

Eduardo Aguilar Tirado

Software Engineer at Nc43|Tech



@3eduaguilar



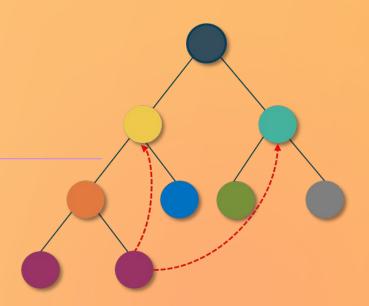


Qué son los Web Components Qué representan en el desarrollo web Cómo cambia el paradigma actual Cuáles son sus características Cómo se trabaja con ellos Desarrollar un buscador de películas



¿Qué son?

Los WC son etiquetas HTML personalizadas capaces de aunar en una misma pieza el marcado(HTML), estilo(CSS) y lógica(JS), con el objetivo de resolver un problema concreto.



¿Qué problema resuelven?

Capacidad para compartir información entre componentes mediante canales estándares.

Interoperabilidad

Evitar que haya lógica compartida/repetida entre distintas partes del código

Aislamiento

Partes del código afecten de forma involuntaria a nuevos desarrollos

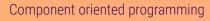
Encapsulación

Son desarrollados una vez, y pueden utilizarse las veces que necesitemos.

Reutilización



Paradigma



COP

DRY

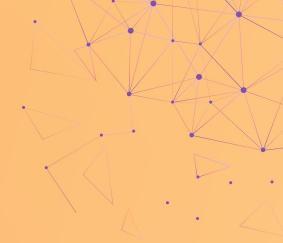
Don't repeat yourself

SRP

Single responsibility principle



Estándares



HTML TEMPLATES

Definición de fragmentos de HTML inertes que serán renderizados en tiempo de ejecución.

CUSTOM ELEMENTS

Registro de nuevas etiquetas HTML que representarán nuestros Web Components.

SHADOW DOM

Encapsulación del CSS y HTML de los Web Components

ES MODULES

Reutilización de módulos haciendo uso de ficheros .js



Soporte



Can I Use Web Components?

CICLO DE VIDA

constructor connectedCallback disconnectedCallback adoptedCallback attributeChangedCallback

CUSTOM ELEMENTS



HTML TEMPLATES

```
<template>
<h1>Hola KeepCoding!</h1>
<img
  src="https://keepcoding.io/wp-content/uploads/2018/02/KeepCoding-Logo.png"
  alt="keepcoding logo">
</template>
```

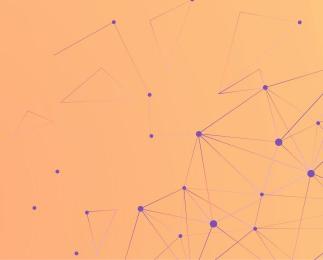
ES MODULES





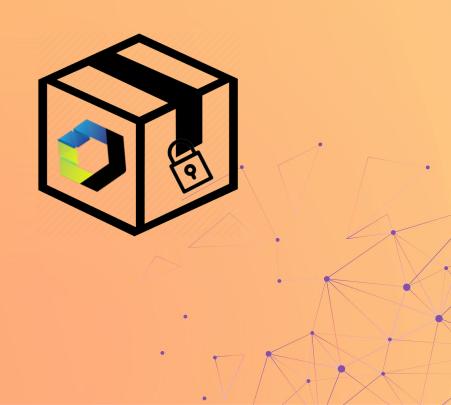






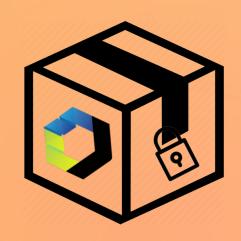
SHADOW DOM





Comunicación

Atributos



Eventos



Planteamiento de un Web Component

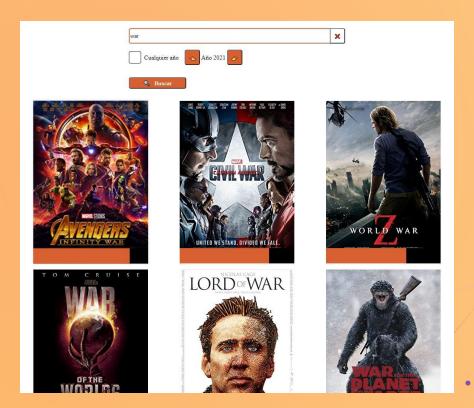
Responsabilidad

Custom Properties

Atributos



Buscador de películas



GRACIAS