

## PLANIFICACIÓN DE INTERFACES WEB Practica01\_compendio

### Página Web: Mi web empresarial

#### DESCRIPCIÓN:

##### DESCRIPCIÓN:

**Esta práctica tiene el carácter de COMPENDIO.**

Siguiendo el guion de la web <https://www.websitetooltester.com/es/blog/como-disenar-una-pagina-web/>

Elige un nicho específico empresarial (ej.: clínicas veterinarias), inspírate utilizando la web, elige la plantilla que más te convenga de Weebly, personalízala y crea tu web, para ello sigue el guion que se propone a continuación, pero antes regístrate en Weebly y echa un vistazo a las plantillas que propone para partir con una idea.

Para documentar la practica incorpora captura de pantallas (siempre se debe ver claramente la fecha y hora y una identificación que puede ser al fondo el usuario del Moodle de centros, el usuario de Gmail, etc) y enlaces de los distintos puntos que se siguen para el diseño de páginas web y así como de los distintos puntos que se planteen en la siguiente tabla de contenidos. En caso de que se solicite búsqueda de manuales o documentación, prioriza que el idioma sea español.

### Cómo diseñar una página web: Guía para principiantes

#### Tabla de contenidos

##### 1. ¿Por dónde empiezo para diseñar una página web?

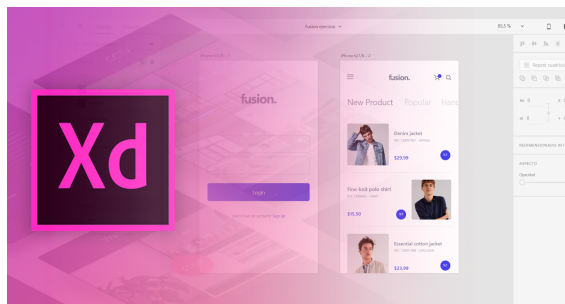
###### 1.1. La forma difícil de diseñar páginas web: Empezar de cero

3 herramientas para crear prototipos interactivos

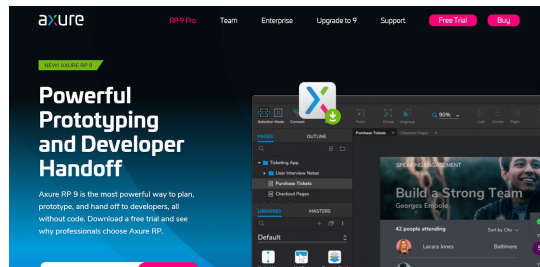
- InVision



- Adobe Xd

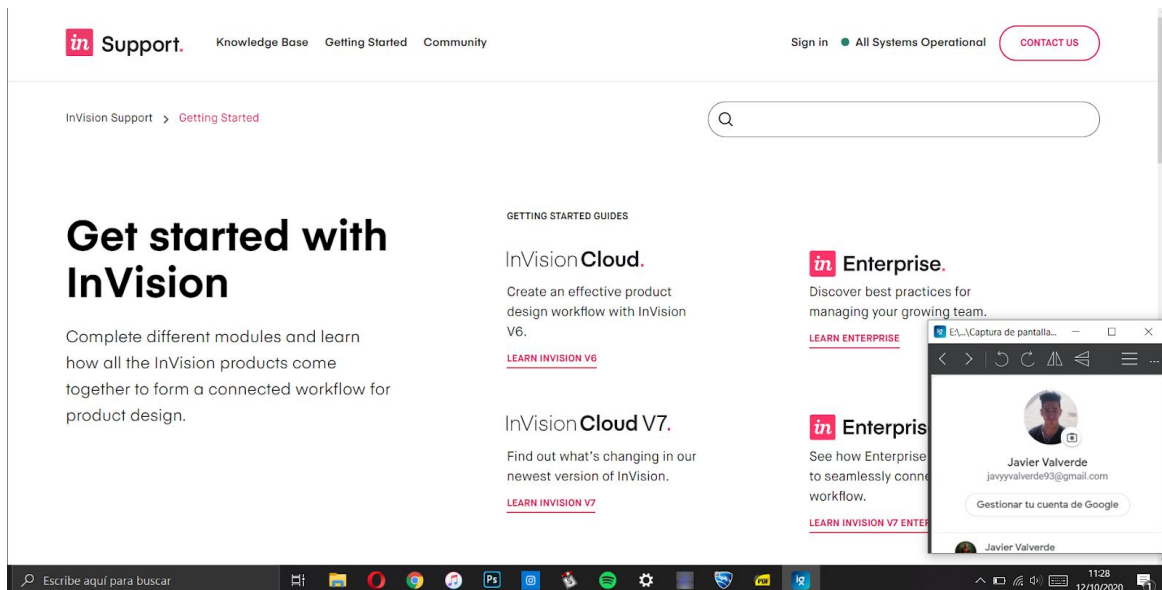


- Axure

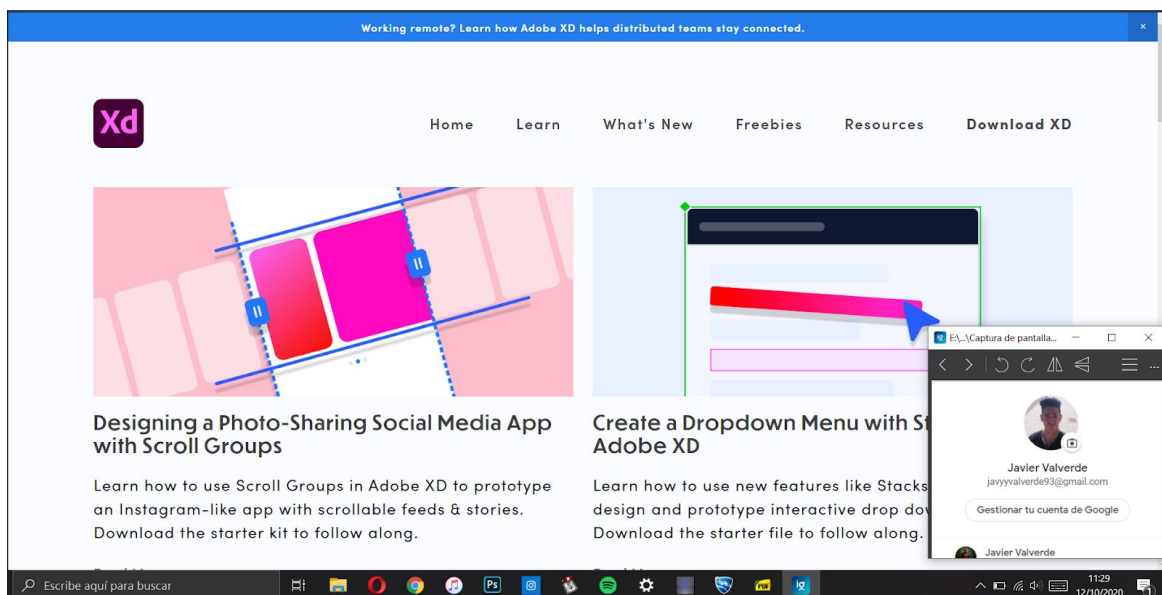


Entra en las webs oficiales y enlaza la web de manuales o de documentación oficial.

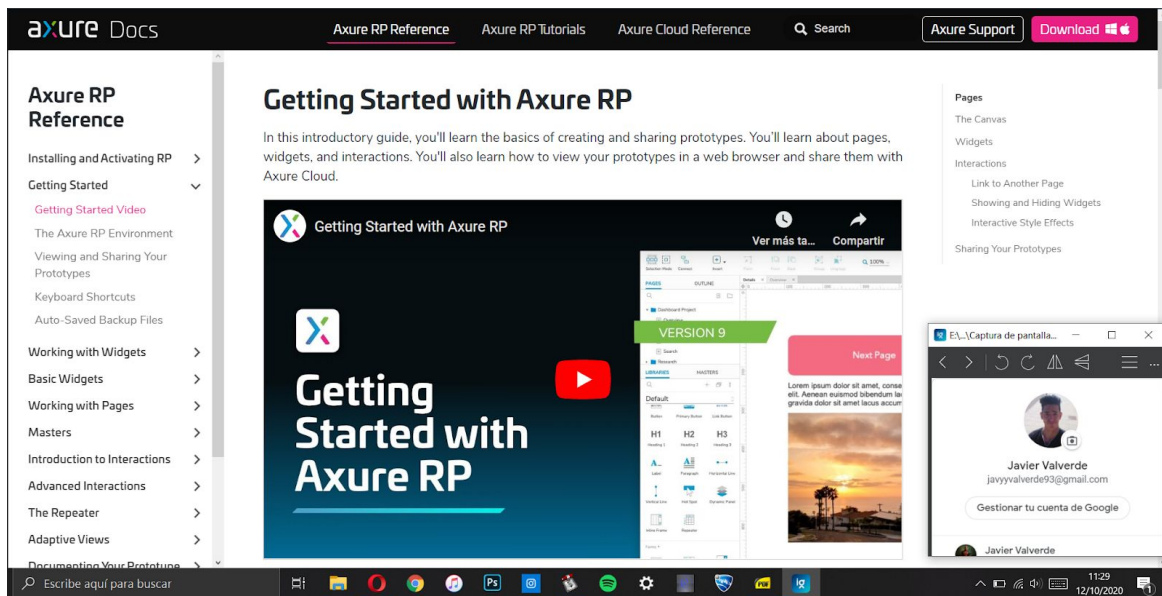
- [Guías de introducción de InVision](#)



- [Guías de introducción Adobe Xd](#)



- [Guías de introducción Axure](#)



## 1.2. La forma fácil del diseño web: Utilizar una plantilla

3 herramienta de creación web

Entra en las webs oficiales y enlaza la web de manuales o de documentación oficial.

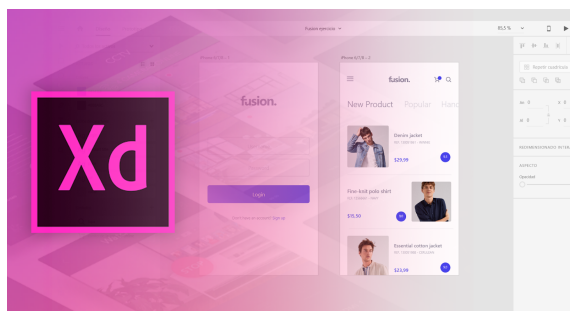
3 sistema de gestión de contenidos (CMS)

Entra en las webs oficiales y enlaza la web de manuales o de documentación oficial.

