SSH en la primer máquina y creamos el Node01 indicando que este se va a ejecutar en la máquina 10.1.2.2 con el usuario si2. Realizamos el mismo proceso para el Node02 que se ejecutará en la máquina 10.1.2.3. Una vez ambos nodos están configurados, comprobamos que el proceso se ha realizado de forma correcta listándolos y realizando un ping a cada uno como nos indica el enunciado.

Pasamos ahora a crear el cluster con el comando:

```
1 asadmin create-cluster SI2Cluster
```

Listamos el cluster para comprobar que se ha creado correctamente y comprobamos en el fichero etc/hosts de cada uno de los nodos que se conocen, es decir, que dichos ficheros tienen el nombre y la dirección IP de los nodos del cluster. Finalmente, como nos indica el enunciado, creamos 2 instancias, una a cada uno de los 2 nodos que habíamos creado, tras esto inciamos el cluster.

Entramos en la consola de administración de glassfish (de la IP 10.1.2.1) para modificar la configuración del cluster estableciendo en JVM Sttings -> JVM Options las opciones de configuración que nos indica el enunciado, tras lo cual reiniciamos el cluster.

El cluster estará ahora creado y configurado, y, por tanto, procedemos a realizar las comprobaciones que se nos piden.

En primer lugar listamos las instancias del cluster para comprobar que se han iniciado correctamente:

```
si2@si2srv01:~$ asadmin --user admin --passwordfile /opt/SI2/passwordfile list-instances -l
Name Host Port Pid Cluster State
Instance01 10.1.2.2 24848 1809 SI2Cluster running
Instance02 10.1.2.3 24848 1801 SI2Cluster running
Command list-instances executed successfully.
si2@si2srv01:~$
```

Podemos comprobar que ambas instancias del servidor están iniciadas.

Observamos ahora los PIDs relacionados con java de ambas máquinas virtuales, y vemos que, como esperábamos, solo corre el Node almacenado en cada una de ellas (los otros dos números de proceso son los relacionados con ps y con grep java).

```
si2@si2srv03:~$ ps -aefl | grep java

0 S si2 1801 1 6 80 0 - 139701 futex_ 11:45 ? 00:00:24 /usr/lib/jvm/java-8-oracle/bin/java -cp /op
t/glassfish4/glassfish/modules/glassfish.jar -XX:+UnlockDiagnosticVMOptions -XX:NewRatio=2 -XX:MaxPermSize=96m -Xmx128
m -Xms128m -server -javaagent:/opt/glassfish4/glassfish/lib/monitor/flashlight-agent.jar -Djavax.net.ssl.trustStore=/o
pt/glassfish4/Node02/Instance02/config/cacerts.jks -Djdk.corba.allowOutputStreamSubclass=true -Dfelix.fileinstall.dir=
opt/glassfish4/glassfish/modules/autostart/ -Dorg.glassfish.additionalOSGiBundlesToStart=org.apache.felix.shell.org.a
pache.felix.gogo.runtime.org.apache.felix.gogo.shell.org.apache.felix.gogo.command.org.apache.felix.fileinstall.Dcom.
sun.aas.instalRoot=/opt/glassfish4/glassfish-Dfelix.fileinstall.poll=5000 -Djava.security.policy=/opt/glassfish4/glassfish/lib/endorsed -Dfelix.fileinstall.bundles.startTransient=true -Dosgi.shell.telnet.maxconn=1 -Dfelix.fileinstall.
log.level=3 -Dcom.sun.enterprise.config.config environment factory_class=com.sun.enterprise.config.serverbeans.Appser
verConfigEnvironmentFactory -Djavax.net.ssl.keyStore=/opt/glassfish4/Node02/Instance02/config/seystore.jks -Djava.security.auth.login.config=/opt/glassfish4/Node02/Instance02/config/login.conf -Dfelix.fileinstall.disableConfigSave=false
-Dfelix.fileinstall.bundles.new.start=true -Dcom.sun.eaterprise.security.httpsOutboundKeyAlias=slas -Dosg
i.shell.telnet.port=26666 -Dgosh.args=-noshutdown -c noop=true -Dcom.sun.enterprise.security.httpsOutboundKeyAlias=slas -Dosg
i.shell.telnet.ip=127.0.0.1 -DANTLR_USE_DIRECT_CLASS_LOADING=true -Djava.awt.headless=true -Djava.ext.dirs=/usr/lib/jv
m/java-8-oracle/lib/ext:/usr/lib/jvm/java-8-oracle/jre/lib/ext:/opt/glassfish4/Node02/Instance02/lib/ext -Djdbc.driver
s=org.apache.derby.jdbc.ClientDriver -Djava.library.path=/opt/glassfish4/glassfish/library.path-yapkages/lib/i386i;/li
b:/usr/lib com.sun.enterprise.glassfish.bootstrap.ASMain -upgrade false -read-stdin true -asadmin-args --host.,,si2srv
01.,--port.,-4848.
```

