

Proyecto: Sass

Explicación de las variables :root

Colores principales

Estas variables definen los colores principales utilizados en el diseño de la interfaz.

- `$primary-color`: Este es el color principal del diseño. Se utiliza en elementos destacados o botones. En este caso, es un tono oscuro de azul/gris (`#2c3e50`).
- `$secondary-color`: Este color es el secundario, utilizado para resaltar elementos importantes o realizar acciones secundarias, como botones de advertencia. El color aquí es un rojo (`#e74c3c`).
- `$background-color`: Este color se utiliza para el fondo general de la página o de los elementos. En este caso, se utiliza un tono suave de gris claro (`#ecf0f1`), lo que ayuda a crear un fondo neutro.
- `$text-color`: El color del texto en el contenido. Este color se usa para los textos normales dentro de la página y es del mismo color que el principal (`#2c3e50`).

Fuentes

Las fuentes definidas son para los textos principales y decorativos.

- `$font-primary`: Es la fuente principal utilizada para los textos primarios. En este caso, es Poppins, una fuente sans-serif moderna y limpia, que tiene un estilo elegante para las interfaces.
- `$font-secondary`: Esta fuente es secundaria y se utiliza para los textos decorativos o secundarios. Se ha elegido Merriweather, una fuente serif que aporta un toque más tradicional y clásico.

Tamaños de fuente

En este caso, los tamaños de fuente están organizados en un mapa que agrupa diferentes tamaños utilizados a lo largo del diseño.

- `small`: `0.875rem`, tamaño pequeño, adecuado para notas o textos secundarios.
- `base`: `1rem`, el tamaño base para los textos principales, es el tamaño por defecto.
- `large`: `1.25rem`, utilizado para textos más grandes, como títulos o encabezados.
- `xl`: `1.5rem`, un tamaño extra grande, ideal para encabezados más importantes.
- `xxl`: `2rem`, el tamaño más grande, usado para títulos destacados o elementos que necesitan ser muy visibles.

Breakpoints (Puntos de ruptura)

Los puntos de ruptura se utilizan para definir cómo se adaptará el diseño a diferentes tamaños de pantalla, lo que se conoce como diseño responsivo.

- **mobile: 480px**, es el punto de ruptura para dispositivos móviles. A partir de este tamaño, el diseño se ajustará para verse bien en pantallas pequeñas.
- **tablet: 768px**, punto de ruptura para tabletas. A este tamaño se ajustan los elementos para adaptarse a pantallas de mayor tamaño que los móviles.
- **desktop: 1024px**, punto de ruptura para escritorios. A partir de este tamaño, el diseño se ajustará para pantallas grandes.

PALETA DE COLORES UTILIZADA:



Usabilidad

- **Estructura clara y bien organizada**, con una navegación sencilla que facilita el acceso a las diferentes secciones.
- **Diseño responsivo**, adaptado a diferentes dispositivos mediante breakpoints en Sass, garantizando una buena experiencia en móviles, tablets y escritorio.
- **Buena jerarquía visual**, con títulos destacados (`<h1>`, `<h2>`, `<h3>`) y una distribución equilibrada de los elementos.
- **Uso de variables en Sass**, lo que permite una gestión eficiente de colores, fuentes y tamaños, facilitando futuras modificaciones.
- **Imágenes bien seleccionadas**, alineadas con la temática del sitio para mejorar la estética y la experiencia del usuario.

Accesibilidad

- **HTML semántico**, con etiquetas bien definidas (`<header>`, `<section>`, `<footer>`, etc.), lo que facilita la interpretación por lectores de pantalla.
- **Imágenes con descripciones en alt**, asegurando que los usuarios con discapacidad visual puedan comprender su contenido.
- **Colores con buen contraste**, garantizando una lectura clara para personas con dificultades visuales.
- **Uso de tipografías adecuadas**, con un equilibrio entre texto decorativo y principal, manteniendo la legibilidad.

