

Electromagnetismo y Ondas

Apuntes de clase

Javier Rodrigo López ¹

25 de enero de 2021



¹E-mail: javiolonchelo@gmail.com



UNIVERSIDAD
POLITÉCNICA
DE MADRID



Introducción

Esta pequeña recopilación de fórmulas, teoremas y demás apuntes de teoría ha sido elaborada durante el primer semestre del curso 2020-2021, en la escuela [ETSIST](#) de la [UPM](#) por Javier Rodrigo López, alumno de 2º de Ingeniería de Sonido e Imagen.

Se han tomado como importante referencia los apuntes de [Marta Sánchez Agudo](#), profesora de Electromagnetismo y Ondas en la ETSIST, descargados desde [este blog](#).

Índice general

Introducción	2
1. Oscilaciones	5
1.1. Movimiento armónico simple	5
1.1.1. Cinemática del M.A.S.	5
1.1.2. Dinámica del M.A.S.	6
1.2. Composición de movimientos armónicos	7
1.2.1. Composición de 2 M.A.S. paralelos de igual frecuencia	7
1.2.2. Composición de 2 M.A.S. paralelos de diferente frecuencia	8
1.2.3. Composición de 2 M.A.S. perpendiculares de igual frecuencia	8
1.2.4. Caso general	11
1.3. Oscilaciones amortiguadas y forzadas	11
1.3.1. Movimiento oscilatorio amortiguado	11
1.3.2. Movimiento oscilatorio forzado	12
2. Ondas en medios elásticos	15
2.1. Características. Función y ecuación de ondas	15
2.1.1. Clasificación de las ondas en función del frente de onda	15
2.1.2. Clasificación de las ondas en función del movimiento	15
2.2. Ondas armónicas	15
2.2.1. Función de onda unidimensional	16
2.2.2. Función de onda armónica	17
2.3. Ondas en dos y tres dimensiones	17
2.3.1. Función de onda plana	17
2.3.2. Función de onda esférica	17
2.3.3. Función de onda cilíndrica	18
2.4. Intensidad y nivel de intensidad	18
2.4.1. Intensidad de una onda	18
2.4.2. Nivel de intensidad	19
2.4.3. Ecuación de onda	20
2.5. Sonido y efecto Doppler	20
2.5.1. Sonido	20
2.5.2. Efecto Doppler	22
2.6. Leyes de la reflexión y la refracción	22
2.7. Interferencias	23
2.7.1. Caso general	24
2.7.2. Coherencia	24
2.8. Ondas estacionarias	25
3. Electrostática	27
3.1. Conservación y cuantificación de la carga	27
3.2. Ley de Coulomb y principio de superposición	27
3.2.1. Ley de Coulomb	27
3.2.2. Campo eléctrico	28
3.2.3. Distribución continua de cargas	28
3.3. Potencial eléctrico	28
3.4. Movimiento de una partícula en un campo	29
3.5. Ley de Gauss	29
3.5.1. Simetría esférica	30
3.5.2. Simetría cilíndrica	30
3.5.3. Simetría plana	31
3.6. Dipolo eléctrico	32

3.6.1. Potencial generado por un dipolo	32
3.7. Campo eléctrico en medios conductores	32
3.8. Campo eléctrico en medios dieléctricos	32
3.9. Energía electrostática	32
4. Magnetostática	33
4.1. Corrientes estacionarias	33
4.2. Fuerza de Lorentz. Campo magnético	33
4.3. Ley de Laplace. Pares sobre circuitos. Momento magnético	33
4.4. Ley de Biot y Savart	33
4.5. Teorema de Ampère	33
4.6. Campo magnético en la materia	33
4.7. Materiales magnéticos	33
5. Campos electromagnéticos	35
5.1. Inducción electromagnética. Ley de Faraday	35
5.2. Inducción mutua y autoinducción	35
5.3. Ley de Ampère-Maxwell	35
5.4. Energía del campo electromagnético	35
5.5. Ecuaciones de Maxwell en forma integral	35
A. Conceptos generales	37
A.1. Notación	37
A.2. Pasos para la resolución de problemas	37
A.3. Análisis dimensional	37
A.4. Trigonometría	38
A.4.1. Propiedades importantes	38
A.5. Vectores	38
A.5.1. Operaciones con vectores	38
A.5.2. Fasores	39
A.6. Cinemática general	39
A.6.1. Posición	39
A.6.2. Velocidad	39
A.6.3. Aceleración	40
A.6.4. Movimiento circular uniforme	40
A.7. Dinámica general	40
A.7.1. Leyes de Newton	40
A.7.2. Energía	41
A.7.3. Trabajo	41
A.7.4. Fuerza conservativa	41
B. Prácticas	43
B.1. Incertidumbre y medida	43
B.2. Oscilaciones amortiguadas y forzadas	43
B.3. Ondas estacionarias en una cuerda	43
B.4. Velocidad del sonido. Tubo de Kundt	43
B.5. Distribuciones de potenciales y campos eléctricos	43
B.6. Campo magnético. Fuerza electromotriz	43
C. Formularios	45
C.1. Oscilaciones	45
C.2. Ondas en medios elásticos	46
C.3. Campo electrostático	47
C.4. Campo magnético	48
C.5. Campo electromagnético	49

Capítulo 1

Oscilaciones

1.1 Movimiento armónico simple

Una **oscilación** es un vaivén o movimiento periódico que realiza una partícula en torno a una posición de equilibrio, debido a una acción perturbadora previa.

Por norma general, se suele colocar el origen de coordenadas (O) en la posición de equilibrio del cuerpo en cuestión.

Estudiaremos el movimiento armónico simple (**M.A.S.** por sus siglas) por ser un caso sencillo, interesante y fácil de extrapolar a otras situaciones.

1.1.1. Cinemática del M.A.S.

En este apartado, analizaremos la cinemática¹ necesaria para describir matemáticamente el M.A.S.

El movimiento armónico simple, como su propio nombre indica, realiza un movimiento de carácter armónico² en torno a un punto de equilibrio y a lo largo de un eje (el eje x , por ejemplo).

$$x(t) = A \cdot \text{sen}(\omega t + \phi)$$

Propiedades generales

La **amplitud** (A) es una distancia, y por lo tanto es positiva. Podemos encontrar situaciones en las que no lo encontremos así. Podemos reescribirlo de la siguiente forma:

$$\begin{aligned}x(t) &= -A \cdot \text{sen}(\omega t + \phi) \\x(t) &= A \cdot \text{sen}(\omega t + \phi \pm \pi)\end{aligned}$$

Como el seno y el coseno son funciones acotadas, la **elongación** (x) de nuestro M.A.S. estará acotada entre A y $-A$.

$$-A \leq x \leq A$$

El M.A.S. es un **movimiento periódico** con periodo T . La condición del periodo es que la partícula vuelva al mismo estado en el que se encontraba tras un tiempo T , de modo que

$$x(t) = x(t + T).$$

$$T = \frac{2\pi}{\omega}$$

También se puede definir la **frecuencia** del movimiento de modo que $f = \frac{1}{T}$.

Para relacionar el seno y el coseno, recordamos que:

$$\text{sen}(\alpha) = \cos\left(\alpha - \frac{\pi}{2}\right)$$

Siendo la ϕ **fase inicial** en un M.A.S., esto se traduce en que habrá que ajustar la fase un poquito si cambiamos de seno a coseno y viceversa:

$$x(t) = \cos(\omega t + \phi') \rightarrow \phi' = \phi - \frac{\pi}{2}$$

Velocidad y aceleración

Como $v = \frac{dx}{dt}$, tenemos que la velocidad de un M.A.S. será:

$$v(t) = A\omega \cdot \cos(\omega t + \phi)$$

Cuando el coseno vale 0, el seno vale 1 ó -1, y viceversa.

Esto quiere decir que la velocidad es **nula en los extremos** y **máxima en 0**.

¹La cinemática es el estudio del movimiento.

²En este contexto, nos referimos a las funciones seno y coseno

Como $a = \frac{dv}{dt}$, tenemos que la aceleración de un M.A.S. es:

$$a(t) = -A\omega^2 \cdot \sin(\omega t + \phi)$$

$$x(t) = A \cdot \sin(\omega t + \phi)$$

Así que podemos reescribir la aceleración como:

$$a = -\omega^2 \cdot x$$

1.1.2. Dinámica del M.A.S.

Analizaremos ahora la dinámica³ del M.A.S. Entonces:

Dinámica básica

Empezaremos recordando lo que dice la

Si lo aplicamos a nuestro caso particular, que es el M.A.S., tenemos que:

$$F = ma \quad \Rightarrow \quad F = -m\omega^2 x$$

Esto significa que la fuerza es mayor cuanto mayor sea la elongación x . O, en otras palabras, la fuerza es mayor cuanto más se acerca a los extremos.

De aquí es de donde sale la **Ley de Hooke**:

$$F = -kx \quad (1.1)$$

Vemos que en realidad es lo mismo, ya que:

$$\left. \begin{array}{l} F = -kx \\ F = -m\omega^2 x \end{array} \right\} \rightarrow k = m\omega^2$$

Ecuación diferencial del M.A.S.

Ahora bien, queremos averiguar si existe alguna condición que deba cumplir un movimiento para que sea un M.A.S. Podemos hacer lo siguiente:

$$F = -kx = ma = m \cdot \frac{d^2 x}{dt^2}$$

$$-kx = m \cdot \frac{d^2 x}{dt^2} \quad \Rightarrow \quad \frac{d^2 x}{dt^2} + \frac{k}{m}x = 0$$

Esta pequeña ecuación diferencial es la que resume de forma completa el movimiento armónico simple. Si la resuelves, te queda algo así:

$$x(t) = a \cdot \sin(\omega t) + b \cdot \cos(\omega t)$$

Si la reescribimos para que no dependa de k ni de m , la E.D. del M.A.S. queda de la siguiente forma:

$$\frac{d^2 x}{dt^2} + \omega^2 x = 0$$

Energía cinética del M.A.S.

Particularizando para el M.A.S., sea:

$$x = A \cdot \sin(\omega t + \phi)$$

Sabemos que:

$$v = A \cdot \cos(\omega t + \phi)$$

$$E_c = \frac{1}{2} m \omega^2 A^2 \cdot \cos^2(\omega t + \phi)$$

Hacemos el truquito trigonométrico que nos dice que $\sin^2(\alpha) + \cos^2(\alpha) = 1$, y obtenemos:

$$E_c = \frac{1}{2} m \omega^2 [A^2 - A^2 \cdot \sin^2(\omega t + \phi)]$$

$$E_c = \frac{1}{2} k (A^2 - x^2)$$

Podemos ver que si $x = \pm A$, entonces la energía cinética es nula ($E_c = 0$). Por otro lado, si $x = 0$, vemos que la energía cinética es máxima ($E_c = \frac{1}{2} k A^2$).

Energía potencial del M.A.S.

Tenemos que averiguar si la fuerza que provoca el M.A.S. es conservativa. Por la ley de Hooke (1.1), tenemos que:

$$\vec{F} = -kx \cdot \vec{u}_x$$

Lo que debemos hallar es una función potencial para esta fuerza.

$$\vec{F} = -\nabla \cdot \vec{E}_p$$

$$-kx \cdot \vec{u}_x = -\left(\frac{\partial E_p}{\partial x} \vec{u}_x + \frac{\partial E_p}{\partial y} \vec{u}_y + \frac{\partial E_p}{\partial z} \vec{u}_z \right)$$

$$\frac{\partial E_p}{\partial y} \vec{u}_y = \frac{\partial E_p}{\partial z} \vec{u}_z = 0$$

$$-kx = -\frac{dE_p}{dx} \quad \rightarrow \quad kx \cdot dx = dE_p$$

Integramos...

$$\int dE_p = \int kx \cdot dx$$

$$E_p = \frac{1}{2} kx^2 + C$$

El origen de la E_p que vamos a elegir es:

$$E_p(x=0) = 0 \quad \rightarrow \quad C = 0$$

Entonces, la energía potencial del M.A.S. es:

$$E_p = \frac{1}{2} kx^2$$

³La dinámica estudia las causas que producen el movimiento.

1.2 Composición de movimientos armónicos

En este apartado, haremos uso de los fasores, así que viene bien que le eches un vistazo en la [Subsección A.5.2](#).

Sea un M.A.S. $x(t) = A \cdot \text{sen}(\omega t + \phi)$, podremos definir un fador \mathbf{A} con ω y $|\mathbf{A}|$ constantes (si estas dos condiciones no se cumplieran, no sería un M.A.S.).

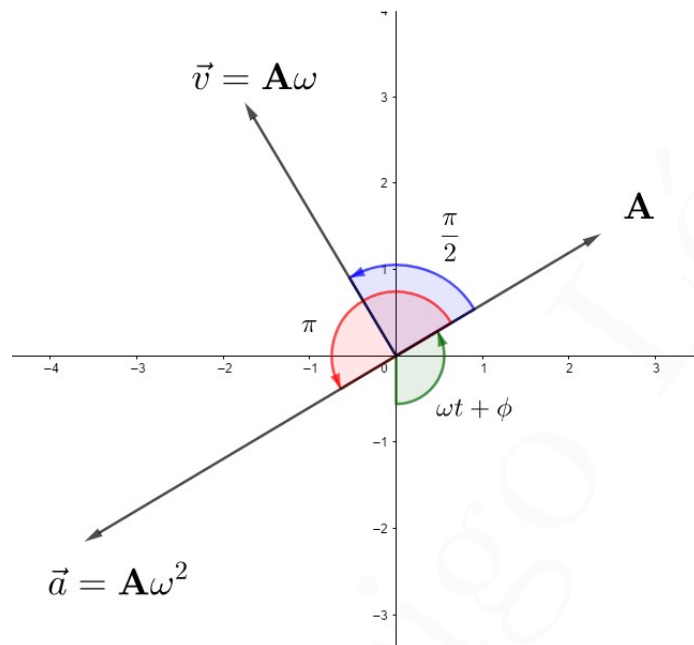


Figura 1.1. Representación del fador \mathbf{A} .

