UNIVERSIDAD AUTONOMA DEMADRID		Escuela Politécnica Superior Ingeniería Informática Prácticas de Sistemas Informáticos 2				
Grupo 2311		Práctica	2	Fecha	04/06/2022	
Alumno/a		Garitagoitia, Romero, David Teófilo				
Alumno/a						

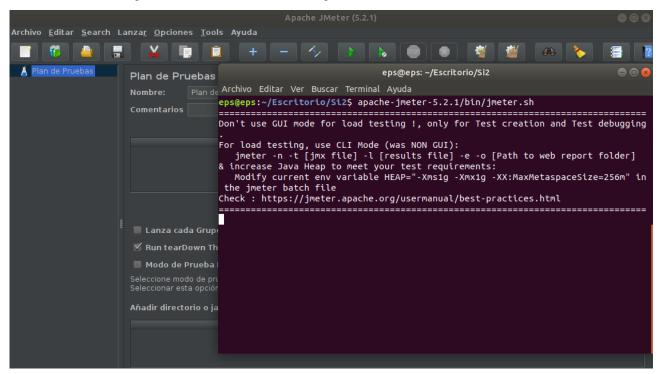
### Práctica 2: Rendimiento

# Ejercicio número 1:

Siguiendo todos los pasos anteriores, defina el plan completo de pruebas para realizar las tres ejecuciones secuenciales sobre los tres proyectos definidos hasta ahora (P1-base, P1-ws, P1-ejb). Adjunte el fichero generado P2.jmx al entregable de la práctica. Importante: Para comprobar el correcto funcionamiento de la simulación y detectar posibles fallos, se recomienda añadir también al elemento P2 Test un "árbol de resultados" (View Results Tree). Para ello, sobre el plan de pruebas, botón derecho, Add -> Listener -> View Results Tree. Una vez se tenga la certeza de que la simulación funciona correctamente se desactivará el "árbol de resultados" (pulsando encima con el botón derecho del ratón) y se realizará de nuevo la simulación. El árbol de resultados permite inspeccionar los datos envidos en cada petición HTTP y la respuesta obtenida del servidor, que deberán ser correctas. Por ejemplo, no deberá aparecer ningún pago incorrecto en las respuestas

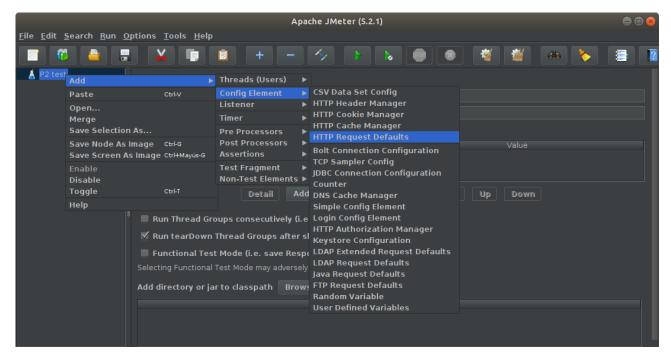
Para la realización de este ejercicio comenzamos con la configuración del JMeter.

Para ello, tras descargar el Jmeter lo abrimos de la siguiente forma:

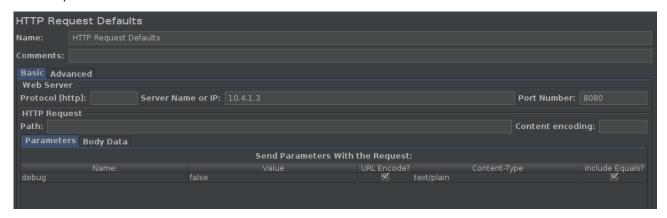


Una vez tengamos abierto el Jmeter, una vez hecho esto pondremos en opciones el idioma inglés.

Proseguimos añadiendo el HTTP Request Defaults el cual nos servirá para facilitar la migración del plan de pruebas, para ello add→config element→HTTP Request default.



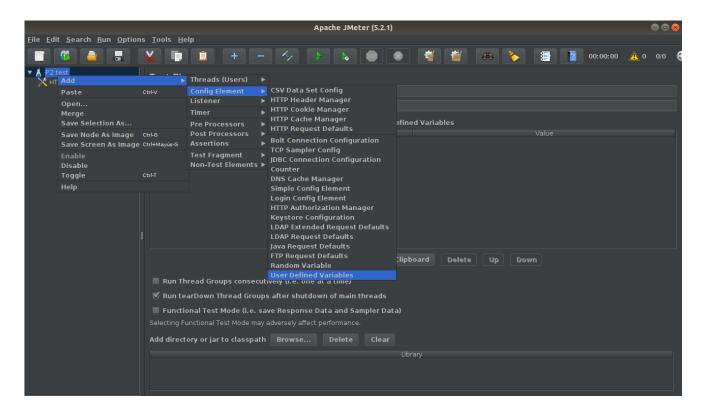
Configuramos los valores del HTTP Requests Defaults para que tengan la IP y puertos oportunos además de añadir el parámetro Debug, el cual pondremos a false para las pruebas (aunque podemos cambiarlo más adelante)

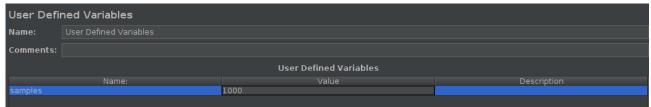


Lo siguiente que debemos hacer es añadir las variables para las pruebas.

Para ello nuevamente deberemos ir al P2 test y añadir un nuevo elemento de configuración, en esta ocasión un User Defined Variables.

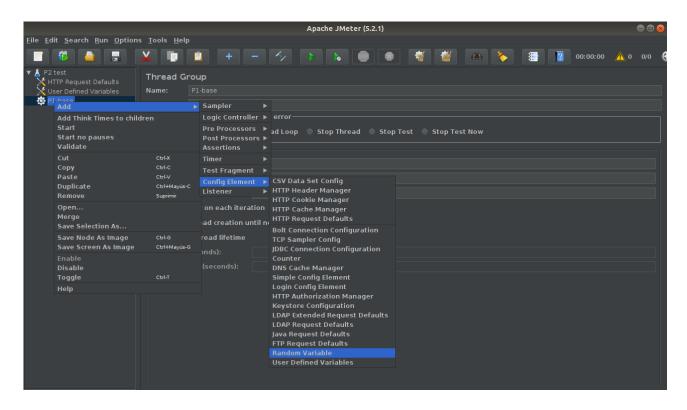
Añadimos samples y colocamos a esta con un value de 1000

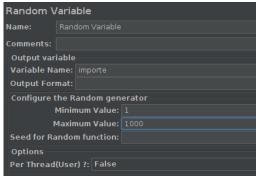




Esta variable nos servirá para definir el número de repeticiones a realizar para cada una de las pruebas.

