

DaJaMa Games



Arquitectura e Integración de Sistemas Software

Grado de Ingeniería del Software

Curso 2º

Daniel Iglesias Pérez (daniglper@gmail.com)

Javier Rodríguez Martín (javisofteng@gmail.com)

Jesús Marchena Carrera (marchena014@gmail.com)

Tutor: Alfonso Márquez

Número de grupo: 3

Enlace de la aplicación: <http://1-dot-dajama-games.appspot.com/>

Enlace de proyecto en projETSII:

<https://repositorio.informatica.us.es/svn/7xw3p9vxvrtnxwa9mkr>

HISTORIAL DE VERSIONES

Fecha	Versión	Detalles	Participantes
20/03/2016	1.0	- Incluye introducción, prototipos de las interfaces de usuario y diagramas UML de componentes y despliegue.	Daniel Iglesias Pérez Javier Rodríguez Martín Jesús Marchena Carrera

AUTOEVALUACIÓN

Indique cuantitativamente su dedicación al proyecto en cada uno de los entregables.

NOTA: Cada alumno será evaluado individualmente. Se penalizará a aquellos alumnos cuya autoevaluación diste significativamente de la evaluación realizada por el profesor.

Alumno	Entregable 1	Entregable 2	Final
Daniel Iglesias Pérez	100%		
Javier Rodríguez Martín	100%		
Jesús Marchena Carrera	100%		

Índice

1	Introducción	4
1.1	Aplicaciones integradas	4
2	Prototipos de interfaz de usuario	5
2.1	Vista general de la aplicación web.....	5
2.2	Vista inicial	6
2.3	Vista de sugerencias	7
2.4	Vista principal.....	8
2.5	Vista de vídeo.....	9
3	Arquitectura	10
3.1	Diagrama de componentes.....	10
3.2	Diagrama de despliegue	10

1 Introducción

En esta aplicación pretendemos dar solución a la búsqueda de juegos en la red, así como la concentración de distintos tipos de información sobre estos que podrían encontrarse en distintos sitios web. Entre otros ofrecemos vídeos con contenido explícito del juego y no tráiler que distan de lo que de verdad trata el juego, y análisis objetivos en lugar de la propaganda que te daría una tienda que intente venderlos.

1.1 Aplicaciones integradas

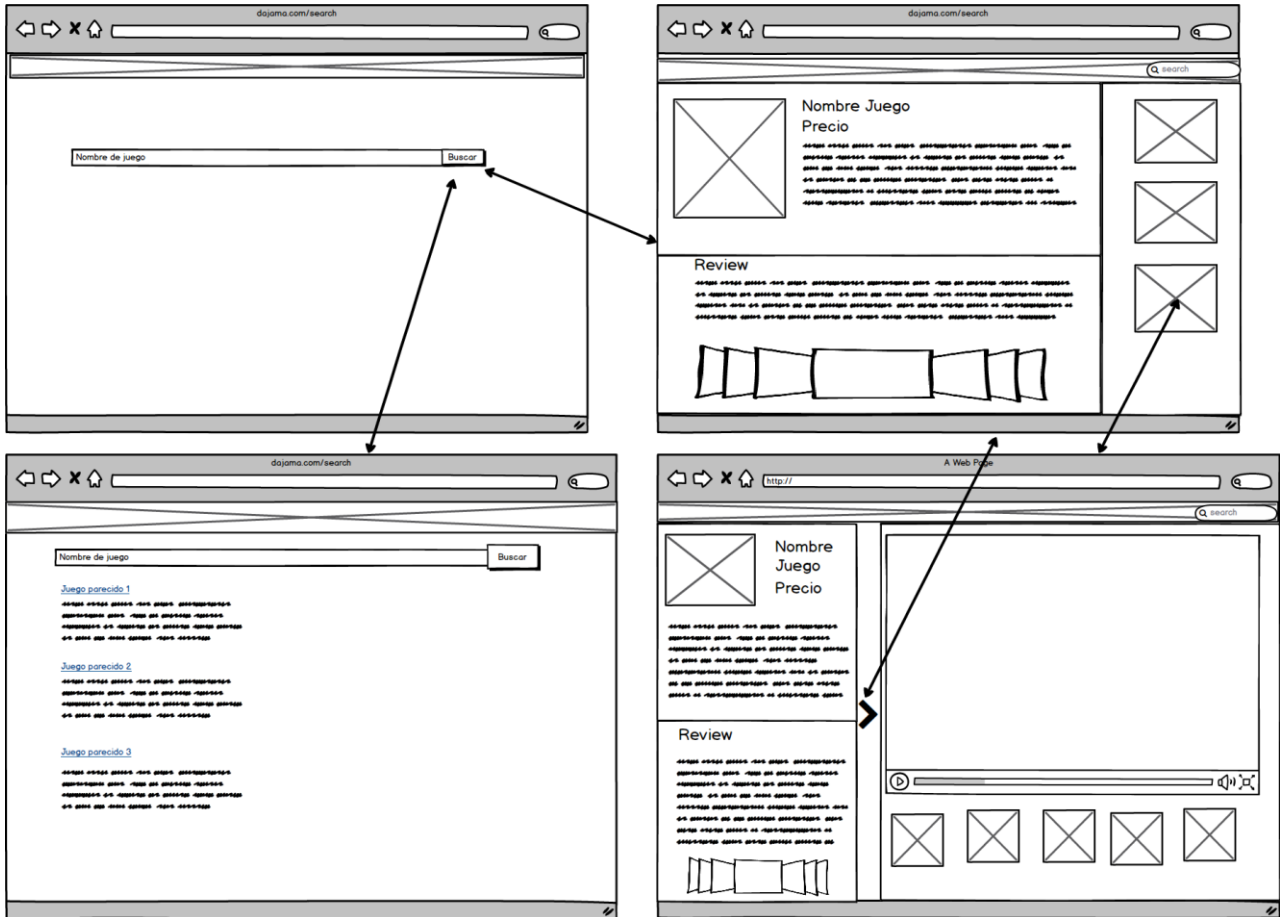
Describir cada una de las aplicaciones integradas dando detalles sobre cada una de ellas

