# PROYECTO: PROCESO AUTOPARTES PLASTICAS

# 1. OBJETO

El presente proyecto tiene como objetivo el diseño de una base de datos relacional orientada a la gestión integral de los proyectos de producción de piezas plásticas dentro de una empresa proveedora de autopartes. Se identificaron los principales procesos involucrados en la fabricación, tales como el desarrollo de proyectos, el moldeo por inyección, los procesos de pintura y armado, y el control de materiales y componentes.

# 2. OBJETIVOS

- Centralizar la información del proyecto para consolidar una única fuente de consulta
- Permitir el seguimiento de las piezas desde su diseño hasta su producción final.
- Controlar los recursos involucrados: máquinas inyectoras, moldes, materiales, pintura y armado.
- Facilitar la trazabilidad de las piezas producidas para cada cliente.
- Generar una estructura flexible para posteriores consultas, reportes y análisis de desempeño.

# 3. PROBLEMÁTICA ACTUAL

Frente a la realización de un nuevo proyecto, la información se gesta a partir de lo comunicado por el área comercial y se distribuye a otras áreas relacionadas, como por ejemplo ingeniería de producto quien es el área que se dedica a la realización técnica del proyecto. A lo largo de cotización y negociación comercial, pueden existir variaciones de las piezas a desarrollar por lo cual, al no contar con una base de datos que consolide toda la información, las distintas áreas relacionadas pueden no recibir la revisión final del detalle de piezas por omisiones comunicacionales.

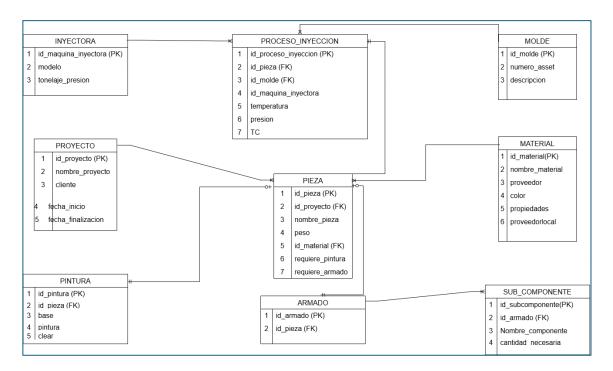
#### Todo esto se traduce en:

- Dificultad para planificar capacidad productiva.
- Limitada trazabilidad de los procesos de inyección, pintura y armado.

 Complejidad al gestionar proyectos que involucran múltiples áreas y proveedores.

La implementación de esta base de datos busca unificar la información, permitiendo un control eficiente de cada proyecto, pieza y sus procesos asociados.

# 4. DIAGRAMA DE ENTIDAD DE RELACIONES



# 5. ENTIDADES Y TIPOS DE DATOS (corrección entrega 1)

Cantidad de entidades: 9.

A continuación, se hará mención del nombre de la entidad, seguido por su script, la visualización de su configuración en Workbench y un archivo .xls con el detalle de las entidades con sus respectivos campos (se entrega como ANEXO por separado).

#### • ARMADO

```
CREATE TABLE armado (

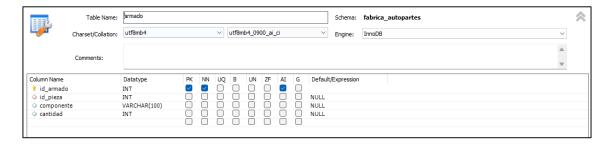
id_armado INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,

id_pieza INT,

componente VARCHAR(100),

cantidad INT,

FOREIGN KEY (id_pieza) REFERENCES pieza(id_pieza)
);
```



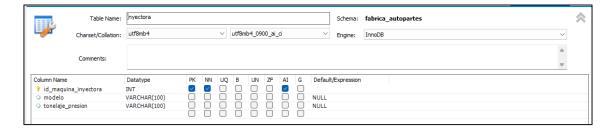
#### • INYECTORA

```
CREATE TABLE inyectora (

id_maquina_inyectora INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,

modelo VARCHAR(100),

tonelaje_presion VARCHAR(100)
);
```



