PROYECTO FINAL DEL MÓDULO DE PROGRAMACIÓN 1º DAM

Utilizando interfaces gráficas, conexión con una base de datos y todos los conceptos de Java aprendidos durante el curso (estructuras de datos, herencia, composición, excepciones, etc), crea una aplicación de gestión para una pequeña empresa/tienda.

La aplicación constará de una GUI con ventanas, y como mínimo debe permitir las llamadas "operaciones CRUD", es decir, "Create", "Read", "Update" y "Delete" de elementos. Estos cambios tendrán que verse reflejados tanto en la GUI como en la base de datos.

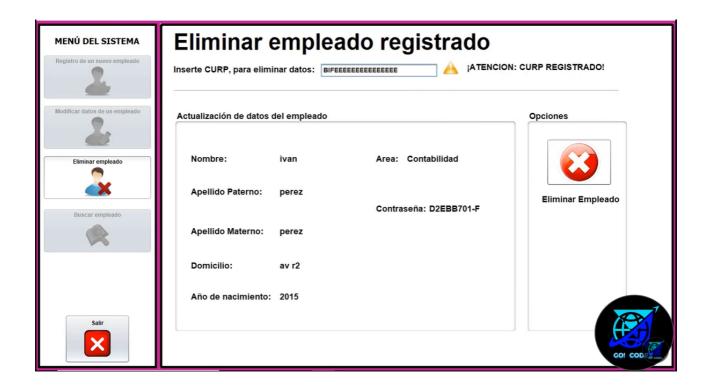
Operación CRUD	\mathbf{SQL}
Create	INSERT
Read	SELECT
Update	UPDATE
Delete	DELETE

A la hora de consultar los datos debe permitir tanto consultar registro a registro como ver un listado resumen con un botón al lado de cada registro para verlo en detalle.

Ejemplo de como podría ser el menú principal de la aplicación:









Notas:

- La temática es libre, puede ser una aplicación para gestionar los productos de una tienda, para gestionar los clientes de un gimnasio, los libros de una biblioteca, empleados de una empresa, etc.
- La temática elegida por cada alumno debe ser distinta a la de sus compañeros.
- Para la realización de GUI puedes usar la interfaz gráfica del entorno de desarrollo elegido.
- La BBDD debe ser creada utilizando alguno de los SGBD estudiados, debe tener un mínimo de dos tablas (pueden ser más), y deberá respetar las normas de integridad estudiadas.

Ampliaciones:

- Investiga como almacenar imágenes en la BBDD.
- Permite que los datos se puedan guardar también en un fichero de salida.
- Muestra diferentes tipos de listados ordenados y/o filtrados por ComboBox.
- Puedes hacer que las ventanas cambien según lo que estemos realizando. La ventana para consultar listado puede tener un aspecto distinto a la de introducir un nuevo registro por ejemplo.