Nombre aplicación	URL documentación API
Steam	https://developer.valvesoftware.com/wiki/Steam_Web_API
Youtube	https://www.youtube.com/yt/dev/es/api-resources.html
GiantBomb	http://www.giantbomb.com/api/documentation

TABLA 1. APLICACIÓN INTEGRADAS

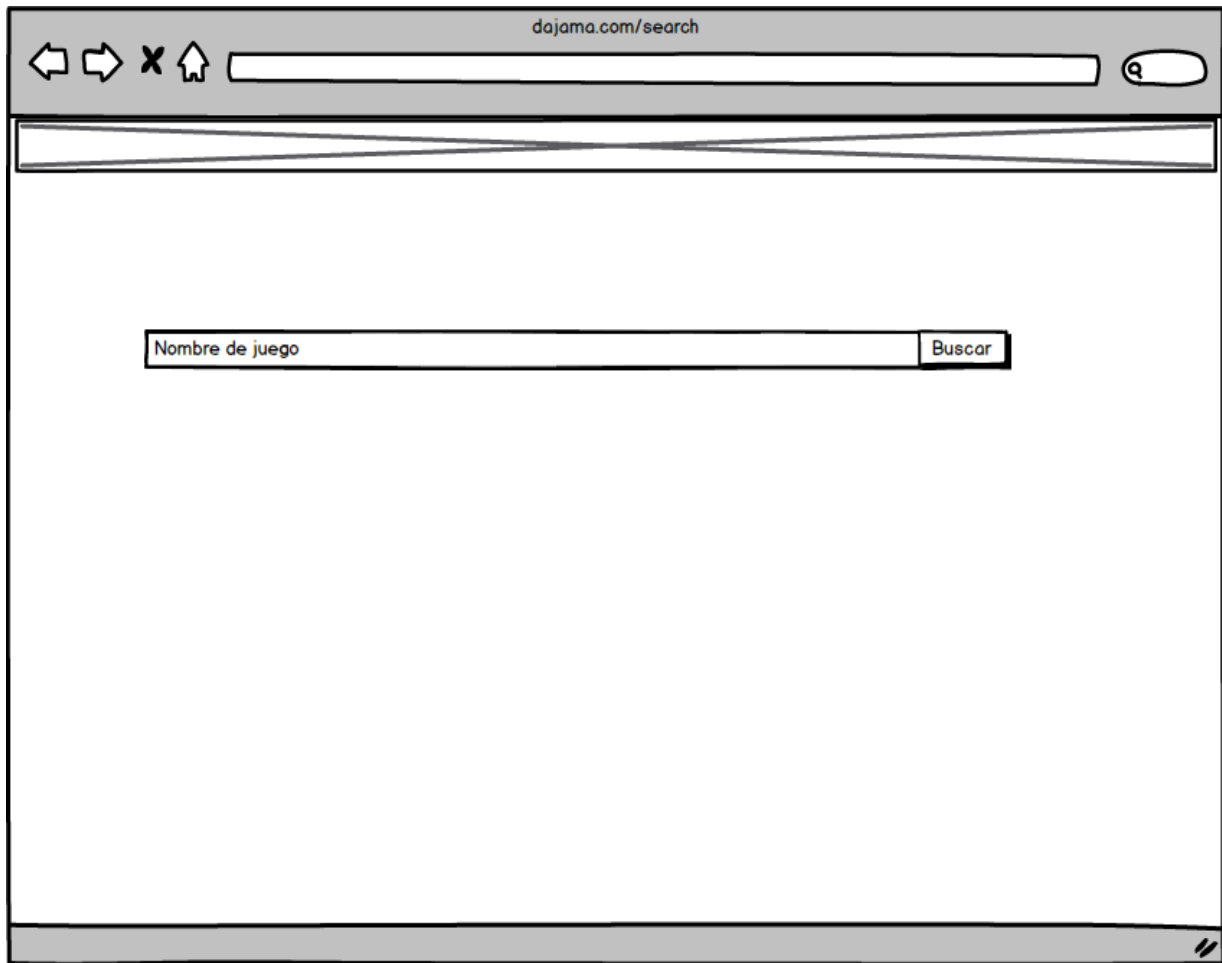
2 Prototipos de interfaz de usuario

2.1 Vista general de la aplicación web



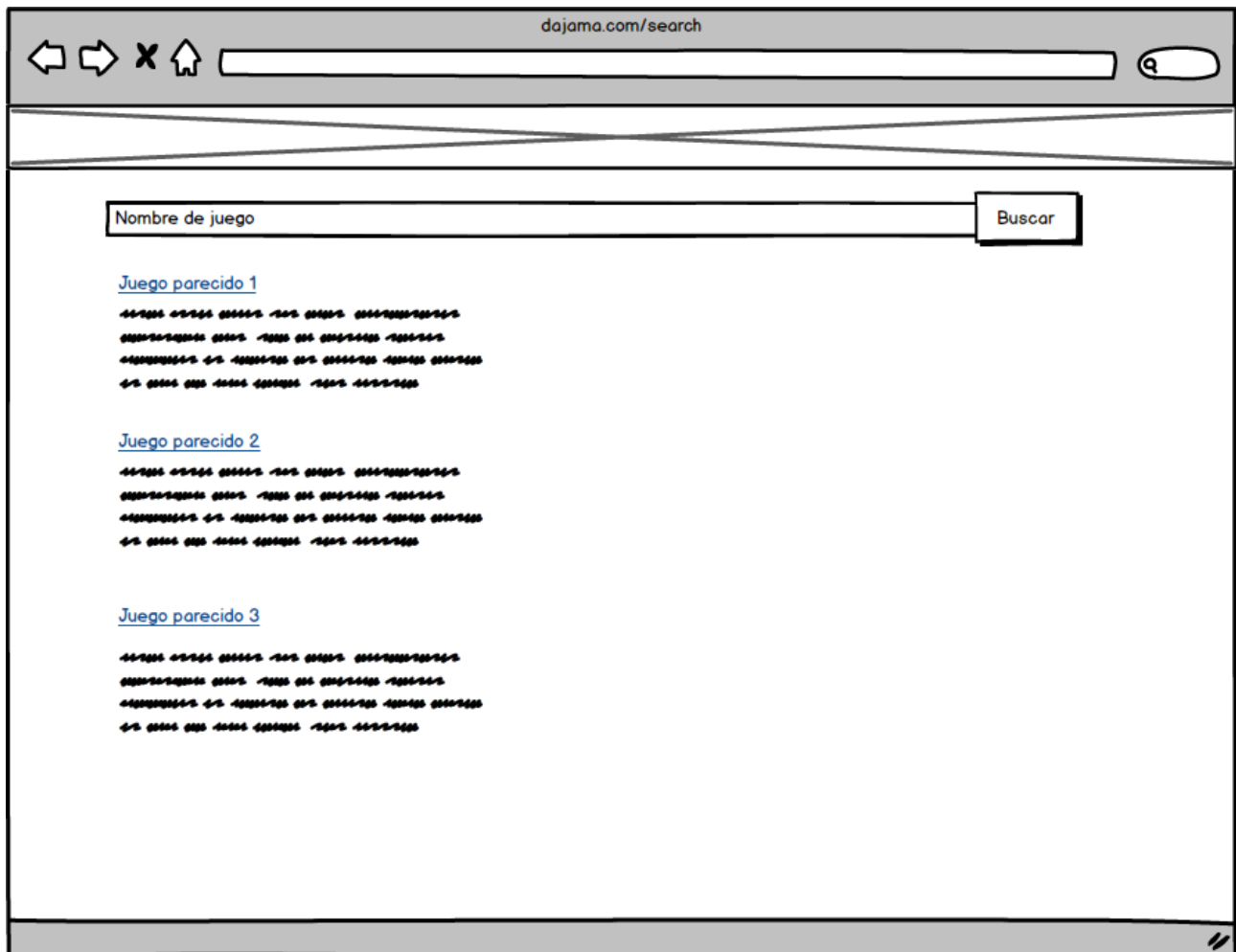
Esta es la visión general de nuestro mashup. A continuación explicaremos detalladamente cada vista.

