



Diseño de Experiencia

Semana 1				Técnicas de Resolución de Problemas										20 de Agosto 2022							
Describa en 1 o 2 oraciones su experiencia en Laboratorio				*Interesante el hecho de poder crear patrones *Divertido el hecho de poder jugar mientras aprendemos pensamiento computacional																	
¿Qué competencias ha adquirido?				1. Razonamiento										2. Pensamiento critico							
				3. creatividad										4. diversión							
En la siguiente línea temporal de las actividades de laboratorio, describa con una palabra o emoji (puede incluir varios) cómo percibió dicha actividad. También describa brevemente qué se realizo en dichas actividades. Si considera necesario, agregue más actividades a la línea temporal.																					
																					
Inicio	Antecedentes – Prueba Corta			Repaso de los Antecedentes			Actividad 5 – Clasificar animales en estructuras de árbol			Reto 1 – Blockly.games – Tortuga y Figuras								Fin			
