

Técnica de Diseño de Monitores en Java

1. Decidir qué datos encapsular en el monitor Depende del problema Ej: Prod y cons el buffer
2. Construir un monitor teórico, utilizando **tantas variables de condición como sean necesarias** Tener claro las variables de condición
3. Usar la señalización SC en el monitor teórico Suponerlo
4. Implementar en Java
 - 4.1 Escribir un método synchronized por cada procedimiento
 - 4.2 Hacer los datos encapsulados private
 - 4.3 Sustituir cada wait(variableCondicion) por una condición de guarda.
 - 4.4 Sustituir cada send(variableCondicion) por una llamada a notifyAll()
 - 4.5 Escribir el código de inicialización del monitor en el constructor del mismo