#### • SUB-COMPONENTES

```
CREATE TABLE sub_componentes (

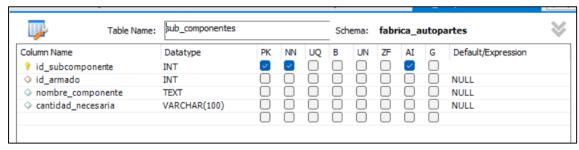
id_subcomponente INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,

id_armado INT,

nombre_componente TEXT,

cantidad_necesaria INT,

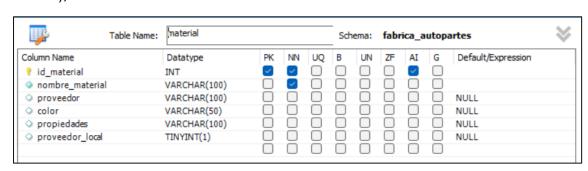
FOREIGN KEY (id_armado) REFERENCES armado(id_armado)
```



#### MATERIAL

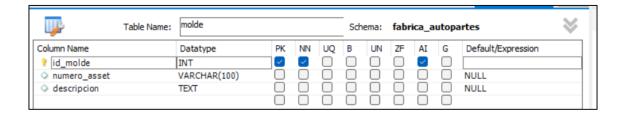
);

```
CREATE TABLE material (
id_material INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
nombre_material VARCHAR(100) NOT NULL,
proveedor VARCHAR(100),
color VARCHAR(50),
propiedades VARCHAR(100),
proveedor_local TINYINT(1)
);
```



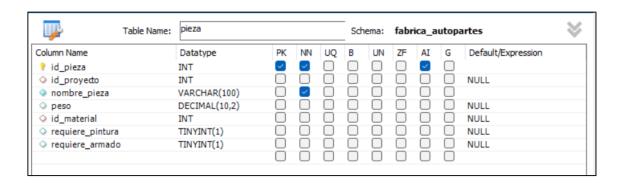
#### MOLDE

```
CREATE TABLE molde (
id_molde INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
numero_asset VARCHAR(100),
descripcion TEXT
);
```



#### • PIEZA

```
CREATE TABLE pieza (
id_pieza INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
id_proyecto INT,
nombre_pieza VARCHAR(100) NOT NULL,
peso DECIMAL(10,2),
id_material INT,
requiere_pintura TINYINT(1),
requiere_armado TINYINT(1),
FOREIGN KEY (id_proyecto) REFERENCES proyecto(id_proyecto),
FOREIGN KEY (id_material) REFERENCES material(id_material)
);
```



#### PINTURA

```
CREATE TABLE pintura (

id_pintura INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,

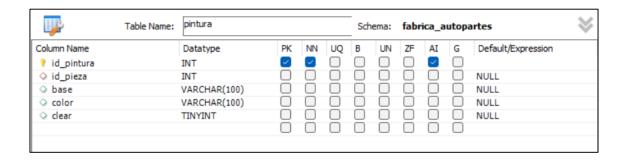
id_pieza INT,

base VARCHAR(100),

color VARCHAR(100),

clear TINYINT,

FOREIGN KEY (id_pieza) REFERENCES pieza(id_pieza)
);
```



#### PROCESO\_INYECCION

CREATE TABLE proceso\_inyeccion (

id\_proceso\_inyeccion INT PRIMARY KEY AUTO\_INCREMENT, id\_pieza INT,

id\_molde INT,

id\_maquina\_inyectora INT,

temperatura DECIMAL(10,2),

presion DECIMAL(10,2),

tiempo\_ciclo DECIMAL(10,2),

FOREIGN KEY (id\_pieza) REFERENCES pieza(id\_pieza),

FOREIGN KEY (id\_molde) REFERENCES molde(id\_molde),

FOREIGN KEY (id\_maquina\_inyectora) REFERENCES inyectora(id\_maquina\_inyectora)

);

