## **DaJaMa Games**



# Arquitectura e Integración de Sistemas Software Grado de Ingeniería del Software Curso 2º

Daniel Iglesias Pérez (daniglper@gmail.com)
Javier Rodríguez Martín (javisofteng@gmail.com)
Jesús Marchena Carrera (marchena014@gmail.com)

Tutor: Alfonso Márquez Número de grupo: 3

Enlace de la aplicación: <a href="http://3-dot-dajama-games.appspot.com/">http://3-dot-dajama-games.appspot.com/</a>

Enlace de proyecto en projETSII:

https://repositorio.informatica.us.es/svn/7xw3p9vxvrtnxwa9mkr

## **HISTORIAL DE VERSIONES**

Fecha	Versión	Detalles	Participantes
20/03/2016	1.0	- Incluye introducción, prototipos de las interfaces de usuario y diagramas UML de componentes y despliegue.	Daniel Iglesias Pérez Javier Rodríguez Martín Jesús Marchena Carrera
08/05/2016	2.0	<ul> <li>En el despliegue, ya se están consumiendo</li> <li>las 3 APIs escogidas, y se están mostrando</li> <li>los datos.</li> <li>Añadida la documentación de nuestra API</li> <li>(sin implementar)</li> </ul>	Daniel Iglesias Pérez Javier Rodríguez Martín Jesús Marchena Carrera
29/05/2016	3.0	-API desplegada -Correcciones de mock-ups y diagramas -Versión final de la aplicación	Daniel Iglesias Pérez Javier Rodríguez Martín Jesús Marchena Carrera

## **AUTOEVALUACIÓN**

Indique cuantitativamente su dedicación al proyecto en cada uno de los entregables.

NOTA: Cada alumno será evaluado individualmente. Se penalizará a aquellos alumnos cuya autoevaluación diste significativamente de la evaluación realizada por el profesor.

Alumno	Entregable 1	Entregable 2	Final
Daniel Iglesias Pérez	100%	100%	100%
Javier Rodríguez Martín	100%	100%	100%
Jesús Marchena Carrera	100%	100%	100%

## Índice

1	Intr	oducción	4
	1.1	Aplicaciones integradas	4
2	Pro	totipos de interfaz de usuario	5
	2.1	Vista general de la aplicación web	5
	2.2	Vista inicial	6
	2.3	Vista de sugerencias	7
	2.4	Vista principal	8
3	Arq	uitectura	9
	3.1	Diagrama de componentes	9
	3.2	Diagrama de despliegue	9
4	Doo	cumentación de la API	10
	4.1	Ejemplos de la API	11

## 1 Introducción

En esta aplicación pretendemos dar solución a la búsqueda de juegos en la red, así como la concentración de distintos tipos de información sobre estos que podrían encontrarse en distintos sitios web. Entre otros ofrecemos vídeos con contenido explícito del juego y no tráiler que distan de lo que de verdad trata el juego, y análisis objetivos en lugar de la propaganda que te daría una tienda que intente venderlos.

## 1.1 Aplicaciones integradas

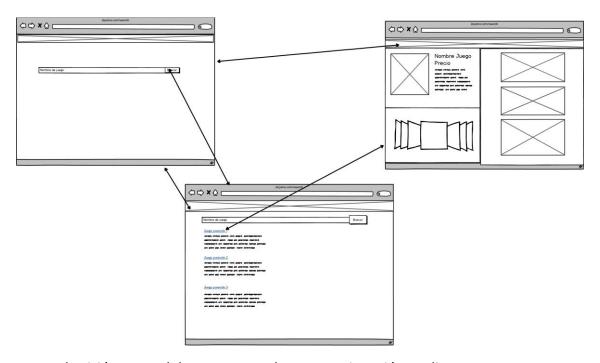
Describir cada una de las aplicaciones integradas dando detalles sobre cada una de ellas

Nombre aplicación	URL documentación API
Steam	https://developer.valvesoftware.com/wiki/Steam_Web_API
Youtube	https://www.youtube.com/yt/dev/es/api-resources.html
GiantBomb	http://www.giantbomb.com/api/documentation

