

DOCUMENTO DE REFLEXIÓN PROYECTO DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE

CURSO 2021/2022

NOMBRES: Carlos Anívarro Batiste, Daniel Barahona Martín, Daniel Cerrato Sánchez, David Garitagoitia Romero

GRUPO PRÁCTICAS: 2311 **EQUIPO Nº:** 2

Fecha: 18 de abril, 2022

Entrega realizada / Hito: Plan de Proyecto (Práctica 2)

Fecha entrega: 19 de abril, 2022, 23:55

Contenido y procedimiento de realización de la práctica:

- **Procedimiento de realización de la práctica:**

Esta práctica se ha estructurado en tres partes:

Primeramente, corregimos los errores que teníamos en los requisitos software del informe técnico realizado en la práctica 1. Después, añadimos los requisitos de los dos nuevos subsistemas obtenidos de la parte A de esta práctica 2. Finalmente, modificamos todos los requisitos para que se entendiese bien qué ficheros toca cada requisito y si estos son consultas, entradas o salidas del sistema, necesario para la parte B.

En la segunda parte de la práctica usamos la tabla de cálculo proporcionada en la práctica 2 para calcular los puntos de función de cada subsistema y, por tanto, el esfuerzo y el tiempo de desarrollo de la aplicación. Por una parte se calcularon los puntos de función sin ajustar por cada subsistema y por otra, el factor de ajuste del sistema a través del factor de complejidad.

Por último, durante la redacción del plan de proyecto, se realizó la planificación del proyecto usando los datos obtenidos en la parte B y la herramienta MS Project.

- **Aspectos favorables de la realización de la práctica:**

El uso de la herramienta MS Project facilita mucho la planificación de proyectos.

Además, hemos de remarcar que la distinción de las partes de esta práctica hace mucho más sencillo y ordenado el trabajo para pasar de los requisitos software a un plan elaborado del proyecto.

- **Aspectos mejorables de la realización de la práctica:**

A pesar de que la herramienta MS Project es muy útil, es posible que realizar ese tutorial que se mencionó en clase hubiese sido muy beneficioso para comprender

de primera mano este utensilio. Por suerte no se nos complicó la comprensión de su uso.

Por otra parte, queremos mencionar que en la primera práctica, si se nos hubiese comentado el hecho de que deberíamos escribir los requisitos software con el enfoque necesario para esta práctica, nos hubiese ahorrado bastante tiempo de cambio de estos requisitos.

Dificultades encontradas:

Podríamos decir que las dificultades residían en la parte B y puede que alguna en la parte C con MS Project.

La parte B, con la “traducción” de los requisitos a entradas, salidas, consultas y ficheros generó inicialmente bastantes dudas. Una vez resueltas, lo complejo estaba en las decisiones sobre todos los requisitos que teníamos.

Aprendizaje / Conocimiento adquirido:

Como aprendizaje podemos resaltar sin duda alguna el uso de una herramienta tan útil como MS Project. También hemos aprendido un nuevo método para estimar los costes de un proyecto, para evitar por lo menos hacerlo a ojo.

Reflexiones para futuras prácticas:

En esta segunda práctica, la organización no ha sido tan buena como la primera, es un aspecto que no nos ha perjudicado esta vez, pero no debemos dejar de lado algo tan importante.

Para futuras prácticas, sobre todo para las dedicadas a empresas, tener en cuenta que existen herramientas tan potentes como MS Project que pueden beneficiarnos y que podemos usar este método de estimación de costes para más eventos si lo moldeamos correctamente.

Observaciones:

Recordar siempre que, como en esta práctica, dividir los problemas es más que esencial.