MEMORIA PRÁCTICA 0

Javier Tomás Fernández Martín

3º Ingeniería Informática

Curso 2021/22

Diseño de Algoritmos

ÍNDICE

[TABLA 2](#_Toc98274190)

[GRÁFICAS 2](#_Toc98274191)

[BURBUJA 2](#_Toc98274192)

[INSERCIÓN 4](#_Toc98274193)

[SELECCIÓN 5](#_Toc98274194)

[GENERAL 7](#_Toc98274195)

[POLINOMIO DE SEGUNDO GRADO DE AJUSTE 7](#_Toc98274196)

[ARRAY ORDENADO 7](#_Toc98274197)

[ARRAY INVERSO 7](#_Toc98274198)

[ARRAY ALEATORIO 7](#_Toc98274199)

# TABLA

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente

# GRÁFICAS

## BURBUJA

Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

## INSERCIÓN

Gráfico

Descripción generada automáticamente

Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

## SELECCIÓN

Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

## GENERAL

Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

# POLINOMIO DE SEGUNDO GRADO DE AJUSTE

## ARRAY ORDENADO

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

## ARRAY INVERSO

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

## ARRAY ALEATORIO

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente