PRACTICO #6

Es un programa donde se utiliza el método dijkstra para buscar el camino más corto para ir de un lado al otro.

Este metodo lo hisimos en grupo, vimos algunos ejemplos de dijkstra pero no le entendimos a ninguno asi que tratamos de hacer nuestra propia logica pero no nos salio.

Codigo de relacion:

public void relaciones(Grafo gra)

{

Grafo grafo = gra;

FileReader tr;

try

{

File t = new File("relacion.txt");

tr = new FileReader(t);

BufferedReader br = new BufferedReader(tr);

String linea1 = "";

String linea2 = "";

while (br.ready())

{

linea1 = br.readLine();

linea2 = br.readLine();

grafo.conectarDoble(linea1, linea2, 1);

}

br.close();

tr.close();

}

catch (Exception l)

{

}

}