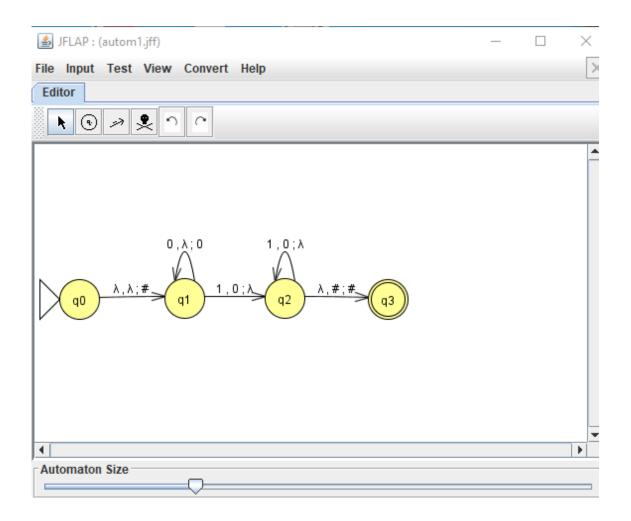
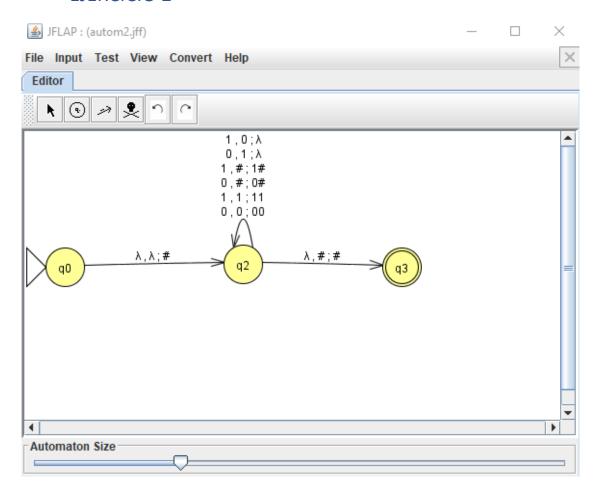
TEORÍA DE AUTÓMATAS Y COMPUTACIÓN

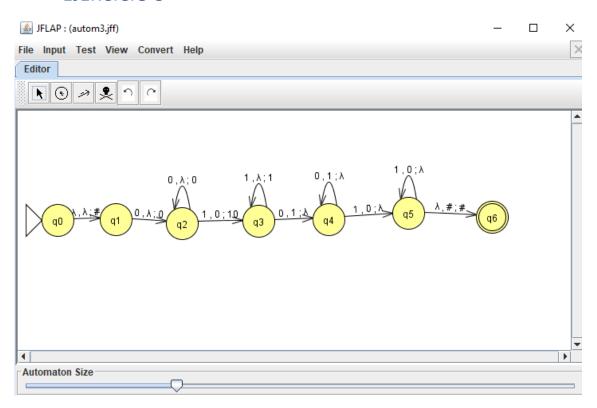


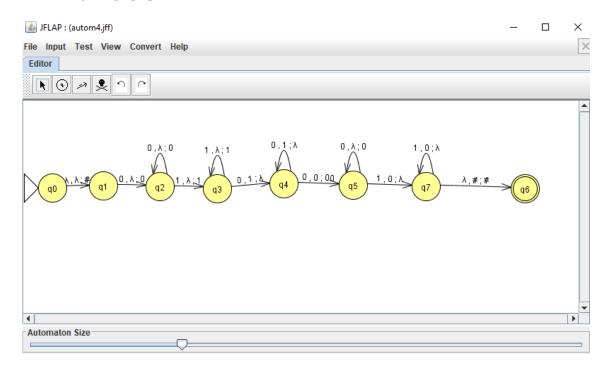
ÍNDICE

EJERCICIO 1	2
FJERCICIO 2	3
FJERCICIO 3	3
EJERCICIO 4	4
EJERCICIO 5	4
EJERCICIO 6	4
EJERCICIO 7	5
EJERCICIO 8	6
EJERCICIO 9	7
EJERCICIO 10	7
FJERCICIO 11	8
FJERCICIO 12	9
FJERCICIO 13	9
FJERCICIO 14	10
FJERCICIO 15	10
FJERCICIO 16	11
FJERCICIO 17	12
FJERCICIO 18	13
FJERCICIO 19	14
EJERCICIO 20	14
FIERCICIO 21	14