Ahora añadiremos los hilos volviendo a seleccionar P2 test-> add->Threads (Users)-> Thread Group y configuraremos esto de la forma que se nos indica.

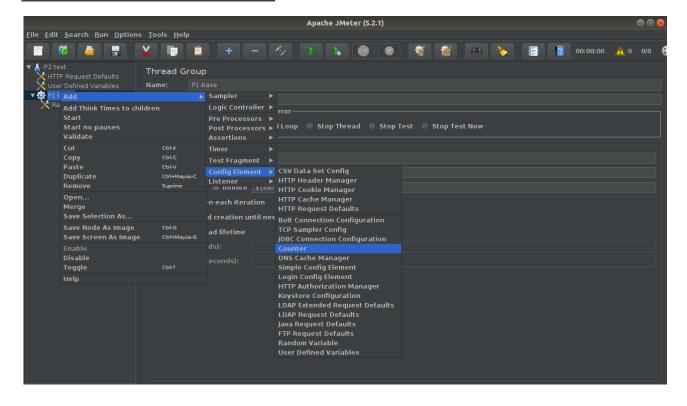




Añadimos Random Variable para introducir elementos dinámicos en las pruebas.

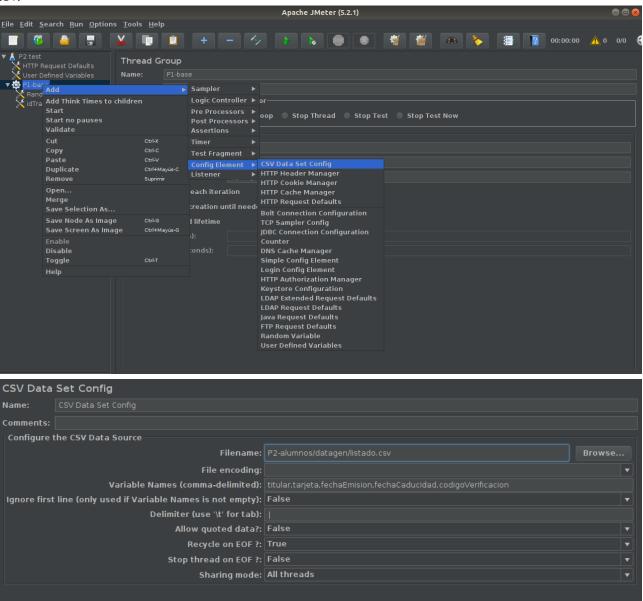
De esta forma haremos que el valor de importe pueda oscilar entre 1 y 1000 en las pruebas de forma aleatoria. Después de esto añadimos la variable contador que nos servirá para el identificador de transacción que tendrá un valor que no puede repetirse.

Importante recordar poner el exported variable name.

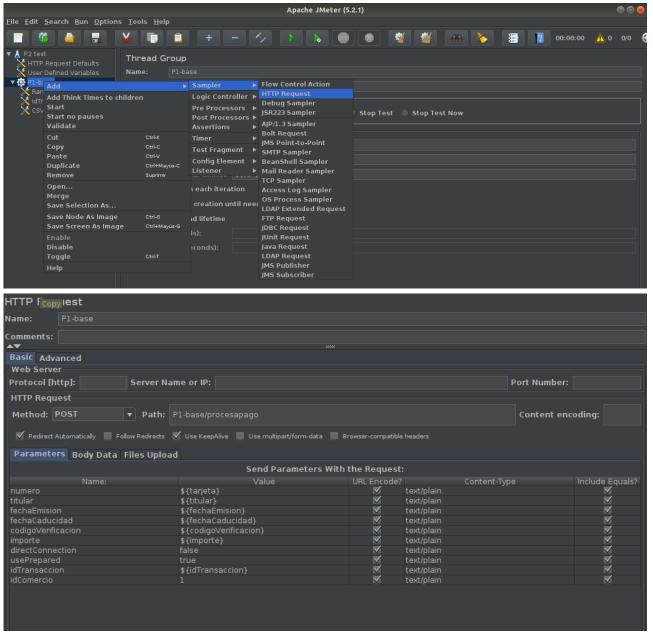




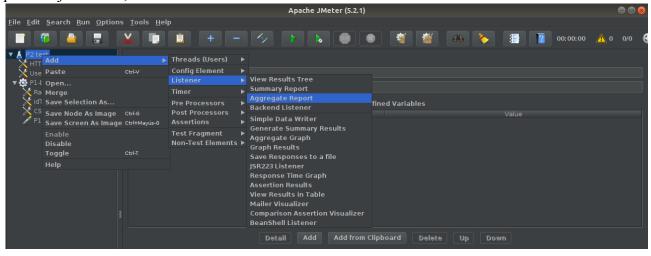
Añadimos el resto de variables necesarias para las pruebas, los cuales obtenemos directamente del csv.



Ahora añadimos el elemento más importante para las pruebas, el generador de peticiones HTTP



Ahora al plan de pruebas le añadiremos el listener, en este caso Aggregate Report que nos servirá para extraer información interesante del plan de pruebas como puede ser el tiempo medio de respuesta, el tiempo de respuesta medio correspondiente a la mediana, valor máximo, mínimo, porcentaje de error, etc.



Ahora copiaremos el grupo de hilos para las pruebas en P1-ws-cliente/procesapago y P1-ejb-cliente-remoto/procesapago, para ello tras copiarlo, cambiamos el nombre del grupo de hilos así como los valores del http request para que el path se ajuste a cada uno de ellos, por último debemos modificar el contador idTransaccion para que cada grupo de hilos comience con un valor diferente con el fin de evitar colisiones.

También cambiaremos el idComercio para que sea diferente en cada uno de ellos. Una vez hemos hecho esto, ya hemos terminado de configurar el P2 test,jmx

### Ejercicio número 2:

Preparar el PC con el esquema descrito en la Figura 22. Para ello:

Anote en la memoria de prácticas las direcciones IP asignadas a las máquinas virtuales y al PC

Detenga el servidor de GlassFish del PC host

Inicie los servidores GlassFish en las máquinas virtuales

Repliegue todas las aplicaciones o pruebas anteriores (P1-base, P1-ws, etc), para limpiar posibles versiones incorrectas.

Revise y modifique si es necesario los ficheros build.properties (propiedad "nombre") de cada versión, de modo que todas las versiones tengan como URL de despliegue las anteriormente indicadas.

Revise y modifique si es necesario el fichero glassfish-web.xml, para indicar la IP del EJB remoto que usa P1-ejb-cliente.