Podemos comprobar con esto que el cluster se ha creado de forma correcta.

#### **Ejercicio 3**

En primer lugar, realizamos todos los cambios que nos indica el enunciado, que incluyen desactivar el modo debug, añadir a tabla pago de la base de datos las columnas instancia e ip y modificar los distintos Beans y el VisaDAO para que tengan en cuenta estos dos nuevos campos. Del mismo modo cambiamos los ficheros postgresql.xml, build.properties, y postgresql.properties como nos indica el enunciado para el despliegue correcto en el cluster.

Tras esto desplegamos la aplicación con ant todo.

Comprobamos desde la consola de administración de GlassFish los puertos de cada una de las instancias, observando que son el mismo entre las distintas distancias, y que solo varían entre el acceso con http o con https.



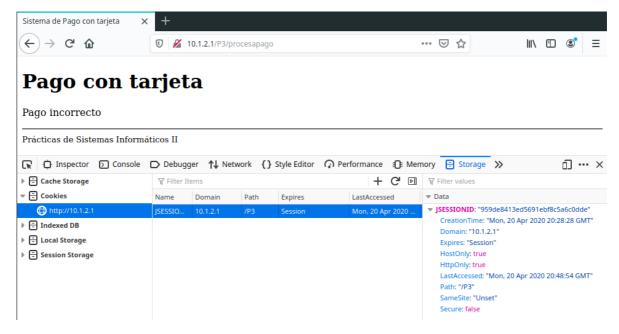
Hacemos un único pago en cada una de ellas, que se realizan correctamente, y comprobamos usando Tora que la información relativa a la dirección IP y nombre de la instancia se han almacenado en los nuevos campos correspondientes.



Vemos, de este modo, que el despliegue en el cluster se ha realizado correctamente y la aplicación funciona de la manera esperada.

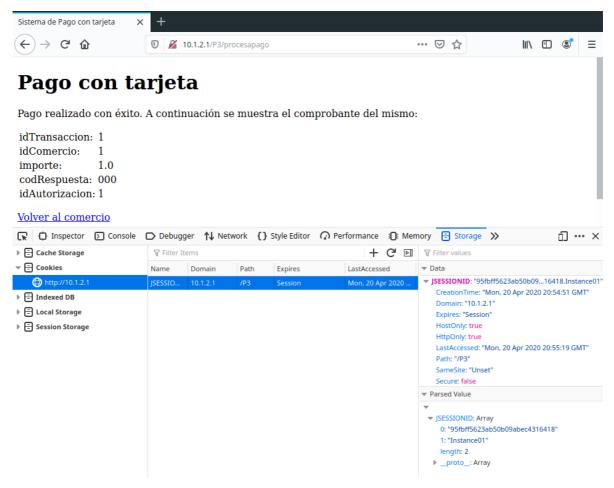
#### **Ejercicio 4**

En primer lugar, tras eliminar todas las cookies del navegador, y sin la propiedad *jvmRoute*, comprobamos que al intentar realizar un pago obtenemos un error,y vemos que la información de la cookie almacenada es la siguiente:



Esto se debe a que el balanceador de carga envía al cliente a una de las instancias cada vez, lo que provoca que al intentar completar el pago, dicha instancia no tenga información de la sesión asociada a este cliente, y por tanto, falle.