Table Name:	proceso_inyeccion				Sch	Schema: fabrica_autopartes					$\otimes$
Column Name	Datatype	PK	NN	UQ	В	UN	ZF	ΑI	G	Default/Expression	
<pre>id_proceso_inyecdon</pre>	INT	$\smile$	$\smile$					$\checkmark$			
id_pieza	INT									NULL	
id_molde	INT									NULL	
id_maquina_inyectora	INT									NULL	
temperatura	DECIMAL(10,2)									NULL	
presion	DECIMAL(10,2)									NULL	
○ Tiempo_ciclo	DECIMAL(10,2)									NULL	

#### PROYECTO

CREATE TABLE proyecto (

id\_proyecto INT PRIMARY KEY AUTO\_INCREMENT,

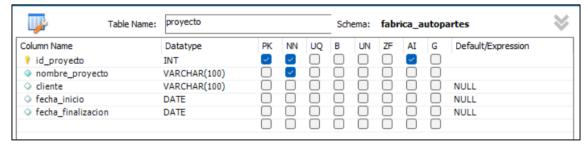
nombre\_proyecto VARCHAR(100) NOT NULL,

cliente VARCHAR(100),

fecha\_inicio DATE,

fecha\_finalizacion DATE

);



# 6. ENTREGA N°2

# 7. VISTAS

#### 1. vista pieza material:

Tiene la funcionalidad de ver cuales son los distintos materiales de las piezas de la bd como así también si lleva color, cual es su proveedor y si es local o no.

#### **SCRIPT:**

create view vista\_pieza\_material as select p.nombre\_pieza, m.nombre\_material,

```
m.proveedor,
m.color,
m.proveedor_local
from pieza p
join material m on p.id_material=m.id_material;
```

#### 2. vista\_Proyecto\_piezas:

Su objetivo es poder ver de manera rápida que piezas pertenecen a cada proyecto junto con el número de activo (asset), que es el número de molde utilizado en el proceso de inyección.

#### **SCRIPT:**

```
create view vista_Proyecto_piezas as select
p.id_proyecto,
pi.nombre_pieza,
piny.id_molde,
m.numero_asset
from proyecto p
join pieza pi ON p.id_proyecto=pi.id_proyecto
join proceso_inyeccion piny ON pi.id_pieza=piny.id_pieza
join molde m ON piny.id_molde=m.id_molde;
```

# 3. vista\_qpiezas\_color\_proyecto:

La idea es poder tener una vista donde se pueda ver la cantidad de piezas por color que lleva cada proyecto. Clave para empezar a analizar volúmenes necesarios por color.

#### **SCRIPT:**

```
create view vista_qpiezas_color_proyecto as select

p.id_proyecto,

pt.color,

count(*) as cantidad_piezas

from pieza p

join pintura pt on p.id_pieza = pt.id_pieza

where p.requiere_pintura = 1

group by p.id_proyecto, pt.color;
```

# 4. vista\_info\_tecnica\_pieza:

De gran utilidad para que se haga una bajada de informacion clara a los jefes de planta de como tiene que ser el seteo de cada inyectora en función de la pieza a inyectar para evitar retrabajos y piezas defectuosas.

#### **SCRIPT:**

```
create view vista_info_tecnica_pieza as

select

p.nombre_pieza,

m.nombre_material,

i.modelo,

i.tonelaje_presion,

py.temperatura,

py.presion,

py.tiempo_ciclo

from pieza p

join material m on p.id_material=m.id_material

join proceso_inyeccion py on p.id_pieza=py.id_pieza

join inyectora i on py.id_maquina_inyectora=i.id_maquina_inyectora;
```

#### 5. vista armado completo:

Vista pensada para los jefes de planta de armado, donde se podrá ver los insumos sus cantidades necesaria por pieza de proyecto.