Despliegue las siguientes prácticas: P1-base, P1-ws, P1-ejb-servidor-remoto y P1-jeb-cliente-remoto, con el siguiente esquema:

o El destino de despliegue de la aplicación P1-base será PC2VM con IP 10.X.Y.2 (as.host)

o El destino del despliegue de la parte cliente de P1-ws y de P1-ejb-cliente-remoto será PC2VM con IP 10.X.Y.2 (as.host.client de P1-ws y as.host de P1-ejb-cliente-remoto)

o El destino del despliegue de la parte servidor de P1-ws y de P1-ejb-servidor-remoto será PC1VM con IP 10.X.Y.1 (as.host.server de P1-ws y as.host.server y as.host.client de P1- ejb-servidor-remoto)

o La base de datos en todos ellos será la de PC1VM con IP 10.X.Y.1 (db.host)

Tras detener/iniciar todos los elementos indicados, anotar la salida del comando "free" así como un pantallazo del comando "nmon" (pulsaremos la tecla "m" para obtener el estado de la RAM) tanto en las máquinas virtuales como en el PC host. Anote sus comentarios en la memoria.

Pruebe a ejecutar un pago "de calentamiento" por cada uno de los métodos anteriores y verifique que funciona a través de la página testbd.jsp.

Para la realización de este apartado se emplean las siguientes IPs:

```
->PC físico: 10.4.1.9
```

->PC1VM (máquina virtual ): 10.4.1.1

>PC2VM (máquina virtual 2): 10.4.1.2

Se procede pues a la modificación de los ficheros de build.properties así como los postgresql.properties para que se adapten a la nueva configuración deteniendo el PostgreSQL de la máquina virtual 2 mediante el comando sudo /etc/init.d/postgresql-8.4 stop.

```
si2@si2srv02:~$ sudo /etc/init.d/postgresq1-8.4 stop
[sudo] password for si2:
* Stopping PostgreSQL 8.4 database server [ OK ]
si2@si2srv02:~$
```

Tras configurar los build, procedemos a desplegar las aplicaciones y comprobar que se pueden realizar exitosamente los pagos.

En cuanto al free y nmon:

<mark>eps@eps:~\$</mark> free total usado libre compartido búfer/caché disponible Memoria: 8144644 4721632 1474860 298312 1948152 2830964 Swap: 7999484 859904 7139580

#### 1.4.1.1

si2@si2srv01:/opt/glassfish4/glassfish/domains/domain1/logs\$ free total used free shared buffers cached 767168 755176 11992 0 58840 280684 -/+ buffers/cache: 415652 351516 Swap: 153592 724 152868 si2@si2srv01:/opt/glassfish4/glassfish/domains/domain1/logs\$

nmon-12f		——Но	stname=	siZsrv01	-Refresh=	Zsecs -	—13:59.21—
Memory Stats	RAM	High	Low	Swap			
Total MB	749.2	0.0	749.	-			
Free MB	9.6	0.0	9.	6 149.3			
Free Percent	1.3%	0.0%	1.	3% 99.5%			
M	В		MB		MB		
	C	ached=	274.6	Active=	422.1		
Buffers= 5	7.5 Swapc	ached=	0.3	Inactive =	285.7		
Dirty =	0.1 Write	back =	0.0	Mapped =	26.8		
Slab = 2	1.7 Commi	t_AS =	1132.3	PageTables=	2.2		

### 1.4.1.2

-/+ buffers/cache: 593540 173628	d	cached	buffers	shared	free	used	rv02:~\$ free total	siZ@siZ
	В	136008	29572	0	8048	759120	767168	Mem:
					173628	593540	ers/cache:	-/+ buf:
Swap: 153592 12232 141360					141360	12232	153592	Swap:
si2@si2srv02:~\$								

```
-[H for help]—Hostname=si2srv02-
                                                                         14:00.59
nmon-12f·
                                                     -Refresh= 2secs -
Memory Stats
                RAM
                         High
                                   Low
                                            Swap
                                   749.2
Total MB
                749.2
                            0.0
                                             150.0
Free MB
                            0.0
                                             138.0
                  8.4
                                     8.4
Free Percent
                            0.0%
                  1.1%
                                      1.1%
                                              92.0%
             MB
                                  MB
                                                        ΜB
                      Cached=
                                 132.3
                                            Active=
                                                       357.4
                                                       356.3
Buffers=
             27.5 Swapcached=
                                   3.8
                                         Inactive =
Dirty
              0.1 Writeback =
                                   0.0
                                                        22.2
                                        Mapped
             17.9 Commit_AS =
                                1204.6 PageTables=
                                                         1.6
Slab
```

### Ejercicio número 3:

Ejecute el plan completo de pruebas sobre las 3 versiones de la práctica, empleando el esquema de despliegue descrito anteriormente. Realice la prueba tantas veces como necesite para eliminar ruido relacionado con procesos periódicos del sistema operativo, lentitud de la red u otros elementos.

Compruebe que efectivamente se han realizado todos los pagos. Es decir, la siguiente consulta deberá devolver "3000":

### **SELECT COUNT(\*) FROM PAGO;**

Compruebe que ninguna de las peticiones ha producido un error. Para ello revise que la columna %Error indique 0% en todos los casos.

Una vez que los resultados han sido satisfactorios:

- -> Anote los resultados del informe agregado en la memoria de la práctica.
- -> Salve el fichero server.log que se encuentra en la ruta glassfish/domains/domain1/logs de Glassfish y adjúntelo con la práctica.
- -> Añada a la memoria de prácticas la siguiente información: ¿Cuál de los resultados le parece el mejor? ¿Por qué? ¿Qué columna o columnas elegiría para decidir este resultado?

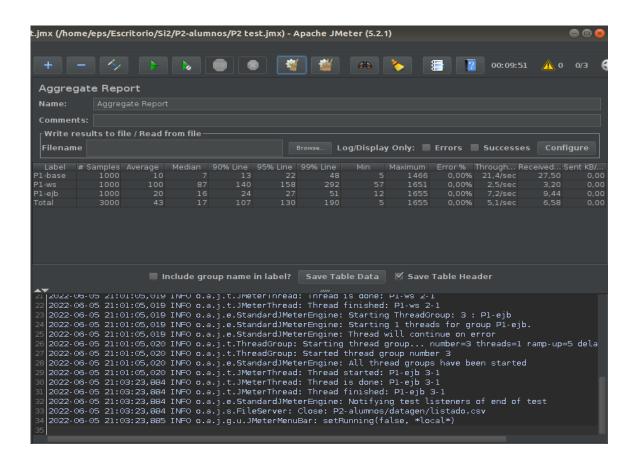
Incluir el directorio P2 en la entrega.

