INTRODUCCION

El Diagrama de Clase es un modelo para que el programador programe donde tiene el nombre de la clase, tiene los atributos de dicha clase, tiene los métodos de dicha case y tiene relación o no con otra clase.

ALGORITMOS IMPORTANTES

for (int j = 0; j < n.getContenido().getMetodos().size(); j++) {

g.drawString(n.getContenido().getMetodos().get(j),(int)n.getContenido().getRectanguloAtributo().getX()

,(int)n.getContenido().getRectanguloMetodo().getY()+tamaño);

tamaño+=15;

}

Este algoritmo sirve para que se baje un espacio para cada palabra dentro del rectángulo.

Lo que Aprendí

Lo que aprendí fue a hacer un diagrama con sus distintos todo en la maquina y a manejar los grafos para establecer relaciones, me costó mucho poder hacer que baje las letras en una casilla y no se reescriba y que al poner métodos me ponga en métodos y no en atributos, y al poner atributos me ponga en atributos y no en métodos