



USAC
TRICENTENARIA
Universidad de San Carlos de Guatemala

Manual Técnico Proyecto 2

Estructura de Datos

Índice

Introducción	3
Objetivos.....	3
Conocimientos Previos	3
Requerimientos.....	3
Descripción de clases y funcionalidad	4

Introducción

En este documento se describe los aspectos técnicos informáticos de la aplicación de escritorio, de manera que cualquier técnico informático pueda entender y comprender la lógica dentro del programa, para así poder darle mantenimiento y actualizarla si es necesario.

Objetivos

Instruir al lector para el uso adecuado del código del programa, así mismo dar a conocer la lógica detrás del programa, de manera que se le facilite al lector la manipulación del código del programa.

Conocimientos Previos

Los conocimientos que deberán tener las personas que manejen el programa son:

- Conocimiento de JavaScript, html, Jison
- Lista simple enlazada
- Encriptación
- Lista Circular doblemente enlazada
- Lista de listas
- Pilas
- Colas
- Matriz dispersa
- Árbol binario
- Árbol AVL
- Tabla Hash

Requerimientos

- Visual Studio Code.
- 2gb de ram
- Intel Core 2 Duo 2
- windows xp, 7,8,10

Descripción de clases y funcionalidad

Paquete	musterCloud	descripción
Código	Nodo Lista Simple	Contriene los atributos para se utilizados en la lista simple dpi, nombre, usuario, contraseña, telefono, admin.
	ListaSimple	Método Push Inserta un nodo al frente de la lista.
	ListaSimple	Método Inserta un nodo en la posición siguiente.
	registrarUsuario	Obtiene todos los elementos necesarios para poder registrar a un usuario dpi,nombre,usuario,contrasenia,teléfono.
	deleteNode	Buscar la clave que se va a eliminar, mantener la pista de el nodo anterior ya que necesitamos cambiar temporal.
	graficarListaUsuario	Método utilizado para poder graficar en graphiz el listado de usuarios que existe
	NodoArtista	Contiene los atributos utilizados en la lista de artistas.
	repetido	Método que verifica si existe algún dato repetido dentro de la lista.
	AVL	Contiene todos los métodos para el funcionamiento correcto del árbol AVL como por ejemplo altura, rotacionizquierda, rotacionderecha, add.
	TablaHash	Contiene todos los métodos para el funcionamiento correcto de la tabla hash como por ejemplo add, recorrer, graficarHash.
	Front end	En el archivo index.html se encuentra todo el código de la vista para el usuario