2.2 Vista inicial



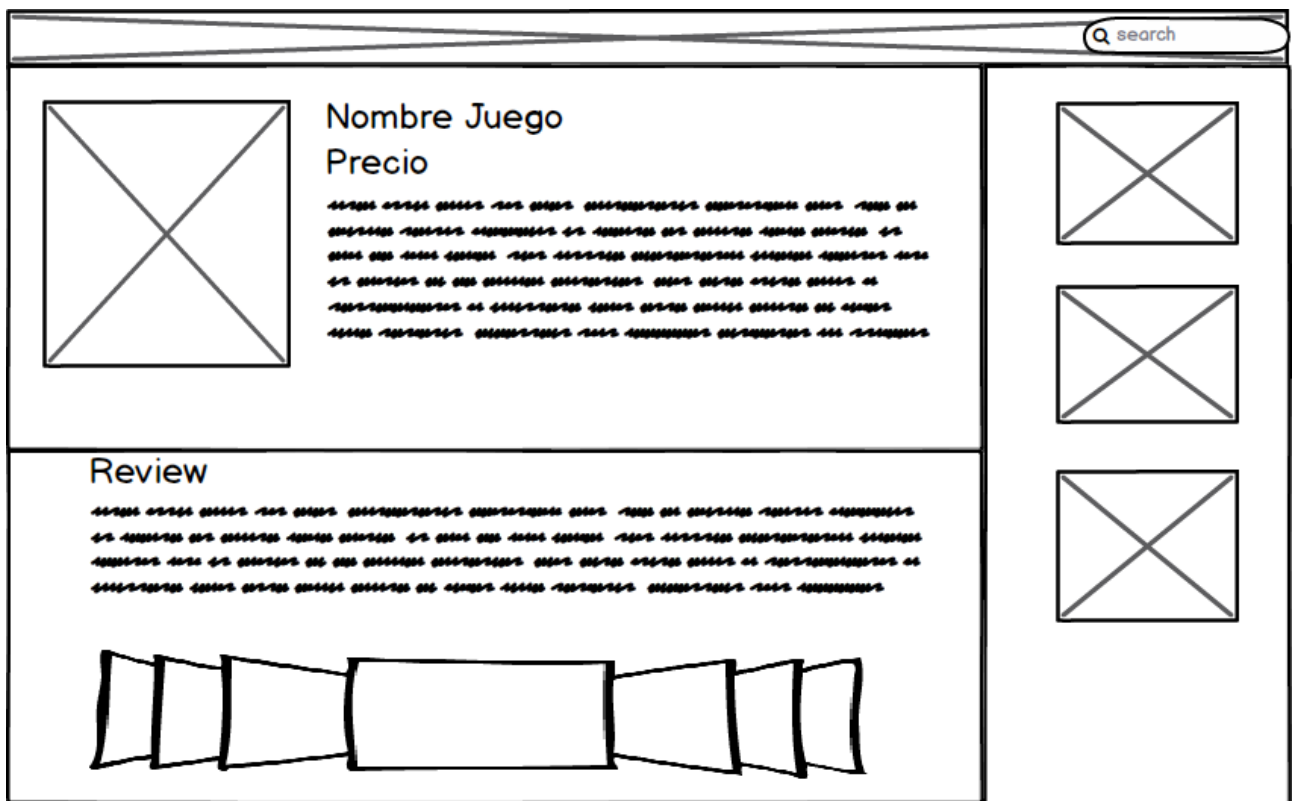
Aquí podemos observar la ventana inicial de la aplicación web. En ella tenemos un banner representativo de esta y una barra para buscar juegos. Al escribir en esta saldrán mediante ajax sugerencias de búsqueda con las entradas disponibles. Dependiendo de que el resultado esté o no en la base de datos que consultaremos, se redirigirá a la vista principal de la aplicación o a la vista de sugerencias.