Volvemos a borrar cookies, pero esta vez sí configuramos la propiedad *jvmRoute* y vemos que, en esta ocasión, sí podemos realizar pagos, obteniendo la siguiente cookie almacenada:



Como se puede comprobar la diferencia entre ambas cookies radica (además de en parámetros obvios como la hora) en la variable *JSESSIONID*, como era de esperar. En la primera prueba, esta variable contiene tan solo un simple identificador que no determina la instancia del cluster en la que se está ejecutando la petición, mientras que en el segundo caso, el parámetro *JSESSIONID* está compuesto de *identificador.nombreDeInstancia*.

En general, no se puede usar el valor \${com.sun.aas.hostName} para la propiedad jvmRoute en lugar de \${com.sun.aas.instanceName} pues no tienen el mismo contenido.

\${com.sun.aas.hostName} contiene el nombre de la máquina virtual que es el host del servicio, mientras que \${com.sun.aas.instanceName} contiene el nombre de la instancia en la que se ejecuta el servicio. Si bien ambos parámetros representan la máquina en que se está ejecutando el servicio, jymRoute necesita el nombre de la instancia y no el de la máquina virtual. Por tanto el único caso en que se podrían usar ambos valores indistintamente es si el nombre de las instancias y de la máquina virtual en que se ejecutan es el mismo, y en nuestro caso, no lo es, pues las máquinas se llaman si2srvX y las instancias creadas Instance0X. Alternativamente al nombre de la instancia, jymRoute puede emplear también el nombre del "worker" correspondiente a la instancia en caso de que se haya creado un fichero workers.properties, pero, como este no es nuestro caso, no lo tomamos en cuenta.

#### **Ejercicio 5**

Enviamos varias peticiones de pago contra el cluster desde varios navegadores como se nos indica en el enunciado. Tras esto, consultamos el *Load Balancer Manager* y vemos que cada uno de los navegadores empleados almacena un *JSESSIONID* que hace referencia a una de las 2 instancias del cluster, y que permanece constante dentro de cada navegador. Esto quiere decir que cada navegador realiza sus peticiones a una de las dos instancias, pero siempre la misma dentro de cada navegador.

#### **Load Balancer Manager for 10.1.2.1**

Server Version: Apache/2.2.14 (Ubuntu) Server Built: Nov 3 2011 03:31:27

LoadBalancer Status for balancer://si2cluster

 StickySession
 Timeout FailoverAttempts Method

 JSESSIONID|jsessionid 0
 1
 byrequests

 Worker URL
 Route
 RouteRedir
 Factor
 Set Ust
 Elected
 To
 From

 http://10.1.2.2:28080
 Instance01
 1
 0
 Ok
 24
 15K
 24K

 http://10.1.2.3:28080
 Instance02
 1
 0
 Ok
 21
 13K
 14K

Apache/2.2.14 (Ubuntu) Server at 10.1.2.1 Port 80

Esto nos indica que la propiedad *jvmRoute* funciona correctamente y la carga se balancea de la forma esperada.

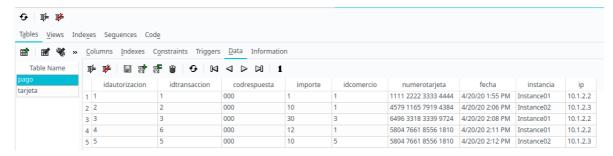
#### **Ejercicio 6**

A partir de la captura anterior, vemos que la instancia 2 es la que tiene menos elecciones. Usamos ps -aef | grep java para saber cual es el pid del proceso, y lo ejecutamos con kill -9 pid.