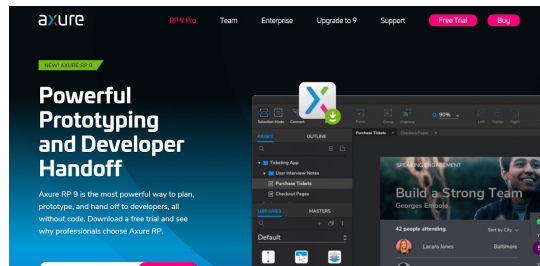
- InVision



- Adobe Xd

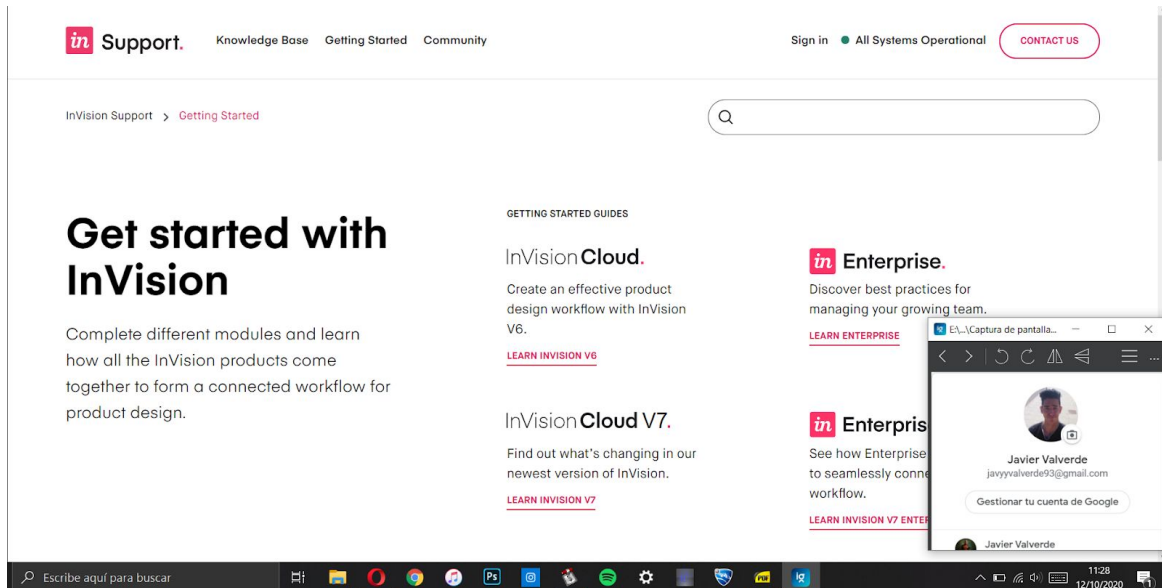


- Axure

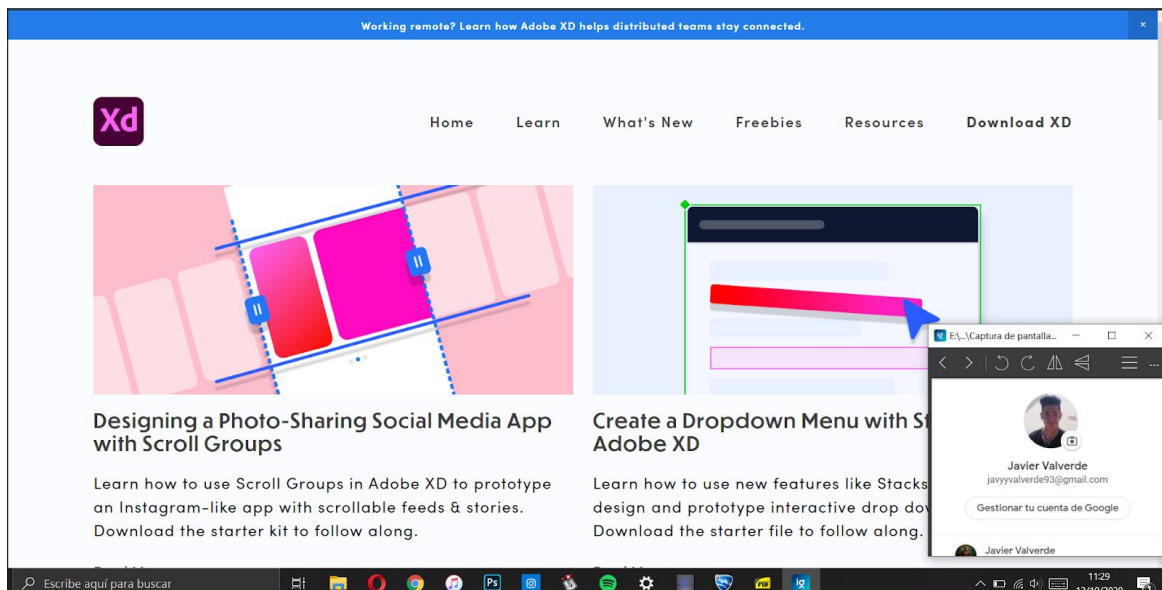


Entra en las webs oficiales y enlaza la web de manuales o de documentación oficial.

