

# Licenciatura en Sistemas

## Programación de computadoras



**Equipo docente:** Jorge Golfieri, Natalia Romero, Romina Masilla y Nicolás Perez

**Mails:** [jgolfieri@hotmail.com](mailto:jgolfieri@hotmail.com) , [nataliab\\_romero@yahoo.com.ar](mailto:nataliab_romero@yahoo.com.ar) ,

[romina.e.mansilla@gmail.com](mailto:romina.e.mansilla@gmail.com), [nperez\\_dcao\\_smn@outlook.com](mailto:nperez_dcao_smn@outlook.com)

**Facebook:** <https://www.facebook.com/groups/171510736842353>

**Git:** <http://github.com/UNLASistemasProgramacion/Programacion-de-Computadoras>

### **Trabajo Práctico II: Punteros**

Nuevamente este trabajo no es obligatorio, pero es altamente recomendable para subir la nota, terminar de fijar los conceptos de punteros, para autoexigirse estudiar, irse preparando para el segundo parcial y practicar estos temas.

**Modalidad de entrega:** En papel, con nombre y apellido en todas las hojas.

**Día límite para la entrega:** martes o miércoles, 28 o 29 de agosto respectivamente, correspondiente a su cursada práctica.

- 1) Comentar todas las líneas del siguiente código fuente.
- 2) Escribir lo que se mostraría por consola en dicho programa.

<b><u>Consola:</u></b>	<pre>#include &lt;stdio.h&gt; #include &lt;stdlib.h&gt; void mostrar(int *puntero,int cantidad);  int main() {     int numeros[3];     int *puntero;      puntero=numeros;     numeros[0]=9;     numeros[1]=99;     numeros[2]=999;     printf("\npuntero :%d",*(puntero));     printf("\npuntero :%d",*(puntero+1));     printf("\npuntero :%d",*(puntero+2));     printf("\npuntero :%d",*(puntero+3));     printf("\npuntero :%d",*(puntero+4));     printf("\npuntero :%p",puntero);     printf("\npuntero :%p",puntero+1);     printf("\npuntero :%p",puntero+2);</pre>
------------------------	--

	<pre> printf("\npuntero :%p", (puntero+3)); printf("\npuntero :%p", (puntero+4));  mostrar(numeros,3);  return 0; } void mostrar(int *puntero,int cantidad) {     int i;     for(i=0;i&lt;cantidad;i++)     {         printf("\nnumero :%d", *(puntero+ i));     } } </pre>
--	---

- 3) El siguiente programa debe cargar dos variables enteras, edadUno y edadDos, con las edades 22 y 30 años respectivamente. Una vez hecho esto se quiere poner en cero la edadDos por medio de la función ponerEnCero y por último intercambiar los valores de edadUno y edadDos, es decir que edadUno = 0, y edadDos = 22. Que cambios debería hacerle al código fuente para que cumpla con todo esto, solo es válido agregar \* y/o &, no se puede realizar otra operación.
- a- Se quiere que por pantalla se muestre:

**Edad 1: 0**  
**Edad 2: 22**

- b- Comentar todas las líneas de código una vez realizados los cambios.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void Intercambiar(int num1, int num2);
void IntercambiarConPunteros(int *num1, int *num2);
void PonerEnCero(int *num1);

int main()
{
    int edadUno;
    int edadDos;

    edadUno=22;
    edadDos=30;

```

```

    PonerEnCero(edadDos);

    IntercambiarConPunteros(&edadUno,&edadDos);

    printf("\nEdad 1:%d",edadUno);
    printf("\nEdad 2:%d",edadDos);
    return 0;
}

void PonerEnCero(int num1)
{
    *num1=0;
}

void IntercambiarConPunteros(int *num1, int *num2)
{
    int aux;
    aux= num1;
    num1=num2;
    num2=aux;
}

```

- 4) Reparar este código fuente para que funcione, solo es posible agregar o borrar & y \*, además comentar todas las líneas de código.

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

void funcionBienvenida(char* nombre);
void funcionDespedida(char* nombre);

int main()
{

    char nombre1[30] = "Romina Masilla";
    char nombre2[30] = "Nicolas Perez";

    funcionBienvenida (&nombre1);
    getch();
    system("CLS");
}

```

```
funcionDespedida(&nombre2);
getche();
system("CLS");

return 0;
}

//Debe mostrar Bienvenida Romina Mansilla, a Programacion de la UNLa
//2018
void funcionBienvenida(char nombre)
{
    printf("Bienvenida %s, a Programacion de la UNLa 2018.",nombre);
}

//Debe mostrar Vos Nicolas Perez estas despedido ----->
void funcionDespedida(char nombre)
{
    printf("Vos %s estas despedido ----->",nombre);
}
```