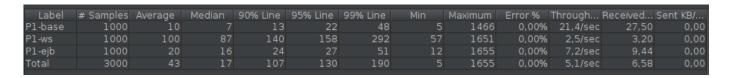
Repita la prueba de P1-ejb (inhabilite los "Thread Group" P1-base y P1-ws) con el EJB local incluido en P1- ejb-servidor-remoto. Para ello, cambie su "HTTP Request", estableciendo su "Server Name or IP" a 10.X.Y.1 (VM1) y su "Path" a "P1-ejb-cliente/procesapago". Compare los resultados obtenidos con los anteriores.

El fichero P2.jmx entregado no debe contener estos cambios, es decir, debe estar configurado para probar el EJB remoto.

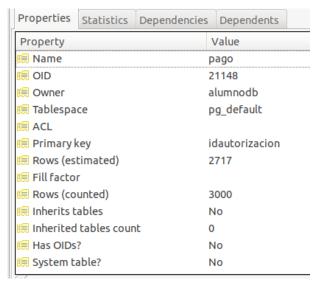
Limpiamos la base de datos y empleamos el archivo bash para redesplegar todas las aplicaciones.

Tras realizar las pruebas podemos ver como nos muestra un total de 0 errores lo que indica que las pruebas se pudieron realizar de forma satisfactoria, obteniendo la siguiente información tras la ejecución:





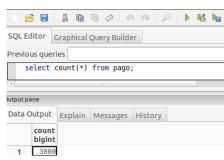
Para comprobar que efectivamente se insertan 3000 compras accedemos a pgadmin donde podemos comprobarlo:



Aquí podemos ver como la tabla de pagos cuenta con 3000 filas.

Sin embargo para asegurarnos realizamos la query para poder cerciorarnos.

Efectivamente el resultado muestra 3000.



El server log lo guardamos y lo dejamos en la carpeta P2 dentro del fichero server.log. Para poder dar respuesta a la siguiente pregunta primeramente explicaremos lo que son esas variables que vemos en el JMeter.

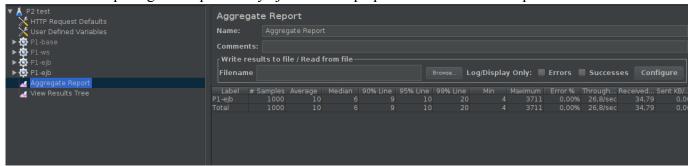
Error indica el porcentaje de errores que han tenido lugar en la ejecución de ese grupo de hilos. Average nos muestra el tiempo medio en ejecutar cada petición.

Throughput nos indica cual es la productividad.

Sabiendo esto podemos afirmar que el mejor resultado de todos es el de P1-base ya que es el que cuenta con menor Average y mayor Throughput.

Para terminar con el ejercicio se inhabilitan las pruebas de P1-base y P1-ws, repetimos la ejecución de P1-ejb en este caso local.

De esta forma obtenemos los siguientes valores como podemos ver se mejora reduciendo en la mitad el average lo cuál es una gran mejora la cual se debe a que en esta ocasión la ejecución al ser local, las peticiones son dirigidas directamente a la máquina virtual 1 donde también tenemos la base de datos lo que significa que no hay ejecución de paquetes fuera de esta máquina.



## Ejercicio número 4:

Adaptar la configuración del servidor de aplicaciones a los valores indicados. Guardar, como referencia, la configuración resultante, contenida en el archivo de configuración localizado en la máquina virtual en \$opt/glassfish4/glassfish/domains/domain1/config/domain.xml3. Para obtener la versión correcta de este archivo es necesario detener el servidor de aplicaciones. Incluir este fichero en el entregable de la práctica. Se puede copiar al PC con scp.

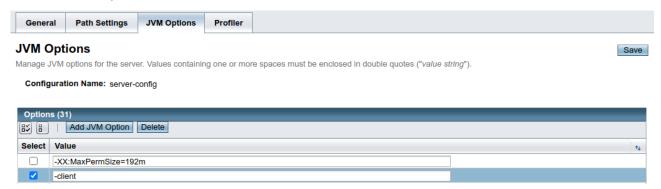
Revisar el script si2-monitor.sh e indicar los mandatos asadmin4 que debemos ejecutar en el PC host para averiguar los valores siguientes, mencionados en el Apéndice 1, del servidor PC1VM1:

- 1. Max Queue Size del Servicio HTTP
- 2. Maximum Pool Size del Pool de conexiones a nuestra DB

Así como el mandato para monitorizar el número de errores en las peticiones al servidor web.

Configuramos por tanto el servidor de aplicaciones (1.4.1.2) como se nos ha indicado.

Eliminamos la opción -client añadiendo -server



Añadimos la opción -server así como el mínimo del heap.

# **JVM Options**

Manage JVM options for the server. Values containing one or more spaces must be enclosed in double quotes ("value string").

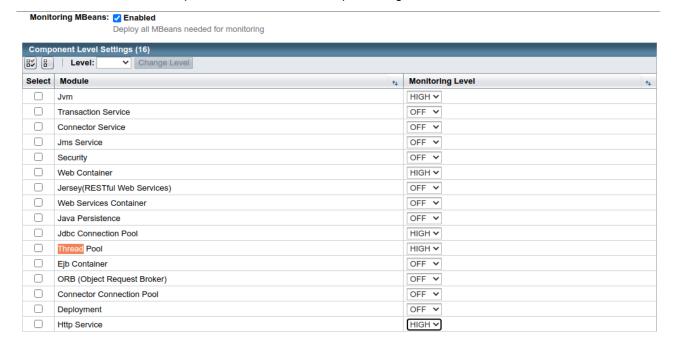
Configuration Name: server-config

Option	as (32)
	Add JVM Option Delete
Select	Value
	-Xms512m
	-Dorg.glass fish.additional OSG i Bundles To Start = org.apache.felix.shell, org.apache.felix.gogo.runtime, org.apache.felix.gogo.runtime, org.apache.felix.shell, org.apache.felix.gogo.runtime, org.apache.felix.gogo.f
	-Djavax.management.builder.initial=com.sun.enterprise.v3.admin.AppServerMBeanServerBuilder
	-Djavax.net.ssl.keyStore=\${com.sun.aas.instanceRoot}/config/keystore.jks
	-server

Quitamos la selección de las opciones para despliegue y recarga automática de aplicaciones y activamos el precompile.