1.2.1. Composición de 2 M.A.S. paralelos de igual frecuencia

Vamos a suponer que ambos se mueven en el eje x para facilitar los cálculos. Entonces, tenemos dos M.A.S. A_1, A_2 definidos como:

$$\begin{aligned} x_1 &= A_1 \cdot \text{sen}(\omega t + \phi_1) \\ x_2 &= A_2 \cdot \text{sen}(\omega t + \phi_2) \end{aligned}$$

La suma de \mathbf{A}_1 y \mathbf{A}_2 es una suma de vectores típica. En la [Figura 1.2](#) vemos que, para cualquier valor de t , el resultado es un fador \mathbf{A}_3 cuya frecuencia y módulo no varían. Precisamente por eso sabemos que la composición de 2 M.A.S. paralelos con igual frecuencia da lugar a otro M.A.S.

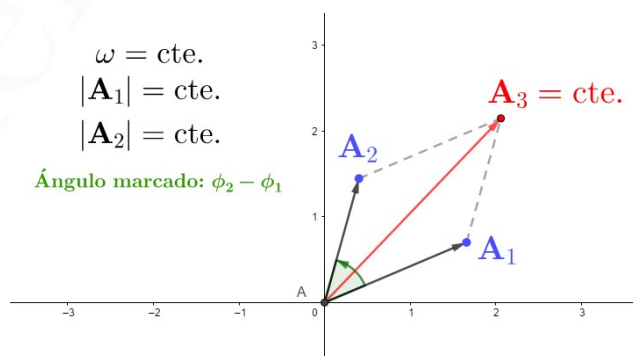


Figura 1.2. Suma de fasores.

Calcular la fase

Sabemos que ω es constante y que nuestras incógnitas son A y ϕ . Si $x_3 = x_1 + x_2$, entonces:

$$A_3 \cdot \text{sen}(\omega t + \phi) = A_1 \cdot \text{sen}(\omega t + \phi) + A_2 \cdot \text{sen}(\omega t + \phi_2)$$

Además, si usamos la identidad trigonométrica A.5, tenemos que:

$$A_3 \cdot \sin(\omega t) \cos(\phi_3) + A_3 \cdot \cos(\omega t) \sin(\phi_3) = A_1 \cdot \sin(\omega t) \cos(\phi_1) + A_1 \cdot \cos(\omega t) \sin(\phi_1) \\ + A_2 \cdot \sin(\omega t) \cos(\phi_2) + A_2 \cdot \cos(\omega t) \sin(\phi_2)$$

Podemos dividir esta ecuación en dos partes para verla mejor, sacando $\sin(\omega t)$ y $\cos(\omega t)$ como factores comunes de las siguientes expresiones respectivamente:

$$\textcircled{1} A_3 \cdot \cos(\phi_3) = A_1 \cdot \cos(\phi_1) + A_2 \cdot \cos(\phi_2)$$

$$\textcircled{2} A_3 \cdot \sin(\phi_3) = A_1 \cdot \sin(\phi_1) + A_2 \cdot \sin(\phi_2)$$

De este modo, es mucho más fácil ver que:

$$\frac{\textcircled{2}}{\textcircled{1}} = \frac{A_3 \cdot \sin(\phi_3)}{A_3 \cdot \cos(\phi_3)} = \boxed{\text{tg}(\phi_3) = \frac{A_1 \cdot \sin(\phi_1) + A_2 \cdot \sin(\phi_2)}{A_1 \cdot \cos(\phi_1) + A_2 \cdot \cos(\phi_2)}}$$

Ya tenemos la fase de nuestro M.A.S. Si hacemos la arcotangente, nos dará dos soluciones posibles, así quedaremos que fijarnos en qué cuadrante está la fase de los otros para escribirla correctamente. Puedes revisar cómo se calcula la arcotangente en el apartado (insertar referencia).

Calcular la amplitud

Ya que tenemos calculada la fase, ahora calcularemos la amplitud. El camino a seguir será el siguiente:

$$\boxed{\textcircled{1}^2 + \textcircled{2}^2}$$

El resultado de esta operación debería ser algo como:

$$A_3^2 \cdot \cos^2(\phi_3) + A_3^2 \sin^2(\phi_3) = A_1^2 \cos^2(\phi_1) + A_1^2 \sin^2(\phi_1) \\ + A_2^2 \cos^2(\phi_2) + A_2^2 \sin^2(\phi_2) \\ + 2A_1 A_2 \cos(\phi_1) \cos(\phi_2) \\ + 2A_1 A_2 \sin(\phi_1) \sin(\phi_2)$$

Simplificamos:

$$A_3^2 = A_1^2 + A_2^2 + 2A_1 A_2 \underbrace{[\sin(\phi_1) \sin(\phi_2) + \cos(\phi_1) \cos(\phi_2)]}_{\cos(\phi_2 - \phi_1) = \cos(\delta)}$$

Vemos que δ vale $\phi_2 - \phi_1$, pero también vale $\phi_1 - \phi_2$, ya que el coseno es una función par y esto no afecta al resultado. En otras palabras, δ es la **diferencia de fase**.

Tenemos entonces que la amplitud vale:

$$\boxed{A = \sqrt{A_1^2 + A_2^2 + 2A_1 A_2 \cos(\delta)}}$$

1.2.2. Composición de 2 M.A.S. paralelos de diferente frecuencia

En este caso, al no tener misma frecuencia, el resultado de la composición de los dos movimientos no será un M.A.S., así que trabajaremos con lo que tenemos, que sigue siendo:

$$x = x_1 + x_2$$

1.2.3. Composición de 2 M.A.S. perpendiculares de igual frecuencia

Para simplificar, usaremos las direcciones de los ejes x, y .

$$x = A \cdot \sin(\omega t + \phi_1) \\ y = B \cdot \sin(\omega t + \phi_2)$$

Definimos al igual que antes el desfase δ de modo que:

$$\delta = \begin{cases} \phi_2 - \phi_1 \\ \phi_1 - \phi_2 \end{cases}$$

Ahora, pasaremos a calcular esta composición, y diferenciamos dos situaciones para realizar el cálculo.

Movimientos en fase

En esta situación, tenemos que $\phi_1 = \phi_2$. Por lo tanto, $\delta = 0$. Ambos movimientos están en fase.

Seguiremos una serie de pasos:

1. Comprobar si **la trayectoria es una recta**. De lo contrario, no sería un M.A.S.

Como las fases iniciales son iguales, tenemos que:

$$\left. \begin{aligned} x &= A \cdot \sin(\omega t + \phi_1) \\ y &= B \cdot \sin(\omega t + \phi_1) \end{aligned} \right\} \longrightarrow \frac{x}{A} = \frac{y}{B} \Rightarrow \boxed{y = \frac{B}{A}x}$$

Tenemos una pendiente $\frac{B}{A}$ positiva, ya que A, B son amplitudes. Por ahora, tiene pinta de que va a ser un M.A.S., ya que el movimiento siempre se realiza en la misma dirección.

2. Se debe poder escribir **la distancia al centro de oscilación** como $A \cdot \sin(\omega t + \phi)$.

Si lo calculamos mediante el vector posición \vec{r} , tal y como muestra la figura (insertar referencia), tenemos que:

$$\begin{aligned} r &= \sqrt{x^2 + y^2} \\ r &= \sqrt{A^2 \cdot \sin^2(\omega t + \phi_1) + B^2 \cdot \sin^2(\omega t + \phi_1)} \\ &= \sin(\omega t + \phi_1) \underbrace{\sqrt{A^2 + B^2}}_{r_0} \\ r &= r_0 \cdot \sin(\omega t + \phi_1) \longrightarrow \text{Es un M.A.S.} \end{aligned}$$

Movimientos en oposición de fase

Cuando los movimientos están en oposición de fase, significa que $\delta = \pm\pi$. Por lo tanto, $\phi_2 = \phi_1 \pm \pi$.

1. Hallamos la **trayectoria**.

$$\begin{aligned} x &= A \cdot \sin(\omega t + \phi_1) \\ y &= B \cdot \sin(\omega t + \phi_1 \pm \pi) \end{aligned}$$

Sabemos que $\sin(\alpha) = -\sin(\alpha \pm \pi)$, por lo tanto:

$$y = -B \cdot \sin(\omega t + \phi_1)$$

A partir de aquí, podemos operar como antes:

$$\left. \begin{aligned} x &= A \cdot \sin(\omega t + \phi_1) \\ y &= -B \cdot \sin(\omega t + \phi_1) \end{aligned} \right\} \longrightarrow \frac{x}{A} = -\frac{y}{B} \Rightarrow \boxed{y = -\frac{B}{A}x}$$

Nos encontramos con la misma situación que tuvimos con los movimientos en fase. Sin embargo, esta vez tenemos una recta de pendiente $-\frac{B}{A}$ negativa.

2. Compramos que se pueda definir la **distancia al centro de oscilación**, al igual que antes. El módulo del vector posición queda definido en este caso como:

$$r = \underbrace{\sqrt{A^2 + B^2}}_{r_0} \cdot \sin(\omega t + \phi_1) \longrightarrow \text{Es un M.A.S.}$$

Movimientos en cuadratura

Un movimiento está en cuadratura con otro si la diferencia de sus fases es $\delta = \frac{\pi}{2}$. Definimos entonces las fases iniciales de cada movimiento como $\phi_2 = \phi_1 \pm \frac{\pi}{2}$ (aunque vamos a hacer la demostración con $+\frac{\pi}{2}$ para simplificar el desarrollo).

1. Hallamos la **trayectoria**.

$$\begin{aligned}x &= A \cdot \sin(\omega t + \phi_1) \\y &= B \cdot \sin(\omega t + \phi_1 + \frac{\pi}{2})\end{aligned}$$

Por la relación entre el seno y el coseno (A.2), sabemos que $\sin(\alpha + \frac{\pi}{2}) = \cos(\alpha)$. Por lo tanto:

$$y = B \cdot \cos(\omega t + \phi_1)$$

Si elevamos todo al cuadrado, podremos obtener una solución:

$$\begin{aligned}x^2 &= A^2 \cdot \sin^2(\omega t + \phi_1) \\y^2 &= B^2 \cdot \cos^2(\omega t + \phi_1)\end{aligned}$$

Además, por la relación fundamental de la trigonometría (??), sabemos que $\sin^2(a) + \cos^2(a) = 1$, por lo que podemos establecer una relación entre x e y :

$$\frac{x^2}{A^2} + \frac{y^2}{B^2} = 1$$

Esta ecuación, representa la trayectoria de una elipse centrada en el origen y con los semiejes en los ejes de coordenadas.

Hemos comprobado que, en este caso, el resultado no es un M.A.S. No podemos decir que el movimiento sea unidireccional. Para caracterizar completamente este movimiento, debemos averiguar en qué **sentido** se recorre la elipse.

$$\left. \begin{aligned}x &= A \cdot \sin(\omega t + \phi_1) \\y &= B \cdot \cos(\omega t + \phi_1)\end{aligned} \right\} \longrightarrow \vec{r} = x\vec{u}_x + y\vec{u}_y$$

$$\boxed{\vec{r} = A \cdot \sin(\omega t + \phi_1) \vec{u}_x + B \cdot \cos(\omega t + \phi_1) \vec{u}_y}$$

El vector velocidad es siempre tangente a la trayectoria. Lo que haremos será analizar un punto cualquiera de la elipse (ver figura [referencia]) y ver "qué pinta tiene".

$$\left. \begin{aligned}v_x &= \frac{dx}{dt} = A\omega \cdot \cos(\omega t + \phi_1) \\v_y &= \frac{dy}{dt} = -B\omega \cdot \sin(\omega t + \phi_1)\end{aligned} \right\} \longrightarrow \vec{v} = v_x\vec{u}_x + v_y\vec{u}_y$$

$$\boxed{\vec{v} = A\omega \cdot \cos(\omega t + \phi_1) \vec{u}_x - B\omega \cdot \sin(\omega t + \phi_1) \vec{u}_y}$$

Si cogemos un punto fácil, como el extremo de un semieje, podemos ver cómo se comporta el movimiento. Vamos a coger el punto $(0, B)$, de modo que la velocidad solo tendrá la componente x , como se puede observar en la figura [falta referencia].

Diremos que en el instante $t = t_0$ nos encontraremos en la posición $(0, B)$.

$$\begin{aligned}x = 0 &= A \cdot \sin(\omega t_0 + \phi_1) \longrightarrow \sin(\omega t_0 + \phi_1) = 0 \\y = B &= B \cdot \cos(\omega t_0 + \phi_1) \longrightarrow \cos(\omega t_0 + \phi_1) = 1\end{aligned}$$

Si sustituimos esto en las componentes de la velocidad, tenemos que:

$$\begin{aligned}v_x &= A\omega \cdot \cos(\omega t_0 + \phi_1) = A\omega \\v_y &= -B\omega \cdot \sin(\omega t_0 + \phi_1) = 0\end{aligned}$$

Podemos ver que la componente v_x es positiva en el punto $(0, B)$, por lo que este movimiento se produce en sentido horario.

1.2.4. Caso general

Si realizas los cálculos para una diferencia de fase δ arbitraria, obtendrás que la trayectoria del movimiento resultante será la siguiente:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{2xy}{AB} \cos(\delta) = \sin^2(\delta)$$

Esto se traduce en una elipse centrada en el origen, pero cuyos semiejes no tienen por qué coincidir con los ejes de coordenadas. Puedes verlo mejor en la figura [falta referencia].

