

Evaluación Inicial

Nombre y cómo quieres que me dirija a ti: Javier Rodríguez Torres (Javi)

Formación previa relacionada (cursos, otros ciclos, estudios...) o indicar si se viene de bachillerato.

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma en Cádiz, en el instituto IES Fernando Aguilar.

Si tienes interés por algún aspecto en concreto del módulo o preferencia por aprender algo en particular, indícalo.

Responde a las siguientes cuestiones técnicas sin ayuda. Intenta responder aunque no estés seguro, pero puedes dejarla en blanco. No cuenta para nota.

1. ¿Qué entiendes por interfaz Web?

Es el diseño de una página web que ve un usuario y permite la interacción con él.

2. ¿Para qué crees que sirve realizar un prototipo dentro de un proyecto de diseño?

Para preparar unas bases en la programación de la interfaz.

3. Cita todos los elementos que conozcas de una página web

URL, el encabezado, la pestaña, la barra lateral, el cuerpo, los márgenes.

4. ¿Sabrías decir alguna diferencia entre HTML4 y HTML5?

HTML5 es un diseño más actualizado a los estándares.

5. ¿Qué es el sistema de colores RGB?

Es la composición de un color según los colores primarios de la luz, codificado de la siguiente forma, una almohadilla al principio, y la cantidad de cada color en orden (rojo, verde y azul, de sus siglas en inglés, RGB) en base hexadecimal.

6. Indica todos los lenguajes de hojas de estilos que conozcas

Css.

7. ¿Qué significan las siglas CSS?

Una de las letras significa estilo (Style) jejeje.

8. ¿En qué consiste la herencia?

Consiste en crear un objeto a partir de otro, donde recibe todas las características heredadas y tiene la posibilidad de añadir más características, valores y demás.

9. ¿Cuántos selectores para delimitar elementos HTML conoces?

10. ¿Cuántas propiedades de fuente conoces? Por ejemplo para el tamaño de la fuente

El tamaño de la fuente, el grosor, el espaciado, la sangría, la fuente, si está en cursiva, subrayada, tachada...

11. ¿Qué software de edición de imágenes sueles usar?

Paint 3D o Picsart.

12. ¿Y para edición de video?

InShot.

13. ¿Qué diferencia hay entre animación y transición?

14. ¿Conoces alguna herramienta para verificar la calidad de una web?

15. ¿De qué se encarga el W3C?

16. ¿Se te ocurre alguna medida que pueda aplicarse para hacer una web más accesible?

Una descripción al lado del mouse cuando pase por encima de una imagen, la traducción a otros idiomas, que sea intuitiva, que no esté sobrecargada...

17. ¿Qué es un diseño responsivo?

18. ¿Te suenan Grid Layout y Flexbox?

Son formas de distribución de elementos de una página web.

19. Describe la arquitectura cliente - servidor

Es una arquitectura donde el cliente solicita peticiones al servidor mediante un protocolo, y este le devuelve una respuesta concorde a su petición.

20. ¿Qué aplicaciones usarías para crear tu propia página Web? Imagina que tienes un negocio y quieres crear una Web para el mismo.

Visual Studio Code, SQL WorkBench y un navegador.