Reload:	☐ Enabled				
	ables dynamic reloading of applications.				
Reload Poll Interval:	Seconds				
Ì	quency for checking reload requests.				
Admin Session Timeout:	t: 60 Minutes				
	value of 0 means the session never times out.				
Auto Deploy Settings					
Auto Deploy:	☐ Enabled Automatically deploys applications in the autodeploy directory.				
Auto Deploy Poll Interval:	2 Seconds Frequency at which the autodeploy directory is checked for applications; interval does not affect amount of time to load the application or module.				
Auto Deploy Retry Timeou	It: 4 Seconds  Time to report failure after a file remains stable in size but cannot be opened.				
Auto Deploy Directory:	\${com.sun.aas.instanceRoot}/autodeploy Directory to monitor for autodeploy applications.				
XML Validation:	Full V  Type of deployment descriptor validation.				
Verifier:	☐ Enabled Performs detailed verification before deployment.				
Precompile:	Processiles ISDs deploys only resulting close files				

Finalmente cambiamos las opciones de monitorización por los siguientes valores:



Como se nos indica en el pdf, detenemos el servidor de aplicaciones para obtener la versión correcta y mediante el comando SCP obtenemos el valor del domain.xml empleando el siguiente comando:

scp si2@10.4.1.2:/opt/glassfish4/glassfish/domains/domain1/config/domain.xml ./

Como podemos ver al examinar el script:

asadmin --host \$HOST --user \$GFUSER --passwordfile \$GFPASSFILE |

mawk -W interactive -vLOGFILE=\$LOGFILE '...'

En la primera parte se indica el host así como usuario y contraseña, mientras que la segunda parte sirve para indicar la acción a realizar, en este caso obtener (get) una variable seguido del indicador de lo que se desea obtener, es decir, como nos piden la máquina virtual 1, la ip sería la 10.4.1.1, los comandos que se nos piden serían los siguientes:

asadmin --host 10.4.1.1 --user admin --passwordfile ./passwordfile get server.thread-pools.thread-pool.http-thread-pool.max-queue-size

```
eps@eps:~/Escritorio/Si2/P2-alumnos$ asadmin --host 10.4.1.1 --user admin --pass
wordfile ./passwordfile get server.thread-pools.thread-pool.http-thread-pool.max
-queue-size
server.thread-pools.thread-pool.http-thread-pool.max-queue-size=4096
Command get executed successfully.
```

asadmin --host 10.4.1.1 --user admin --passwordfile ./passwordfile get resources.jdbc-connection-pool.VisaPool.max-pool-size

```
eps@eps:~/Escritorio/Si2/P2-alumnos$ asadmin --host 10.4.1.1 --user admin --passwor
dfile ./passwordfile get resources.jdbc-connection-pool.VisaPool.max-pool-size
resources.jdbc-connection-pool.VisaPool.max-pool-size=32
Command get executed successfully.
```

asadmin –host 10.4.1.1 –user admin –passwordfile ./passwordfile monitor –type httplistener server

```
eps@eps:~/Escritorio/Si2/P2-alumnos$ asadmin --host 10.4.1.1 --user admin --passwordfile ./passwordfil
e monitor --type httplistener server
ec mt pt rc
Error encountered when making remote call: remote failure: Monitoring Registry does not exist. Possibl
e causes are 1) Monitoring is not turned on or at a lower level 2) The corresponding container (web, e
jb, etc.) is not loaded yet
Command monitor failed.
```

(aunque se nos indica la máquina virtual 1, este comando lo realizaremos sobre el 10.4.1.2 ya que los cambios para la monitorización se ejecutaron sobre el servidor de aplicaciones)

```
eps@eps:~/Escritorio/Si2/P2-alumnos$ asadmin --host 10.4.1.2 --user admin --passwordfile ./passwordfil
e monitor --type httplistener server
ec mt pt rc
0 0 0.00 0
0 0.00 0
0 0.00 0
```

# Ejercicio número 5:

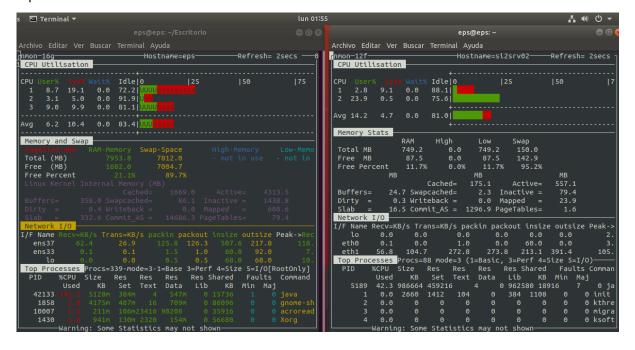
Registrar en la hoja de cálculo de resultados los valores de configuración que tienen estos parámetros.

Valores máximo y mínimo del heap de memoria que utiliza la máquina virtual Java	512m ambos
Máximo número de conexiones a procesar simultáneamente por el servidor web	5
Tamaño máximo de la cola de conexiones pendientes de servicio	4096
Máximo número de sesiones en el contenedor Web. (Valor por defecto -1, ilimitadas)	-1
Máximo número de conexiones en pools JDBC	32

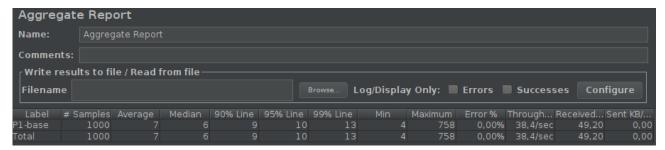
# Ejercicio número 6:

Tras habilitar la monitorización en el servidor, repita la ejecución del plan de pruebas anterior. Durante la prueba, vigile cada uno de los elementos de monitorización descritos hasta ahora. Responda a las siguientes cuestiones:

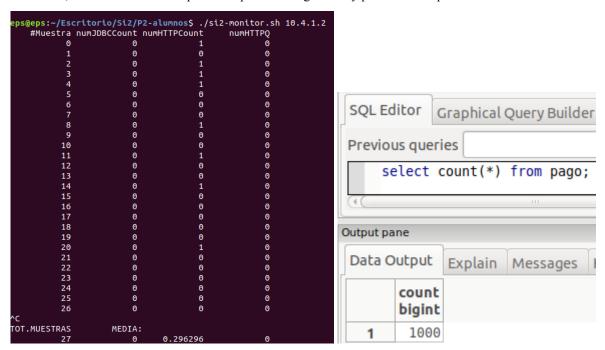
Adjuntamos la captura de pantalla donde mostramos enfrentados los resultados de las pruebas entre ambas capturas de monitorización.

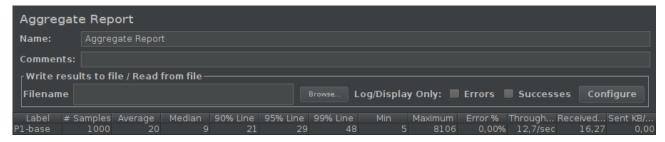


También adjuntamos los valores devueltos por el JMeter



Por último, los valores devueltos por el script son los siguientes y podemos ver que efectivamente se realizan los pagos:





• A la vista de los resultados, ¿qué elemento de proceso le parece más costoso? ¿Red? ¿CPU? ¿Acceso a datos? En otras palabras, ¿cuál fue el elemento más utilizado durante la monitorización con nmon en un entorno virtual? (CPU, Memoria, disco ...)

