Procesos en Linux

Podríamos definir a los procesos como programas que están corriendo en nuestro Sistema Operativo. Dependiendo de la forma en que corren estos programas en LINUX se los puede clasificar en tres grandes categorías:

- Procesos Normales.
- Procesos Daemon.
- Procesos Zombie.

Los procesos en GNU/Linux son organizados de forma jerárquica, cada proceso es lanzado por un proceso padre y es denominado proceso hijo. De está forma, todos los procesos en GNU/Linux son hijos de init ya que este es el primer proceso que se ejecuta al iniciar el ordenador y init es padre de todos los procesos. Si se mata al proceso padre, también desaparecerán los procesos hijos.

Procesos Normales



Los procesos de tipo normal generalmente son lanzados en una terminal (tty) y corren a nombre de un usuario. O sea, son los programas que utiliza el usuario generalmente y se encuentran conectados a una terminal. El programa aparecerá en la pantalla y interactuará con el usuario.

Proceso Daemon



Los procesos de tipo Daemon corren a nombre de un usuario y no tienen salida directa por una terminal, es decir corren en 2º plano. Generalmente los conocemos como servicios. La gran mayoría de ellos en vez de usar la terminal para escuchar un requerimiento lo hacen a través de un puerto.

Proceso Zombie



En sistemas operativos Unix, un proceso zombie es un proceso que ha completado su ejecución pero aún tiene una entrada en la tabla de procesos. Esto se debe a que dicho proceso (proceso hijo) no recibió una señal por parte del proceso de nivel superior (proceso padre) que lo creó informándole que su vida útil ha terminado. Se pueden deber a errores de programación, a situaciones no contempladas por el programador y generalmente provocan lentitud y/o inestabilidad en el Sistema.

Los principales estados en los que pueden encontrarse los procesos en Linux/Unix son los siguientes:

running (R): Procesos que están en ejecución.

sleeping (S): Procesos que están esperando su turno para ejecutarse.

stopped (D): Procesos que esperan a que se finalice alguna operación de Entrada/Salida.

zombie (Z): Procesos que han terminado pero que siguen apareciendo en la tabla de procesos.



Todos los procesos que corren en nuestro Sistema Operativo dependen del primer proceso que se lanza después del arranque: el proceso init, el padre de todos los procesos. Muchas veces los procesos no son únicos sino que dan lugar a muchos procesos secundarios.

Teóricamente el padre de cada uno de ellos debería en todo momento vigilar que es lo que hacen estos hijos. Si por alguna razón este padre falla en el control, se pueden llegar a producir procesos de tipo zombie que pueden llenar el árbol de procesos, ocasionando que tengamos que reiniciar el equipo.

¿Podemos ver el árbol de procesos? En nuestro Sistema Operativo está representado en el directorio /proc, que es una estructura de árbol virtual que genera y monta nuestro kernel durante el arranque. En virtud de esto, cada vez que queramos ver un proceso debemos mirar por esta ventana que nos muestra realmente qué es lo que está ocurriendo con nuestro kernel.

Para ver el estado de los procesos en el sistema operativo tenemos varios comandos.

Tecleando el comando **top** desde una terminal se nos mostrarán todos estos procesos; este comando monitoriza dinámicamente los procesos del sistema mostrando su estado, uso de CPU, cantidad de memoria, tiempo desde su inicio, nombre, etc.

□ □ rafaelv@serv1-t1: ~								
top - 20:35:28 up 1:09, 1 user, load average: 0,23, 0,33, 0,36								
Tareas: 219 tot	al,	1	ejecuta	r, 218	hibernar,	0	deten	
%Cpu(s): 3,8 usuario, 3,3 sist, 0,0 adecuado, 89,5 inact, 3,3 en espera, 0,0 hardw int								
KiB Mem : 8056864 total, 5271572 free, 1259260 used, 1526032 buff/cache KiB Swap: 7812092 total, 7805888 free, 6204 used. 6118940 avail Mem								
KiB Swap: 781 2	2092	tota	al, 780 !	5888 fre	ee, 6 2	. 04 use	ed. 6 1	118940 avail Mem
DID UCHADIO	DD	NIT	VIDI	DEC	CUD C	o CDII	o MEM	HODA: ODDEN
PID USUARIO 1623 root	PR 20	NI 0	VIRT	RES 107828	SHR S 82672 S	%CPU		HORA+ ORDEN
2705 rafaelv	20		1576256		66432 S	5,6 3,0	1,3 2,8	1:21.50 Xorg 1:06.92 compiz
5644 rafaelv	20				135748 S	2,7	2,8	0:26.12 Web Content
6138 rafaelv	20	0	634076	33464	27068 S	1,3	0,4	0:00.47 gnome-screensho
2118 root	20	0	110612	48416	6184 S	0,7	0,6	0:17.12 twistd
1012 mongodb	20	0	950916	57816	27016 S	0,3	0,7	0:19.80 mongod
5786 root	20	Õ	0	0	0 S	0,3	0,0	0:00.19 kworker/u4:1
6096 rafaelv	20	0	668380	42184	30576 S	0,3	0,5	0:00.83 gnome-terminal-
6148 rafaely	20	Õ	48380	3764	3172 R	0,3	0,0	0:00.03 top
1 root	20	0	185732	6444	4076 S	0,0	0,1	0:01.25 systemd
2 root	20	0	Θ	0	0 S	0,0	0,0	0:00.00 kthreadd
3 root	20	0	0	0	0 S	0,0	0,0	0:00.39 ksoftirqd/0
5 root	0	-20	0	0	0 S	0,0	0,0	0:00.32 kworker/0:0H
7 root	20	0	0	0	0 S	0,0	0,0	0:01.24 rcu_sched
8 root	20	0	0	0	0 S	0,0	0,0	0:00.00 rcu_bh
9 root	rt	0	0	0	0 S	0,0	0,0	0:00.00 migration/0
10 root	rt	0	0	0	0 S	0,0	0,0	0:00.00 watchdog/0
11 root	rt	0	0	0	0 S	0,0	0,0	0:00.01 watchdog/1
12 root	rt	0	0	0	0 S	0,0	0,0	0:00.00 migration/1
13 root	20	0	0	0	0 S	0,0	0,0	0:01.10 ksoftirqd/1
15 root	0	- 20	0	0	0 S	0,0	0,0	0:00.00 kworker/1:0H
16 root	20	0	0	0	0 S	0,0	0,0	0:00.00 kdevtmpfs
17 root	0	- 20	0	0	0 S	0,0	0,0	0:00.00 netns
18 root	0	- 20	0	0	0 S	0,0	0,0	0:00.00 perf
19 root	20	0	0	0	0 S	0,0	0,0	0:00.00 khungtaskd

El comando ps es el encargado de mostrar todos los procesos que están ocurriendo en el sistema. Este comando no es interactivo, saca una foto de los procesos que están corriendo en ese mismo momento.

Fuente: http://es.wikibooks.org/wiki/Descripci%C3%B3n_del_proceso_init

Fuente: https://systope.blogspot.com/2012/05/procesos.html