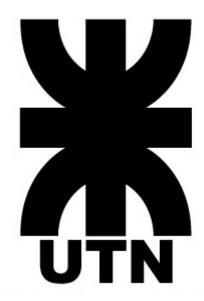
Entornos Graficos



Trabajo Práctico N° 1 Práctica Complementaria

Alumno: Ramos Javier

Legajo: 45544 **Año:** 2022

Ejercitación 1

1. ¿Ventajas de HTML5?

La gran ventaja de desarrollar aplicaciones HTML5 es que el resultado final es completamente accesible, es decir, se puede acceder a esta aplicación desde un ordenador, tablet o móvil. Incluso al cambiar de dispositivo, se puede acceder a la aplicación web mediante la URL respectiva, cosa que no sucede con una aplicación móvil.

2. ¿Por qué utilizarlo?

Como se indico en el punto anterior son muchas las ventajas qué nos brinda HTML5. Desde una mejor compatibilidad multimedia permitiéndonos insertar videos y audio sin usar un servicio de terceros, como flash, hasta una mejor seguridad (al alojar los cookies localmente por ejemplo) y una mejor accesibilidad gracias su diseño adaptativo.

3. Nombre ventajas

Las ventajas son las siguientes:

- Es gratuito: No necesita ningún tipo de programa especial para empezar a programar en HTML5, incluso puede hacerlo en un bloc de notas (aunque no es lo recomendable), guardar el documento como HTML y podrá visualizarlo desde cualquier navegador.
- Código más ordenado: Debido a la adición de nuevas etiquetas que ayudan a nombrar partes de la estructura básica de toda página web.
- Compatibilidad en navegadores: sin importar qué navegador empleen los usuarios el contenido se puede visualizar correctamente
- Almacenamiento mejorado: sin importar qué navegador empleen los usuarios el contenido se puede visualizar correctamente
- HTML 5 y el diseño adaptativo: Esta especificación para móviles puede hacerla desde el mismo documento HTML o puede emplear una framework especializada para mejorar tu productividad.

Ejercitación 2

2.A) ¿Qué formatos soporta?

De audio soporta:

- mp3.
- wav.
- ogg.

En cuanto a vídeo los formatos compatibles son:

- mp4 = H. 264 + AAC.
- ogg/. ogv = Theora + Vorbis.
- webm = VP8 + Vorbis, e