1.3 Oscilaciones amortiguadas y forzadas

1.3.1. Movimiento oscilatorio amortiguado

Un oscilación amortiguada es parecido a un M.A.S., pero en este caso la amplitud A no es constante.

Este movimiento es resultado de la acción de dos fuerzas diferentes:

1. La **fuerza elástica** que produce un M.A.S. y que es descrita por la ley de Hooke (1.1).

$$F_e = -kx$$

2. Una **fuerza amortiguadora**.

$$F_\lambda = -\lambda v$$

Vemos que la fuerza total F_T aplicada a la partícula, relacionada con la segunda ley de Newton (A.8), es la siguiente:

$$\begin{aligned} F_T &= F_e + F_\lambda = ma \\ -kx - \lambda v &= ma \end{aligned}$$

Como $a = \frac{d^2x}{dt^2}$, $v = \frac{dx}{dt}$, entonces la **ecuación diferencial del movimiento oscilatorio amortiguado** es la siguiente:

$$m \frac{d^2x}{dt^2} + \lambda \frac{dx}{dt} + kx = 0$$

Aunque es frecuente escribirla así:

$$\frac{d^2x}{dt^2} + 2\gamma \frac{dx}{dt} + \omega_o^2 x = 0$$

Donde $2\gamma = \frac{\lambda}{m}$ y $\omega_o^2 = \frac{k}{m}$. En esta ecuación, ω_o representa la frecuencia que tendría el M.A.S. si no hubiera amortiguamiento.

Las **soluciones** de esta ecuación diferencial dependerán de la relación entre γ y ω_o .

- a) Si $\gamma < \omega_o$ hay poco amortiguamiento. Estamos en **régimen subamortiguado**.

$$x = Ae^{-\gamma t} \cdot \sin(\omega t + \phi)$$

Podemos ver que la amplitud no es constante, disminuye con el tiempo.

También encontramos que la frecuencia no es la misma que en un M.A.S., sino que es ligeramente inferior:

$$\omega = \sqrt{\omega_o^2 - \gamma^2} \quad \longrightarrow \quad \omega < \omega_o$$

- b) Si $\gamma \sim \omega_o$ se dice que estamos en **régimen crítico**.

$$x = (A + Bt)e^{-\gamma t}$$

Vemos que en este movimiento no se produce oscilación. (Ver figura [falta referencia])

c) Si $\gamma < \omega_o$ estamos en **régimen sobreamortiguado**.

$$x = \left(A e^{t\sqrt{\gamma^2 - \omega_o^2}} + B e^{-t\sqrt{\gamma^2 - \omega_o^2}} \right)$$

Este se parece al movimiento en régimen crítico, pero tarda más en llegar a la posición de equilibrio.

Energía en movimientos oscilatorios amortiguados

Se sigue cumpliendo que $E_T = E_c + E_p$.

$$E_T = \frac{1}{2}mv^2 + \frac{1}{2}kx^2$$

Sin embargo, este valor ya no es constante.

$$\frac{dE_T}{dt} = \frac{1}{2}m \cdot 2v \frac{dv}{dt} + \frac{1}{2}k \cdot 2x \frac{dx}{dt}$$

De la ecuación donde relacionamos la segunda ley de Newton y las fuerzas que se aplican a este tipo de movimiento (un poco más arriba en esta misma sección), tenemos que:

$$-kx - \lambda v = ma \quad \longrightarrow \quad ma + kx = -\lambda v$$

Por lo que podemos sustituir:

$$\frac{dE_T}{dt} = mva + kxv = v \underbrace{(ma + kx)}_{-\lambda v} = -\lambda v^2$$

$$\boxed{\frac{dE_T}{dt} = -\lambda v^2}$$

A esta expresión la denominamos **potencia amortiguadora**.

Podemos apreciar que la variación de la energía total de este movimiento es negativa. Esto se traduce en que el sistema **pierde energía**.

1.3.2. Movimiento oscilatorio forzado

Cuando aplicamos una fuerza que compensa a la fuerza amortiguadora F_λ conseguimos un movimiento oscilatorio forzado. A esta fuerza la llamaremos **fuerza impulsora**.

$$F_f = F_0 \cdot \cos(\omega_f t)$$

Usamos el coseno porque esto facilitará los cálculos. Si la relacionamos con la segunda ley de Newton (A.8), tenemos que:

$$F_T = -kx - \lambda v + F_0 \cdot \cos(\omega_f t) = ma$$

Si lo podemos en forma diferencial:

$$-kx - \lambda \frac{dx}{dt} + F_0 \cdot \cos(\omega_f t) = m \frac{d^2x}{dt^2}$$

Y si además reemplazamos γ y ω_o ⁴ en la ecuación y tenemos:

$$\boxed{\frac{dx}{dt} + 2\gamma \frac{dx}{dt} + \omega_o^2 x = F_0 \cdot \cos(\omega_f t)}$$

La solución a esta ecuación diferencial es:

$$x = A \cdot \sin(\omega_f t - \alpha)$$

La fase α se encuentra restando por facilidad a la hora de operar. Si derivamos esta expresión, la sustituimos en la ecuación diferencial y despejas A y α obtienes lo siguiente:

$$A = \frac{\frac{F_0}{m}}{\sqrt{(\omega_f^2 - \omega_o^2)^2 + 4\gamma^2 \omega_f^2}} \quad \text{tg}(\alpha) = \frac{\omega_f^2 - \omega_o^2}{2\gamma \omega_f}$$

ω_o y m son características de cada sistema. Además A es función de ω_f y de γ .

⁴Recordamos que $2\gamma = \frac{\lambda}{m}$ y que $\omega_o^2 = \frac{k}{m}$

Resonancia en amplitud

Si γ es constante, la amplitud tomará diferentes valores (representados en la figura [falta referencia]) de forma que habrá un valor de $\omega_f = \omega_R$ al que llamamos **frecuencia de resonancia** para el cual la amplitud es máxima. Este estado se denomina **resonancia en amplitud**.

Si derivamos A e igualamos a cero, podemos obtener ese valor, que es:

$$\omega_R = \sqrt{\frac{k}{m} - \frac{\lambda^2}{2m^2}}$$

De modo que la amplitud máxima sería:

$$A = \frac{F_0/m}{2\gamma\sqrt{\omega_o^2 - \gamma^2}}$$

Este valor dependerá de cuánto amortiguamiento tenga el movimiento.

Resonancia en energía

También se puede conseguir otro tipo de resonancia diferente, que es la **resonancia en energía**. Cuando E_c es máxima, la velocidad v también es máxima.

$$v = \frac{dx}{dt} = \underbrace{A\omega_f}_{v_o} \cdot \cos(\omega_f y + \phi)$$

Luego, si se consigue $v_{\text{máx}}$ también se conseguirá $v_{o\text{máx}}$. Como v_o es:

$$v_o = \frac{\omega_f \frac{F_o}{m}}{\sqrt{(\omega_f^2 - \omega_o^2)^2 + 4\gamma^2 \omega_f^2}}$$

Si derivamos esa expresión, llegaremos a la conclusión de que:

$$v_{o\text{máx}} \longrightarrow \omega_f = \omega_o = \frac{k}{m}$$

En estas condiciones no se puede conseguir la amplitud máxima, pero sí que se puede conseguir la **máxima transferencia de energía** en el sistema. Conseguimos que la velocidad esté en fase con la fuerza aplicada. Cuanto más pequeño es el amortiguamiento, más se parecen las frecuencias que hacen que la amplitud y la energía del sistema sean máximas.

Javier Rodrigo López

Capítulo 2

Ondas en medios elásticos

2.1 Características. Función y ecuación de ondas

Definición de onda

Una onda es una propagación de una perturbación a lo largo de un medio. Se propagan energía y momento, pero no materia.

Función de onda

Podemos describir matemáticamente el comportamiento de una onda mediante la denominada **función de onda**:

$$\Psi(\vec{r}, t)$$

Donde \vec{r} es el vector posición donde queremos comprobar qué estado tiene esa perturbación y t es el instante de tiempo en el cual lo observamos.

Frente de onda

Es el **lugar geométrico** de los puntos del espacio que son alcanzados de manera simultánea por la onda y que, en consecuencia, se encuentran en el mismo estado de perturbación.

Los frentes de onda son perpendiculares a la dirección de propagación de la onda.

2.1.1. Clasificación de las ondas en función del frente de onda

- a) **Ondas planas.** El frente de onda es un plano.
- b) **Ondas cilíndricas.** Los frentes de onda son cilindros.
- c) **Ondas esféricas.** Los frentes de onda son esferas. Este tipo de ondas tienen lugar cuando el foco es puntual.

2.1.2. Clasificación de las ondas en función del movimiento

- a) **Ondas transversales.** Suceden cuando la perturbación es perpendicular a la dirección de propagación.
- b) **Ondas longitudinales.** Suceden cuando la perturbación es paralela a la dirección de propagación.
- c) **Ondas complejas.** Suceden cuando la perturbación es una combinación de perturbaciones longitudinal y transversal.

En esta asignatura nos ocuparemos de las ondas mecánicas, ya que son las más sencillas desde el punto de vista matemático, sobre todo las ondas armónicas que estudiaremos en la próxima sección.

2.2 Ondas armónicas

Las **ondas armónicas** son aquellas donde cada punto medio realiza un M.A.S. Se pueden estudiar ondas más complejas producto de la superposición de ondas armónicas.

2.2.1. Función de onda unidimensional

Para provocar una onda armónica en una cuerda podemos provocar un M.A.S. en el extremo de la misma, como se indica en la figura [falta referencia].

Como necesitamos un sistema de referencia, situaremos la dirección de propagación de la onda con el eje x y a la dirección del M.A.S. con el eje y , por simplicidad. La posición de equilibrio del foco será el origen.

El foco realiza un movimiento armónico simple, descrito por la ecuación:

$$y(t) = \Psi_o \cdot \sin(\omega t + \phi)$$

Si observamos el punto P de la figura [falta referencia, misma que antes], podemos preguntarnos: ¿cuánto tiempo hay que esperar para que el punto P también se mueva como el foco? Pues ese tiempo será t' y obtendremos así:

$$t' = \frac{x}{v}$$

Luego, P realiza un M.A.S.:

$$\Psi_o \cdot \sin[\omega(t - t') + \phi]$$

También podemos poner la ecuación anterior de la siguiente manera:

$$\Psi_o \cdot \sin\left[\omega\left(t - \frac{x}{v}\right) + \phi\right]$$

Ahora la función ya depende de x y t . Esta es la función de onda, donde los parámetros son **tiempo y distancia al foco**:

$$\Psi(x, t) = \Psi_o \cdot \sin\left[\omega\left(t - \frac{x}{v}\right) + \phi\right]$$

De todas formas, normalmente no se escribe así, sino que se utiliza la propiedad $\omega = \frac{2\pi}{T}$ y se sustituye el producto Tv por el símbolo λ , que representa la **longitud de onda** (distancia que recorre la onda en un periodo). Y, para acomodarlo un poco más si cabe, definimos el parámetros k al que llamamos **número de onda**, y vale $k = \frac{2\pi}{\lambda}$.

Además, podemos establecer una relación entre la velocidad angular y un nuevo parámetro llamado **número de onda** (k):

$$\left. \begin{array}{l} \omega = \frac{2\pi}{T} \\ k = \frac{2\pi}{\lambda} \end{array} \right\} \longrightarrow \omega T = k\lambda \longrightarrow \frac{\lambda}{T} = \boxed{v = \frac{\omega}{k}}$$

Siendo v la velocidad de propagación de la onda.

Esto nos permite reescribir un poco la ecuación, **obteniendo así la ecuación del frente de onda para una dimensión**:

$$\boxed{\Psi(x, t) = \Psi_o \cdot \sin(\omega t - kx + \phi)}$$

Comportamiento temporal

La función de onda describe el comportamiento temporal de la onda. Es decir, si fijo x y lo represento gráficamente en función del tiempo, podemos observar que ese punto x que hemos fijado realiza un M.A.S.

Los parámetros que describen el comportamiento temporal en la función de onda son el **periodo** (T) y la **velocidad angular** (ω).

Comportamiento espacial

El comportamiento espacial viene descrito por los parámetros **número de onda** (k) y **longitud de onda** (λ). Si fijamos el tiempo t a un instante concreto, podemos representar gráficamente una “imagen” de la cuerda en ese instante (ver figura [falta referencia]).

2.2.2. Función de onda armónica

En una cuerda, la función armónica es la que acabamos de sacar:

$$\Psi(x, t) = \Psi_o \cdot \text{sen}(\omega t - kx + \phi)$$

Si hablamos de los focos:

$$\begin{cases} \Psi_1 = \Psi_{o1} \text{sen}(\omega t - kx + \phi_1) \\ \Psi_2 = \Psi_{o2} \text{sen}(\omega t - kx + \phi_2) \end{cases}$$

Podemos distinguir varias situaciones diferentes:

- Ψ_1 emite **retrasado** con respecto a Ψ_2 si se cumple que $\pi < \phi_1 - \phi_2 < 2\pi$
- Ψ_1 emite **adelantado** con respecto a Ψ_2 si se cumple que $0 < \phi_1 - \phi_2 < \pi$
- Ψ_1 y Ψ_1 emiten **en fase** si se cumple que $\phi_1 - \phi_2 = 0$
- Ψ_1 y Ψ_1 emiten **en oposición de fase** si se cumple que $\phi_1 - \phi_2 = \pm\pi$

Esta ecuación nos puede ser de utilidad también para ciertas ondas tridimensionales.

