## 7.2 Recursos para implementar la tecnología Text-to-Speech en iOS

La implementación de esta tecnología va ligada al uso de un determinado Entorno de Desarrollo Integrado (IDE) para programar sobre él apliaciones, y sería éste el único recurso necesario para su implementación. Las librerías y APIS de ésta tecnología vienen incluidas dentro del entorno oficial.

### 7.2.1 Recursos gratuitos para implementar Text-to-Speech en iOS

.- Recurso oficial y gratuito: Xcode

Es el entorno de desarrollo por excelencia para macOS que contiene un conjunto de herramientas creadas por Apple destinadas al desarrollo de software para macOS, iOS, watchOS y tvOS. Su primera versión tiene origen en el año 2003 y actualmente su versión número 8 se encuentra disponible de manera gratuita en el Mac App Store o mediante descarga directa desde la página para desarrolladores de Apple. Incluye la colección de compiladores del proyecto GNU (GCC), y puede compilar código C, C++, Swift, Objective-C, Objective-C++, Java y AppleScript mediante una amplia gama de modelos de programación, incluyendo, pero no limitado a Cocoa, Carbón y Java.

.- Otros recursos gratuitos (no oficiales): Adobe Flex, Xamarín

Estos entornos son alternativas al desarrollo de Apps para iOS sobre Windows, pero la imposibilidad de publicar en el AppStore a través de ellas, las hace simplemente entornos para diseñar el código teniendo que utilizar exclusivamente un Mac para publicarlas en su sitio oficial (iOS no permite la instalación de manera legal de aplicaciones fuera de su tienda).

### 7.2.2 Recursos no gratuitos para implementar Text-to-Speech en iOS

En este apartado no podemos hablar de coste del entorno, ya que la única opción disponible que soporte completamente su diseño, desarrollo y publicación es Xcode. Pero si podemos hablar de costes sobre la infraestructura o hardware que se debe utilizar, siendo obligatorio para la instalación de este entorno un Mac (Saltándonos prácticas con marco legal dudoso como son los “Hackintosh”). Podemos tomar como referencia el modelo inicial y más barato de la casa (MacBook Air 13, i5, 8GB RAM y 128 GB SSD) por 935 euros.