

Benemérita Universidad Autónoma de Puebla

Facultad de Ciencias de la Computación

Ingeniería en Tecnologías de las Información

Curso:

Modelos de Desarrollo Web

Actividad:

Requisitos del Proyecto

Equipo:

José Antonio Coyotzi Juarez 202118536 Javier Aguilar Macías 202142536 Regina Monserrat Avelino Farfán 202120257

Docente:

Josué Pérez Lucero

Proyecto Por Trabajar

Nombre del Proyecto: Recetario Digital

Descripción: Desarrollo de una página web de recetario que permite a los usuarios buscar, guardar, y gestionar recetas de cocina. La aplicación incluye funcionalidades para agregar nuevas recetas, ver detalles de recetas existentes, editar y eliminar recetas, y más.

Objetivo: Facilitar el acceso y gestión de recetas culinarias mediante una interfaz intuitiva y funcional, mejorando la experiencia de cocina de los usuarios.

Metodología de Desarrollo

Metodología: Scrum

Duración de Sprints: 1 semana

Roles del Equipo:

- Product Owner: Regina Monserrat Avelino Farfán.
 Encargado de la visión del producto y la definición de los requisitos.
- Scrum Máster: Javier Aguilar Macías.
 Responsable de facilitar las ceremonias de Scrum y ayudar a remover obstáculos.
- Developmen Team: José Antonio Coyotzi Juarez.
 Desarrolladores, diseñadores y testers encargados de implementar las funcionalidades.

Herramienta de Gestión de Proyectos

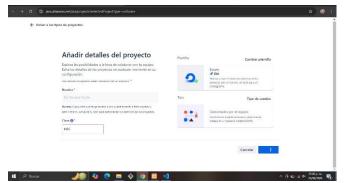
Herramienta: Jira

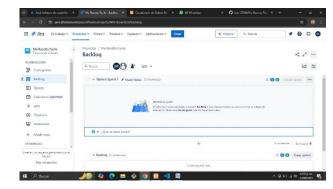
Uso en el Proyecto: Jira se utilizará para gestionar el backlog, planificar los sprints, asignar tareas, y hacer seguimiento del progreso. Los tableros Scrum facilitarán la visualización del flujo de trabajo y el estado de cada tarea.

Evidencias de la Herramienta de Gestión de Proyectos (Jira)

Creación el proyecto en Jira

Se creo el proyecto para el recetario en el gestos de proyectos (Jira) con el nombre "Ma Recette Facile"





Requisitos iniciales del proyecto

Se definieron las primeras tareas para este proyecto



1. Definir Base de Datos

- Descripción: Selección de la tecnología de base de datos y diseño del esquema de base de datos para almacenar recetas, ingredientes, usuarios, y otros datos relacionados.
- Fecha de Evaluación: 26/08/2024
- Fecha de Validación: 27/08/2024
- Fecha de Aprobación: 28/08/2024
- Responsables:
 - o Product Owner: Revisión y aprobación del diseño del esquema de base de datos.
 - Desarrollador Backend: Diseño e implementación de la base de datos.
 - DBA/Tester: Validación y prueba de la base de datos para asegurar su funcionamiento y rendimiento.

2. Crear Interfaces de Usuario (UI)

- Descripción: Diseño y desarrollo de las interfaces de usuario para las pantallas principales: pantalla principal, pantalla de detalles de la receta, y pantalla para agregar/editar recetas.
- Fecha de Evaluación: 26/08/2024
- Fecha de Validación: 27/08/2024
- Fecha de Aprobación: 28/08/2024

Responsables:

- o Product Owner: Proveer especificaciones de diseño y aprobación de las interfaces.
- o Diseñador UI/UX: Creación del diseño visual de las interfaces.
- Desarrollador Frontend: Implementación de las interfaces basadas en los diseños aprobados.
- o Tester: Pruebas de usabilidad y consistencia visual.

3. Crear Repositorio en GitHub

- Descripción: Configuración de un repositorio en GitHub para el control de versiones del proyecto. Definición de la estructura del repositorio, reglas de commit, y flujo de trabajo de colaboración.
- Fecha de Evaluación: 26/08/2024
- Fecha de Validación: 27/08/2024
- Fecha de Aprobación: 28/08/2024
- Responsables:
 - Scrum Máster: Configuración inicial del repositorio y documentación de las reglas de uso.
 - o Desarrollador Principal: Verificación de la estructura y configuración del repositorio.
 - Product Owner: Aprobación del flujo de trabajo y confirmación de la configuración del repositorio.

Asignación de Roles y tareas

Se asignaron los roles que tomara cada integrante en el proyecto y sus respectivas tareas.

Product Owner: Regina Monserrat Avelino Farfán

Scrum Máster: Javier Aguilar Macías

Developmen Team: José Antonio Coyotzi Juarez