2.3 Vista de sugerencias



Esta es la vista de sugerencias. En ella aparecen juegos parecidos al que se ha buscado en caso de que éste no se encuentre en la base de datos consultada. Al hacer click en una de estas sugerencias, redirigimos a la vista principal con el juego en cuestión.

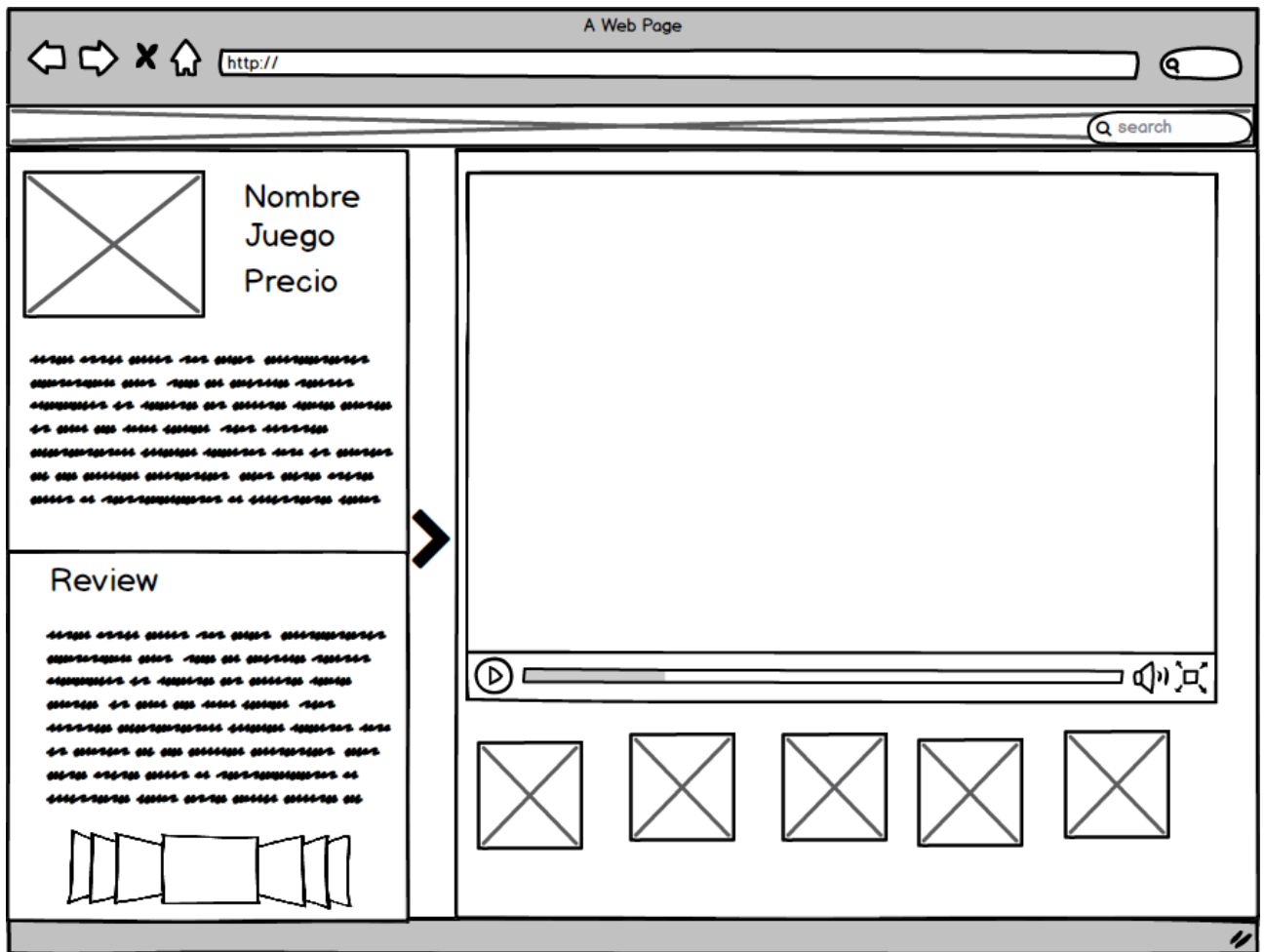
2.4 Vista principal



Esta es la vista principal de nuestro proyecto. En ella se muestra la información sobre el juego buscado en la vista inicial. Los elementos mostrados son la portada del juego, en la esquina superior izquierda, acompañada a su lado por el nombre del juego y su descripción, obtenidas de GiantBomb. Además, si el juego está disponible en Steam, mostraremos su precio en esta plataforma. A la derecha aparecerán distintos "gameplays" del juego, buscados en youtube. Si clicamos en uno de estos vídeos pasaremos a la vista de