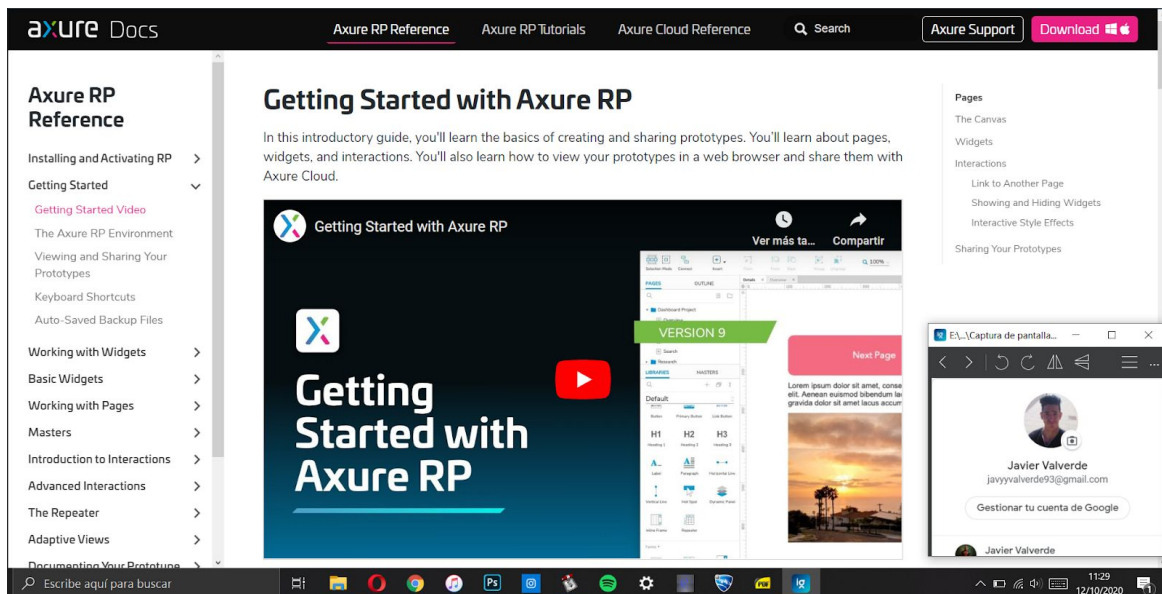
- [Guías de introducción de InVision](#)



- [Guías de introducción Adobe Xd](#)

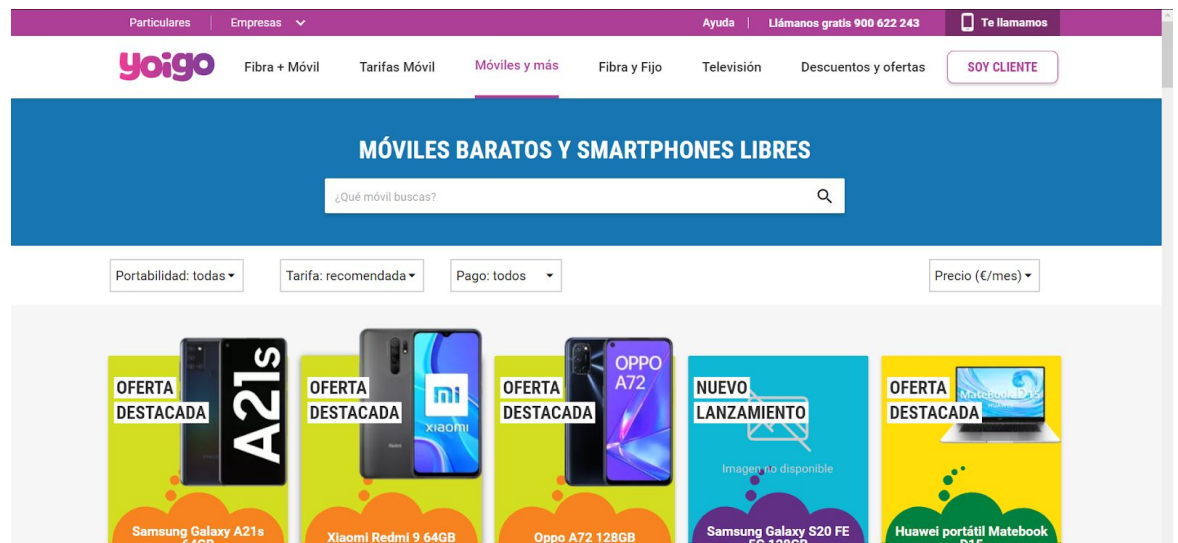


- [Guías de introducción Axure](#)

