## 3.1 Categoría A: Versatilidad

3.1.1 Criterio A.1: Librerías

Nombre del criterio: Distintas librerías disponibles para cada tecnología.

Descripción: este criterio se basa en la existencia de diversas librerías focalizadas en la tecnología Text to Speech

Tipo de valor: Integer.

3.1.2 Criterio A.2: Clases

Nombre del criterio: Número de clases disponibles en cada librería.

Descripción: este criterio se basa en la existencia de las diferentes clases disponibles dentro de cada librería focalizada en la tecnología Text to Speech

Tipo de valor: Integer.

3.1.3 Criterio A.3: Periodicidad

Nombre del criterio: Periodicidad de versiones.

Descripción: este criterio se basa en la periodicidad con la que cada SO ya sea Android e iOS saca una nueva versión, y nuevas librerías u APIs para implementar esta tecnología.

Tipo de valor: Integer (especificado en años).

## 3.2 Categoría B: Desarrollo e implementación

3.2.1 Criterio B.1: Multiplataforma

Nombre del criterio: Multiplataforma de desarrollo de la tecnología.

Descripción: este criterio se basa en la existencia de entornos de desarrollo de acuerdo a cada sistema operativo para cada Android / Apple.

Tipo de valor: Booleano.

3.2.2 Criterio B.2: Lenguajes de Programación

Nombre del criterio: Lenguajes de Programación.

Descripción: este criterio se basa en la existencia de diferentes lenguajes para programar en los entornos de desarrollo.

Tipo de valor: Integer y Texto.

3.2.3 Criterio B.3: Facilidad

Nombre del criterio: Facilidad de uso de entorno.

Descripción: este criterio se basa en la facilidad de uso en el entorno que se utilice en las diferentes plataformas.

Tipo de valor: Intervalo (0,10).

3.2.4 Criterio B.4: Tiempo

Nombre del criterio: Tiempo de desarrollo.

Descripción: este criterio se basa en el tiempo de implementación de este tipo de tecnología sobre el entorno de desarrollo.

Tipo de valor: Intervalo (0,10).

3.2.5 Criterio B.5: Configuración de desarrollo

Nombre del criterio: Facilidad de configuración del entorno.

Descripción: este criterio se basa en la facilidad de configuración del entorno en el que se implemente la tecnología Text-To-Speech

Tipo de valor: Intervalo (0,10).

3.2.6 Criterio B.6: Emulación

Nombre del criterio: Plataforma de emulación.

Descripción: este criterio se basa en la disponibilidad o no de un emulador integrado en el entorno de desarrollo para comprobar el funcionamiento y realizar pruebas de esta tecnología sin disponer de un dispositivo Android / IOS.

Tipo de valor: Booleano.

3.2.7 Criterio B.7: Coste de implementación.

Nombre del criterio: Coste de implementación.

Descripción: este criterio se basa en el coste asociado para desarrollar y implementar una aplicación basada con esta tecnología en las plataformas de Android e IOS.

Tipo de valor: Decimal.

3.2.8 Criterio B.8: Coste de publicación.

Nombre del criterio: Coste de publicación.

Descripción: este criterio se basa en el coste asociado para publicar una aplicación basada con esta tecnología en las plataformas de Android e IOS.

Tipo de valor: Decimal.

3.2.9 Criterio B.9: Rentabilidad.

Nombre del criterio: Rentabilidad Económica.

Descripción: este criterio se basa en la rentabilidad obtenida de un aplicación desarrollada con esta tecnología según en la plataforma que haya sido publicada, ya sea en Android o IOS.

Tipo de valor: Decimal.

## 3.3 Categoría C: Aspectos de uso

3.3.1 Criterio C.1: Configuración de uso

Nombre del criterio: Facilidad de configuración al uso de la tecnología TTS.

Descripción: este criterio se basa en la facilidad de configurar los ajustes de TTS disponibles para las plataformas Android e iOS.

Tipo de valor: Intervalo (0,10).

3.3.2 Criterio C.2: Accesibilidad Linguistica

Nombre del criterio: Lenguajes de habla disponibles para la tecnología TTS.

Descripción: este criterio se basa en el número de lenguajes disponibles para el uso de esta tecnología en plataformas Android e iOS.

Tipo de valor: Integer.

3.3.3 Criterio C.3: Nuevos Lenguajes

Nombre del criterio: Descarga y uso de nuevos lenguajes.

Descripción: este criterio se basa en la posibilidad o no de agregar nuevos lenguajes a este tecnología ya sean en plataformas Android o iOS.

Tipo de valor: Boolean.

3.3.4 Criterio C.4: Fluidez

Nombre del criterio: Fluidez del habla.

Descripción: este criterio se basa en la forma que esta tecnología reproduce la rapidez del habla humana para un mejor o peor entendimiento.

Tipo de valor: Intervalo (0,10).

3.3.5 Criterio C.5: Pronunciación

Nombre del criterio: Entendimiento del habla.

Descripción: este criterio se basa en la forma que esta tecnología reproduce la pronunciación de habla humana para un mejor o peor entendimiento.

Tipo de valor: Intervalo (0,10).

3.3.6 Criterio C.6: Personalización.

Nombre del criterio: Editor de pronunciación integrado.

Descripción: este criterio se basa en la inclusión de un editor de pronunciación (personalización de TTS) para que se pronuncien ciertas palabras como uno quiere y no como por defecto las diga.

Tipo de valor: Booleano.

3.3.7 Criterio C.7: Aprendizaje y ayuda

Nombre del criterio: Aprendizaje y ayuda para la utilización de esta tecnología.

Descripción: este criterio se basa en la calidad de ayuda ofrecida en cada plataforma (Android e IOS) para el uso posterior esta tecnología.

Tipo de valor: Intervalo (0,10).

3.3.8 Criterio C.8: Frecuencia

Nombre del criterio: Frecuencia de uso.

Descripción: este criterio se basa en la frecuencia con que los usuarios utilizan esta tecnología en cada plataforma (Android e IOS), que ira ligado al uso mundial de un SO u otro.

Tipo de valor: Intervalo (0,10).