## **P61**

1. Crea una TAULA amb 10 ítems. Aquests 10 ítems han de tenir com 5 característiques. Aquesta serà la taula de dades que utilitzareu per fer la BBDD. (2p):

Videojocs				
Títol	Gènere	Desenvolupador	Hores jugades	Any publicació
Counter-Strike 2	Shooter	Valve	987,6	2012
Elite Dangerous	Simulador	Frontier Developments	517 <i>,7</i>	2015
Space Engineers	Sandbox	Keen Software House	341,2	2019
Terraria	Sandbox	Re-Logic	307,7	2011
Factorio	Sandbox	Wube Software LTD.	241	2020
Warframe	RPG	Digital Extremes	207	2013
Rocket League	Esports	Psyonix LLC	174,3	2015
Unturned	Sandbox	Smartly Dressed Games	144,5	2017
Garry's Mod	Sandbox	Facepunch Studios	134,1	2006
Sea of Thieves	Sandbox	Rare Ltd	127,9	2020

2. Crea un XML amb la taula que has fet en l'apartat anterior. Aquest XML no hauria de tenir cap atribut, per evitar problemes amb el gestor de BBDD (Base X). (3p):

```
←!— Taula amb els meus 10 videojocs més jugats a Steam →
<Videojocs> ←!— Root -
             <Videojoc> ←!— Child ·
                          <Titol>Counter-Strike 2\checkmarkTitol> \leftarrow!— Nom del videojoc \longrightarrow
                          <Genere>Shooter
←!— Gènere principal del videojoc—>
                           <Desenvolupador>Valve
✓Desenvolupador> ←!— Empresa desenvolupadora del videojoc →
                          <hr/>
             ⟨Videojoc> ←!— End Child
             <Videojoc> ←!— Child —
                           <Titol>Elite Dangerous</Titol> ←!— Nom del videojoc →
                           <Genere>Simulador
Gènere principal del videojoc→
                          <Desenvolupador>Frontier Developments/Desenvolupador> ←!— Empresa desenvolupadora del videojoc →
<HoresJugades>517.7</HoresJugades> ←!— Quantitat d'hores que he jugat →
<AnyPublicacio>2015</AnyPublicacio> ←!— Any en que es publica el joc finalitzat →
             </videojoc> ←!— End Child -
<Videojoc> ←!— Child →
                           <Titol>Space Engineers</Titol> ←!— Nom del videojoc →
                          <Genere>Sandbox</Genere> ←!— Gènere principal del videojoc→
<Desenvolupador>Keen Software House</Desenvolupador> ←!— Empresa desenvolupadora del videojoc →
                           <HoresJugades>341.2/HoresJugades> \leftarrow!— Quantitat d'hores que he jugat —
                           <AnyPublicacio>2019
✓AnyPublicacio> ←!— Any en que es publica el joc finalitzat →
             </Videojoc> ←!— End Child -
             <Videojoc> ←!— Child →
                           <Titol>Terraria</Titol> ←!— Nom del videojoc -
                           <Genere>Sandbox</Genere> ←!— Gènere principal del videojoc—
                           <Desenvolupador>Re-Logic/Desenvolupador> \leftarrow!— Empresa desenvolupadora del videojoc \longrightarrow
                          <hr/>
             </Videojoc> ←!— End Child -
             <Videojoc> \leftarrow!— Child \longrightarrow
                           <Titol>Factorio</Titol> ←!— Nom del videojoc
                           <Genere>Sandbox
✓Genere> ←!— Gènere principal del videojoc—
                           <Desenvolupador>Wube Software LTD.<Desenvolupador> \leftarrow!— Empresa desenvolupadora del videojoc \longrightarrow
                           <HoresJugades>241/HoresJugades> <!-- Quantitat d'hores que he jugat \longrightarrow
                           <AnyPublicacio>2020</AnyPublicacio> <!— Any en que es publica el joc finalitzat →</pre>
             \label{eq:continuous} \labeled \l
                          <Titol>Warframe</Titol> <!- Nom del videojoc -->
<Genere>RPG</Genere> <!- Gènere principal del videojoc-->
<Desenvolupador>Digital Extremes</Desenvolupador> <!- Empresa desenvolupadora del videojoc -->
<HoresJugades>207</HoresJugades> <!- Quantitat d'hores que he jugat -->
<AnyPublicacio>2013</AnyPublicacio> <!- Any en que es publica el joc finalitzat -->

             ⟨Videojoc> ←!— End Child
             <Videojoc> ←!— Child -
                          <Titol>Rocket League</Titol> <!─ Nom del videojoc →>
<Genere>Esports</Genere> <!─ Gènere principal del videojoc→>
<Desenvolupador>Psyonix LLC</Desenvolupador> <!─ Empresa desenvolupadora del videojoc →>
                          <hr/>
             </videojoc> ←!— End Child
</id></
                           <Titol>Unturned</Titol> ←!— Nom del videojoc →
                           <Genere>Sandbox
←!— Gènere principal del videojoc→
                           <Desenvolupador>Smartly Dressed Games/Desenvolupador> <---- Empresa desenvolupadora del videojoc \longrightarrow
                           <HoresJugades>144.5
HoresJugades> ←!— Quantitat d'hores que he jugat
                           <AnyPublicacio>2017\checkmarkAnyPublicacio> \leftarrow!\longrightarrow Any en que es publica el joc finalitzat \longrightarrow
             </videojoc> ←!— End Child
<Videojoc> ←!— Child →
                           <Titol>Garry's Mod</Titol> ←!— Nom del videojoc →
                           <Genere>Sandbox</Genere> ←!— Gènere principal del videojoc→
                           <Desenvolupador>Facepunch Studios/Desenvolupador> \leftarrow!— Empresa desenvolupadora del videojoc \longrightarrow
                           <HoresJugades>134.1
/HoresJugades> ←!— Quantitat d'hores que he jugat -
                           <AnyPublicacio>2006<√AnyPublicacio> ←!— Any en que es publica el joc finalitzat →
             </Videojoc> ←!— End Child
             <Videojoc> ←!— Child —
                          <Titol>Sea of Thieves</Titol> ←!— Nom del videojoc →
<Genere>Sandbox</Genere> ←!— Gènere principal del videojoc→
                           <Desenvolupador>Rare Ltd/Desenvolupador> \leftarrow!— Empresa desenvolupadora del videojoc \longrightarrow
                           <hr/><hresJugades>127.9</hresJugades> \leftarrow!— Quantitat d'hores que he jugat \longrightarrow
                           <AnyPublicacio>2020<AnyPublicacio> <!- Any en que es publica el joc finalitzat \longrightarrow
              </Videojoc> ←!— End Child →
   /Videojocs> ←!— End Root –
```