vídeo. Por último, bajo la portada y descripción del juego mostramos un análisis del mismo, también obtenida de GiantBomb. Estamos barajando la inclusión de más información de Steam en esta vista, así como usar APIs de otras plataformas para mostrar el precio que tiene el juego en ellas. Bajo el análisis mostramos imágenes del juego.

En el banner incluimos un pequeño buscador que tiene la misma función que el buscador de la vista inicial.

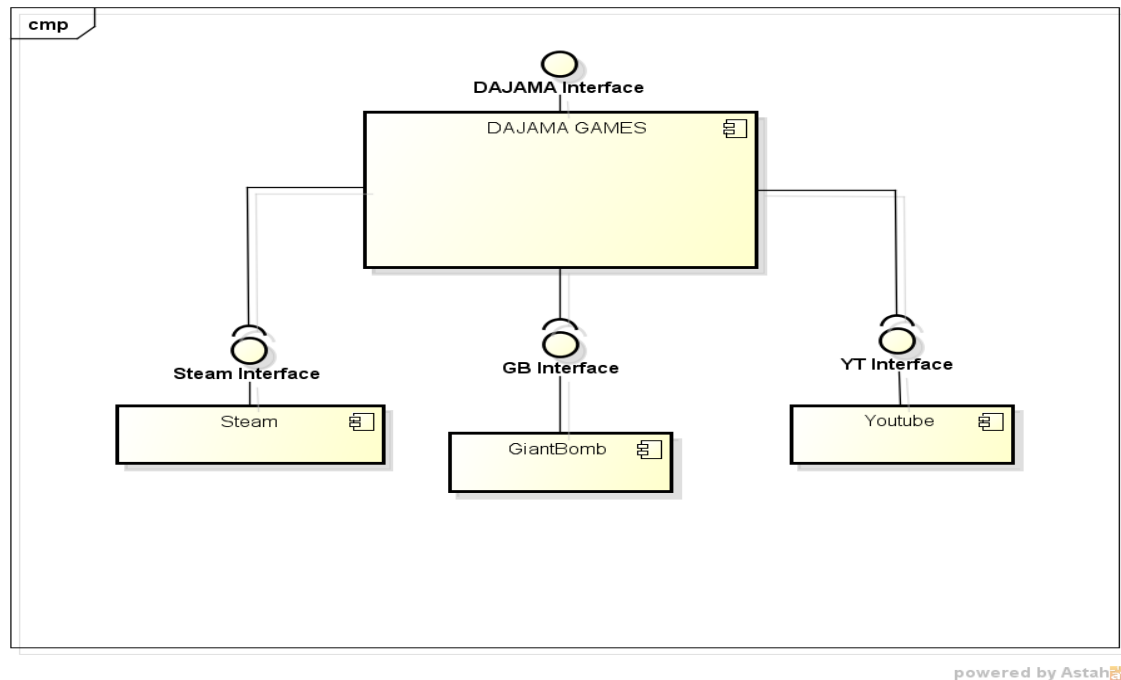
2.5 Vista de vídeo



Esta es la vista de vídeo. En ella podemos ver el video seleccionado en la vista principal. El cambio entre estas dos vistas se produce con una transición. Para volver a la vista anterior podemos hacer click en la flecha. La descripción del juego y el análisis se adaptarán al nuevo tamaño del marco.

3 Arquitectura

3.1 Diagrama de componentes



3.2 Diagrama de despliegue