Un ejemplo sería un pistón (algo que se mueve en el interior de un tubo hueco), que genera una variación de presión en las moléculas del aire (ver figura [falta referencia]). Todas las moléculas de aire que están a la misma distancia del foco realizan el mismo M.A.S. Por cómo es el tubo, el frente de ondas es aproximadamente un plano perpendicular al tubo, por lo que solo deberíamos tener en cuenta el eje x y la función de onda resultaría:

$$\Psi(\vec{r}, t) = \Psi_o \cdot \text{sen}(\omega t - k\vec{r} \cdot \vec{u}_x + \phi)$$

2.3 Ondas en dos y tres dimensiones

2.3.1. Función de onda plana

¿Qué ocurre si la dirección de propagación es una cualquiera? Supongamos una dirección de propagación \vec{u} .

Solo nos interesa la distancia desde el punto hasta el foco según la dirección de propagación.

$$\vec{r} \cdot \vec{u} \quad \Psi_o \text{sen}(\omega t - k\vec{r} \cdot \vec{u} + \phi)$$

Definimos un nuevo vector $\vec{k} = k\vec{u}$ llamado **vector de onda**. Entonces la función de onda plana queda de la siguiente forma:

$$\Psi(\vec{r}, t) = \Psi_o \text{sen}(\omega t - \vec{k} \cdot \vec{r} + \phi)$$

Nótese que la onda, a pesar de propagarse en un medio tridimensional, se considera unidimensional porque la dirección de propagación es unidimensional.

2.3.2. Función de onda esférica

Sabemos que en una onda esférica el foco es puntual. Como la dirección de propagación es radial, nos interesan las coordenadas esféricas. El vector \vec{u}_r será la **dirección radial**. Por lo tanto:

$$\begin{aligned} \vec{k} &= k\vec{u}_r \\ \vec{r} &= r\vec{u}_r \end{aligned}$$

Y, por consiguiente:

$$\vec{k} \cdot \vec{r} = kr$$

La fase sería entonces $\omega t - kr + \phi$, de modo que deja de tener carácter vectorial. Debemos tener en cuenta que la amplitud es función de la distancia al foco:

$$\Psi_o(r)$$

2.3.3. Función de onda cilíndrica

Se utilizan coordenadas cilíndricas de propagación, por medio del vector director \vec{u}_ρ :

$$\begin{aligned}\vec{k} &= k\vec{u}_\rho \\ \vec{r} &= r\vec{u}_\rho\end{aligned}$$

Al igual que en las ondas esféricas, vemos que $\vec{k} \cdot \vec{r} = kr$, por lo que la fase tampoco tiene carácter vectorial y la amplitud es de nuevo función de la distancia al eje:

$$\Psi'_o(\rho)$$

2.4 Intensidad y nivel de intensidad

2.4.1. Intensidad de una onda

La intensidad de una onda se define como la cantidad de energía por unidad de tiempo que se propaga por unidad de superficie perpendicular a la dirección de propagación.

$$\text{Intensidad} = \frac{\text{Energía/Tiempo}}{\text{Superficie}} = \frac{\text{Potencia}}{\text{Superficie}} \quad [I] = \frac{\omega}{m^2}$$

Donde la potencia es la **potencia de emisión del foco**. Este parámetro describe cómo se reparte la potencia del foco en el frente de onda.

Para cualquier onda, lo podemos generalizar así:

$$I = \rho_E \cdot v$$

Donde ρ_E es la **densidad de energía del medio** [$J \cdot m^{-n}$] para un medio de dimensión n . Si el medio es unidimensional, se dice que la densidad es lineal. Además, las unidades en ese caso serían [$J \cdot m^{-1}$].

Vamos a comprobar que $I = \rho_E \cdot v$. Nos fijamos en la figura [falta referencia] para intentar resolver el problema. En dt pasa una energía dE por el “trocito” de tubo de anchura dl . ¿Cómo calcularíamos la intensidad?

Teniendo en cuenta que la velocidad de propagación se puede escribir como $v = \frac{dl}{dt}$, podemos sustituir en la ecuación de la intensidad:

$$I = \frac{\frac{dE}{dt}}{S} \implies I = \frac{dE}{S \cdot dl} \cdot v = \frac{dE}{dv} \cdot v = \rho_E \cdot v$$

Para ondas armónicas, se cumple que:

$$I \sim \Psi_o^2$$

Esto lo podemos comprobar para el caso de ondas en una cuerda. Como aparece en la figura [falta referencia], vamos a coger un “trocito de cuerda” (dm) que realizará un M.A.S. Este tendrá una energía:

$$dE = \frac{1}{2} dm \omega^2 \Psi_o^2$$

Sabemos que $dm = \mu dl$, donde μ es la **densidad lineal de masa**, y también sabemos que $I = \rho_E \cdot v$, por lo que podemos desarrollar:

$$dE = \frac{1}{2} \omega^2 \mu dl \Psi_o^2 \longrightarrow \frac{dE}{dl} = \frac{1}{2} \omega^2 \mu \Psi_o^2 = \rho_E$$

$$I = \frac{1}{2} \mu \omega^2 \Psi_o^2 v \longrightarrow \frac{1}{2} \mu \omega^2 v = \text{cte. (depende de las características del medio)}$$

Por lo tanto:

$$I = (\text{cte.}) \cdot \Psi_o^2$$

Vamos a utilizar esto para intentar entender cómo son las amplitudes en los diferentes tipos de ondas.

Onda armónica plana

Si la onda es plana, y teniendo en cuenta que la potencia emitida por el foco es constante:

$$I = \frac{\text{Potencia}}{\text{Superficie}} = (\text{cte.}) \cdot \Psi_o^2$$

En una onda plana, la superficie es constante, por lo que:

$$\Psi_o = \text{cte.}$$

Por lo tanto:

$$\Psi(\vec{r}, t) = \Psi_o \cdot \sin(\omega t - \vec{k} \cdot \vec{r} + \phi)$$

Onda armónica esférica

Si la superficie de una esfera es $S = 4\pi r^2$, entonces:

$$\frac{\text{Potencia}}{\text{Superficie}} = (\text{cte.}) \cdot \Psi_o^2 \longrightarrow \frac{\text{Potencia}}{4\pi r^2} = (\text{cte.}) \cdot \Psi_o^2$$

$$\Psi_o^2 = \frac{\text{Potencia}}{4\pi \cdot (\text{cte.})} \cdot \frac{1}{r^2}$$

Podemos ver que la amplitud de cada onda depende de la distancia al foco r , siendo inversamente proporcional a esta:

$$\Psi_o \sim \frac{1}{r}$$

Por lo tanto, como ya hemos comprobado antes:

$$\Psi(r, t) = \Psi_o(r) \cdot \sin(\omega t - kr + \phi)$$

Ondas cilíndricas

La superficie de un frente de ondas cilíndrico es $S = 2\pi\rho L$, entonces:

$$\frac{\text{Potencia}}{\text{Superficie}} = (\text{cte.}) \cdot \Psi_o^2 \longrightarrow \Psi_o^2 = \frac{\text{Potencia}}{2\pi L \cdot (\text{cte.})} \cdot \frac{1}{\rho}$$

La amplitud de una cilíndrica no es constante. Y, como vemos, es inversamente proporcional a la distancia al foco.

$$\Psi_o \sim \frac{1}{\sqrt{\rho}}$$

La amplitud de una onda cilíndrica quedaría como:

$$\Psi(\rho, t) = \Psi'_o \cdot \sin(\omega t - k\rho + \phi)$$

2.4.2. Nivel de intensidad

Se compara la intensidad de la onda que se propaga con otra de referencia.

$$\beta = 10 \log \left(\frac{I}{I_o} \right); \quad \beta = [\text{dB}]$$

Se suele utilizar la intensidad de referencia $I_o = 10^{-12} \text{ W} \cdot \text{m}^{-2}$.

$$\beta = 10 \log \left(\frac{(\cancel{\text{cte.}}) \cdot \Psi^2}{(\cancel{\text{cte.}}) \cdot \Psi_o^2} \right)$$

Hemos simplificado las constantes porque son el mismo tipo de onda y el mismo tipo de medio.

$$\beta = 10 \log \left(\frac{\Psi}{\Psi_o} \right)^2 = 20 \log \left(\frac{\Psi}{\Psi_o} \right)$$

2.4.3. Ecuación de onda

Derivando una expresión dada, podemos averiguar si se trata de una onda o no. Para que sea una onda, se debe cumplir la **ecuación de onda**:

$$\boxed{\frac{\partial^2 \Psi}{\partial x^2} = \frac{1}{v^2} \cdot \frac{\partial^2 \Psi}{\partial t^2}} \quad (2.1)$$

Para realizar los ejercicios, debes saber esta fórmula.

Por ejemplo, para una onda en una cuerda situada en el eje z , la ecuación de onda quedaría así:

$$\frac{\partial^2 \Psi}{\partial x^2} = \frac{\mu}{T} \cdot \frac{\partial^2 \Psi}{\partial t^2} \quad \left\{ \begin{array}{l} T \equiv \text{Tensión de la cuerda} \\ [T] = \text{N} \\ \mu \equiv \text{Densidad lineal de masa} \\ [\mu] = \text{kg} \cdot \text{m}^{-1} \end{array} \right.$$

Podemos decir que:

$$v = \sqrt{\frac{T}{\mu}} \rightarrow \text{Depende de las condiciones del medio}$$

Se puede comprobar que:

$$\Psi(x, t) = \Psi_o \cdot \sin(\omega t - kx + \phi)$$

Por lo que cumple la ecuación de onda.

2.5 Sonido y efecto Doppler

2.5.1. Sonido

El sonido es una onda elástica longitudinal. La velocidad del sonido depende de la temperatura y de la presión.

- En un fluido cualquiera, la velocidad de propagación del sonido es:

$$v = \sqrt{\frac{B}{\rho}} \quad \left\{ \begin{array}{l} \rho \equiv \text{Densidad} \\ B \equiv \text{Módulo del volumen} \end{array} \right.$$

$$B = \frac{-d\rho}{dV/V}$$

- Si el fluido se puede aproximar a un gas ideal, entonces la velocidad del sonido será:

$$v = \sqrt{\frac{\gamma RT}{M}} \quad \left\{ \begin{array}{l} \gamma \equiv \text{Coeficiente adiabático (adimensional)} \\ R \equiv \text{Constante de fases ideales } [\text{J} \cdot \text{mol}^{-1} \cdot \text{K}^{-1}] \\ T \equiv \text{Coeficiente adiabático (adimensional)} \\ M \equiv \text{Coeficiente adiabático (adimensional)} \end{array} \right.$$

Función de onda para el sonido

Si queremos hallar la función de ondas para el sonido, tendremos dos posibilidades.

1. **Onda sonora armónica.** Como las partículas realizan un M.A.S., podemos describir el movimiento de cada partícula:

$$S(x, t) = S_o \cdot \sin(\omega t - kx + \phi)$$

Donde x es la distancia al foco (por tanto, positiva).

2. Cuando se propaga una onda, no solo se desplazan las partículas, sino que también hay diferencias de presión. El sonido es más fácil describirlo mediante variaciones de presión. Desde el punto de vista tecnológico, es muy interesante.

Variaciones de presión

$$\Delta P = P_o \cdot \sin(\omega t - kx + \Phi')$$

$$\Phi' = \Phi - \frac{\pi}{2}$$

$$[P_o] = [\text{Presión}] = \text{Pa}$$

Cuando el desplazamiento es máximo, la presión es mínima. Por eso $\delta = \frac{\pi}{2}$.

Si me dan una función de onda y no me dicen que representa presión o alguna otra magnitud, hay que fijarse en las unidades.

La relación entre la presión y el desplazamiento es la siguiente:

$$P_o = \rho \omega v S_o$$

Energía de las ondas sonoras

Nos fijaremos en la figura [falta referencia] para poder deducir la energía que tienen las ondas sonoras. Vemos que, para una partícula 1 de masa m_1 , la energía será:

$$m_1 = \frac{1}{2} m_1 \omega^2 S_o^2$$

Por lo tanto, podemos generalizar de forma infinitesimal:

$$dE = \frac{1}{2} \omega^2 S_o^2 \underbrace{(m_1 + m_2 + \dots + m_n)}_{\rho \cdot dV}$$

$$dE = \frac{1}{2} \omega^2 S_o^2 \rho dV \quad \longrightarrow \quad \boxed{\frac{dE}{dV} = \frac{1}{2} \omega^2 S_o^2 \rho = \rho_E} \equiv \text{Densidad de energía}$$

Recordemos que, para la cuerda:

$$\rho_e^* = \frac{dE}{dl} = \frac{1}{2} \omega^2 \Psi_o^2 \mu \quad (\text{es lo mismo})$$

Podemos concluir que, en general, para cualquier onda mecánica:

$$\boxed{\rho_E = \frac{1}{2} \rho \omega^2 \Psi_o^2}$$

Donde ρ es la densidad del medio.

Nivel de intensidad sonora

$$S = 10 \log \left(\frac{I}{I_o} \right) \quad \begin{cases} I_o \equiv \text{Umbral de audición} \\ I_o \approx 10^{-12} \text{ W} \cdot \text{m}^{-2} \end{cases}$$

El umbral del dolor en los humanos se encuentra alrededor de $1 \text{ W} \cdot \text{m}^{-2}$.

$$S_{\text{umbral de audición}} = 10 \log \left(\frac{I_o}{I_o} \right) = 0 \text{ dB} \quad S_{\text{umbral de dolor}} = 10 \log \left(\frac{1}{I_o} \right) = 120 \text{ dB}$$

Diferencia de nivel de intensidad

$$\Delta S = S_1 - S_2 = 10 \log \left(\frac{I_1}{I_o} \right) - 10 \log \left(\frac{I_2}{I_o} \right) = 10 \log \left(\frac{I_1/I_o}{I_2/I_o} \right)$$

$$\boxed{\Delta S = 10 \log \left(\frac{I_1}{I_2} \right)}$$

2.5.2. Efecto Doppler

Llamaremos f a la frecuencia con la que se emite el sonido y f' a la frecuencia con la que percibimos el sonido. Si la fuente se está acercando al observador, f' será mayor; mientras que, si se aleja del observador, será menor. Esto sucede porque el movimiento de la fuente hace que las ondas que genera delante de ella tengan una menor longitud de onda. Por detrás le sucede lo contrario. Puedes observar el fenómeno representado en la figura [falta referencia].

$$\boxed{f' = f \frac{v_S \pm v_o}{v_S \pm v_f}} \quad \begin{cases} v_S \equiv \text{Velocidad de propagación} \\ v_o \equiv \text{Velocidad del observador} \\ v_f \equiv \text{Velocidad del emisor} \end{cases}$$

Cómo usar la ecuación del efecto Doppler

Para entender un poco mejor cómo usar esta fórmula para aplicarla a casos prácticos, tienes que entender cómo usar los signos correctamente.

