



Benemérita Universidad Autónoma de Puebla

Facultad de Ciencia de la Computación

Ingeniería en tecnologías de la
información

Ingeniería de Software II

Golden Mart
Sprint Final

Integrantes:

Javier Aguilar Macias



INDICE

PLANEACION	2
ROLES	2
Modelado	5
INTERFACES preeliminares en BALSAMIQ	5
INTERFACES FINALES EN JAVA SWING	5
INFORMES JIRA	5
Pruebas	5

PLANEACION

Golden Mart es una aplicación para gestionar una tienda de abarrotes. Permite realizar ventas, registrar nuevos productos, mantener un control de inventario y generar tickets para cada venta realizada. Los usuarios pueden agregar productos al carrito de compras, ver el total de la venta, realizar el pago y generar un recibo de compra. Además, el sistema permite a los administradores gestionar el inventario y visualizar reportes de ventas.

ROLES

Rol	Miembro
Scrum Master	Javier Aguilar Macias
Product Owner	Javier Aguilar Macias
Equipo de desarrollo	Javier Aguilar Macias

--	--

HISTORIAS DE USUARIO DESARROLLADAS

Prioridad	#HU	Historia de Usuario	Criterios de Aceptación	Valor
Media	#1	Como: Administrador Quiero: Iniciar Sesión Para: Gestionar el sistema	La interfaz de inicio de sesión del administrador valida las credenciales ingresadas. Si son correctas, se permite el acceso a la gestión; de lo contrario, se muestra un mensaje de error.	5
Media	#2	Como: Administrador Quiero: Registrar Producto Para: Mantener actualizado el catálogo de productos	El sistema registra productos con datos obligatorios y muestra un mensaje de confirmación tras el registro exitoso.	8
Alta	#3	Como: Administrador Quiero: Gestionar inventario Para: Mantener un control detallado del stock y enviar falta de productos	El sistema muestra una lista de productos disponibles en el inventario. Se pueden realizar operaciones de actualización de stock, como agregar o restar unidades de un producto. Se deben registrar los cambios en el inventario correctamente y reflejarlos en la cantidad disponible de cada producto.	20
Alta	#4	Como: Cliente Quiero: Realizar venta Para: Completar mi compra	La interfaz de usuario muestra imágenes de los productos disponibles en el inventario. Se proporciona un campo de búsqueda que permite al usuario buscar productos por nombre o marca. El usuario puede seleccionar un producto de la lista de imágenes para agregarlo a su carrito de compras. El usuario puede ver una lista de productos seleccionados en su carrito de compras, con la opción de quitar productos individualmente si así lo desea. Se recalcula automáticamente el total de la venta y el precio final después de quitar productos del carrito. El usuario puede finalizar la compra una vez que esté satisfecho con su selección de productos.	20
Media	#5	Como: Cajero Quiero: Cancelar Venta Para: Corregir errores, ajustar mi selección de	El cliente no desea la compra de algún producto por lo que el cajero tendrá que cancelar la venta.	13

		productos o cancelar la compra si ya no deseo realizarla.	El cajero tuvo un error y desea empezar nuevamente el proceso.	
Media	#6	Como: Cajero Quiero: Generar el pago del cliente Para: Completar la transacción	El cajero elige el método de pago deseado y completa la transacción. Ingresar el efectivo o la tarjeta para confirmar pago.	13
Media	#7	Como: Cliente Quiero: Recibir mi Ticket Para: Tener confirmación de mi compra	Después de completar la compra, el sistema genera automáticamente un ticket de compra digital que incluye los detalles de la transacción, como la lista de productos comprados, el total de la venta y la fecha de la transacción. El ticket de compra digital se muestra al cliente en pantalla y se puede descargar o imprimir según sea necesario.	8
Alta	#8	Como: Administrador Quiero: Registrar la Venta en la Base de Datos Para: Mantener un registro preciso de todas las transacciones realizadas	Después de que el cajero haya completado una transacción de venta, el sistema debe capturar automáticamente la información relevante de la venta, incluyendo la fecha, hora, productos vendidos y el total de la venta. La información capturada debe ser enviada y almacenada de manera segura en la base de datos. La base de datos debe ser actualizada de manera adecuada para reflejar la venta realizada, incluyendo la reducción de la cantidad disponible de los productos vendidos en el inventario. Se deben implementar medidas de seguridad para garantizar que solo las transacciones exitosas sean registradas en la base de datos. El sistema debe proporcionar retroalimentación visual o un mensaje de confirmación al administrador una vez que la venta haya sido registrada con éxito en la base de datos.	13
Alta	#9	Como: Administrador Quiero: Registrar el Ticket en la Base de Datos Para: Mantener un registro preciso de todas las transacciones realizadas	Para registrar un ticket en la base de datos, el sistema debe recibir un ID de venta válido, verificar su existencia en la base de datos de ventas, generar un ID de ticket único, insertar un nuevo registro en la tabla de tickets que incluya el ID del ticket y el ID de la venta, y devolver una confirmación de éxito con el ID del ticket generado. Si el ID de venta no es válido, o si ocurre un error durante la inserción, el sistema debe manejar estos errores y proporcionar mensajes de error adecuados.	13

Alta	#10	Como: Administrador Quiero: Registrar el Detalle de la Venta en la Base de Datos Para: Mantener un registro preciso de todas las transacciones realizadas	Para registrar el detalle de una venta en la base de datos, el sistema debe recibir un ID de venta válido, un ID de producto y la cantidad del producto agregada, verificar la existencia de ambos IDs, validar que la cantidad sea un número entero positivo, insertar un nuevo registro en la tabla de detalles de ventas con los datos proporcionados y devolver una confirmación de éxito. En caso de IDs inválidos o cantidad no válida, el sistema debe emitir mensajes de error correspondientes, garantizando así un registro preciso del detalle de cada transacción.	13
Media	#11	Como: Administrador Quiero: Registrar Categoría Para: Mantener un catalogo actualizado de productos	El sistema registra categorías con datos obligatorios y muestra un mensaje de confirmación tras el registro exitoso.	8

PLANEACION DE LOS SPRINT

Sprint	1er	2do	3er	4to
Fecha	10/04/2024	17/04/2024	29/04/2024	08/05/2024
Historias	#1, #2	#3, #4	#5, #6	#7, #8, #9 #10,#11
Puntos Sprint	13	33	26	56

MODELADO

INTERFACES PREELIMINARES EN BALSAMIQ

INTERFACES FINALES EN JAVA SWING

INFORMES JIRA

PRUEBAS