



B. ALTER TABLE

Cuando ya disponemos de nuestras tablas y/o índices, puede que necesitemos hacer modificaciones sobre ellas:

Descripción

La instrucción **ALTER** se utiliza para **modificar la estructura de nuestras tablas y/o índices**.

Sintaxis básica

```
ALTER TABLE nombre_tabla predicado
```

donde el predicado puede ser cualquiera de los siguientes:

```
ADD COLUMN <nombre_campo_nuevo> <tipo_dominio>[ (tamaño) ] [NOT  
NULL] [CONSTRAINT <restricción>]
```

```
ADD CONSTRAINT <restricciones_multicampo>
```

```
ALTER COLUMN <nombre_campo_existente> <tipo_dominio>[ (tamaño) ]
```

```
DROP COLUMN <nombre_campo>
```

```
DROP CONSTRAINT <restricción>]
```

- El argumento **ADD** añadirá nuevos campos (**COLUMN**) o restricciones (**CONSTRAINT**).
- El argumento **ALTER** modificara un campo existente (**COLUMN**).
- Con la sentencia **DROP** dentro de **ALTER TABLE** permite eliminar campos (**COLUMN**) o restricciones (**CONSTRAINT**).

Ejemplo: vamos a crear un nuevo campo aliasActor en la tabla actor de la base de datos MCGRAWPELICULAS (recuerda que dispones de las bases de datos en la sección "Ejemplos para trabajar y analizar").

```
ALTER TABLE actor ADD COLUMN (aliasActor varchar(30) );
```

Ejemplo: vamos a modificar el tamaño a 40 caracteres del campo apellidosAlumnado de la tabla ALUMNADO de la base de datos MCGRAWINSTITUTO.

```
ALTER TABLE alumnado ALTER COLUMN (apellidosAlumnado varchar(40)  
NOT NULL) ;
```

Tabla 6.12. Sintaxis de la sentencia **ALTER**.

C. DROP TABLE o DROP INDEX

Si queremos eliminar una tabla y/o índice, con la sentencia DROP:

Descripción
<p>La instrucción DROP TABLE nombre_tabla se utiliza para eliminar tablas.</p> <p>La instrucción DROP INDEX nombre_índice se utiliza para eliminar índices de nuestras tablas.</p>
Sintaxis básica
<pre>DROP TABLE nombre_tabla; DROP INDEX nombre_índice ON nombre_tabla; DROP INDEX nombre_tabla.nombre_índice;</pre>
<p>Ejemplo: vamos a eliminar la estructura de la tabla actor de la base de datos MCGRAWPELICULAS.</p>
<pre>DROP TABLE actor;</pre>
<p>Ejemplo: vamos a eliminar el índice de unicidad sobre el campo NIA de la tabla ALUMNADO de la base de datos MCGRAWINSTITUTO.</p>
<pre>DROP INDEX índice_valor_único_NIA ON alumnado;</pre> <p>Otra manera en que también se puede utilizar es:</p> <pre>DROP INDEX alumnado.índice_valor_único_NIA;</pre>

Tabla 6.13. Sintaxis de la sentencia DROP.

D. RENAME

Si queremos renombrar una tabla y/o índice con la sentencia RENAME:

Descripción
<p>La instrucción RENAME TABLE nombre_tabla se utiliza para cambiar el nombre de la tabla.</p> <p>La instrucción RENAME INDEX nombre_índice se utiliza para cambiar el nombre del índice de nuestras tablas.</p>
Sintaxis básica
<pre>RENAME TABLE nombre_tabla_actual TO nombre_tabla_nuevo; RENAME INDEX nombre_índice_actual TO nombre_índice_nuevo;</pre>
<p>Ejemplo: vamos a cambiar el nombre de la tabla ACTOR, que por temas de inclusión vamos a llamar ARTISTA, de la base de datos MCGRAWPELICULAS.</p>
<pre>RENAME TABLE actor TO artista;</pre>



Ejemplo: vamos a cambiar el nombre del índice de unicidad sobre el campo NIA, que es muy largo, de la tabla ALUMNADO de la base de datos MCGRAWINSTITUTO, que ahora se llamará NIA_UK de (Unique Key).

```
RENAME INDEX índice_valor_único_NIA TO NIA_UK;
```

Tabla 6.14. Sintaxis de la sentencia RENAME.

E. TRUNCATE

Esta sentencia solo se utiliza sobre nuestras tablas. Su función es eliminar todo el contenido completo de la tabla que le indiquemos. Si bien en un principio esta sentencia parecería ser DML, en realidad es una DDL, ya que internamente borra la estructura de nuestra tabla (DROP TABLE) y la vuelve a crear (CREATE TABLE).

```
TRUNCATE TABLE nombre_tabla;
```

F. COMMENT

Para terminar este apartado del bloque de sentencias DDL hay que comentar que el lenguaje SQL también nos permite introducir comentarios dentro de la sintaxis de nuestras instrucciones.

Los comentarios empiezan con dos guiones consecutivos --. Podemos ponerlos al principio de una línea o detrás de nuestra sentencia SQL. El texto entre los dos guiones consecutivos -- y el final de la línea será ignorado (no se ejecutará), y será tratado como un comentario nuestro.

G. SHOW

Otros comandos interesantes que tenemos que conocer son SHOW y DESCRIBE si no estamos trabajando en un entorno gráfico o web. Con la sentencia SHOW DATABASES nos mostrará las bases de datos que tengamos en el SGBDR que estemos utilizando.

Tenemos otra opción, que es SHOW TABLES, que nos mostrará las tablas dentro de la base de datos que tengamos abierta con 'USE'.

H. DESCRIBE

Para conocer la estructura de una tabla tenemos la sentencia DESCRIBE nombre_tabla, que nos mostrará la estructura de la tabla nombre_tabla que le hayamos indicado.