TABLA 1. APLICACIÓN INTEGRADAS

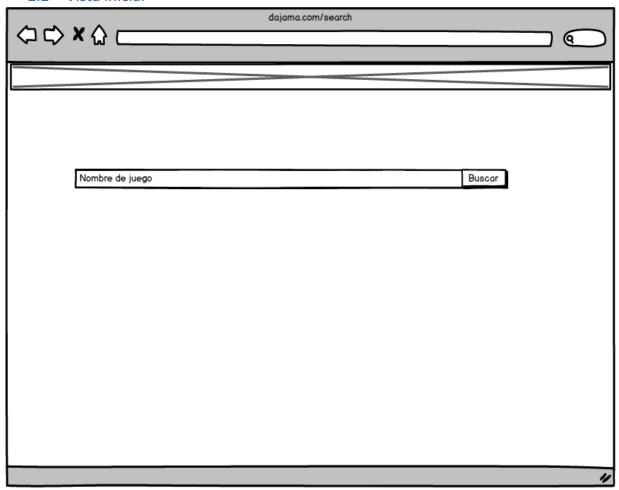
## 2 Prototipos de interfaz de usuario

## 2.1 Vista general de la aplicación web



Esta es la visión general de nuestro mashup. A continuación explicaremos detalladamente cada vista.

#### 2.2 Vista inicial



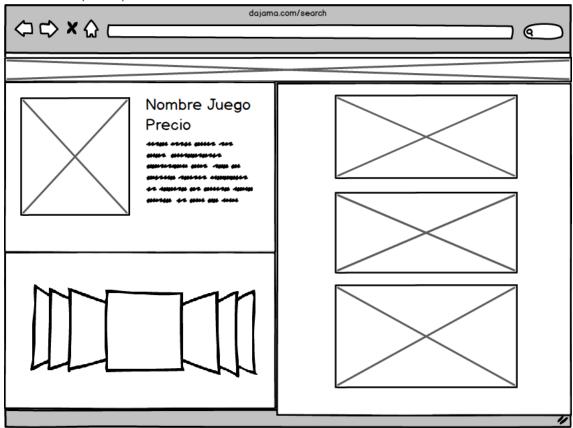
Aquí podemos observar la ventana inicial de la aplicación web. En ella tenemos una cabecera y una barra para buscar juegos. Al pulsar el botón o pulsar enter aparecerá la lista de juegos con una pequeña descripción de cada uno.

## 2.3 Vista de sugerencias



Esta es la vista de sugerencias. En ella aparece una lista de juegos a partir del nombre introducido. Al hacer clic en una de estas sugerencias, redirigimos a la vista principal con el juego en cuestión. Si pulsamos en la cabecera nos llevará a la vista de inicio.

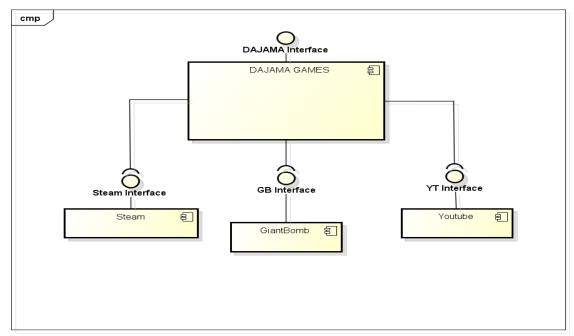
#### 2.4 Vista principal



Esta es la vista principal de nuestro proyecto. En ella se muestra la información sobre el juego buscado en la vista inicial. Los elementos mostrados son la portada del juego, en la esquina superior izquierda, acompañada a su lado por el nombre del juego y su descripción, obtenidas de GiantBomb, además de otros atributos y links a juegos similares. Además, si el juego está disponible en Steam, mostraremos su precio en esta plataforma. A la derecha aparecerán distintos *gameplays* del juego, buscados en youtube. Por último, bajo la portada y descripción del juego mostramos un *slider* con imágenes del juego, también obtenida de GiantBomb. Si pulsamos en la cabecera nos llevará a la página de inicio.