#### **SCRIPT:**

```
create view vista_armado_completo as
select
p.id_proyecto,
p.nombre_pieza,
a.componente as componente_principal,
s.nombre_componente as subcomponente,
s.cantidad_necesaria
```

```
from armado a

join pieza p on a.id_pieza = p.id_pieza

left join sub_componentes s on a.id_armado = s.id_armado;
```

# 8. FUNCIONES

• fn\_cantidad\_piezas\_por\_proyecto

### **SCRIPT:**

delimiter \$\$

```
create function fn_cantidad_piezas_por_proyecto(id_proj int)
returns int
deterministic
begin
declare total int;
select count(*) into total
from pieza
```

delimiter;

end\$\$

## DELIMITER;

return total;

where id\_proyecto = id\_proj;

Esta función devuelve la cantidad total de piezas asociadas a un proyecto específico. Es útil para realizar reportes rápidos sobre el avance o la dimensión de cada proyecto en términos de desarrollo de componentes. Se la puede utilizar dentro de consultas más grandes o como métrica individual.

• fn\_requiere\_armado

#### **SCRIPT:**

delimiter \$\$

create function fn\_requiere\_armado(id\_pieza\_input int)

returns tinyint

deterministic

begin

declare resultado tinyint;

select requiere\_armado into resultado

from pieza

where id\_pieza = id\_pieza\_input;

return resultado;

end\$\$

delimiter;

#### **DELIMITER**;

Esta función devuelve un valor booleano según si una pieza requiere o no proceso de armado. Útil para visualizaciones en vistas o reportes permitiendo separar piezas simples de piezas con aquellas que requieran una estructura ensamblada.

## 9. STORED PROCEDURE

SP\_DETALLE\_PROYECTO

La idea de este procedimiento es que muestre una vista general de todas las piezas de un proyecto, incluyendo su peso y material. Tiene como finalidad el

seguimiento técnico y de proyecto. Sirve tanto para un Project manager, áreas de planificación y planta.

#### **SCRIPT:**

```
delimiter $$

create procedure sp_detalle_proyecto(in id_proyecto_input int)

begin

select

pr.nombre_proyecto,

p.nombre_pieza,

p.peso,

m.nombre_material

from proyecto pr
```

delimiter;

end\$\$

• SP\_PIEZAS\_POR\_MATERIAL

join pieza p on pr.id\_proyecto = p.id\_proyecto

where pr.id\_proyecto = id\_proyecto\_input;

join material m on p.id\_material = m.id\_material

Devuelve todas las piezas que usan un material determinado. Ideal para proyectar volúmenes de material para planificación, compras o ingeniera.

#### **SCRIPT:**

```
delimiter $$
```

select

```
create procedure sp_piezas_por_material(in id_material_input int) begin
```

```
p.id_pieza,
    p.nombre_pieza,
    m.nombre_material,
    m.color
    from pieza p
    join material m on p.id_material = m.id_material
    where m.id_material = id_material_input;
end$$
```

delimiter;

# 10. TRIGGERS

• trg\_log\_insert\_pieza

Este trigger se activa automáticamente cada vez que se inserta una nueva pieza. Lo que hace es guardar en una tabla de log el nombre de la pieza y la fecha en que se insertó. Es útil para llevar un registro de cambios y saber cuándo se agregó una pieza nueva sin tener que cargar esa información a mano.

#### SCRIPT:

TABLA LOG

```
for each row

begin

insert into log_insert_pieza (id_pieza, nombre_pieza, fecha_insert)

values (new.id_pieza, new.nombre_pieza, now());

end$$

delimiter;
```

• Trg\_valida\_peso\_pieza

Este trigger se ejecuta justo antes de insertar una pieza, y verifica que el campo de peso no sea menor o igual a cero. En caso de que lo sea, la base de datos muestra un error y no permite cargar el dato. De esta forma se evita que ingresen valores que no tienen sentido o que después generen problemas en otros procesos.

#### **SCRIPT:**

delimiter \$\$

```
create trigger trg_valida_peso_pieza

before insert on pieza

for each row

begin

if new.peso <= 0 then

signal sqlstate '45000'

set message_text = 'El peso de la pieza debe ser mayor a cero';

end if;

end$$

delimiter;
```

# 11. Link archivo .SQL:

https://github.com/Javiffa/Proceso\_autopartes-Gonzalez-Fassi