## 4.1 Evaluación de los criterios para la tecnología TSS Android

|  |  |
| --- | --- |
| CRITERIOS | EVALUACIÓN |
| Criterio A.1: Librerías | Android dispone de librerías específicas para el desarrollo de la tecnología Text to Speech (Android.speech.tts y Android.speech) |
| Criterio A.2: Clases | Android dispone de 7 clases específicas para el desarrollo de ésta tecnología basadas en la forma en la que se sintetiza el habla, las constantes y parámetro manejados a la hora de controlarla e información de características y propiedades de esta tecnología.  Apple: <https://developer.apple.com/reference/avfoundation/speech_synthesis> (3 clases)  Android: <https://developer.android.com/reference/android/speech/tts/package-summary.html> (7 clases) |
| Criterio A.3: Periodicidad | Android lanza cada año una nueva versión de su sistema operativo y con ello una revisión de sus formas de implementación y desarrollo. |
| Criterio B.1: Multiplataforma | Sí, tanto para plataformas Windows, Linux y Mac OS, existiendo una gran variedad de programas como Netbeans, Eclipses, Android Studio…etc |
| Criterio B.2: Lenguajes de programación | Son 7: Java, Visual, C#, C, .NET, Visual Basic y Python. |
| Criterio B.3: Facilidad | En los entornos de programación Android resulta fácil implementar líneas de código con un lenguaje básico. |
| Criterio B.4: Tiempo | Para una aplicación sencilla, 18 semanas de media (10 de ellas dedicadas a la fase de backend y las 8 a frontend)  <https://www.yeeply.com/blog/18-semanas-es-el-tiempo-medio-estimado-para-desarrollar-una-aplicacion/> |
| Criterio B.5: Configuración de desarrollo | En algunos entornos de Android resulta fácil está tarea resultando lo contrario en otros, por lo que dependerá de la herramienta. |
| Criterio B.6: Emulación | Sí, Android Studio ofrece un entorno de emulación. |
| Criterio B.7: Coste de implementación | Para una aplicación sencilla que incluya ésta tecnología podemos hablar de 700 a 3.000 euros de coste de implementación por fases y lidiado por un equipo.  <https://www.lancetalent.com/blog/cuanto-cuesta-crear-una-app-como-se-desarrolla/>  <https://www.lancetalent.com/blog/cuanto-cuesta-crear-una-app-como-se-desarrolla/>  <https://www.cuantocuestamiapp.com/> |
| Criterio B.8: Coste de publicación | 25 dólares para darse de alta como desarrollado y poder publicar tantas aplicaciones como se quieran (pago único) |
| Criterio B.9: Rentabilidad | En Android es menor puesto que las ventas de media son menores, en un Store donde predominan una amplia variedad de Apps gratuitas.  <https://www.actualidadiphone.com/razones-por-las-que-ios-es-mas-rentable-que-android-para-desarrolladores/> |
| Criterio C.1: Configuración de uso | En Android esta configuración se hace compleja debido a tener que activar la opción de Accesibilidad completa Talkback y no solo la herramienta de Text To Speech. |
| Criterio C.2: Accesibilidad lingüística | 31 lenguajes están disponibles sin necesidad de descarga adicional. |
| Criterio C.3: Nuevos lenguajes | Si, en Android es posible instalar nuevos paquetes de lenguajes incluso no oficiales. |
| Criterio C.4: Fluidez | Hemos comprobado mediante el uso y prueba de esta tecnología en Android y en IOS que en esta primera, la fluidez del lenguaje es menor. |
| Criterio C.5: Pronunciación | Hemos comprobado mediante el uso y prueba de esta tecnología en Android y en IOS que en esta primera, la pronunciación es menos parecida al habla humana ampliando las silabas finales. |
| Criterio C.6: Personalización | No, Android no incluye ningún tipo de editor de pronunciación. |
| Criterio C.7: Aprendizaje y ayuda | Android dispone de primeramente un mini curso de varias lecciones para aprender a utilizar la tecnología Talkback al igual que pequeñas indicaciones debajo de cada opción mostrada en pantalla. |
| Criterio C.8: Frecuencia | Android cuenta con una cuota de mercado de 86,2% en 2016, muy ligada al uso de esta tecnología incluida en sus dispositivos  <https://andro4all.com/2016/08/datos-mercado-android-ios-2016> . |