

# Spotify Project

Javier Orlando García Suárez

November 2022

## 1 Resumen

El proyecto consistía en realizar un programa capaz de acceder a la API Web de Spotify y descargarse todos los álbumes y canciones de al menos 5 artistas, además, estos datos debían ser guardados en una base de datos SQLite.

## 2 Recursos

El proyecto ha sido desarrollado en el entorno de programación IntelliJ, como herramienta de control de versiones he usado Git, y como herramienta de documentación Latex.

## 3 Conclusiones

Este proyecto es de gran utilidad para desarrollar habilidades básicas del uso de Webs API, de la utilización adecuada de las estructuras de datos POJO y el uso de bases de datos para crear e insertar registros

## 4 Lineas futuras

Sin duda lo que más hay que mejorar del proyecto es el clean code, se usa demasiado código repetido, además de no respetar el principio de single responsibility, para proyectos futuros espero haber mejorado en ese aspecto.