

Manual de Usuario: uMakerAi.Prompts

Introducción

La unidad **uMakerAi.Prompts** proporciona un componente Delphi para gestionar y usar plantillas de prompts (instrucciones) para interactuar con modelos de Inteligencia Artificial (IA). Facilita la creación, el almacenamiento y la personalización de prompts reutilizables, lo que simplifica el desarrollo de aplicaciones impulsadas por IA.

Componentes Principales

La unidad **uMakerAi.Prompts** consta de dos clases principales:

- **TAiPromptItem**: Representa un prompt individual.
- **TAiPrompts**: Representa una colección de prompts.

Uso del Componente TAiPrompts

1. Agregar el Componente al Formulario:

- Arrastra y suelta el componente TAiPrompts (desde la paleta de componentes) en tu formulario Delphi. Esto creará una instancia del componente, por ejemplo, AiPrompts1.

2. Gestionar Prompts en Tiempo de Diseño:

- Haz doble clic en el componente AiPrompts1 en el formulario. Esto abrirá el editor de colecciones de Delphi para la propiedad Items.
- Haz clic en el botón Add para crear un nuevo prompt (TAiPromptItem).
- **Nombre**: Establece la propiedad Nombre del prompt. Este nombre se utilizará para identificar el prompt en tu código.
- **Strings**: Haz clic en los puntos suspensivos (...) al lado de la propiedad Strings. Esto abrirá el editor de TStringList. Aquí puedes escribir el texto del prompt, línea por línea. El editor de TStringList permite editar prompts que abarcan varias líneas.

3. Alternativa: Crear Prompts por Código:

También puedes crear y agregar prompts a la colección Items por código:

```
var
    PromptItem: TAIPromptItem;
begin
    PromptItem := AIPrompts1.AddString('Saludo', 'Hola!');
    PromptItem := AIPrompts1.AddString('SaludoPersonalizado', 'Hola
<#Nombre>, bienvenido a <#Ciudad>!');
end;
```

Métodos Principales del Componente TAIPrompts

- **GetString(Nombre: String): String**
 - Descripción: Recupera el texto de un prompt por su nombre.
 - Parámetros:
 - **Nombre:** El nombre del prompt que se va a recuperar.
 - Valor de Retorno: El texto del prompt (como una sola cadena, combinando las líneas del TStringList).
 - Ejemplo:

```
var
    Saludo: string;
begin
    Saludo := AIPrompts1.GetString('Saludo');
    ShowMessage(Saludo); // Muestra "Hola!"
end;
```

- **GetTemplate(Nombre: String; Params: Array of String): String; Overload**
 - Descripción: Recupera el texto de un prompt y reemplaza marcadores de posición con valores proporcionados en un array de strings.
 - Parámetros:
 - **Nombre:** El nombre del prompt.
 - **Params:** Un array de strings en el formato 'Nombre=Valor'.
 - Valor de Retorno: El texto del prompt con los marcadores de posición reemplazados.
 - Ejemplo:

```

var
    SaludoPersonalizado: string;
begin
    SaludoPersonalizado :=
AiPrompts1.GetTemplate('SaludoPersonalizado', ['Nombre=Juan',
'Ciudad=Buenos Aires']);
    ShowMessage(SaludoPersonalizado); // Muestra "Hola Juan, bienvenido
a Buenos Aires!"
end;

```

- **GetTemplate(Nombre: String; Params: TStringList): String; Overload**

- Descripción: Recupera el texto de un prompt y reemplaza marcadores de posición con valores proporcionados en un TStringList.
- Parámetros:
 - **Nombre:** El nombre del prompt.
 - **Params:** Un TStringList donde los nombres de las propiedades son los nombres de los marcadores de posición, y los valores de las propiedades son los valores de reemplazo.
- Valor de Retorno: El texto del prompt con los marcadores de posición reemplazados.
- Ejemplo:

```

var
    SaludoPersonalizado: string;
    Params: TStringList;
begin
    Params := TStringList.Create;
    try
        Params.Values['Nombre'] := 'Juan';
        Params.Values['Ciudad'] := 'Buenos Aires';
        SaludoPersonalizado :=
AiPrompts1.GetTemplate('SaludoPersonalizado', Params);
        ShowMessage(SaludoPersonalizado); // Muestra "Hola Juan,
bienvenido a Buenos Aires!"
    finally
        Params.Free;
    end;
end;