Por los resultados arrojados por nmon podemos afirmar que el proceso con más costo es el de la CPU

• ¿Le parece una situación realista la simulada en este ejercicio? ¿Por qué?

La situación no puede ser considerada realista pues esta es simulada de manera que al estar muy controlado el entorno donde ejecutamos las pruebas y en esta la respuesta del servidor y la red es instantánea además de únicamente contar con un cliente con peticiones secuenciales (se puede ver en el monitor como el numHTTPCount está siempre entre 0 y 1), es por ello que no puede considerarse una situación realista al no contar con las variaciones impredecibles a las que estaría sometido en condiciones reales.

 Teniendo en cuenta cuál ha sido el elemento más saturado, proponga otro esquema de despliegue que resuelva esa situación.

El elemento más saturado como ya hemos mostrado es la CPU, la primera opción que se nos viene a la cabeza es simplemente dirigir más recursos de procesamiento aumentando los cores destinados a estas labores, también podría sustituirse la MV por otra computadora.

### Ejercicio número 7:

Preparar el script de JMeter para su ejecución en el entorno de pruebas. Cambiar la dirección destino del servidor para que acceda al host en el que se encuentra el servidor de aplicaciones. Crear también el directorio datagen en el mismo directorio donde se encuentre el script, y copiar en él el archivo listado.csv, ya que, de dicho archivo, al igual que en los ejercicios anteriores, se obtienen los datos necesarios para simular el pago.

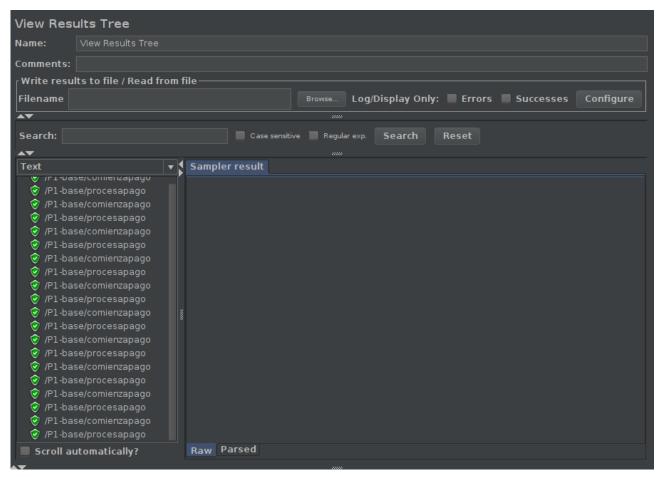
A continuación, realizar una ejecución del plan de pruebas con un único usuario, una única ejecución, y un think time bajo (entre 1 y 2 segundos) para verificar que el sistema funciona correctamente. Comprobar, mediante el listener View Results Tree que las peticiones se ejecutan correctamente, no se produce ningún tipo de error y los resultados que se obtienen son los adecuados.

Una vez comprobado que todo el proceso funciona correctamente, desactivar dicho listener del plan de pruebas para que no aumente la carga de proceso de JMeter durante el resto de la prueba.

Este ejercicio no genera información en la memoria de la práctica, realícelo únicamente para garantizar que la siguiente prueba va a funcionar.

Se realizan las pruebas satisfactoriamente, adjuntamos las pruebas:





### Ejercicio número 8:

Obtener la curva de productividad, siguiendo los pasos que se detallan a continuación:

Previamente a la ejecución de la prueba se lanzará una ejecución del script de pruebas (unas 10 ejecuciones de un único usuario) de la que no se tomarán resultados, para iniciar el sistema y preparar medidas consistentes a lo largo de todo al proceso.

Borrar los resultados de la ejecución anterior. En la barra de acción de JMeter, seleccionar Run -> Clear All.

Borrar los datos de pagos en la base de datos VISA.

Ejecutar la herramienta de monitorización nmon en ambas máquinas, preferiblemente en modo "Data-collect" (Ver 8.2.2).

Seleccionar el número de usuarios para la prueba en JMeter (parámetro C de la prueba)

Conmutar en JMeter a la pantalla de presentación de resultados, Aggregate Report.

Ejecutar la prueba. En la barra de acción de JMeter, seleccionar Run -> Start.

Ejecutar el programa de monitorización si2-monitor.sh

- o Arrancarlo cuando haya pasado el tiempo definido como rampa de subida de usuarios en JMeter (el tiempo de ejecución en JMeter se puede ver en la esquina superior derecha de la pantalla).
- o Detenerlo cuando esté a punto de terminar la ejecución de la prueba. Este momento se puede detectar observando cuando el número de hilos concurrentes en JMeter (visible en la esquina superior derecha) comienza a disminuir (su máximo valor es C).
- o Registrar los resultados que proporciona la monitorización en la hoja de cálculo.

Durante el periodo de monitorización anterior, vigilar que los recursos del servidor si2srv02 y del ordenador que se emplea para realizar la prueba no se saturen. En caso de usar nmon de forma interactiva, se deben tomar varios pantallazos del estado de la CPU durante la prueba, para volcar en la hoja de cálculo del dato de uso medio de la CPU (CPU average %). En caso de usar nmon en modo "Data-collect", esta información se puede ver posteriormente en NMonVisualizer. Una tercera opción (recomendada) es ejecutar el comando vmstat en una terminal remota a la máquina si2srv02, para extraer directamente el valor de uso medio de su CPU 5.

Finalizada la prueba, salvar el resultado de la ejecución del Aggregate Report en un archivo, y registrar en la hoja de cálculo de resultados los valores Average, 90% line y Throughput para las siguientes peticiones:

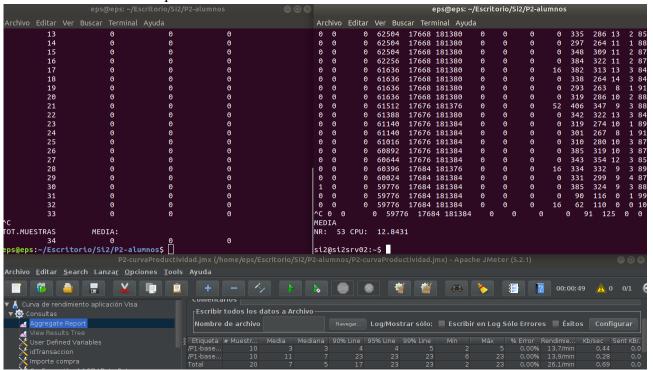
- o ProcesaPago.
- o Total.

