

Integrantes del equipo:

Javier Ruano

Etapas de la resolución de problemas que se aplicó

- Comprender el problema.
- Elaborar el plan.
- Ejecutar el plan.
- Revisar y verificar el plan.

Técnicas aplicadas

- Reflexión.
- Análisis.
- Diseño.
- Programación.
- Aplicación.

Actitudes aplicadas

- Perseverancia.
- Experimentación.
- Creatividad.

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

Solo había una forma de programar y muchas para resolver



¿Qué aprendieron?

Una introducción a el lenguaje de programación C# con el div y mod

¿Qué fue interesante?

Fue interesante hacer que la computadora realice nuestras ordenes

¿Qué dudas quedan?

La manera correcta de utilizar el mod ya que es un poco complicada

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Practicar de manera autónoma el uso de div y mod