EJERCICIO PRÁCTICO - ENTORNOS DE DESARROLLO

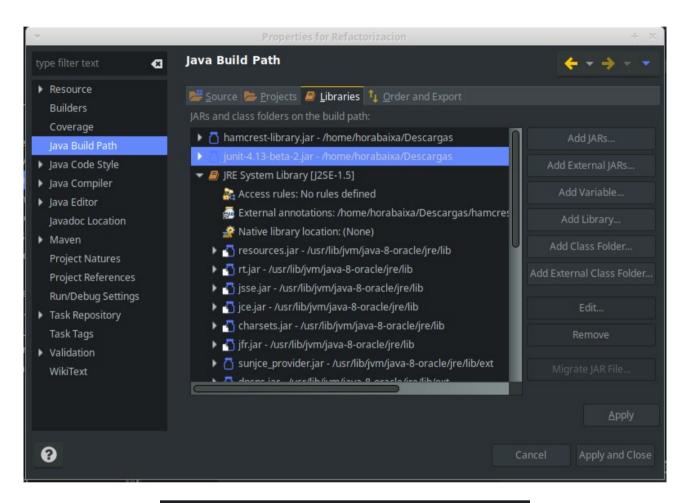
Javier Martínez Domínguez 1º DAW

Índice

1. Crear un nuevo proyecto en ECLIPSE (no NETBEANS), añadiendo las librerías JUNIT	3
2. Explicar detalladamente el modelo de objetos, clases	4
3. Test de comprobación Cliente	5
5. Test de comprobación del salgo original y del destinatario	6
6. Test de comprobación de transferencia correcta y errónea	7
7. Test comprobación Traspaso	7

Actividades

1. Crear un nuevo proyecto en ECLIPSE (no NETBEANS), añadiendo las librerías JUNIT



2. Implementar y explicar detalladamente el modelo de objetos, clases y operaciones que den solución al problema anterior, así como la estructura necesaria para el testing

Clase Banco:

String compañía: nombre de la compañía int identificador: número identificador del banco.

```
public class banco {
   String compañia;
   int identificador;

   public banco(String compañia, int identificador) {
       super();
       this.identificador = identificador;
       this.compañia = compañia;
}
```

Clase Cliente:

String nombre: nombre del cliente String apellidos: apellido/s del cliente

String DNI: DNI del cliente

Strina direccion: dirección del cliente

int telefono: teléfono de contacto del cliente

```
public class cliente {
    String nombre;
    String apellidos;
    String DNI;
    String direccion;
    int telefono;

public cliente(String nombre, String apellidos, String dni, String direccion, int telefono) {
    super();
    this.nombre = nombre;
    this.apellidos = apellidos;
    this.direccion = direccion;
    this.telefono = telefono;
    DNI = dni;
}
```

Clase cuenta:

cliente titular: guarda el cliente el cual sea titular de la cuenta

String identificador: número identificador de la cuenta

banco banco: guarda el banco de la cuenta double saldo: salgo de la cuenta bancaria

```
public class cuenta {
    cliente titular;
    String identificador;
    banco banco;
    double saldo;

public cliente getTitular() {
    return titular;
}
```

3. Crear un test que compruebe si el cliente de una cuenta (cuenta origen), es el mismo que el de otra cuenta (cuenta destino).

```
// Comprobación Cliente

@Test
public void testCliente() {
    if (cuentaA.getTitular() == cuentaB.getTitular()) {
        System.out.println("Ok");
    } else {
        System.out.println("Error");
    }
}
```

4. Identificar mediante un test si, después de que haya realizado una transferencia de una cuenta a otra cuenta, el valor del saldo de la cuenta origen es correcto.

```
// Comprobación Salgo Original

@Test
public void testSalgoOriginal() {
    double sActual = cuentaA.getSaldo();
    cuenta.transferencia(cuentaA, cuentaB, 150);
    if (cuentaA.getSaldo() != sActual) {
        fail();
    }
}
```

5. Identificar mediante un test si, después de que haya realizado una transferencia de una cuenta a otra cuenta, el valor del saldo de la cuenta destino es correcto.

```
// Comprobación Saldo del destinatario
@Test
public void testSaldoDestinatario() {
    double sActual = cuentaB.getSaldo();
    cuenta.transferencia(cuentaA, cuentaB, 75);
    if (cuentaB.getSaldo() == sActual) {
        fail();
    }
}
```

6. Necesitamos identificar, mediante dos tests, si un cliente, desde su cuenta, que quiere realizar una transferencia de 50€ sobre otra cuenta, tiene dinero suficiente para realizarla.

```
// Comprobación Transferencia OKAY

@Test
public void testTransferenciaOk() {
    assertEquals(true, cuenta.transferencia(cuentaA, cuentaB, 50));
}

// Comprobación Transferencia ERROR

@Test
public void testTransferenciaError() {
    assertEquals(false, cuenta.transferencia(cuentaA, cuentaB, 50));
}
```

7. Identificar con un test si un cliente, desde su cuenta "00491111222233334444" quiere realizar un TRASPASO a la cuenta "00492222333344445555" de 80€, la operación se ha realizado de forma satisfactoria (verdadero).

```
// Comprobación Traspaso
@Test
public void testTraspaso() {
    if (cuentaA.getBanco() == cuentaB.getBanco() && cuentaA.getTitular() == cuentaB.getTitular()) {
        cuenta.traspaso(cuentaA, cuentaB, 80);
    } else {
        fail();
    }
}
```