■ **Signo del numerador.**

1. El observador intenta acercarse a la fuente ($f' > f$) $\rightarrow \oplus$
2. El observador intenta alejarse de la fuente ($f' < f$) $\rightarrow \ominus$

■ **Signo del denominador.**

1. La fuente intenta acercarse al receptor ($f' > f$) $\rightarrow \ominus$
2. La fuente intenta alejarse del receptor ($f' < f$) $\rightarrow \oplus$

2.6 Leyes de la reflexión y la refracción

Ahora estudiaremos lo que ocurre cuando una onda cambia de medio de propagación. Por ejemplo, una cuerda gruesa unida a una cuerda más fina (ver figura [falta referencia]).

La energía de la onda incidente se reparte en onda reflejada y transmitida (ver figura [falta referencia]).

El pulso puede cambiar de fase. No tiene por qué ser π ó 2π . Cuando hablamos de reflexiones, puede haber un cambio de fase. Para establecer cómo se reparte la energía, se definen varios parámetros:

■ **Coefficiente de reflexión.**

$$R = \frac{I_r}{I_i} < 1$$

■ **Coefficiente de transmisión.**

$$T = \frac{I_t}{I_i} < 1$$

Donde I_r, I_t, I_i son las intensidades de onda reflejada, transmitida e incidente, respectivamente. Como es un cociente, se puede expresar en tanto por ciento.

Además, se cumple el principio de conservación de la energía:

$$R + T = 1$$

Atendiendo a la figura [falta referencia] y teniendo en cuenta que v_i, v_t son las velocidades en el medio incidente y en el medio de T_x , respectivamente; podemos obtener las **leyes de Snell**:

Ley de Snell de la reflexión.

$$\boxed{\text{sen}(\theta_i) = \text{sen}(\theta_r)}$$

Ley de Snell de la refracción.

$$\frac{\text{sen}(\theta_i)}{\text{sen}(\theta_t)} = \frac{v_i}{v_t}$$

El índice de refracción se define como:

$$n_1 = \frac{c}{v_1}$$

Aunque no utilizaremos esta definición hasta que lleguemos a las ondas electromagnéticas, esto nos permite reescribir la ley de Snell de la refracción como:

$$n_1 \text{sen}(\theta_1) = n_2 \text{sen}(\theta_2)$$

¿Qué ocurre si la onda incide perpendicularmente a la fronte que separa ambos medios?

Si vamos aumentando el ángulo de incidencia, llegará un momento en el que no habrá onda reflejada. Esto se denomina reflexión total y ocurre para el denominado **ángulo crítico**.

2.7 Interferencias

Una interferencia es la combinación de dos o más ondas independientes en la misma región del espacio. Cuando esto ocurre, se genera una onda resultante a la que llamamos **interferencia**.

Sean Ψ_1, Ψ_2 dos ondas que satisfacen la ecuación de onda (2.1):

$$\Psi = \Psi_1 + \Psi_2$$

La onda resultante Ψ también satisface la ecuación de onda. Esto es conocido como **principio de superposición**.

Ψ es la suma como función matemática, pero la amplitud y la intensidad no son resultado de la suma. Solo se suman las funciones de onda completas.

Veremos las interferencias con dos ejemplos, para entender mejor cómo trabajar con ellas.

Ejemplo 1

Tenemos dos ondas que solo se diferencian en la fase inicial.

$$\begin{cases} \Psi_1 = \Psi_o \cdot \text{sen}(\omega t - kx + \phi_1) \\ \Psi_2 = \Psi_o \cdot \text{sen}(\omega t - kx + \phi_2) \end{cases} \quad \begin{cases} x \equiv \text{Distancia} \\ x > 0 \end{cases}$$

Vamos a suponer que los focos están en el mismo tiempo, para ver qué ocurre si no emiten en fase. Sumamos las dos ondas:

$$\Psi = \Psi_1 + \Psi_2 = \Psi_o \left[\underbrace{\text{sen}(\omega t - kx + \Phi_1)}_{\alpha} + \underbrace{\text{sen}(\omega t - kx + \Phi_2)}_{\beta} \right]$$

Teniendo en cuenta la identidad trigonométrica de la suma de senos (A.4), podemos desarrollar un poco esta expresión:

$$\text{sen}(\alpha) + \text{sen}(\beta) = 2 \text{sen}\left(\frac{\alpha + \beta}{2}\right) \cos\left(\frac{\alpha - \beta}{2}\right)$$

$$\begin{aligned} \alpha + \beta &= \cancel{\omega t} - \cancel{kx} + \phi_1 - \cancel{\omega t} + \cancel{kx} - \phi_2 = \phi_1 - \phi_2 = \Delta\phi \\ \alpha - \beta &= 2\omega t - 2kx + \phi_1 + \phi_2 \end{aligned}$$

Por lo tanto, tras la superposición de estas dos ondas, la nueva función de onda quedaría así:

$$\Psi = 2\Psi_o \cos\left(\frac{\Delta\phi}{2}\right) \text{sen}\left(\omega t - kx + \frac{\phi_1 + \phi_2}{2}\right)$$

Hemos demostrado que la amplitud no es la suma de las amplitudes. Y, además, veremos que es máxima cuando el coseno se hace 1 y mínima cuando se hace 0. Si decimos que $\delta = \Delta\phi$, entonces tenemos que:

$$\begin{aligned}\frac{\Delta\phi}{2} = 0 &\longrightarrow \boxed{\delta = 0} \Leftrightarrow \text{Amplitud máxima} & \Psi = 2\Psi_o \\ \frac{\Delta\phi}{2} = \pm\frac{\pi}{2} &\longrightarrow \boxed{\delta = \pi} \Leftrightarrow \text{Amplitud mínima} & \Psi = 0\end{aligned}$$

Podemos ver que si $\delta = 0$ estamos ante una **interferencia constructiva**, mientras que si $\delta = \pi$ nos encontramos ante una **interferencia destructiva**.

Ejemplo 2

Ahora vamos a ver un ejemplo en el cual los dos focos emiten en fase, pero emiten en diferentes posiciones del espacio. Veremos cómo es la amplitud.

$$\Psi_1 = \Psi_2 = 0 \quad \begin{cases} [l] \Psi_1 = \Psi_o \sin(\omega t - kr_1) \\ \Psi_2 = \Psi_o \sin(\omega t - kr_2) \end{cases}$$

Por lo tanto, la interferencia será:

$$\begin{aligned}\Psi = \Psi_1 + \Psi_2 &= \Psi_o \left[\underbrace{\sin(\omega t - kr_1)}_{\alpha} + \underbrace{\sin(\omega t - kr_2)}_{\beta} \right] = 2\Psi_o \left(\frac{\alpha - \beta}{2} \right) \\ \delta = \alpha - \beta &\longrightarrow \delta = k \underbrace{(r_2 - r_1)}_{\Delta r}\end{aligned}$$

De nuevo, vamos a tener puntos donde la interferencia será máxima y otros puntos donde será mínima (constructiva y destructiva, respectivamente).

Para este caso:

■ Interferencia constructiva:

$$\begin{aligned}k &= \frac{2\pi}{\lambda} \\ \Delta r &= \left(2n \frac{\lambda}{2} \right), \quad n = 0, 1, 2, \dots\end{aligned}$$

$$\Psi = 2\Psi_o \cos\left(\frac{2n \frac{\lambda}{2} \frac{2\pi}{\lambda}}{2}\right) = 2\Psi_o \cos(n\pi)$$

■ Interferencia destructiva:

$$\Delta r = (2m + 1) \frac{\lambda}{2}, \quad m = 0, 1, 2, \dots$$

2.7.1. Caso general

La amplitud de la interferencia, y por tanto también la intensidad, va a depender de la diferencia de fase δ . Suponemos que son ondas de igual frecuencia. En el caso más general:

$$\delta = (\omega t - kr_1 + \phi_1) - (\omega t - kr_2 + \phi_2)$$

Existirán puntos de interferencia constructiva, donde A, I serán máximos. De la misma forma, también existirán puntos de interferencia destructiva, donde A, I serán mínimos.

Para la interferencia de dos ondas, se cumple que $I = (\text{cte.}) \cdot A^2$, pero la fórmula que vamos a usar será:

$$\boxed{I = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2} \cdot \cos(\delta)}$$

Donde $2\sqrt{I_1 I_2} \cdot \cos(\delta)$ se denomina **término de interferencia**.

2.7.2. Coherencia

Focos coherentes

Se dice que dos focos son coherentes si emiten con la misma frecuencia ω y, para todo punto del medio, las ondas generadas tienen una diferencia de fase constante.

$$\delta = \text{cte.} \longrightarrow I = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2} \cdot \cos(\delta) \Rightarrow \text{Es constante en cada punto}$$

Focos incoherentes

Se dice que dos focos son incoherentes si $\omega_1 \neq \omega_2$, o bien si la diferencia de fase en cualquier punto del medio no es constante. Si la diferencia de fase cambia con el tiempo, entonces no serán ondas coherentes.

$$\delta \neq \text{cte.} \quad \longrightarrow \quad I = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2} \cdot \cos(\delta) \quad \Rightarrow \text{No es siempre constante}$$

La intensidad tomará diferentes valores dependiendo del instante de tiempo en el que se observe. Sin embargo, podemos obtener un promedio, el cual será:

$$I_m = I_1 + I_2 \quad \cos(\delta)_m = 0$$

Así que, en promedio, no hay interferencia.

2.8 Ondas estacionarias

Cuando tenemos una onda confinada en una región del espacio, la onda incidente y la onda reflejada provocan una interferencia. Hay unos valores de frecuencia determinados que producen unos patrones de perturbación fijos. La amplitud del M.A.S. que realiza cada partícula depende de la distancia al foco.

- El patrón de interferencia puede ser fijo o estacionario.
- La amplitud de la oscilación depende de la distancia al foco, por lo que la función de onda estacionaria es la siguiente:

$$\Psi(x, t) = f(x) \cdot \sin(\omega t + \Phi)$$

Donde $f(x)$ es la función que describe la distancia al foco.

Meteremos esta ecuación en la ecuación diferencial de onda (2.1), para ver condiciones.

$$\frac{\partial^2 \Psi}{\partial x^2} = \frac{1}{v^2} \cdot \frac{\partial^2 \Psi}{\partial t^2} \quad \longrightarrow \quad \frac{\partial^2 \Psi}{\partial t^2} = -f(x)\omega^2 \sin(\omega t + \phi) \quad \Longrightarrow \quad \frac{\partial^2 \Psi}{\partial t^2} = \frac{\partial^2 f}{\partial t^2} \sin(\omega t + \phi)$$

Imponemos la condición de que se cumpla la ecuación de onda:

$$\begin{aligned} \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} \cancel{\sin(\omega t + \phi)} &= \frac{1}{v^2} (-\omega^2) f(x) \cancel{\sin(\omega t + \phi)} \\ \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} &= \frac{1}{v^2} (-\omega^2) f(x) \quad \Longrightarrow \quad \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\omega^2}{v^2} f(x) = 0 \end{aligned}$$

La solución a esta ecuación diferencial desde el punto de vista matemático es:

$$f(x) = C_1 \sin(kx) + C_2 \cos(kx)$$

Entonces, la **función de onda estacionaria** queda de la siguiente manera:

$$\Psi(x, t) = [C_1 \sin(kx) + C_2 \cos(kx)] \sin(\omega t + \phi)$$

Donde C_1, C_2 son constantes que dependen de las condiciones del entorno.

- **Nodos:** Son los puntos donde se da el valor mínimo de amplitud (amplitud nula). No hay oscilación. Para encontrar los nodos, basta con igualar la amplitud a cero:

$$C_1 \sin(kx) + C_2 \cos(kx) = 0$$

- **Vientres:** Son los puntos donde se da el valor máximo de amplitud. Para encontrar los vientres, podemos igualar a cero la derivada del tiempo con respecto a la posición y resolver:

$$\frac{d}{dx} = C_1 k \sin(kx) + C_2 k \cos(kx) = 0$$

Javier Rodrigo López

Capítulo 3

Electrostática

3.1 Conservación y cuantificación de la carga

Carga eléctrica

La **carga eléctrica** es la magnitud responsable de la interacción electromagnética. Su unidad es el **culombio (C)**.

$$[q] = \text{C}$$
$$I = \frac{dq}{dt} \Rightarrow [I] = \frac{[q]}{[t]} \Rightarrow [q] = [I] \cdot [t] \Rightarrow \boxed{\text{C} = \text{A} \cdot \text{s}}$$

Características de la carga eléctrica

- **Dualidad de la carga.** Las cargas eléctricas solo pueden ser positivas o negativas.
- **Principio de conservación de la carga.** En un sistema cerrado, la carga se conserva.
- **Cuantización de la carga.** La carga eléctrica solo puede tomar valores que sean múltiplos de la carga del electrón.

3.2 Ley de Coulomb y principio de superposición

3.2.1. Ley de Coulomb

La ley de Coulomb es una ley experimental.

