

PROYECTO FINAL DEL MÓDULO DE PROGRAMACIÓN 1º DAM

Utilizando interfaces gráficas, conexión con una base de datos y todos los conceptos de Java aprendidos durante el curso (estructuras de datos, herencia, composición, excepciones, etc), crea una aplicación de gestión para una pequeña empresa/tienda.

La aplicación constará de una GUI con ventanas, y como mínimo debe permitir las llamadas “operaciones CRUD”, es decir, "Create", “Read”, “Update” y “Delete” de elementos. Estos cambios tendrán que verse reflejados tanto en la GUI como en la base de datos.

Operación CRUD

Create
Read
Update
Delete

SQL

INSERT
SELECT
UPDATE
DELETE

A la hora de consultar los datos debe permitir tanto consultar registro a registro como ver un listado resumen con un botón al lado de cada registro para verlo en detalle.

Ejemplo de como podría ser el menú principal de la aplicación:

MENÚ DEL SISTEMA

- Registro de un nuevo empleado
- Modificar datos de un empleado
- Eliminar empleado
- Buscar empleado
- Salir

Alta de un nuevo empleado

Inserte Datos del empleado

CURP: BIFEHAIXOPSUFOISIO ☒ CURP valido

Nombre: emmanuel ☒ CURP no registrado

Apellido Paterno: briseño Area: Recursos Humanos

Apellido Materno: flores Contraseña:

Domicilio: av r1

Año de nacimiento: 2013

Generar contraseña aleatoria (opcional)

Opciones

- Guardar Datos
- Limpiar Todo

GO! CODE

MENÚ DEL SISTEMA

Registro de un nuevo empleado

Modificar datos de un empleado

Eliminar empleado

Buscar empleado

Salir

Modificar datos del empleado

Inserte CURP, para actualizar datos: ✓ **Curp Encontrado**

Actualización de datos del empleado

Nombre:

Apellido Paterno:

Apellido Materno:

Domicilio:

Año de nacimiento:

Area:

Contabilidad

Contraseña:

Generar contraseña aleatoria (opcional)

Opciones

Actualizar Datos

Limpiar Todo

MENÚ DEL SISTEMA

Registro de un nuevo empleado

Modificar datos de un empleado

Eliminar empleado

Buscar empleado

Salir

Eliminar empleado registrado

Inserte CURP, para eliminar datos: **¡ATENCIÓN: CURP REGISTRADO!**

Actualización de datos del empleado

Nombre:

Apellido Paterno:

Apellido Materno:

Domicilio:

Año de nacimiento:


Area:


Contraseña:


Opciones


Eliminar Empleado


MENÚ DEL SISTEMA

Registro de un nuevo empleado


Modificar datos de un empleado


Eliminar empleado


Buscar empleado



Salir


Buscar empleado

Escriba el CURP del empleado para realizar la búsqueda filtrada

CURP:

Curp	Nombre	Apellido Paterno	Apellido Materno	Domicilio	Año de nacimiento	Area	Contraseña
BIFEHAIXOPSUF... ddd	emmanuel v	briseño v	flores v	av r1 v	2013 2014	Recursos Humanos Contabilidad	383B1F9F-2 DEEFCE5A-1



Notas:

- La temática es libre, puede ser una aplicación para gestionar los productos de una tienda, para gestionar los clientes de un gimnasio, los libros de una biblioteca, empleados de una empresa, etc.
- La temática elegida por cada alumno debe ser **distinta** a la de sus compañeros.
- Para la realización de GUI puedes usar la interfaz gráfica del entorno de desarrollo elegido.
- La BBDD debe ser creada utilizando alguno de los SGBD estudiados, debe tener un mínimo de dos tablas (pueden ser más), y deberá respetar las normas de integridad estudiadas.

Ampliaciones:

- Investiga como almacenar imágenes en la BBDD.
- Permite que los datos se puedan guardar también en un fichero de salida.
- Muestra diferentes tipos de listados ordenados y/o filtrados por ComboBox.
- Puedes hacer que las ventanas cambien según lo que estemos realizando. La ventana para consultar listado puede tener un aspecto distinto a la de introducir un nuevo registro por ejemplo.