Una vez realizadas las iteraciones necesarias para alcanzar la saturación, representar la curva de Throughput versus usuarios. Incluir el fichero P2-curvaProductividad.jmx en la entrega.

Para la realización de este apartado iremos guardando los valores resultado de la ejecución de la prueba para diferentes.

Para la recolección de la información se emplea la herramienta vmstat acompañada de los resultados arrojados por el monitor.sh y el Aggregate Report.

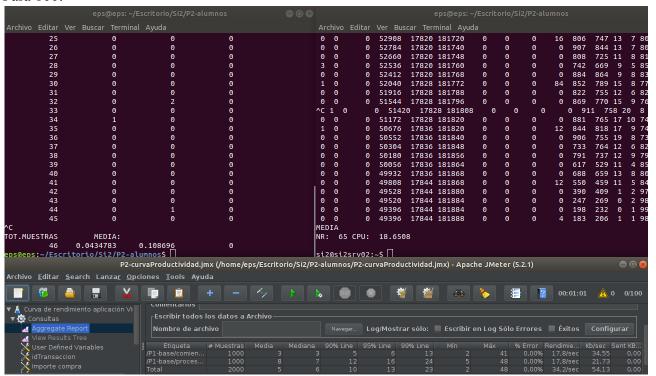
Los resultados obtenidos para 1 usuario:



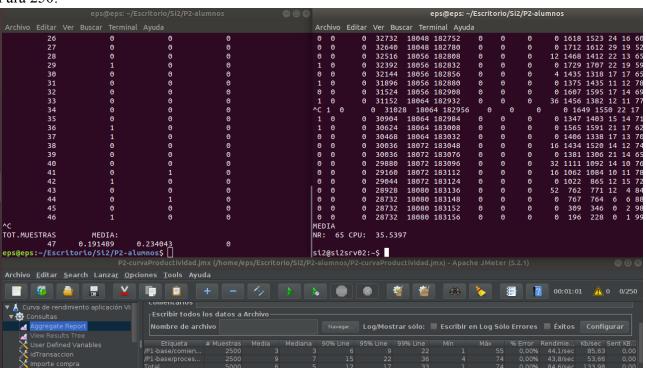
Como podemos ver los valores de pago de la base de datos han sido actualizados, así que los borramos para continuar con la siguiente prueba, repitiendo este proceso con el resto de valores:



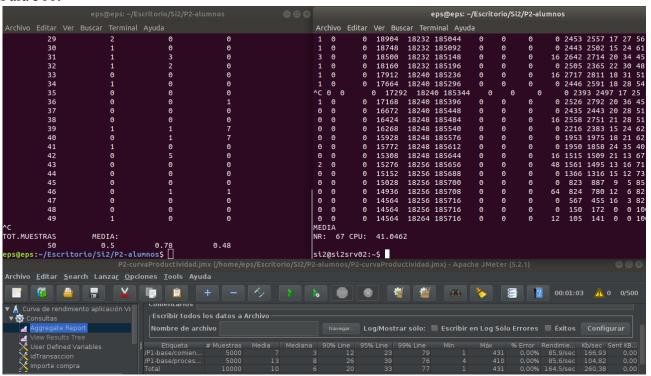
### Para 100:



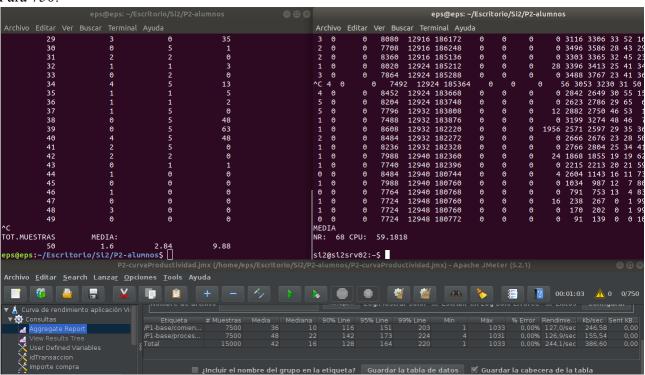
### Para 250:



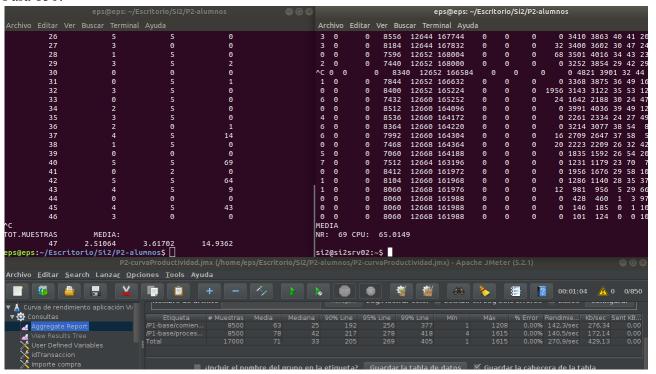
### Para 500:



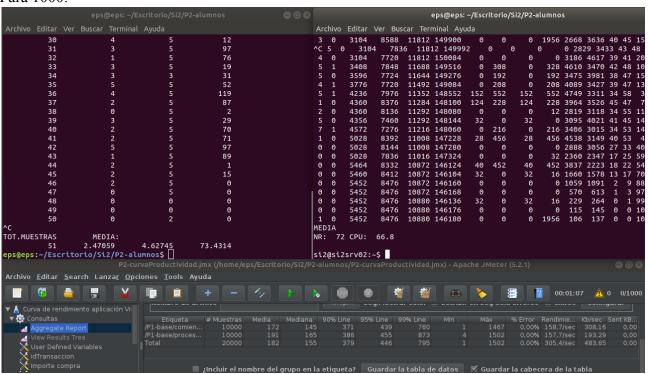
### Para 750:



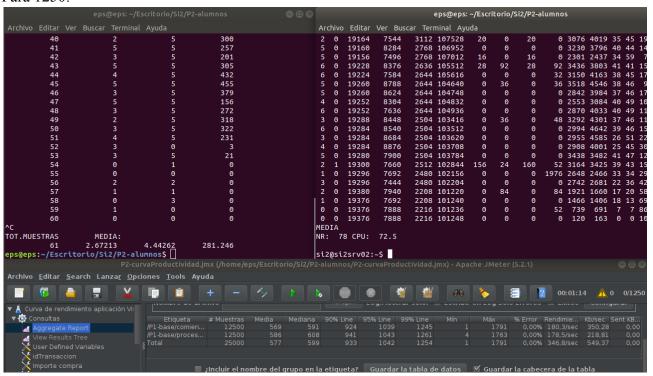
### Para 850:



