

### **ACTA DE LA 1ª REUNIÓN:**

**Participantes:** David Teófilo, Manuel García, Diego Grande, Daniel Cerrato.

**Fecha:** 17/04/2020

**Comienzo:** 19:30

**Orden del día:**

- 1) Distribución de los puntos de la i4 desde el 1 al 10.
- 2) Corrección de errores i3.

- 1) La distribución a seguir en un principio es la siguiente, sin embargo se ha acordado que varias personas podrán participar en un mismo problema, en caso de ser necesario o más cómodo, por ende en el cronograma varias personas pueden ser participantes en un mismo apartado.

David Teófilo: 1, 3 y 6

Manuel García: 2, 4 y 7

Diego Grande: 5, 8

Daniel Cerrato: 9 y 10

- 2) En cuanto a la corrección de errores todos los participantes deben aportar a esto, ya que hubo una gran variedad de errores, se quedó en discutir el reparto de la corrección por whatsapp, pues permite mayor facilidad que realizar numerosas actas seguidas.

**Anotaciones:** La reunión duró 20-30 min ya que el reparto fue rápido y sencillo, no hubo mucha discusión. En la siguiente reunión se discutirá el reparto del resto de puntos de la iteración. La fecha se establecerá vía whatsapp en función de la disponibilidad de los participantes.

**Finalización:** 20:55

### **ACTA DE LA 2ª REUNIÓN**

**Participantes:** David Teófilo, Manuel García, Diego Grande, Daniel Cerrato.

**Fecha:** 3/05/2020

**Comienzo:** 16:00

**Orden del día:**

- 1) Distribución de los puntos de la i4 desde el 11 al 18. Al igual que antes, en caso de necesidad se podrá pedir ayuda de otros participantes en sus correspondientes puntos.

David Teófilo: 11, 12 y 14

Manuel García: 13, 18

Diego Grande: 15

Daniel Cerrato: 16

Decidimos no realizar el apartado 17 pues no lo vimos necesario para nuestro proyecto, al no encontrar una buena forma de implementarlo de manera que añadiera algo interesante al juego, pero manteniendo la idea de este.

**Anotaciones:** En estas fechas surgieron varias dificultades con algunos participantes debido a una falta de tiempo, por lo que no pudieron hacer tanto como lo esperado, pero actuaron de ayuda auxiliar en otros puntos. En la próxima reunión se hablaría del tema en el que basaría el juego.

**Finalización:** 16:20

### **ACTA DE LA 3ª REUNIÓN**

**Participantes:** David Teófilo, Manuel García, Diego Grande, Daniel Cerrato.

**Fecha:** 10/05/2020

**Comienzo:** 18:00

**Orden del día:**

- 1) Discutir el tema del que trataría el proyecto de forma definitiva.
  
- 1) Se tuvieron en cuenta muchas ideas, en un principio se pensó en hacer un juego con un sistema similar a los RPG, pero no gustó mucho la idea debido a los turnos de acción entre el personaje y los posibles enemigos, de esta forma se descartó esta idea. Tras una larga discusión se tuvo la idea de hacer un juego similar al cluedo, la idea gustó bastante y al final se acordó ejecutarla.  
Se acordó la historia tras un largo tiempo de hablarlo, finalmente se tomó la idea de uno de los participantes y se pasó a hablar sobre qué objetos habrían, personajes, salas, posibles easter eggs, y otros temas. Finalmente todo quedó aclarado tras 2 horas de hablarlo.

**Anotaciones:** Costó bastante decidir qué hacer, pero el resultado fue bastante satisfactorio y entretenido para todos.

**Finalización:** 20:00

### **ACTA DE LA 4ª REUNIÓN**

**Participantes:** David Teófilo, Manuel García, Diego Grande, Daniel Cerrato.

**Fecha:** 15/05/2020

**Comienzo:** 16:00

**Orden del día:**

- 1) Discutir qué hacer con el proyecto.
  
- 1) La nota en la iteración 3 fue mucho más baja de lo esperado, creando así un malestar general, además esta nota bajaba en gran medida la media de la asignatura por lo que se pensó en la idea de no entregar esta iteración y presentarse al final para poder mejorar la nota.  
Debido a la alta importancia de esta decisión se preguntó primero al profe, y se acordó que no se entregará sólo en caso de que nadie quisiera entregar. Con la

respuesta del profe todos los participantes acordaron no entregarla para poder así mejorar la nota.

**Anotaciones:** Fue una decisión bastante importante por lo que se tardó mucho en decidir.

**Finalización:** 17:00