Las fuerzas eléctricas entre dos cargas puntuales es directamente proporcional al producto de la magnitud de ambas cargas e inversamente proporcional al cuadrado de la distancia que las separa y tiene la dirección de la línea que las une.

La fuerza es de **repulsión** si las cargas son de **igual signo**, y de **atracción** si son de **signo contrario**.

$$\vec{F}_{1 \rightarrow 2} = k \frac{q_1 q_2}{r^2} \vec{u}_{r1 \rightarrow 2}$$
$$\vec{F}_{2 \rightarrow 1} = k \frac{q_1 q_2}{r^2} \vec{u}_{r2 \rightarrow 1}$$

El vector \vec{u}_r también puede escribirse como $\frac{\vec{r}}{|\vec{r}|}$, por lo que la fórmula nos quedaría:

$$\vec{F} = k \frac{q_1 q_2}{r^2} \vec{u}_r = k \frac{q_1 q_2}{r^3} \vec{r}$$

Y, para una fórmula más general:

$$\vec{F} = k \frac{q_1 q_2}{|\vec{r}_1 - \vec{r}_2|^3} (\vec{r}_1 - \vec{r}_2)$$

Además, reescribiremos la constante k como:

$$k = \frac{1}{4\pi\epsilon} \quad , \quad \epsilon = \epsilon_r \epsilon_o^1$$

La ley de Coulomb solo es válida para **cargas puntuales**.

¹La permitividad ϵ depende de la permitividad relativa ϵ_r (del material) y de la permitividad del vacío ϵ_o

Principio de superposición

La fuerza eléctrica que actúa sobre cada carga será la fuerza resultante que ejercen sobre ella el resto de cargas.

$$\vec{F}_T = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i = \frac{1}{4\pi\epsilon_o} \sum_{i=0}^n \frac{q_o q_i}{r_i^2} \vec{u}_{r_i}$$

3.2.2. Campo eléctrico

El **campo eléctrico** generado por una carga q se define como la fuerza eléctrica que ejerce por unidad de carga.

$$\vec{E} = \frac{\vec{F}}{q_o}$$

El campo eléctrico presenta **simetría esférica**.

Principio de superposición

Al igual que con la fuerza eléctrica, el campo eléctrico en un punto será el resultante del campo generado por todas las cargas.

$$\vec{E}_T = \sum_{i=1}^n \vec{E}_i = \frac{1}{4\pi\epsilon_o} \sum_{i=0}^n \frac{q_i}{r_i^2} \vec{u}_{r_i}$$

3.2.3. Distribución continua de cargas

Distribución lineal de carga

La **densidad lineal de carga** λ se define como:

$$\lambda = \frac{Q}{L} \quad , \quad \lambda = \frac{dq}{dl}$$

Distribución superficial de carga

La **densidad superficial de carga** σ se define como:

$$\sigma = \frac{Q}{S} \quad , \quad \sigma = \frac{dq}{dS}$$

Distribución volumétrica de carga

La **densidad volumétrica de carga** ρ se define como:

$$\rho = \frac{Q}{V} \quad , \quad \rho = \frac{dq}{dv}$$

3.3 Potencial eléctrico

Energía potencial eléctrica

El campo eléctrico generado por una carga o conjunto de cargas es **conservativo**, por lo que podemos definir la **energía potencial eléctrica**.

Se puede comprobar que, en un campo eléctrico, la energía total es constante.

$$\Delta E_T = 0$$

Para llevar una carga q desde un punto A hasta un punto B , será necesario ejercer un trabajo por medio de unas fuerzas exteriores.

$$W_{\text{ext}} = \int_A^B \vec{F}_{\text{ext}} \cdot d\vec{l} = - \int_A^B \vec{F} \cdot d\vec{l} = -W_{\vec{E}}$$

Teniendo esto en cuenta, y recordando que:

$$\begin{aligned} W_{\vec{E}} &= \Delta E_c \\ W_{\text{ext}} &= \Delta E_p \end{aligned}$$

Podremos determinar quién está realizando una fuerza sobre nuestra carga:

- $W_{\text{ext}} > 0 \rightarrow$ El trabajo lo realizan las fuerzas exteriores (\vec{F}_{ext}) .
- $W_{\text{ext}} < 0 \rightarrow$ El trabajo lo realiza el propio campo (\vec{E}) .

Potencial eléctrico

El **potencial eléctrico** es la energía potencial por unidad de carga.

$$\Delta V = \frac{\Delta E_p}{q_o}$$

Aunque preferiremos usar otra fórmula que no dependa de la carga eléctrica que genere el campo:

$$\Delta V = - \int_A^B \vec{E} \cdot d\vec{l}$$

Gradiente eléctrico

Como el campo eléctrico es conservativo, existe una función gradiente que determina el campo. Además, se puede demostrar que el campo eléctrico es el gradiente del potencial eléctrico.

$$\left. \begin{aligned} \vec{E} &= \nabla \phi \\ \vec{E} &= -\nabla V \end{aligned} \right\} \rightarrow V = -\phi$$

El sentido del campo eléctrico es de potenciales mayores a menores.

3.4 Movimiento de una partícula en un campo

Si la carga q_o es positiva, entonces:

$$\vec{F} = m \cdot \vec{a} = q_o \vec{E} \rightarrow \vec{F} \parallel \vec{E}$$

Por el contrario, si la carga q_o es negativa, entonces:

$$\vec{F} = m \cdot \vec{a} = q_o \vec{E} \rightarrow \vec{F} \nparallel \vec{E}^2$$

Por lo tanto, una partícula en el seno de un campo eléctrico \vec{E} sufrirá una aceleración como la siguiente:

$$\vec{a} = \frac{q_o}{m} \vec{E}$$

Además, se puede deducir la velocidad de la partícula:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} \rightarrow \vec{v} = v_o + \int_0^t \vec{a} dt \rightarrow \vec{v} = v_o + \int_0^t \frac{q_o}{m} \vec{E} dt$$

Si el campo eléctrico es uniforme y constante, situación que daremos en este tema (por eso se llama electrostática), podemos sacar \vec{E} fuera de la integral. Vamos a calcular la posición:

$$\vec{r} = \vec{r}_o + \int_0^t \vec{v} dt = \int_0^t \left(\vec{v}_o + \frac{q_o}{m} \vec{E} t \right) dt \Rightarrow \vec{r} = \vec{r}_o + \vec{v}_o t + \frac{1}{2} \frac{q_o}{m} \vec{E} t^2$$

3.5 Ley de Gauss

La ley de Gauss para el campo eléctrico, siendo la primera ley de Maxwell, es una de las leyes fundamentales de la teoría electromagnética.

Esta ley universal establece una relación entre la carga neta encerrada por una superficie cerrada y el flujo de su campo eléctrico a través de la misma:

$$\Phi = \oint \vec{E} \cdot d\vec{S} \frac{q_{\text{enc}}}{\epsilon_o}$$

²El símbolo \nparallel indica que dos vectores son antiparalelos. Es decir, que son vectores paralelos y de sentido contrario.

La carga neta encerrada es la suma de todas las cargas encerradas, con su signo.

Podremos usar la ley de Gauss en sistemas donde las cargas eléctricas presenten algún tipo de simetría. Vamos a distinguir tres situaciones con diferentes simetrías: **simetría esférica**, **simetría cilíndrica** y **simetría plana**.

3.5.1. Simetría esférica

Cuando se presenta simetría esférica, el campo eléctrico generado en cualquier punto exterior a la distribución de carga es equivalente al que generaría una carga puntual en el centro de la distribución, con carga equivalente a la de la distribución. El campo eléctrico dependerá, en este caso, del radio:

$$\vec{E} = E(r)\vec{u}_r$$

En este caso, elegiremos como superficie gaussiana una **superficie esférica** concéntrica con la distribución de carga.

$$\Phi = \oint \vec{E} \cdot d\vec{S} = \oint \underbrace{E(r)\vec{u}_r \cdot dS\vec{u}_r}_{\vec{u}_r \parallel \vec{u}_r} = \oint E(r) \cdot dS = E(r) \cdot \oint dS = \boxed{E(r)S}$$

Al hacer los cálculos, vemos que el módulo del campo eléctrico E es uniforme en la superficie gaussiana, ya que depende del radio r , y este es constante por tratarse de una esfera. Sin embargo, el vector \vec{E} no es uniforme, puesto que su dirección y sentido no siempre es la misma. Siempre atraviesa la esfera, pero lo hace en todas las direcciones.

Siendo r el radio de la superficie gaussiana (esfera) y siendo a el radio de la distribución de carga, vamos a distinguir tres situaciones diferentes:

1. $r \geq a$
2. $r < a$

Primera situación: $r \geq a$

Podemos averiguar la carga encerrada usando la densidad volumétrica de carga.

$$\rho = \frac{Q}{V} = \frac{Q}{\frac{4}{3}\pi a^3}, \quad r \geq a$$

Por lo tanto, el campo eléctrico para una superficie gaussiana de radio $r \geq a$ será el siguiente:

$$\Phi = E(r \geq a) 4\pi r^2 = \frac{q_{\text{enc}}}{\epsilon_o} \Rightarrow \boxed{\vec{E}(r \geq a) = \frac{Q}{4\pi\epsilon_o r^2} \vec{u}_r}$$

Segunda situación: $r < a$

Por analogía con el caso anterior, averiguamos la carga con la densidad volumétrica:

$$\rho = \frac{Q}{V} = \frac{Q}{\frac{4}{3}\pi r^3}, \quad r < a$$

Por lo tanto, el campo eléctrico será el siguiente:

$$\boxed{\vec{E}(r < a) = \frac{Q}{4\pi\epsilon_o r^2} \vec{u}_r}$$

3.5.2. Simetría cilíndrica

Cuando se presenta simetría cilíndrica, el campo eléctrico generado en cualquier punto exterior a la distribución de carga es equivalente al que generaría un hilo indefinido en el eje de la distribución, con carga equivalente a la de la distribución. El campo eléctrico dependerá, en este caso, del radio.

Como ejemplo, vamos a pensar en un cilindro indefinido uniformemente cargado. La superficie gaussiana que escogeremos será un cilindro coaxial al eje de la distribución de carga. Por lo tanto, el campo eléctrico será el siguiente:

$$\vec{E} = E(\rho)\vec{u}_\rho$$

Este cilindro tendrá una altura h y un radio r . A la hora de establecer el diferencial de superficie $d\vec{S}$ para las bases del cilindro, veremos que este será perpendicular al vector \vec{u}_r , de modo que el flujo por las bases será nulo.

$$\begin{aligned}\Phi &= \oiint \vec{E} \cdot d\vec{S} = \iint \vec{E} \cdot d\vec{S}_L + \iint \vec{E} \cdot d\vec{S}_{B_1} + \iint \vec{E} \cdot d\vec{S}_{B_2} \longrightarrow \Phi = \iint \vec{E} \cdot d\vec{S}_L \\ \Phi &= \iint E(r) \cdot dS_L = E(r) \cdot \iint dS_L \longrightarrow \boxed{\Phi = E(r)S_L}\end{aligned}$$

En este caso, denotaremos la carga encerrada mediante la letra λ . Al igual que con la simetría esférica, distinguimos dos situaciones. Siendo r el radio de la superficie gaussiana (cilindro) y a el radio de la distribución de carga, entonces:

1. $r \geq a$
2. $r < a$

Primera situación: $r \geq a$

El campo eléctrico para una superficie gaussiana cilíndrica de radio $r = a$ será el siguiente:

$$\Phi = E(r \geq a)2\pi rh \Rightarrow E(r \geq a)2\pi rh = \frac{q_{\text{enc}}}{\epsilon_o} \Rightarrow \boxed{\vec{E}(r) = \frac{\lambda h}{2\pi\epsilon_o r} \vec{u}_r}$$

Segunda situación: $r < a$

Este caso es igual al anterior, pero necesitaremos usar la densidad volumétrica de carga para averiguar el campo.

$$\boxed{\vec{E}(r < a) = \frac{Q}{4\pi\epsilon_o r^2} \vec{u}_r}$$

$$\rho = \frac{Q}{V} = \frac{Q}{\frac{4}{3}\pi r^3} \quad r < a$$

Relación entre λ y ρ

En el caso del cilindro indefinido, la carga puede venir determinada de forma indirecta por una densidad de carga. Esta puede ser lineal o volumétrica, por lo que a continuación relacionaremos ambas para saber operar con ellas.

Si nuestro cilindro tiene radio a y altura L , tenemos que:

$$\left. \begin{aligned} \lambda &= \frac{Q}{L} \\ \rho &= \frac{Q}{\pi a^2 L} \end{aligned} \right\} \longrightarrow \boxed{\lambda = \rho \pi a^2}$$

3.5.3. Simetría plana

Cuando la distribución de carga presenta simetría plana, podemos pensar en que se trata de una lámina con una superficie mucho mayor que su espesor. Trabajaremos con la densidad superficial de carga.

El campo eléctrico generado por la lámina será perpendicular a esta, y dependerá de la distancia al plano de simetría.

$$\vec{E} = E(d) \vec{u}_n$$

Si el espesor de la lámina es a , el plano de simetría se encontrará a una distancia $\frac{a}{2}$ de cada cara.

La superficie gaussiana que deberemos escoger es un cilindro, de modo que ambas bases queden a la misma distancia del plano de simetría y perpendiculares a este. Por simetría, el campo eléctrico en ambas bases será el mismo, así podremos simplificar un poco los cálculos.

$$\Phi = \oiint \vec{E} \cdot d\vec{S} = \iint \vec{E} \cdot d\vec{S}_L + \iint \vec{E} \cdot d\vec{S}_{B_1} + \iint \vec{E} \cdot d\vec{S}_{B_2} \longrightarrow \boxed{\Phi = 2E(d)S_B}$$

Distinguimos dos situaciones:

1. $d \geq \frac{a}{2}$
2. $d < \frac{a}{2}$

Primera situación: $d \geq a/2$

En este caso, podemos interpretar que la lámina indefinida es en realidad un plano indefinido con carga equivalente a la distribución.

$$\vec{E}()$$

Segunda situación: $d < a/2$

En este caso, usando la densidad de carga volumétrica podremos averiguar el valor de la carga encerrada y proceder como siempre.

