INTRODUCCION

Morphing es un programa que recibe 2 imágenes una inicial y una final y también tiene una imagen central que es donde se ve los cambios cuando se convierte de la imagen inicial a la imagen final.

Este programa en esta ocasión será hecho con cadenas o sea nodos donde se tiene una raíz y una cola.

ALGORITMOS IMPORTANTES

for (int y = 0; y < imagenIncio.getWidth(); y++) {

for (int x = 0; x < imagenFinal.getHeight(); x++) {

Color colorFigura1=new Color(imagenIncio.getRGB(y, x));

Color colorFigura2=new Color(imagenFinal.getRGB(y, x));

int red=(colorFigura1.getRed()+colorFigura2.getRed())/2;

int green=(colorFigura1.getGreen()+colorFigura2.getGreen())/2;

int blue=(colorFigura1.getBlue()+colorFigura2.getBlue())/2;

imagenIntermedia.setRGB(y, x, new Color(red,green,blue).getRGB());

Este algoritmo se encarga de sacar color por color de ambas imagenes y sumarse los 2 puntos rojos y dos puntos de los demás colores y dividirse entre la cantidad de pasos cada uno que en este caso seran 3.

LO QUE APRENDI

Fue a manejar mejor las cadenas y el bufferImage para poder realizar este trabajo.