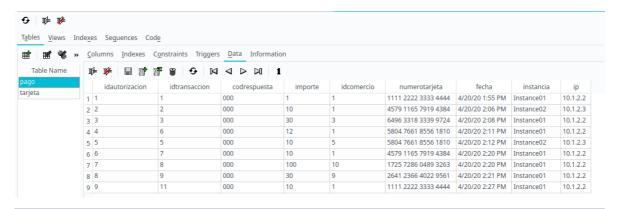
```
00:00:35 /usr/lib/jvm/java-8-oracle/bin/java -cp /opt/glassfish4/glassfish/modu
                      3303
 les/glassfish.jar -XX:+UnlockDiagnosticVMOptions -XX:NewRatio=2 -XX:MaxPermSize=96m -Xmx128m -Xms128m -server -javaage
 nt:/opt/glassfish4/glassfish/lib/monitor/flashlight-agent.jar -Djavax.net.ssl.trustStore=/opt/glassfish4/Node02/Instan
ce02/config/cacerts.jks -Djdk.corba.allowOutputStreamSubclass=true -Dfelix.fileinstall.dir=/opt/glassfish4/glassfish/m
odules/autostart/ -Dorg.glassfish.additional0SGiBundlesToStart=org.apache.felix.shell.org.apache.felix.gogo.runtime.or
g.apache.felix.gogo.shell.org.apache.felix.gogo.command.org.apache.felix.fileinstall -Dcom.sun.aas.installRoot=/opt/gl
assfish4/glassfish -Dfelix.fileinstall.poll=5000 -Djava.security.policy=/opt/glassfish4/Node02/Instance02/config/serve
                    Djava.endorsed.dirs=/opt/glassfish4/glassfish/modules/endorsed:/opt/glassfish4/glassfish/lib/endorsed-Dfeli-
richter burdles.startTransient=true -Dosgi.shell.telnet.maxconn=1 -Dfelix.fileinstall.log.level=3 -Dcom.sun.ente rprise.config.config_environment factory_class=com.sun.enterprise.config.serverbeans.AppserverConfigEnvironmentFactory_-Djavax.net.ssl.keyStore=/opt/glassfish4/Node02/Instance02/config/keystore.jks -Djava.security.auth.login.config=/opt/glassfish4/Node02/Instance02/config/login.conf -Dfelix.fileinstall.disableConfigSave=false -Dfelix.fileinstall.bundle
  ..new.start=true -Dcom.sun.aas.instanceRoot=/opt/glassfish4/Node02/Instance02 -Dosgi.shell.telnet.port=26666 -Dgosh.ar
gs=--noshutdown -c noop=true -Dcom.sun.enterprise.security.httpsOutboundKeyAlias=slas -Dosgi.shell.telnet.ip=127.0.0.1

-DANTLR USE DIRECT CLASS LOADING=true -Djava.awt.headless=true -Djava.ext.dirs=/usr/lib/jvm/java-8-oracle/lib/ext:/usr/lib/jvm/java-8-oracle/jre/lib/ext:/opt/glassfish4/Node02/Instance02/lib/ext -Djdbc.drivers=org.apache.derby.jdbc.ClientDriver -Djava.library.path=/opt/glassfish4/glassfish4/lib:/usr/java/packages/lib/i386:/lib:/usr/lib com.sun.enterpri
se.glassfish.bootstrap.ASMain -upgrade false -read-stdin true -asadmin-args -host,,si2srv01,,,--port,,,4848,,,--secu re=false,,,--terse=false,,,--echo=false,,,--interactive=false,,,start-local-instance,,--verbose=false,,,--watchdog=false,,,--debug=false,,,--nodedir,,,/opt/glassfish4,,,--node,,,Node02,,Instance02 -instancename Instance02 -type INSTAN CE -verbose false -instancedir /opt/glassfish4/Node02/Instance02 -asadmin-classpath /opt/glassfish4/glassfish/modules/
admin-cli.jar -debug false -asadmin-classname com.sun.enterprise.admin.cli.AdminMain
                      3573 3566 0 14:18 pts/0
                                                                                  00:00:00 grep java
 si2@si2srv03:~$ kill -9 3303
 si2@si2srv03:~$ kill -9 3573
 -bash: kill: (3573) - No such process
si2@si2srv03:~$ kill -9 3566
 Connection to 10.1.2.3 closed
```

Tras esto, plasmamos el estado de la base de datos antes de ejecutar ningún pago nuevo:



Usamos nuevas ventanas de incógnito dentro de los navegadores para hacer más pagos, y podemos comprobar de esta forma que la instancia 2 no está funcionando pues: todos los nuevos pagos aparecen en la base de datos como ejecutados en la instancia 1, y en el balanceador de carga aparece con error.



