

INTRODUCCIÓ DE L'ACTIVITAT

Aquesta activitat està relacionada amb el resultat d'aprenentatge:

RA1. Reconeix les característiques de llenguatges de marques analitzant i interpretant fragments de codi.

Criteris d'avaluació:

- 1.1 Identifica les característiques generals dels llenguatges de marques.
- 1.2 Reconeix els avantatges que proporcionen al tractament de la informació.
- 1.3 Classifica els llenguatges de marques i n'identifica els més rellevants.
- 1.4 Diferencia els àmbits d'aplicació dels llenguatges de marques.
- 1.5 Reconeix la necessitat i els àmbits específics d'aplicació d'un llenguatge de marques de propòsit general.
- 1.6 Analitza les característiques pròpies de diferents llenguatges de marques.
- 1.7 Identifica l'estructura d'un document i les regles sintàctiques.
- 1.8 Contrasta la necessitat de crear documents ben formats i la influència en el processament.
- 1.9 Identifica els avantatges que aporten els espais de noms.



ACTIVITAT

A partir de la/les classe/s magistrals referents al RA1, esmentat anteriorment, es realitzarà aquesta activitat com a introducció al llenguatge de marques i més exactament al llenguatge XML. El recolçament necessari per poder dur a terme aquests exercicis és el bloc de diapositives *RA1_LLDM_0373_DAW1.pdf* que trobareu a l'entorn virtual.

PRIMERA PART [5p]: Part pràctica

1. A partir dels codis XML oferits a continuació, corregeix-los i explica detingudament on has trobat els errors i com els has solucionat. Afegeix també el codi corregit. [1p]

CODI 1 (nivell fàcil) (0,5p)	CODI 2 (nivell mig) (0,5p)
<pre><?xml version="1.0"?> <llibre> El senyor dels anells: La germandat de l'anell </llibre> <preu_llibre>14^E<preu_llibre> <pagines>229<pagines></pagines></pagines></preu_llibre></preu_llibre></pre>	<pre><?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?> <deportista></deportista></pre>

Taula 1. Codis de l'exercici 1 - Primera Part

- 2. A continuació tria una taula de dades, 5 ítems (poden ser 5 pel·lícules, 5 esportistes, 5 llibres, 5 cançons, etc), de cadascun d'aquests ítems hem de definir un element arrel general, avis, fills i nets. (distribuïts com vulgueu). [4p]
 - Mostra la taula de dades que has triat, en format taula, per poder seguir el codi. [1p]
 - Escriu el codi només amb elements. Fes una descripció del codi i explica com ho has plantejat. [1,5p]
 - Torna a escriure el codi anterior, però ara utilitzant atributs. Fes una descripció del codi i explica com ho has plantejat. [1,5p]



Per exemple:

Ciclistes				
Nom del ciclista	Data de naixement	Any del debut	Any retirada	Últim equip
Miguel Indurain	16/07/1964	1983	1996	Banesto
Jan Ullrich	02/12/1973	1993	2006	T-Mobile
Marco Pantani	13/01/1970	1992	2003	Mercatone Uno
Pedro Delgado	15/04/1960	1982	1994	Banesto
Richard Virenque	19/11/1969	1991	2004	Quick Step

Taula 2. Exemple dades.

NOTA1: Els arxius han de anomenar-se: **P11_EX2.1_CognomNom.xml** (pel primer codi, és a dir, només amb elements) i **P11_EX2.2_CognomNom.xml** (pel segon codi, és a dir, el que té elements i atributs).

SEGONA PART [4p]: Part teòrica

- 3. Fes una recerca d'informació explicant que són els **DTD** (*Document Type Definition*).
 - a. Per a què s'utilitzen? [1p]
 - b. Tenint en compte la primera part de l'activitat (*Exercici 2 Part pràctica*) desenvolupa un DTD del codi que has escrit i enllaça aquest DTD amb el document .XML. Fes captures de pantalla mostrant com has fet la unió dels dos documents i explica el codi detalladament. [3p].

NOTA2: L'arxiu DTD, s'ha d'anomentar: P11_EX3_CognomNom.dtd

NOTA3: Especifiqueu la webgrafia o bibliografía de cada exercici en format APA de cada apartat. (Enllaç) [1p]

M0373: Llenguatge de marques i sistemes de gestió d'informació



AVALUACIÓ

Aquesta activitat s'avalua mitjançant la següent rúbrica:

PRIMERA PART (EXERCICI 1)			
100	50	0	
Troba tots els errors, els explica correctament i els corregeix.	No troba tots els errors o com a mínim no els explica tots. O tot i explicar-ho bé, no fa bé la correcció dels mateixos.	No realitza el que es demana o no entrega l'apartartat.	

PRIMERA PART (EXERCICI 2)		
100	50	0
Fa una tria de dades bona i la mostra a la taula, té els requeriments demanats pel docent (avis, pares, fills i nets). La taula és neta i s'entén. A la part del codi XML el representa correctament tant amb només elements com amb elements i atributs.	ja que tot i que la tria de les dades no és dolenta, no acaba de representar-ho bé a la taula o directament els codis XML tenen errors, i	codis no són correctes o directament no ha entregat

SEGONA PART (EXERCICI 1)		
100	50	0
La teoria és bona, específica d'on ha tret tota la informació i es nota que ha entès que són els DTD (Document Type Definition)	més complerta, no acaba de demostrar que hagi	demana o el que entrega no



P11: INTRODUCCIÓ AL LLENGUATGE DE MARQUES RESULTAT D'APRENENTATGE 1

SEGONA PART (EXERCICI 2)		
100	50	0
El document DTD està ben elaborat i té relació amb els codis XML realitzat en els apartats anteriors.	DTD no està del tot	demana o el que entrega no

Observació a l'aula		
100	0	
L'estudiant es comporta correctament, fa el que es demana quan es demana, entrega a temps i ajuda si s'escau als companys.	L'actitud de l'estudiant a classe no és la millor i no s'ha pogut veure com ha realitzat els apartats demanats ja que ha invertit el temps en realitzar d'altres tasques.	

La nota total de l'activitat és: P11 = 0,9·(Primera part + segona part) + 0,10·(Observació a l'aula).

M0373: Llenguatge de marques i sistemes de gestió d'informació



LLIURAMENT

El lliurament de l'activitat s'ha de realitzar:

PRIMERA PART	Per la primera part s'ha d'enviar un arxiu .PDF amb totes les explicacions i captures necessàries. A més s'ha d'afegir també els documents XML degudament nomenats tal i com s'especifica a l'enunciat.
SEGONA PART	Per la segona part, tota la part teòrica es pot presentar en el mateix .PDF anterior. També s'ha d'afegir el fitxer DTD, amb el nom que li correspongui, juntament amb la resta d'arxius i documents.

Taula 2: Indicacions d'entrega.

- Es pot fer tota l'entrega en una carpeta .ZIP amb el nom d'arxiu: P11_RA1_LLM_M0373_CognomNom.zip
- El document .PDF s'ha d'anomenar igual que la carpeta .ZIP. P11_RA1_LLM_M0373_CognomNom.zip
- A l'entorn virtual quan ho especifiqui el docent del mòdul.
- El retard en l'entrega de la pràctica es penalitzarà amb un punt menys (-1 punt) per cada dia de retard, sempre i quan no sigui una causa justificada.
- Qualsevol activitat que no estigui en ordre, que el format no sigui el correcte o que es determini que hi ha hagut una còpia o plagi (a un company, amb intel·ligència artificial o còpia directa d'un lloc web), farà que l'activitat quedi suspesa amb un 0.