DOCUMENTO DE REFLEXIÓN INGENIERÍA DEL SOFTWARE CURSO 2021/2022

PRÁCTICA 2

NOMBRES:

Carlos Anívarro Daniel Barahona Daniel Cerrato David Garitagoitia Luis Lepore

GRUPO PRÁCTICAS: 2311 EQUIPO Nº: 4

Fecha: 31-03-2022

Entrega realizada / Hito: Entrega de la práctica 2. Comparativa de la Evaluación de la

Usabilidad de Aplicaciones Web completo.

Fecha entrega: 05-04-2022

Contenido y procedimiento de realización de la práctica:

• Procedimiento de realización de la práctica:

Durante la primera semana de trabajo se hizo la separación en grupos (Carlos, Daniel Barahona y Luis eran el equipo 1, Daniel Cerrato y David eran el grupo 2) y se abordaron todas las tareas relacionadas con la evaluación de usabilidad por test *Thinking Aloud*. Durante la segunda semana, de nuevo en equipos, se inició el procedimiento de evaluación de usabilidad por inspección Evaluación Heurística: se decidieron qué 5, de las 10, heurísticas principales iban a evaluarse, así como las sub-heurísticas que no iban a poder ser medidas y sus correspondientes motivos y se procedió a rellenar los documentos Excel por equipos. Por último, durante esa misma semana, se pusieron en común los resultados de los documentos Excel y se realizó el Informe de Evaluación de Usabilidad.

• Aspectos favorables de la realización de la práctica:

Gracias a la repartición de tareas de forma equitativa cada integrante del equipo tuvo una carga de trabajo adecuada, lo que llevó a una comprensión plena del problema, su solución y las conclusiones obtenidas.

Además, mejoramos nuestras capacidades para trabajar en equipos reducidos, pudiendo comunicarnos de forma fluida para resolver las dudas y discusiones planteadas a lo largo de la práctica.

• Aspectos mejorables de la realización de la práctica:

Hacia el final de la práctica, el equipo se percató de que la planificación temporal para esta práctica no había sido la más adecuada. Se espera que para próximas prácticas se haga una estimación más correcta del tiempo a asignar para cada tarea.

Dificultades encontradas:

La segunda parte de la práctica (Evaluación Heurística + Puesta en común + Informe final) estuvo bastante "apretada" en el tiempo, ya que la práctica en sí eran sólo 2 semanas y esto último ha resultado ser más largo de lo esperado. No obstante, el equipo ha sabido solucionarlo y cumplir con los márgenes de tiempo.

Aprendizaje / Conocimiento adquirido:

Hemos aprendido a evaluar la usabilidad de un sistema mediante dos técnicas diferentes que tratan de abordar tanto el punto de vista del usuario como uno más técnico. Además, nos hemos consolidado más como equipo ya que hemos tenido que trabajar tanto por subequipos (*Thinking Aloud* + heurísticas por subequipos) como en grupo (puesta en común + documento final).

Reflexiones para futuras prácticas:

Es conveniente dedicar algo más de tiempo a estimar el coste temporal de las actividades a realizar en la práctica para poder repartir mejor la carga de trabajo a nivel de estudiante (entre asignaturas) y no vernos envueltos en un escenario desfavorable.

Observaciones: -