3.6 Dipolo eléctrico

Un dipolo eléctrico es un sistema formado por dos cargas iguales y opuestas ($q, -q$), separadas por una pequeña distancia (L)³.

Entendemos que el dipolo se encuentra en un punto del espacio, por lo que la distancia entre las cargas es realmente pequeña ($L \ll$).

Para trabajar con el dipolo, definimos otra magnitud denominada **momento dipolar eléctrico**.

$$\boxed{\vec{p} = q\vec{L}}$$

Es útil trabajar con dipolos ya que se pueden modelar muchas situaciones eléctricas. Por ejemplo, los átomos de una molécula de agua pueden ser representados como un único dipolo eléctrico.

Como la carga neta de un dipolo es 0, el flujo que atraviese cualquier superficie gaussiana que contenga al dipolo será 0 también. Sin embargo, el campo eléctrico que genere el dipolo no será nulo.

3.6.1. Potencial generado por un dipolo

Se puede obtener el potencial generado por un dipolo mediante un producto escalar.

$$V(r, \theta) = \frac{\vec{p} \cdot \vec{r}}{4\pi\epsilon_0 r^3} \quad \longrightarrow \quad \boxed{V(r, \theta) = \frac{p \cos(\theta)}{4\pi\epsilon_0 r^2}}$$

Si quisiéramos obtener el campo eléctrico generado por el dipolo a partir del potencial, se calcularía de la siguiente forma:

$$\begin{aligned} \vec{E}(r, \theta) &= -\nabla V \\ &= -\frac{dV}{dr} \vec{u}_r - \frac{1}{r} \cdot \frac{dV}{d\theta} \vec{u}_\theta \\ &= \boxed{\frac{2p \cos(\theta)}{4\pi\epsilon_0 r^3} \vec{u}_r + \frac{p \sin(\theta)}{4\pi\epsilon_0 r^3} \vec{u}_\theta} \end{aligned}$$

Efecto de un campo eléctrico externo

Si un dipolo se encuentra en el seno de un campo eléctrico externo uniforme, como ambas cargas del dipolo son iguales y opuestas, la fuerza

Hola mi amiwi querido

3.7 Campo eléctrico en medios conductores

3.8 Campo eléctrico en medios dieléctricos

3.9 Energía electrostática

³El vector \vec{L} une ambas cargas, y su sentido es de la carga negativa a la positiva.

Capítulo 4

Magnetostática

4.1 Corrientes estacionarias

4.2 Fuerza de Lorentz. Campo magnético

4.3 Ley de Laplace. Pares sobre circuitos. Momento magnético

4.4 Ley de Biot y Savart

4.5 Teorema de Ampère

4.6 Campo magnético en la materia

4.7 Materiales magnéticos

Javier Rodrigo López

Capítulo 5

Campos electromagnéticos

5.1 Inducción electromagnética. Ley de Faraday

5.2 Inducción mutua y autoinducción

5.3 Ley de Ampère-Maxwell

5.4 Energía del campo electromagnético

5.5 Ecuaciones de Maxwell en forma integral

Javier Rodrigo López

Apéndice A

Conceptos generales

A.1 Notación

$$\dot{f} = \frac{df}{dt}$$

(O con respecto a la variable que sea)

A.2 Pasos para la resolución de problemas

1. Planteamiento

- ¿Qué se pide?
- Simetrías del problema y leyes asociadas.
- ¿Puedo adaptar (no usar a ciegas) un resultado previo?

2. Cálculos intermedios

- ¡Aún no son el resultado!
- Evitar errores graves (los iremos viendo...) **FG!!!**

3. Resultado

- Expresado con los datos del problema.
- Los problemas están diseñados para que el resultado sea simple.
- ¡Hay que controlar el resultado final! Tenemos que usar el análisis dimensional.

A.3 Análisis dimensional

Las magnitudes (dimensiones) $[X]$

Dimensiones fundamentales que veremos:

- Longitud (L)
- Tiempo (T)
- Masa (M)
- Corriente (A)

Las magnitudes físicas se expresan como combinación de las fundamentales.

Ejemplo: $F = ma$ $[F] = [m][a] = \frac{[m][v]}{[T]} = \frac{M[v]}{T} = ML/T^2$

1. No se pueden sumar peras y manzanas (por ejemplo, masas y longitudes) **FG!!!**
2. Notar que:

$$-X = [X]$$

$$dX = [X]$$

Otra cosa distinta son las unidades.

A no ser que se diga lo contrario, no suelen dar unidades de magnitudes. Si no se dan unidades, se responde sin unidades.

Ejemplo: “Una partícula de masa m está situada a una distancia d del origen de coordenadas y experimenta una velocidad $v_o...$ ”

El Sistema Internacional (SI) es a veces conocido como Sistema MKSA (metro, kilo, segundo, amperio).

A.4 Trigonometría

A.4.1. Propiedades importantes

$$\operatorname{sen}^2(a) + \cos^2(a) = 1 \quad (\text{A.1})$$

$$\cos(a) = \operatorname{sen}\left(a + \frac{\pi}{2}\right) \quad (\text{A.2})$$

Sumas de ángulos

$$\operatorname{sen}(a) + \operatorname{sen}(b) = 2 \operatorname{sen}(a) \cos(b) \quad (\text{A.3})$$

$$\operatorname{sen}(A) + \operatorname{sen}(B) = 2 \operatorname{sen}\left(\frac{A+B}{2}\right) \cos\left(\frac{A-B}{2}\right) \quad (\text{A.4})$$

$$\operatorname{sen}(a+b) = \operatorname{sen}(a) \cos(b) + \cos(a) \operatorname{sen}(b) \quad (\text{A.5})$$

$$\cos(a) + \cos(b) = 2 \cos\left(\frac{a+b}{2}\right) \cos\left(\frac{a-b}{2}\right) \quad (\text{A.6})$$

A.5 Vectores

A.5.1. Operaciones con vectores

Hay 3 tipos de producto que puedo hacer con vectores y escalares.

- Producto por escalar. $a\vec{x} = \vec{y}$ (siempre da un vector) Es 0 si $a = 0$ y/o $\vec{x} = 0$
- Producto escalar. $\vec{x} \cdot \vec{y} = c$, $c \in \mathbb{R}$ (siempre da un número, **FG!!!**). Es 0 si $\vec{x} = 0$ y/o $\vec{y} = 0$ y/o $\vec{x} \perp \vec{y}$
- Producto vectorial. $\vec{x} \times \vec{y} = \vec{z}$ (siempre da un vector) Es 0 si $\vec{x} = 0$ y/o $\vec{y} = 0$ y/o $\vec{x} \parallel \vec{y}$

El **módulo** de un vector se puede obtener como:

$$|\vec{x}| = \sqrt{\vec{x} \cdot \vec{x}}$$

Descomposición en módulo y vector director.

Vector director:

$$\vec{u}_x \equiv \frac{\vec{x}}{|\vec{x}|} \quad \vec{x} = |\vec{x}| \vec{u}_x$$

Base de vectores

Idea: Expresar cualquier vector como suma ponderada de vectores especiales.

$$\vec{x} = \sum_{i=1}^n x_i \vec{u}_i \quad \longrightarrow \quad \{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n\}$$

Son unitarios y ortonormales.

$$\vec{u}_i \cdot \vec{u}_j = 1(i = j), 0(i \neq j)$$

Muy útil:

$$x_i = \vec{u}_i \cdot \vec{x}$$

Cambio de base

$$\{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n\} \longrightarrow \{\vec{u}'_1, \vec{u}'_2, \dots, \vec{u}'_n\}$$

$$\vec{u}'_i = \sum_{j=1}^n H_{ij} \vec{u}_j \quad H_{ij} \text{ es la matriz de cambio de base}$$

A.5.2. Fasores

Los fasores o **vectores rodantes** son vectores que rotan en torno al origen de coordenadas.

A.6 Cinemática general

A.6.1. Posición

Para poder trabajar, establecemos un **sistema de referencia**. Utilizaremos los vectores $\vec{u}_x, \vec{u}_y, \vec{u}_z$ para denotar a los vectores unitarios¹ en las direcciones de los ejes x, y, z , respectivamente. Se cumple que:

$$\vec{u}_x \times \vec{u}_y = \vec{u}_z$$

Para establecer la posición de un objeto o una partícula, usaremos el **vector posición**.

$$\vec{r} = x \cdot \vec{u}_x + y \cdot \vec{u}_y + z \cdot \vec{u}_z$$

Como la partícula se mueve, en realidad el vector posición se define en función del tiempo.

$$\vec{r}(t)$$

La **trayectoria** es la ecuación de la curva que describe la partícula en movimiento.

A.6.2. Velocidad

También nos interesa definir el **vector velocidad**:

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} \quad \text{Componentes:} \quad \begin{cases} v_x = \frac{dx}{dt} \\ v_y = \frac{dy}{dt} \\ v_z = \frac{dz}{dt} \end{cases} \quad v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2} \quad v = \frac{ds}{dt}$$

Cabe mencionar que la letra s denota el espacio recorrido.

La dirección del vector velocidad es siempre tangente a la trayectoria. Esto implica:

$$\vec{v} = v \cdot \vec{u}_t$$

¹Un vector es unitario si su módulo es 1.

A.6.3. Aceleración

Para comprobar cómo cambia el vector velocidad con el tiempo, definimos el vector aceleración:

$$\boxed{\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2}}$$

$$\text{Componentes: } \begin{cases} a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} \\ a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{d^2y}{dt^2} \\ a_z = \frac{dv_z}{dt} = \frac{d^2z}{dt^2} \end{cases}$$

Normalmente, se suele descomponer el vector aceleración en sus componentes intrínsecas: aceleración tangencial y aceleración normal. Desarrollando el vector aceleración, tenemos que:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} \Rightarrow \vec{a} = \underbrace{\frac{dv}{dt} \cdot \vec{u}_t}_{\vec{a}_t} + v \cdot \underbrace{\frac{d\vec{u}_t}{dt}}_{\vec{a}_n} \Rightarrow \boxed{\vec{a} = \vec{a}_t + \vec{a}_n}$$

Además, definimos el **radio de curvatura** (ρ) y el **vector normal** \vec{u}_n (que es un vector unitario perpendicular a la trayectoria), de modo que:

$$\boxed{\vec{a} = \vec{a}_t + \vec{a}_n}, \quad \boxed{\vec{a}_t = \frac{dv}{dt} \cdot \vec{u}_t}, \quad \boxed{\vec{a}_n = v \cdot \frac{d\vec{u}_t}{dt} = \frac{v^2}{\rho} \cdot \vec{u}_n}$$

Las componentes intrínsecas de la aceleración son muy útiles, ya que nos servirán para caracterizar los movimientos que estudiemos.

A.6.4. Movimiento circular uniforme

Haremos un pequeño repaso del movimiento circular uniforme (**M.C.U.**, por sus siglas).

Circunferencia

La circunferencia es un caso particular de elipse en el que los dos semiejes miden lo mismo.

En el M.C.U. se puede definir un vector denominado **velocidad angular** ($\vec{\omega}$). Este es perpendicular al plano de trayectoria (ver figura [falta referencia]) y se relaciona con la velocidad del objeto que se mueve de modo que:

$$v = \omega R$$

A.7 Dinámica general

A.7.1. Leyes de Newton

Primera ley de Newton

La primera ley de Newton se corresponde con el **principio de inercia**. Todo cuerpo que esté en movimiento (o reposo), tenderá a seguir en movimiento (o reposo) hasta que alguna fuerza actúe sobre él.

$$\boxed{\sum \vec{F} = 0 \Leftrightarrow \frac{d\vec{v}}{dt} = 0} \quad (\text{A.7})$$

Segunda ley de Newton

La segunda ley de Newton, también conocida como la **ley fundamental de la dinámica**, nos dice que el sumatorio de las fuerzas aplicadas sobre una partícula es igual a la masa de la misma por la aceleración que experimenta:

$$\boxed{\sum \vec{F} = m \cdot \vec{a}} \quad (\text{A.8})$$

Tercera ley de Newton

La tercera ley de Newton explica el **principio de acción-reacción**. Con toda acción ocurre siempre una reacción igual y contraria.

$$\boxed{\vec{F}_{1,2} = -\vec{F}_{2,1}} \quad (\text{A.9})$$

A.7.2. Energía

Energía cinética

La **energía cinética** se puede definir para cualquier partícula en movimiento (no hace falta justificarla al escribirla).

$$E_k \equiv E_c = \frac{1}{2}mv^2$$

Si nos fijamos un poco, podemos expresar los **julios (J)** en función de las unidades fundamentales:

$$[E_c] = \text{J} = \text{kg} \cdot \frac{\text{m}^2}{\text{s}^2}$$

Energía potencial

Solamente se puede hablar de energía potencial de una partícula si **al menos una de las fuerzas** que actúan sobre la partícula **es conservativa**.

$$W_{A \rightarrow B} = -\Delta E_p$$

Por esta misma razón, la energía potencial de una partícula que, tras haberse movido, regresa a su punto de partida siempre es 0. Esto se entiende mejor si lees los apartados sobre [trabajo](#) y [fuerzas conservativas](#) que aparecen a continuación.

Energía mecánica

La energía total o energía mecánica es la suma de las energías potencial y cinética.

$$E_m = E_c + E_p$$

A.7.3. Trabajo

El **trabajo** se define como:

$$dW = \vec{F} \cdot d\vec{l} = F \cdot dl \cdot \cos(\theta)$$

- Si $\vec{F} \parallel d\vec{l}$ entonces dW es máximo.
- Si $\vec{F} \perp d\vec{l}$ entonces $dW = 0$.

