API para Manos de Poker

Una baraja de poker contiene 52 cartas. Cada carta pertenece a un palo (tréboles, rombos, corazones y picas, que denotaremos como C, D, H, S). Cada carta además tiene un valor, desde 2 a 10, o bien jota, reina, rey o as (denotados como 2,3,4,5,6,7,8,9,10,J,Q,K,A). En términos de puntuación las cartas siguen la ordenación anterior siendo 2 la carta con menor puntuación y el as la carta con mayor puntuación. El palo no tiene valor.

Una mano de poker consiste en coger 5 cartas de la baraja. Las manos tiene una puntuación que sigue el siguiente orden (de menor a mayor):

- 1. Carta más alta: Las manos que no encajan en ninguna categoría posterior se puntúan en base a la puntuación de la carta más alta (de las 5).
- 2. Pareja: Dos de las cartas de la mano tienen el mismo valor. Las manos que tienen parejas se deciden en base a la puntuación de las cartas que forman la pareja. Si la puntuación es la misma, las manos se deciden en base a la puntuación de la carta más alta restante.
- 3. Doble Pareja: La mano contiene 2 parejas distintas. Las manos en las que se tienen dos dobles parejas se deciden en base a la pareja más alta.
- 4. Trio: La mano contiene tres cartas que tienen el mismo valor.
- 5. Escalera: La mano contiene cinco cartas con valores consecutivos. Dos manos con escalera se deciden en base a la carta más alta del final de la escalera.
- 6. Color: La mano contiene cinco cartas del mismo palo.
- 7. Full: La mano contiene un trio y una escalera. En caso de que se tengan dos fulls se decidirá en base al valor del
- 8. Poker: Cuatro cartas con el mismo valor
- 9. Escalera de color: La mano contiene cinco cartas consecutivas del mismo color.

Se propone crear un API para comparar manos de poker indicando, que jugador ganaría y en su caso si alguien está haciendo trampas (en conjunto de manos a comparar no es posible con una sola bajara).

Entrada de la API (POST /hand)

Será en formato JSON, conteniendo array con varias manos. Cada mano contiene un conjunto de jugadas a comparar (con un nombre de jugador, una apuesta, y cinco cartas por jugada), y un bote acumulado por los empates anteriores, que ganará el jugador que gen esta mano.

Salida

Un array de resultados que contiene para cada mano de entrada un resultado que contiene, la jugada original y un atributo resultado con tres posibles valores:

Iguales, Jugador X gana, o partida amañada (en caso de que alguien esté haciendo trampas)

Ejemplo

Entrada

```
{"jugadas":[
    { "jugador":"Cristiano", "apuesta":1000,
"cartas":[{"valor":"2","palo":"H"}, {"valor":"3","palo":"D"},
{"valor":"5","palo":"S"}, {"valor":"9","palo":"C"},
{"valor": "K", "palo": "D"}]},
    { "jugador":"Neymar", "apuesta":20000,
"cartas":[{"valor":"2","palo":"D"}, {"valor":"3","palo":"H"}, {"valor":"5","palo":"C"}, {"valor":"9","palo":"S"},
{"valor":"K", "palo":"H"}]}],
  "bote":0},
 {"jugadas":[
    { "jugador":"Cristiano", "apuesta":1000,
"cartas":[{"valor":"2","palo":"H"}, {"valor":"4","palo":"S"},
{"valor":"4","palo":"C"}, {"valor":"2","palo":"D"},
{"valor":"4","palo":"H"}]},
    { "jugador":"Neymar", "apuesta":20000,
"cartas":[{"valor":"2","palo":"S"}, {"valor":"8","palo":"S"},
{"valor":"A","palo":"S"}, {"valor":"Q","palo":"S"},
{"valor":"3","palo":"S"}]}],
  "bote":21000},
 {"jugadas":[
    { "jugador":"Cristiano", "apuesta":1000,
"cartas":[{"valor":"2","palo":"H"}, {"valor":"3","palo":"D"},
{"valor":"5", "palo":"S"}, {"valor":"9", "palo":"C"},
{"valor":"K", "palo":"D"}]},
    { "jugador":"Neymar", "apuesta":20000,
"cartas":[{"valor":"2","palo":"C"}, {"valor":"3","palo":"H"},
{"valor":"4","palo":"S"}, {"valor":"8","palo":"C"},
{"valor": "K", "palo": "H"}]},
    { "jugador": "Maradona", "apuesta": 40000,
"cartas":[{"valor":"2","palo":"H"}, {"valor":"4","palo":"D"},
{"valor":"3", "palo":"S"}, {"valor":"7", "palo":"C"},
{"valor":"A", "palo":"D"}]}],
 "bote":0}
]
Salida
```

["Neymar gana 31000", "Iguales.", "Cristiano gana 42000", "Partida

amañada"]