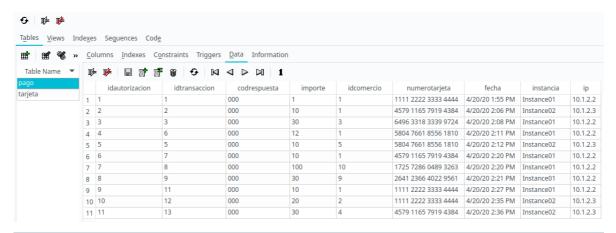
#### **Load Balancer Manager for 10.1.2.1**

Server Version: Apache/2.2.14 (Ubuntu) Server Built: Nov 3 2011 03:31:27

#### LoadBalancer Status for balancer://si2cluster StickySession Timeout FailoverAttempts Method JSESSIONID|jsessionid 0 byrequests RouteRedir Factor Set Status Elected To From Worker URL Route http://10.1.2.2:28080 Instance01 1 0 Ok 35 22K 36K http://10.1.2.3:28080 Instance02 0 Err 13K 18K 1

#### **Ejercicio 7**

Usamos el comando asadmin start-instance Instance02 para arrancar la instancia 2, hacemos más pagos, y podemos comprobar, tanto en la base de datos como en la página del balanceador de carga que la instancia 2 está activa otra vez.



#### **Load Balancer Manager for 10.1.2.1**

Server Version: Apache/2.2.14 (Ubuntu) Server Built: Nov 3 2011 03:31:27

# LoadBalancer Status for balancer://si2cluster StickySession Timeout FailoverAttempts Method JSESSIONID|jsessionid 0 1 byrequests Worker URL Route RouteRedir Factor Set Status Elected To From http://10.1.2.2:28080 Instance01 1 0 Ok 35 22K 36K http://10.1.2.3:28080 Instance02 1 0 Ok 28 17K 25K

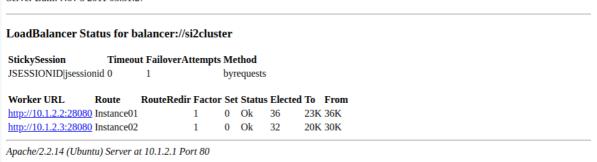
Apache/2.2.14 (Ubuntu) Server at 10.1.2.1 Port 80

#### **Ejercicio 8**

Como se nos indica en el enunciado, comenzamos una petición de pago y tras realizar la llamada al servlet ComienzaPago, comprobamos que ésta comienza en la instancia 2. A su vez, el Load Balancer nos muestra que ambas instancias están funcionando de forma correcta y que las peticiones se están balanceando correctamente:

#### **Load Balancer Manager for 10.1.2.1**

Server Version: Apache/2.2.14 (Ubuntu) Server Built: Nov 3 2011 03:31:27

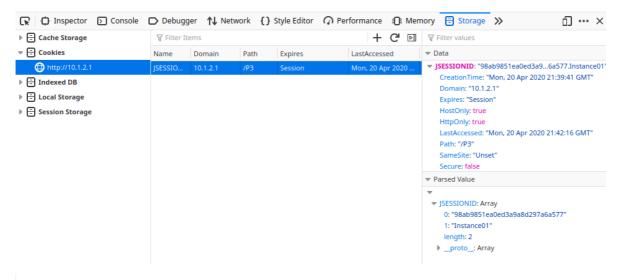


Entonces, detenemos la instancia dos del cluster, y comprobamos como tras completar el pago y recibir el mensaje de "Pago incorrecto", el Load Balancer nos muestra error en la instancia 2 ya que la hemos detenido, y el *JSESSIONID* almacenado en la cookie del navegador se refiere ahora a la instancia 1.