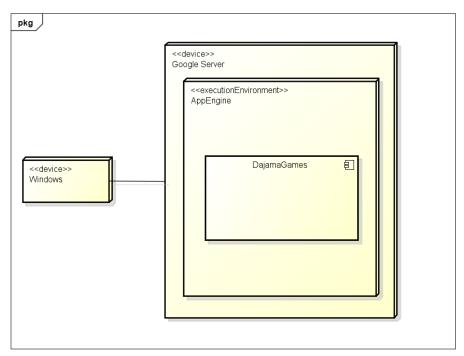
## 3 Arquitectura

## 3.1 Diagrama de componentes



powered by Astah

## 3.2 Diagrama de despliegue



powered by Astah

## 4 Documentación de la API

HTTP	Plantilla URI	Descripción
POST	/GameList	Crea una nueva lista de juegos - 201: Lista creada - 444: Nombre de lista ya existente
GET	/GameList	Ver todas las listas de juegos existentes - 200: OK
	/GameList/{gameListName}	Ver la lista de juegos seleccionada - 200: OK - 404: Lista no encontrada
PUT	/GameList/{gameListName}	Modifica una lista de juegos existente - 204: Lista modificada - 404: Lista no encontrada
DELETE	/GameList/{gameListName}	Borra una lista de juegos existente - 204: Lista Borrada - 404: Lista no encontrada
-	-	- 400: BadRequest

HTTP	Plantilla URI	Descripción
POST	/GameList/{gameListName}/games	Añade un nuevo juego a la lista de juegos existente - 201: Juego añadido - 404: Lista no encontrada - 444: Juego ya existente
GET	/GameList/{gameListName}/ga mes	Ver los juegos que están en una lista existente - 200: OK - 404: Lista no encontrada
	/GameList/{gameListName}/games/{gameName}	Ver un juego de una lista de juegos - 200: OK - 404: Lista no encontrada - 404: Juego no encontrado
PUT	/GameList/{gameListName}/games/{gameName}	Modifica un juego existente en una lista dada - 204: Juego modificado - 404: Lista no encontrada - 404: Juego no encontrado
DELETE	/GameList/{gameListName}/games/{gameName}	Borra un juego existente de una determinada lista - 204: Juego borrado - 404: Lista no encontrada - 404: Juego no encontrado
-	-	- 400: BadRequest

## 4.1 Ejemplos de la API

```
Post de GameList:
```

```
Uri: /GameList
```

Content:

```
{"name":"ListaEjemplo","description":"Descripción de ejemplo","games":[{"name":"JuegoEjemplo","score":10}]}
```

#### Resultado:

#### Get de GameList:

Uri: /GameList

Content:

\_

#### Resultado:

```
200: OK

[1]
-0: {
    "name": "ListaEjemplo"
    "description": "Descripción de ejemplo"
    "games": [1]
    -0: {
        "name": "JuegoEjemplo"
        "score": 10
        }
}
```

```
Get 2 de GameList:
```

```
Uri: /GameList/ListaEjemplo
```

Content:

\_

#### Resultado:

#### Put de GameList:

Uri: /GameList/ListaEjemplo

Content:

{"name":"ListaEjemplo","description":"Descripción de ejemplo modificada","games":[{"name":"JuegoEjemploModificado","score":10}]}

Resultado:

204: No Content

```
Post de Games:
      Uri: /GameList/ListaEjemplo/games
      Content:
            {"name":"JuegoEjemplo2","score":10}
      Resultado:
            201: Created
            "name": "ListaEjemplo"
            "description": "Descripción de ejemplo"
            "games": [2]
                  -0:
                         "name": "JueqoEjemploModificado"
                         "score": 10
                   }
                   -1:
                         "name": "JuegoEjemplo2"
                         "score": 10
                   }
            }
Get de Games:
      Uri: /GameList/ListaEjemplo/games
      Content:
      Resultado:
            200: OK
            [2]
                   -0: {
                               "name": "JuegoEjemploModificado"
                               "score": 10
                   }
                   -1:
                       {
                               "name": "JuegoEjemplo2"
                               "score": 10
```

}

```
Get 2 de Games:
      Uri: /GameList/ListaEjemplo/games/JuegoEjemplo2
      Content:
      Resultado:
             200: OK
                   "name": "JuegoEjemplo2"
                   "score": 10 }
Put de Games:
      Uri: /GameList/ListaEjemplo/games/JuegoEjemplo2
      Content:
             {"name": "JuegoEjemplo2", "score": 9}
      Resultado:
             204: No Content
Delete de Games:
      Uri: /GameList/ListaEjemplo/games/JuegoEjemplo2
      Content:
      Resultado:
             204: No Content
Delete de GameList:
      Uri: /GameList/ListaEjemplo
      Content: -
      Resultado:
             204: No Content
```