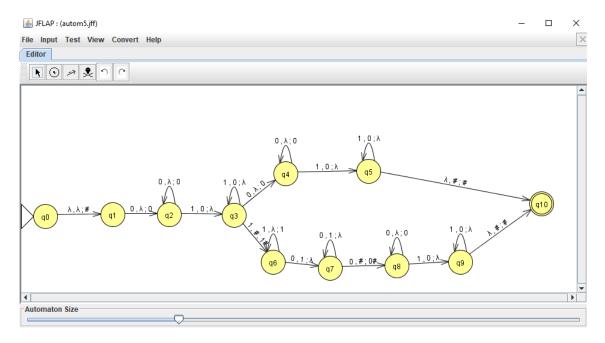






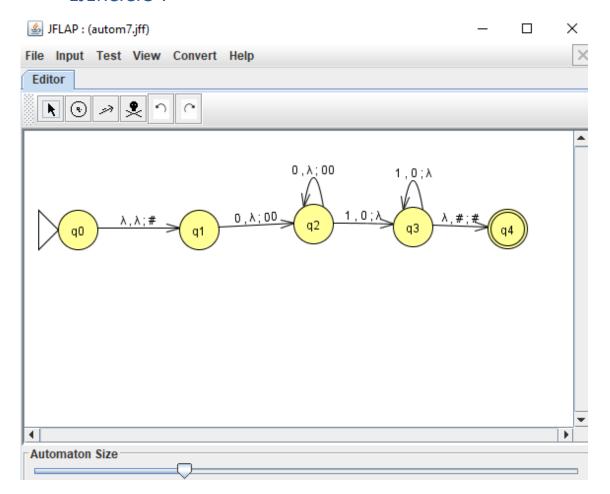


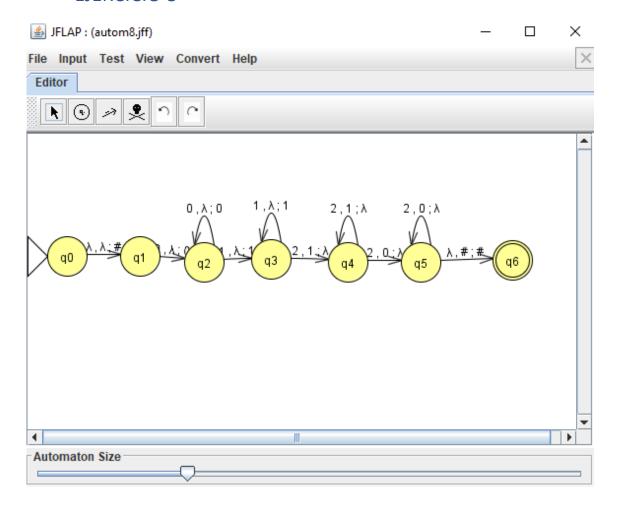
EJERCICIO 5

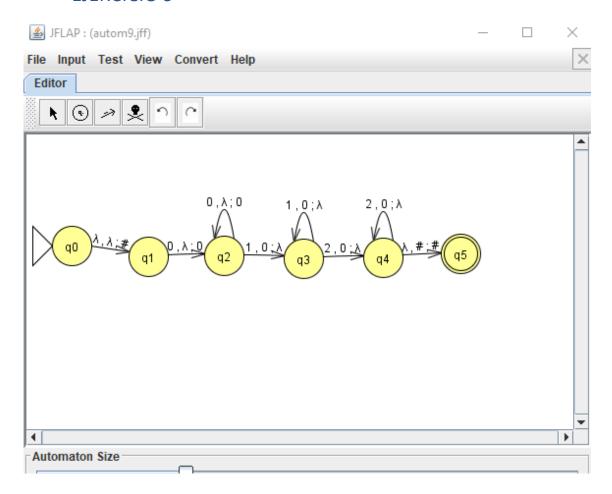


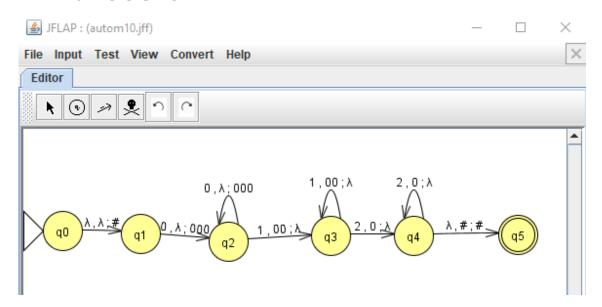
EJERCICIO 6

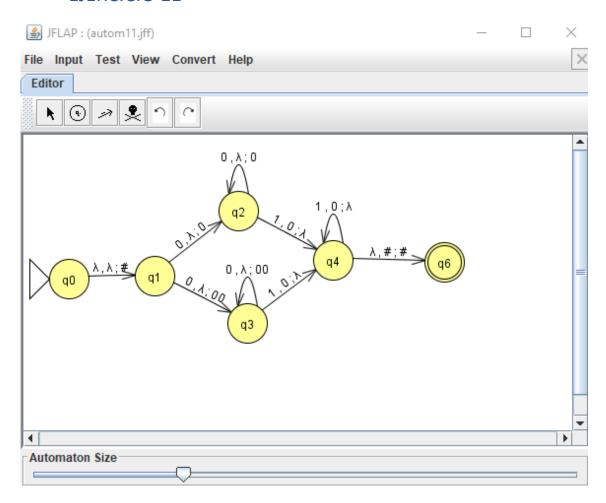
El ejercicio 6 no se puede hacer porque no hay forma de mirar lo que hay debajo de los 1 cuando te llega la segunda tanda de 0.