#### Pago con tarjeta

Pago incorrecto

Prácticas de Sistemas Informáticos II



#### **Load Balancer Manager for 10.1.2.1**

Server Version: Apache/2.2.14 (Ubuntu) Server Built: Nov 3 2011 03:31:27

## LoadBalancer Status for balancer://si2cluster StickySession Timeout FailoverAttempts Method JSESSIONID|jsessionid 0 1 byrequests

 Worker URL
 Route
 RouteRedir
 Factor
 Set Status
 Elected To
 From

 <a href="http://10.1.2.2:28080">http://10.1.2.3:28080</a>
 Instance02
 1
 0
 Ok
 37
 23K
 37K

 <a href="http://10.1.2.3:28080">http://10.1.2.3:28080</a>
 Instance02
 1
 0
 Err
 33
 20K
 30K

Apache/2.2.14 (Ubuntu) Server at 10.1.2.1 Port 80

El pago realizado en esta operación resulta incorrecto debido a que, para completarse el pago, se necesita tener el pago almacenado en la sesión, y este no está disponible en la instancia 1 que es la que se ha encargado de finalizar el pago, puesto que la operación del pago ha sido iniciada por la instancia 2 que es la que tendrá estos datos almacenados en sesión.

#### **Ejercicio 9**

Para realizar estas pruebas correctamente, en primer lugar eliminamos todos los pagos previos al ciclo de pruebas, para ello eliminamos la base de datos empleando Tora.

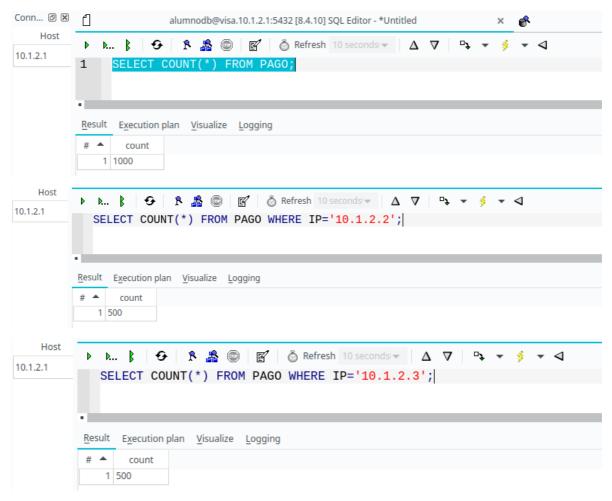
Modificamos el script p2.jmx, entregado ahora como p3.jmx.

Configuramos ahora la pantalla de pruebas de JMeter para realizar un ciclo de 1000 pruebas en un solo hilo a la IP del cluster y la nueva URL como nos indica el enunciado, para ello establecemos la IP a 10.1.2.1, borramos el Port Number, dejamos un único Thread Group que se llama P3, establecemos un único hilo y 1000 pruebas (estableciendo la variable samples a 1000) e introducimos en el Path la dirección "P3/procesapago".

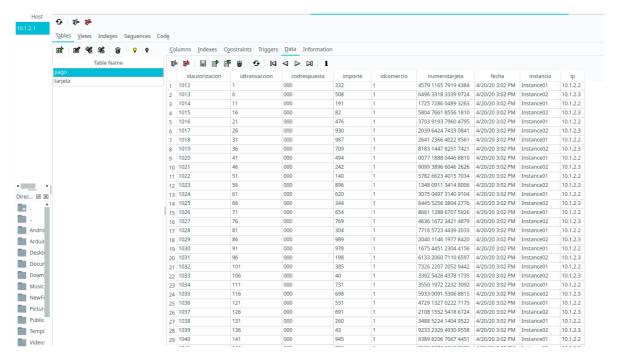
Tras estos cambios, corremos el test y vemos que se ejecuta correctamente.



Usando Tora, comprobamos que el ciclo de tests se ha ejecutado correctamente comprobando que se han realizado 1000 pagos, 500 con cada una de las 2 instancias.



Observando detalladamente la distribución de los pagos realizados, vemos que el algoritmo manda un pago a cada una de las 2 instancias de forma alterna, distribuyendo estos de forma uniforme entre ambas, de modo que la carga de ambas instancias sea la misma.



Por tanto concluimos que se ha empleado un algoritmo de reparto equitativo y alterno entre las 2 instancias del cluster.