

## Práctica 3: Procesado de imagen 2

En la primera parte de la siguiente práctica implementaremos un código capaz de detectar vértices en imágenes y filtrar los menos intensos

Más adelante, en la segunda parte, aplicaremos lo aprendido en la teoría para un algoritmo de detección de líneas o boundaries a través de Hough y por últimos nos centraremos en detectar los blobs en los que se basa el método SIFT

Antes de comenzar, responde a las siguientes preguntas:

- 1- Define el método Harris
- 2- Describe en qué se basa el método Hough y para qué sirve
- 3- ¿Qué es un descriptor? ¿Cuál conocemos?
- 4- ¿Qué es un blob? ¿Puede un borde ser blob? ¿y una esquina?
- 5- ¿Qué diferencia hay entre FEATURE e INTEREST POINT?
- 6- Enumera alguna aplicación del método SIFT

Sigue los siguientes pasos:

1. Descárgate el zip del siguiente enlace y descomprímelo en local  
[https://drive.google.com/file/d/1B58mbIvGKL5KE8irfj3NK\\_z4139zkVb/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1B58mbIvGKL5KE8irfj3NK_z4139zkVb/view?usp=sharing)
2. Abre el jupyter notebook denominado “práctica2-to-do”
3. Sigue los pasos indicados en el notebook e implementa las partes que faltan.
4. Utiliza una hoja a parte para responder a las preguntas formuladas así como para adjuntar las imágenes de los resultados obtenidos en cada apartado del notebook. Piensa que este informe se usará para evaluar tu práctica, así que detalla de una manera clara lo que has hecho, qué resultados has obtenido y a qué parte de la práctica hace referencia cada resultado. Deberás mandar el informe y el archivo con tu implementación a tu profesor de prácticas para su evaluación.