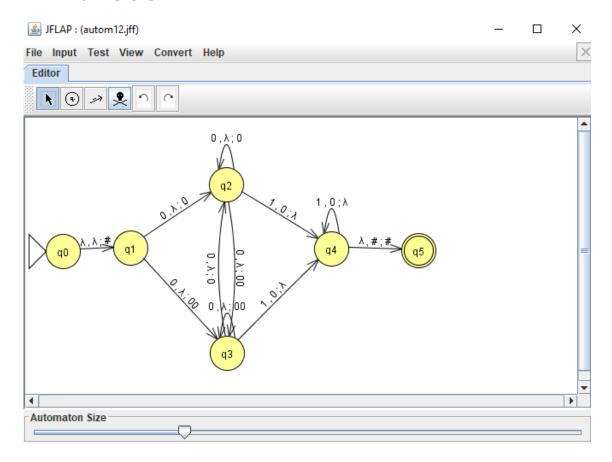


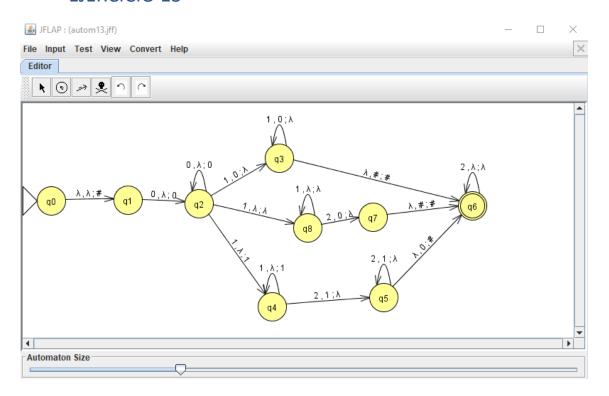


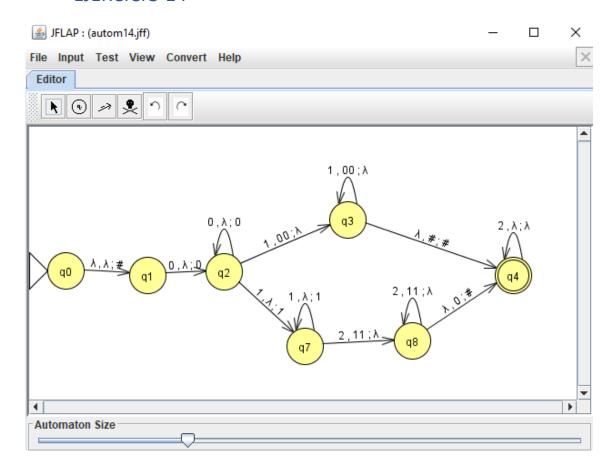






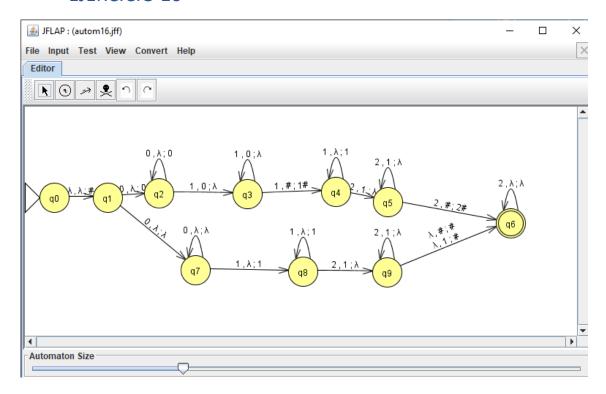


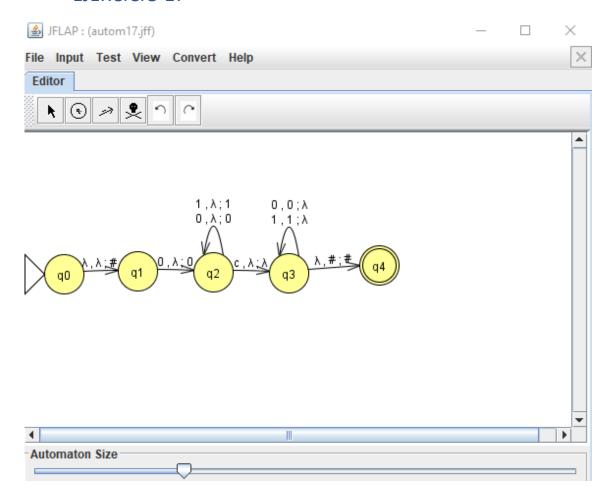


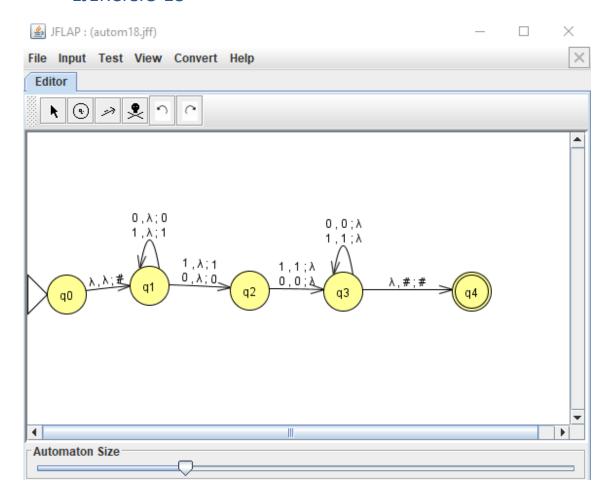


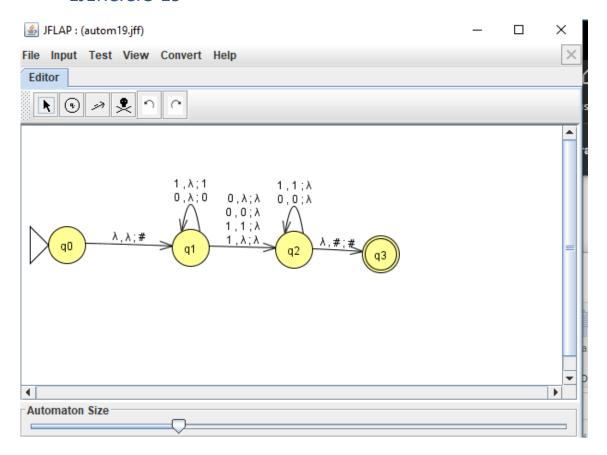
EJERCICIO 15

El ejercicio 15 no se puede hacer porque no hay manera de mirar que i=j y que j=k, ya que para hacer una de las dos comprobaciones habría sido necesaria vaciar la pila.









EJERCICIO 20

Ejercicio 20 no se puede hacer porque no se puede llevar una cuenta de cuantas veces ha aparecido un 0 e ir sumando un 1 cada vez.

EJERCICIO 21

El ejercicio 21 no se puede hacer porque no hay manera de excluir el lenguaje total del ejercicio 20.