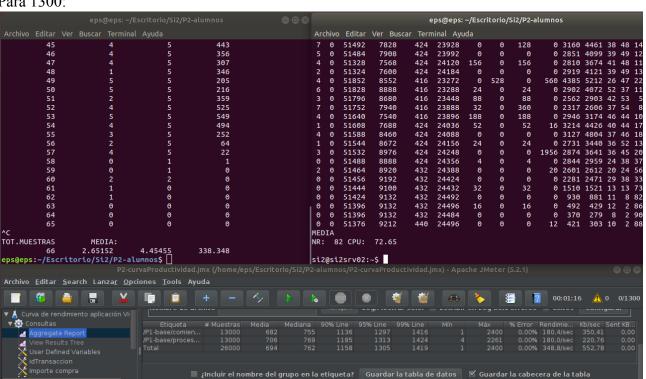
### Para 1000:



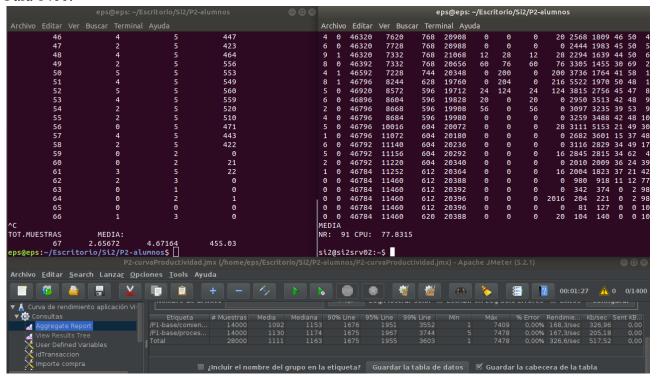
### Para 1250:



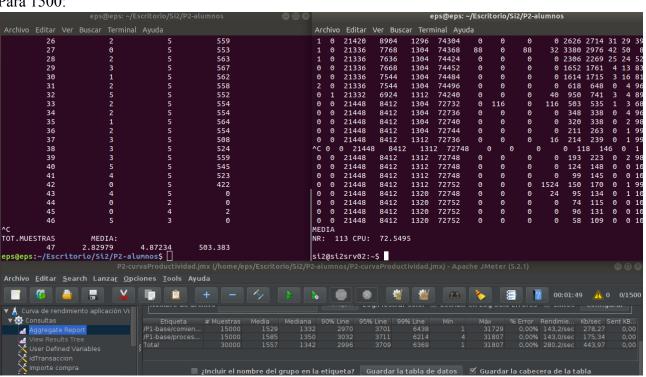
### Para 1300:



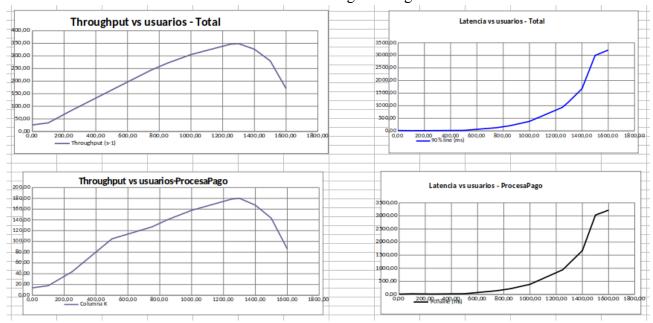
Para 1400:



### Para 1500:



Como resultado de estas mediciones obtenemos las siguientes gráficas:

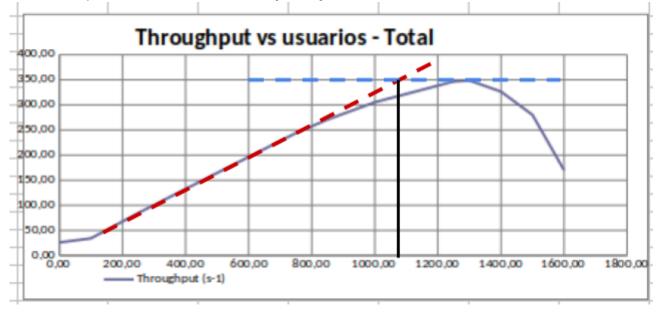


# Ejercicio número 9:

A partir de la curva obtenida, determinar para cuántos usuarios conectados se produce el punto de saturación, cuál es el throughput que se alcanza en ese punto, y cuál el throughput máximo que se obtiene en zona de saturación.

Analizando los valores de monitorización que se han ido obteniendo durante la elaboración de la curva, sugerir el parámetro del servidor de aplicaciones que se cambiaría para obtener el punto de saturación en un número mayor de usuarios.

Realizar el ajuste correspondiente en el servidor de aplicaciones, reiniciarlo y tomar una nueva muestra cercana al punto de saturación. ¿Ha mejorado el rendimiento del sistema? Documente en la memoria de prácticas el cambio realizado y la mejora obtenida.



Por los datos que muestra la gráfica, se infiere que el punto de saturación se encuentra en torno a los 1300 usuarios, punto en el que la latencia se dispara y el throughput empieza a decaer.

El throughput máximo es por tanto 348,8, a partir de ese valor entramos en zona de saturación dentro del cual el rendimiento va en declive, estando el punto de saturación sobre entre 1000 y 1100 alrededor de los 1075

Como ya vimos en puntos anteriores, la CPU es el punto que más costo genera en el procesamiento, es por ello que se decide aumentar el pool de hilos y volver a tomar medidas.

Edit Thread Pool Modify an existing thread p Load Defaults  Configuration Name: s	ool.
Name:	http-thread-pool
Class Name:	org.glassfish.grizzly.threadpool.GrizzlyExecutorService
Max Queue Size:	The name of the class that implements the thread pool  4096  The maximum number of threads in the queue. A value of -1 indicates that there is no limit to the queue size.
Max Thread Pool Size:	
Min Thread Pool Size:	5 The minimum number of threads in the thread pool
Idle Thread Timeout:	900 Seconds  The maximum amount of time that a thread can remain idle in the pool. After this time expires, the thread is removed from the pool.

Repetimos la prueba para el valor 1000 al ser un punto próxima al de saturación y en el cual realizamos pruebas sin los cambios para observar las diferencias, podemos ver como el rendimiento ha sido superior en esta ocasión al pasar de los 305/sec a los 330/sec en rendimiento lo que implica una mejora cercana al 8,197% en el nuevo rendimiento tras aplicar los cambios con respecto a los valores originales, lo cual demuestra que ha habido una mejora en el rendimiento al administrar las peticiones más rápido mejorando la eficiencia.

