

Evaluación Inicial

Nombre y cómo quieres que me dirija a ti.

Formación previa relacionada (cursos, otros ciclos, estudios...) o indicar si se viene de bachillerato.

Si tienes interés por algún aspecto en concreto del módulo o preferencia por aprender algo en particular, indícalo.

Responde a las siguientes cuestiones técnicas sin ayuda. Intenta responder aunque no estés seguro, pero puedes dejarla en blanco. No cuenta para nota.

1. ¿Qué entiendes por interfaz Web?
2. ¿Para qué crees que sirve realizar un prototipo dentro de un proyecto de diseño?
3. Cita todos los elementos que conozcas de una página web
4. ¿Sabrías decir alguna diferencia entre HTML4 y HTML5?
5. ¿Qué es el sistema de colores RGB?
6. Indica todos los lenguajes de hojas de estilos que conozcas
7. ¿Qué significan las siglas CSS?

8. ¿En qué consiste la herencia?
9. ¿Cuántos selectores para delimitar elementos HTML conoces?
10. ¿Cuántas propiedades de fuente conoces? Por ejemplo para el tamaño de la fuente
11. ¿Qué software de edición de imágenes sueles usar?
12. ¿Y para edición de video?
13. ¿Qué diferencia hay entre animación y transición?
14. ¿Conoces alguna herramienta para verificar la calidad de una web?
15. ¿De qué se encarga el W3C?
16. ¿Se te ocurre alguna medida que pueda aplicarse para hacer una web más accesible?
17. ¿Qué es un diseño responsivo?
18. ¿Te suenan Grid Layout y Flexbox?
19. Describe la arquitectura cliente - servidor

20. ¿Qué aplicaciones usarías para crear tu propia página Web? Imagina que tienes un negocio y quieres crear una Web para el mismo.