```

- **GetTemplate(Nombre: String; Params: TJSONObject): String; Overload**
 - Descripción: Recupera el texto de un prompt y reemplaza marcadores de posición con valores proporcionados en un TJSONObject.
 - Parámetros:
 - **Nombre:** El nombre del prompt.
 - **Params:** Un TJSONObject donde las claves son los nombres de los marcadores de posición, y los valores son los valores de reemplazo.
 - Valor de Retorno: El texto del prompt con los marcadores de posición reemplazados.
 - Ejemplo:

```
uses
    System.JSON;

var
    SaludoPersonalizado: string;
    Params: TJSONObject;
begin
    Params := TJSONObject.Create;
    try
        Params.AddPair('Nombre', 'Juan');
        Params.AddPair('Ciudad', 'Buenos Aires');
        SaludoPersonalizado :=
AiPrompts1.GetTemplate('SaludoPersonalizado', Params);
        ShowMessage(SaludoPersonalizado); // Muestra "Hola Juan,
bienvenido a Buenos Aires!"
    finally
        Params.Free;
    end;
end;
```

- **AddString(Nombre, Data: String): TAIPromptItem**
 - Descripción: Agrega un nuevo prompt a la colección.
 - Parámetros:
 - **Nombre:** El nombre del nuevo prompt.
 - **Data:** El texto del nuevo prompt.
 - Valor de Retorno: Una referencia al TAIPromptItem creado.

- Ejemplo:

```
var
    NuevoPrompt: TAIPromptItem;
begin
    NuevoPrompt := AiPrompts1.AddString('Despedida', 'Adiós!');
end;
```

Sintaxis de los Marcadores de Posición

Los marcadores de posición en los prompts deben seguir el formato <#Nombre>, donde Nombre es el nombre del parámetro que se va a reemplazar.

Ejemplo Completo

```
unit Unit1;

interface

uses
    Winapi.Windows, Winapi.Messages, System.SysUtils, System.Variants,
    System.Classes, Vcl.Graphics,
    Vcl.Controls, Vcl.Forms, Vcl.Dialogs, uMakerAi.Prompts,
    Vcl.StdCtrls;

type
    TForm1 = class(TForm)
        AiPrompts1: TAIPrompts;
        Button1: TButton;
        Memo1: TMemo;
        procedure Button1Click(Sender: TObject);
    private
        { Private declarations }
    public
        { Public declarations }
    end;

var
    Form1: TForm1;

implementation

{$R *.dfm}

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var
    Prompt: string;
    Params: TStringList;
begin
    // Obtener un prompt y reemplazar parámetros usando TStringList
    Params := TStringList.Create;
    try
        Params.Values['Nombre'] := 'Juan';
        Params.Values['Ciudad'] := 'Buenos Aires';
        Prompt := AiPrompts1.GetTemplate('SaludoPersonalizado', Params);
        Memo1.Text := Prompt;
    finally
        Params.Free;
    end;
end;
```

```
end;  
end;  
end.
```

Formulario (Unit1.dfm):

1. Crea un nuevo formulario Delphi.
2. Arrastra y suelta un componente TAIPrompts desde la paleta de componentes. Nómbralo AiPrompts1.
3. Arrastra y suelta un componente TButton y un componente TMemo.

Configuración del TAIPrompts (en tiempo de diseño):

1. Haz doble clic en AiPrompts1.
2. Agrega un nuevo TAIPromptItem.
 - Nombre: SaludoPersonalizado
 - Strings:

```
Hola <#Nombre>, bienvenido a <#Ciudad>!
```