## 3. Creació d'una base de dades (4p):

1. Obre el gestor Base X i especifica com es crea desde 0 una base de dades, afegint un XML extern. Adjunta captures i explicacions com si fos un manual d'usuari.

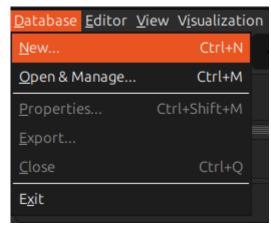


Figure 2: A dalt a l'esquerra, seleccionem Database > New...

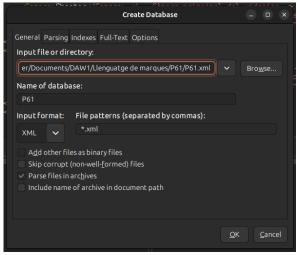


Figure 3: Naveguem fins la ruta i seleccionem el XML de la base de dades i premem OK

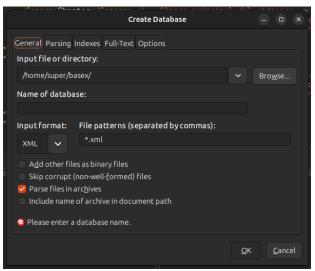


Figure 1: Premem a Browse...



Figure 4: Profit

2. Com sabem si s'ha creat la base de dades? Utilitza un xQuery per consultar BBDD creades. Adjunta la comanda i una captura especificant el resultat de la recerca.

A part de veure el diagrama de la base de dades a la dreta, podem comprovar les bases de dades creades amb la comanda db:list().

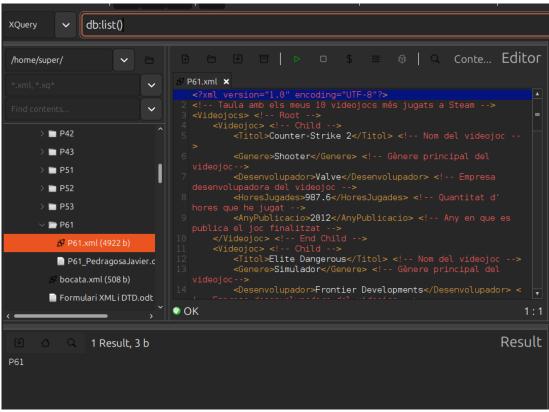


Figure 5: A la part superior la comanda escrita, a la part inferior la llista de bases de dades (només 1 que es diu P61).

3. Llista tota la base de dades sencera. Utilitza un xQuery per consultar totes les

dades. Adjunta la comanda i una captura especificant el resultat de la recerca.

La comanda és for \$item in db:open("P61") return \$item

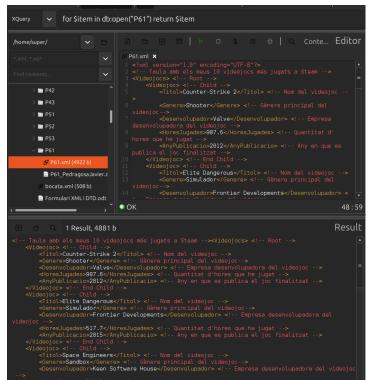


Figure 6: A la part superior la comanda a executar, a la part inferior el resultat.

4. Fes una recerca de dades, utilitzant un dels seus atributs (columnes). Utilitza un xQuery per consultar les dades adients. Adjunta la comanda i una captura especificant el resultat de la recerca.

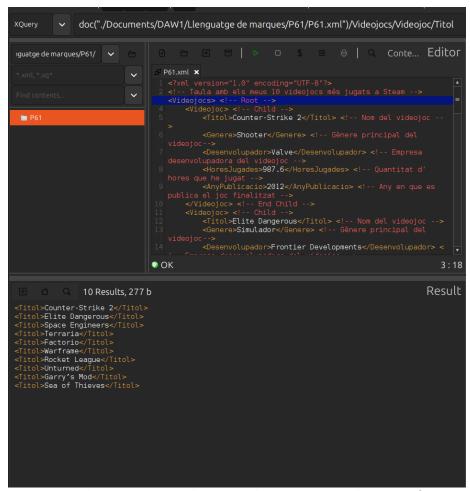


Figure 7: A la part superior la comanda a executar, a la part inferior el resultat.