

# Arquitectura de Computadors Processament Segmentat

Autors:

Francisco Javier Roig Gregorio - 47433543E

Pere Antoni Rollón Baiges - 39939658S

#### Taula de resultats

	Sense opcions de millora	Forwarding	Delay slot	Forwarding + Delay slot
Nombre instruccions	70	70	87	87
Nombre cicles	151	121	151	121
СРІ	2.157	1.729	1.736	1.391
RAW stalls	60	30	60	30
WAW stalls	0	0	0	0
WAR stalls	0	0	0	0
Structural stalls	0	0	0	0

## Tipus de dependències de dades que es produeixen

Les dependències RAW es produeixen quan una instrucció llegeix un operand que una altra instrucció ha escrit, per exemple:

ld	<b>R4</b> , A (R2)	(1)
slt	R5,R6, <b>R4</b>	
slt beqz	<b>R5</b> ,R6,R4 <b>R5</b> ,skip	(2)
daddi	R3,R3,1	(3)
daddi	R2,R2,8	(4)
daddi	<b>R1, R1,</b> -1	(5)
daddi bnez	<b>R1</b> ,R1,-1 <b>R1</b> ,loop	(6)

Les dependències WAW es produeixen quan una instrucció escriu un operant abans que sigui escrit per la instrucció i les dependències WAR es produeixen quan una instrucció escriu un operand que una altra instrucció ha llegit.

Les dependències estructurals es produeixen quan hi ha un conflicte en els recursos, ja sigui perquè alguna unitat funcional no està completament segmentada, o perquè hi ha recursos que no s'han duplicat prou.

### Speedup obtingut respecte a l'execució seqüencial

El speedup obtingut en les diferents execucions és:

( Speedup = (nombre d'instruccions \* etapes de segmentació) / cicles d'execució )

Sense opcions de millora: (70 \* 5) / 151 = 2.31

Forwarding: (70 \* 5) / 121 = 2.89

Delay slot: (87 \* 5) / 151 = 2.88

Forwarding + delay slot: (87 \* 5) / 121 = 3.59

Sent el speedup màxim de 5 (Nombre d'etapes de segmentació) no es produeixen millores substancials aplicant individualment les diferents opcions en les simulacions realitzades, però si quan activem forwarding + delay slot.

## Idoneïtat en el rendiment de les opcions d'execució provades

Per calcular la idoneïtat de cada opció utilitzarem la següent fórmula: *Idoneïtat = speedup / speedup ideal* 

Sense opcions de millora: 2.31 / 5 = 0.462

Forwarding: 2.89 / 5 = 0.578

Delay slot: 2.88 / 5 = 0.576

Forwarding + delay slot: 3.59 / 5 = 0.718

Forwarding + delay slot és l'opció més idònia, ja que és la que té el valor més proper a 1.