

# Licenciatura en Sistemas

## Programación de computadoras



**Equipo docente:** Jorge Golfieri, Natalia Romero, Romina Masilla y Nicolás Perez

**Mails:** [jgolfieri@hotmail.com](mailto:jgolfieri@hotmail.com) , [nataliab\\_romero@yahoo.com.ar](mailto:nataliab_romero@yahoo.com.ar) ,

[romina.e.mansilla@gmail.com](mailto:romina.e.mansilla@gmail.com), [nperez\\_dcao\\_smn@outlook.com](mailto:nperez_dcao_smn@outlook.com)

**Facebook:** <https://www.facebook.com/groups/171510736842353>

**Git:** <http://github.com/UNLASistemasProgramacion/Programacion-de-Computadoras>

### **Trabajo Practico Nro 1:**

***For – While – If – Switch Case – Vectores – Printf – Scanf – Int – Char***

#### **Pautas de entrega:**

**Fecha límite:** viernes 11 de Mayo, 23:59hs

**Enviar mail a:** [programacion.sistemas.unla@gmail.com](mailto:programacion.sistemas.unla@gmail.com)

**Asunto:** TuNombre\_TuApellido\_tuDNI

**Cuerpo:** Copia y pega tu código fuente en el cuerpo del mail

- 1) A- Se trabajará con dos vectores, donde el largo del vector debe darlo el usuario por teclado (int largoVector). Una vez que el usuario definió el largo de los vectores se pasa a la carga del primer vector (vector1), el usuario deberá cargar por teclado cada numero entero que forma al vector. Cuando ya tengamos el vector1 cargado con los números del usuario, por ejemplo vector1 = {1,4,5,-3,6}, se debe crear el vector vector2, con los números todos invertidos, es decir, por ejemplo, vector2 = {6,-3,5,4,1}.

B- Mostrar por pantalla a ambos vectores en dos líneas distintas con este formato por consola:

**El vector 1 esta formado por los números: 1 4 5 -3 6**

**Y el vector 2 esta formado por los números: 6 -3 5 4 1**

C- Mostrar por pantalla la cantidad de números pares en el vector1 y la cantidad de vectores impares. A modo de ejemplo:

**Cantidad de números pares en el vector 1: 2**

**Cantidad de números impares en el vector 1: 4**

D- Mostrar por pantalla tanto el número máximo como el mínimo del vector 1, y en qué posición del vector esta cada número. En nuestro ejemplo:

**El numero mínimo es el -3 que está en la posición 3**

**El número máximo es el 6 que está en la posición 4**

- 2) Se pide por consola que se ingrese vía teclado, el nombre del usuario, su dni y su año de nacimiento. Se debe construir una patente, del estilo de argentina AB 123 CD. Donde las letras A y B deben ser las dos primeras vocales del nombre que se ingresó. Los números 123 deben ser los últimos 3 números del dni. Y las letras C y D deben estar dadas por los últimos dos números del año de nacimiento, donde por ejemplo si el numero es 0 la letra es A, si el numero es 1 la letra es B, y así hasta el numero 9 donde la letra es J.

**NOTA:** Este trabajo practico véanlo como una oportunidad para saber que tan bien parados están en la materia. Traten de hacerlo como si fuera un examen, y tratando de dar lo mejor. La nota de este trabajo practico será conceptual para

tener las primeras estadísticas sobre la cursada sobre nuestro desempeño y sobre su nivel y entendimiento de la materia. Los alumnos que se saque buena nota iran sumando puntitos para una futura redondeada de puntos a fin de año. A los que les vaya muy mal o los que no llegan a entregar el tp no se preocupen es solo un indicativo de que deben cambiar la forma de estudio hacia esta materia. Esperamos que todos tengan buenas notas en estos trabajos prácticos así llegamos de la mejor forma a los exámenes.

Suerte. El equipo docente.