Si se quiere el trabajo en una longitud grande, hay que integrar:

$$W_{A \rightarrow B} = \int_{A,L}^B \vec{F} \cdot d\vec{l}$$

Si descomponemos \vec{F} en fuerza tangencial y normal, el producto escalar de $d\vec{l}$ por la normal se va, ya que son perpendiculares. Por otro lado, el producto escalar de $d\vec{l}$ por la fuerza tangencial se maximiza (el coseno del ángulo vale 1).

Eso quiere decir que el trabajo solo es realizado por la componente tangencial de la fuerza.

A.7.4. Fuerza conservativa

Una fuerza \vec{F} es **conservativa** si el trabajo que realiza cuando la partícula se desplaza desde un punto inicial A a un punto final B **no depende de la trayectoria** seguida por la partícula.

$$W_{A \rightarrow B} = \int_{A,L_1}^B \vec{F} \cdot d\vec{l} = \int_{A,L_2}^B \vec{F} \cdot d\vec{l} = \dots = \int_{A,L_n}^B \vec{F} \cdot d\vec{l}$$

Como no se pueden comprobar infinitas integrales, utilizamos el siguiente truco:

$$W_{A \rightarrow B} = -E_p(B) + E_p(A) = -\Delta E_p$$

De manera general, se dice que el origen es arbitrario. Además, si la trayectoria es cerrada, el trabajo realizado por la fuerza conservativa es 0.

Otra forma de escribir lo anterior:

$$\boxed{\vec{F} = -\nabla E_p}$$

Recordamos que el gradiente, denotado por el operador nabla (∇), es un operador matemático que se define como:

$$\nabla = \left(\frac{\partial}{\partial x} \vec{u}_x + \frac{\partial}{\partial y} \vec{u}_y + \frac{\partial}{\partial z} \vec{u}_z \right)$$

Básicamente, el gradiente sirve para ver cómo varía una función a lo largo de cada eje x, y, z .

Apéndice B

Prácticas

B.1 Incertidumbre y medida

B.2 Oscilaciones amortiguadas y forzadas

B.3 Ondas estacionarias en una cuerda

B.4 Velocidad del sonido. Tubo de Kundt

B.5 Distribuciones de potenciales y campos eléctricos

B.6 Campo magnético. Fuerza electromotriz

Javier Rodrigo López

Apéndice C

Formularios

C.1 Oscilaciones

Vector posición

$$\vec{r} = x\vec{u}_x + y\vec{u}_y + z\vec{u}_z$$

$$r = |\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} > 0$$

Vector velocidad

$$\vec{v} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial t}$$

$$\vec{v} = v_x\vec{u}_x + v_y\vec{u}_y + v_z\vec{u}_z$$

$$|\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2} > 0$$

$$\vec{v} \parallel \vec{u} \text{ tangente a la trayectoria}$$

Vector aceleración

$$\vec{a} = \frac{\partial \vec{v}}{\partial t}$$

$$\vec{a} = \vec{a}_n + \vec{a}_t$$

$$\vec{a}_n \parallel \vec{\rho} \longrightarrow \vec{a} = \frac{\partial v}{\partial t} \vec{u}_t + \frac{v^2}{\rho} \vec{u}_n$$

Cabe aclarar que el vector $\vec{\rho}$ es aquel cuyo origen es el centro de curvatura y cuya dirección corresponde con el radio de la propia curvatura.

Ecuación del MAS

$$x(t) = A \sin(\omega t + \varphi_0)$$

$$\omega = \frac{2\pi}{T} \quad f = \frac{1}{T}$$

$$v(t) = \frac{\partial x(t)}{\partial t} = \omega A \cos(\omega t + \varphi_0)$$

$$a(t) = \frac{\partial v(t)}{\partial t} = -\omega^2 A \sin(\omega t + \varphi_0)$$

$$\frac{\partial^2 x}{\partial t^2} + \omega^2 x = 0 \longrightarrow F = m \cdot (-\omega^2 x)$$

¡RECUERDA!

$$\sin(\omega t \pm \pi) = -\sin(\omega t)$$

$$\cos(\alpha) = \sin\left(\alpha + \frac{\pi}{2}\right)$$

$$\sin(\alpha) = -\cos\left(\alpha + \frac{\pi}{2}\right)$$

Energía cinética

$$E_c = \frac{1}{2}mv^2$$

$$E_c = \frac{1}{2}m\omega^2(A^2 - x^2)$$

$$E_c = E_T \cos^2(\omega t + \varphi)$$

Energía potencial

$$E_p = -\nabla E_p$$

$$E_p = \frac{1}{2}m\omega^2 A^2$$

$$E_p = E_T \sin^2(\omega t + \varphi)$$

Oscilaciones amortiguadas

$$F = -b \cdot \vec{v}$$

$$x(t) = A_0 e^{-\gamma t} \sin(\omega t + \varphi)$$

$$\frac{\partial^2 x}{\partial t^2} + \underbrace{\frac{b}{m}}_{2\gamma} \cdot \frac{\partial x}{\partial t} + \frac{kx}{m} = 0$$

C.2 Ondas en medios elásticos

Función de onda

$$\Psi_o(x, t) = \Psi_o \sin(\omega t - kx + \phi)$$

$$v = \lambda \cdot f = \frac{\lambda}{T} = \frac{\omega}{k}$$

Ondas esféricas

$$\Psi_{\text{esf}} = \Psi_o(r) \sin(\omega t - kr + \phi)$$

$$k \cdot r = \frac{2\pi}{\lambda} \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$

Ondas cilíndricas

$$\Psi_{\text{cil}} = \Psi_o(r) \sin(\omega t - kr + \phi)$$

¿No cambia nada con respecto a las esféricas? Tendré que comprobarlo más adelante.

Energía, potencia e intensidad

La energía será denominada con la letra E , la potencia con la letra P y la intensidad con la letra I .

$$P = \frac{\partial E}{\partial t}$$

En ondas planas, $I = \text{cte.}$

En ondas cilíndricas, $I \propto \frac{1}{r^2} \neq \text{cte.}$

$$I = \frac{\partial P}{\partial S} = \frac{\partial E}{\partial t \partial S}$$

$$I = C \Psi_o^2$$

$$\frac{I_1}{I_2} = \frac{C_1 \Psi_{o1}^2}{C_1 \Psi_{o2}^2} = \frac{\Psi_{o1}^2}{\Psi_{o2}^2}$$

Nivel de intensidad sonora

$$S = 10 \log \left(\frac{I}{I_o} \right) \text{ (dB)}$$

Diferencia de intensidad sonora

$$\Delta S = 10 \log \left(\frac{I_2}{I_1} \right)$$

Presión sonora

La presión del medio se denomina como p_o .

$$p(x, t) = p(x, t) - p_o$$

Velocidad del sonido

$$v = \sqrt{\frac{\text{prop. elástica}}{\text{prop. inercial}}}$$

Efecto Doppler

$$f'_{\text{detectada}} = \left(\frac{v \pm v_{\text{obs}}}{v \pm v_{\text{fuente}}} \right) f_{\text{emitida}}$$

Intensidad (con interferencias)

$$I_T(p) = I_1 + I_2 + 2\sqrt{I_1 I_2} \cos(\delta)$$

Diferencia de $I_{\text{máx}}$

$$\Delta = 10 \log \left(\frac{I_{\text{máx}}}{I_{\text{mín}}} \right)$$

Ondas estacionarias

Tiene que haber antinodos, es decir, se tiene que cumplir la condición de vientre:

$$\left(\frac{\partial \Psi}{\partial x} \right)_{x_{\text{vientre}}} = 0 \quad \forall t$$

C.3 Campo electrostático

Definición de carga

$$I = \frac{dq}{dt} \text{ (A)}$$

Si la corriente se mide en amperios (A) y el tiempo en segundos (s), entonces la carga (q) se mide en A · s, es decir, **culombios (C)**.

$$q \text{ (C)} = I \cdot t \text{ (A} \cdot \text{s)}$$

Ley de Coulomb

$$\vec{F} = \frac{q_1 q_2}{4\pi\epsilon_0 r^2} \vec{u}_r$$

Campo eléctrico por una carga

$$\vec{E} = \frac{q}{4\pi\epsilon_0 r^2} \vec{u}_r, \text{ es conservativo.}$$

$$\vec{E} = \frac{\vec{F}}{q} \longrightarrow \vec{F} = q \cdot \vec{E}$$

Densidades de carga

- Volumétrica: $\rho = \frac{Q}{v}$
- Lineal: $\lambda = \frac{Q}{L}$
- Superficial: $\sigma = \frac{Q}{S}$

Potencial eléctrico

$$\int_1^2 \vec{E} d\vec{e} \longrightarrow V_{(A)} = V_{(A)} - V_{(\infty)} \xrightarrow{0}$$

$$W_{F_{\text{ext}}} = -W_{\text{campo}} = \Delta E_p$$

Potencial electrostático

$$\Delta V = \frac{\Delta E_p}{q}$$

Ley de Gauss

$$\Phi = \frac{q_{\text{enc. neta}}}{\epsilon_0} \quad \Phi = \iint \vec{E} \cdot d\vec{s}$$

Dipolos

$$V_{\text{dipolo}}(r, \theta) = \frac{p \cos(\theta)}{4\pi\epsilon_0 r^2}$$

$$\vec{E}_{\text{dipolo}} = \frac{2p \cos(\theta)}{4\pi\epsilon_0 r^3} \vec{u}_r + \frac{p \sin(\theta)}{4\pi\epsilon_0 r^3} \vec{u}_\theta$$

Momento de fuerzas

$$\vec{c} = \vec{p} \times \vec{E}$$

Energía potencial de un dipolo

$$E_p = -\vec{p} \cdot \vec{E}$$

Equilibrio

- Equilibrio estable: $E_{p \text{ mín}} = -p \cdot E$

$$p \uparrow \uparrow \vec{E}, \quad \theta = 0$$

- Equilibrio inestable: $E_{p \text{ máx}} = p \cdot E$

$$p \uparrow \downarrow \vec{E}, \quad \theta = \pi$$

C.4 Campo magnético

Densidad de corriente

La densidad de corriente se representa mediante el vector \vec{j} . Sus unidades son A/m^2

$$|\vec{j}| = \frac{dI}{dS} = qnv \quad \longrightarrow \quad I = \iint \vec{j} \cdot d\vec{s}$$

Corrientes estacionarias

$$\oint \vec{j} \cdot d\vec{s} = 0 \quad \longrightarrow \quad \text{No hay sumideros ni fuentes de carga.}$$

Ley de Lorentz (Fuerza magnética)

$$\vec{F}_m = q\vec{v} \times \vec{B}$$

\vec{B} no es conservativo.

Efecto Hall

$$\text{Equilibrio} \longrightarrow \vec{F}_T = 0 \quad \longrightarrow \quad q\vec{v} \times \vec{B} = -\vec{E}q$$

Fuerza centrípeta

$$\vec{F} = m \frac{v^2}{p}$$

No estoy seguro de qué letra que se encuentra en el denominador, he puesto una p porque se parece, pero está pendiente de corrección.

Fuerza sobre corrientes

$$d\vec{F} = I \cdot d\vec{l} \times \vec{B}$$

$$\vec{F} = I \int_A^B d\vec{l} \times \vec{B}$$

Momento dipolar magnético

$$\vec{m} = I \cdot \vec{S}$$

$$\vec{c} = \vec{m} \times \vec{B} \quad \longrightarrow \quad E_p = -\vec{m} \cdot \vec{B}$$

Ley de Biot-Savart

$$\vec{B} = \frac{\mu_0}{4\pi} I \int_L \frac{d\vec{l} \times \vec{u}_r}{r^2}$$

Ley de Gauss

$$\Phi = \iint \vec{B} \cdot d\vec{s}$$

Ley de Ampère

$$\oint_C \vec{B} \cdot d\vec{l} = \mu_0 I_{\text{enl.}}$$

Ley de Ampère para medios materiales

$$\oint \vec{H} \cdot d\vec{l} = I_{\text{enc.}}^{\text{libre}}$$

$$\vec{B} = \mu \vec{H}, \quad \mu = \mu_0 \cdot \mu_r$$

C.5 Campo electromagnético

Fuerza electromotriz inducida

La fuerza electromotriz inducida se representa como ξ_i y se mide en voltios (V). La corriente inducida se representa como I_i y se mide en amperios (A). La resistencia de la espira se denota con la letra R .

$$I_i = \frac{\xi}{R}$$

Ley de Faraday

$$\xi_i = \frac{-d\phi_{\text{mag}}}{dt}$$

$$\xi_i = \oint \vec{E} \cdot d\vec{l} \quad \vec{E} \text{ no es conservativo}$$

De forma integral:

$$\oint \vec{E} \cdot d\vec{l} = -\frac{d}{dt} \iint \vec{B} \cdot d\vec{s}$$

ξ se opone a la variación de flujo.

Coefficiente de autoinducción

$$L = \frac{d\phi}{dI}$$

Coefficiente de inducción mutua

$$M_{2,1} = \frac{d\phi_2}{dI_1} = M_{1,2} = \frac{d\phi_1}{dI_2}$$

Energía en campo electromagnético

$$\omega_m = \frac{1}{2} \vec{H} \cdot \vec{B} = \frac{1}{2} \cdot \frac{B^2}{\mu}, \quad W_m = \iiint \omega_m dv$$

Ley y Teorema de Ampère-Maxwell

$$\oint \vec{B} \cdot d\vec{l} = \mu_0 I + \underbrace{\mu_0 \epsilon_0 \frac{\partial \phi_E}{\partial t}}_{\text{Corriente de desplazamiento}}$$