

Integrantes del equipo:

Javier Orlando Ruano Arana

Etapas de la resolución de problemas que se aplicó

- ☒ Comprender el problema.
- ☒ Elaborar el plan.
- ☒ Ejecutar el plan.
- ☒ Revisar y verificar el plan.

Técnicas aplicadas

- ☒ Reflexión.
- ☐ Análisis.
- ☒ Diseño.
- ☐ Programación.
- ☒ Aplicación.

Actitudes aplicadas

- ☐ Perseverancia.
- ☐ Experimentación.
- ☐ Creatividad.

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

Pensando todos en un algoritmo



¿Qué aprendieron?

Aprendimos como resolver problemas plantearlos y ejecutarlos utilizando un ratón como ejemplo y utilizando una secuencia de acciones de un patron en una canción

¿Qué fue interesante?

Lo interesante fue intentar resolver los patrones encontrando similitudes y poniendo a prueba nuestro pensamiento critico

¿Qué dudas quedan? Ninguna.

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Ayudo por que tuvimos que pensar en pensamientos convergentes y en soluciones para algoritmos de un problema en especifico

Desafío 1 Entrenando al ratón

Paso 1

Baja por el túnel hasta encontrar un túnel nuevo

Paso 2

Al encontrar un nuevo túnel al lado derecho debe cruzarlo

Paso 3

Si encuentra un túnel al lado izquierdo debe omitirlo

Paso 4

Empezar de nuevo por el paso 1