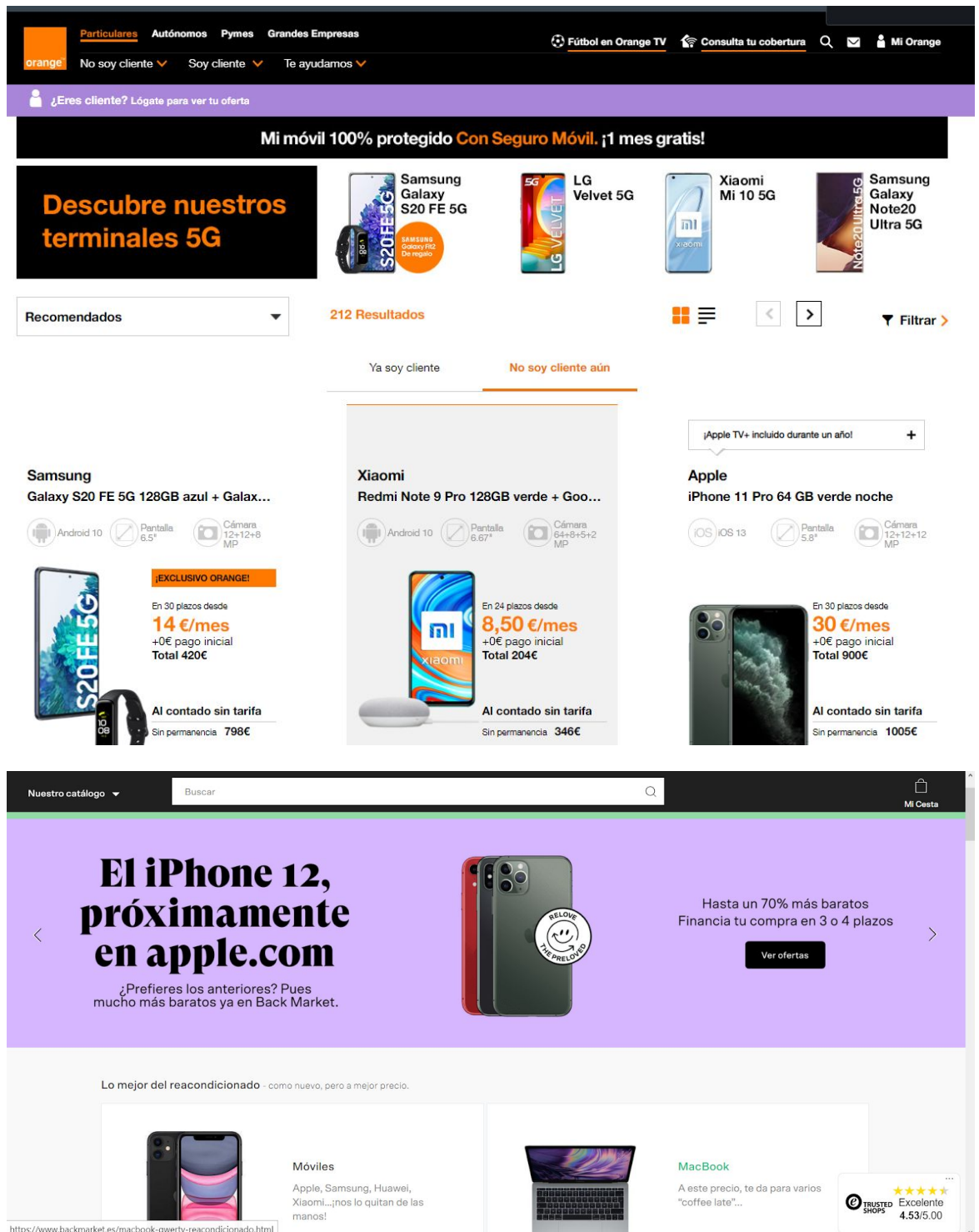


## 2. Dónde encontrar ideas para el diseño de tu web

Siguiendo tu idea de proyecto, visita varias webs del mismo sector y elije las tres que tu consideres más interesantes teniendo en cuenta las tendencias actuales sobre diseño web.







### 3. Estructura tu idea.

Desarrolla cada uno de los apartados.

#### 3.1. ¿Qué páginas me hacen falta?

La página principal de la página donde salen los dispositivos, una página por si se necesita contactar con el vendedor, la página donde se realiza la compra y una página con información sobre la empresa

#### 3.2. ¿Qué quiero mostrar en estas páginas?

Es una tienda online de móviles

### 3.3. ¿Qué quiero que aparezca en la navegación?

### 3.4. ¡Evita estos errores habituales de diseño! Las 4 Cs

## 4. Algunas ideas sobre colores, fuentes e imágenes

Visita las distintas webs que se proponen en los siguientes apartados y haz una elección de los distintos elementos.

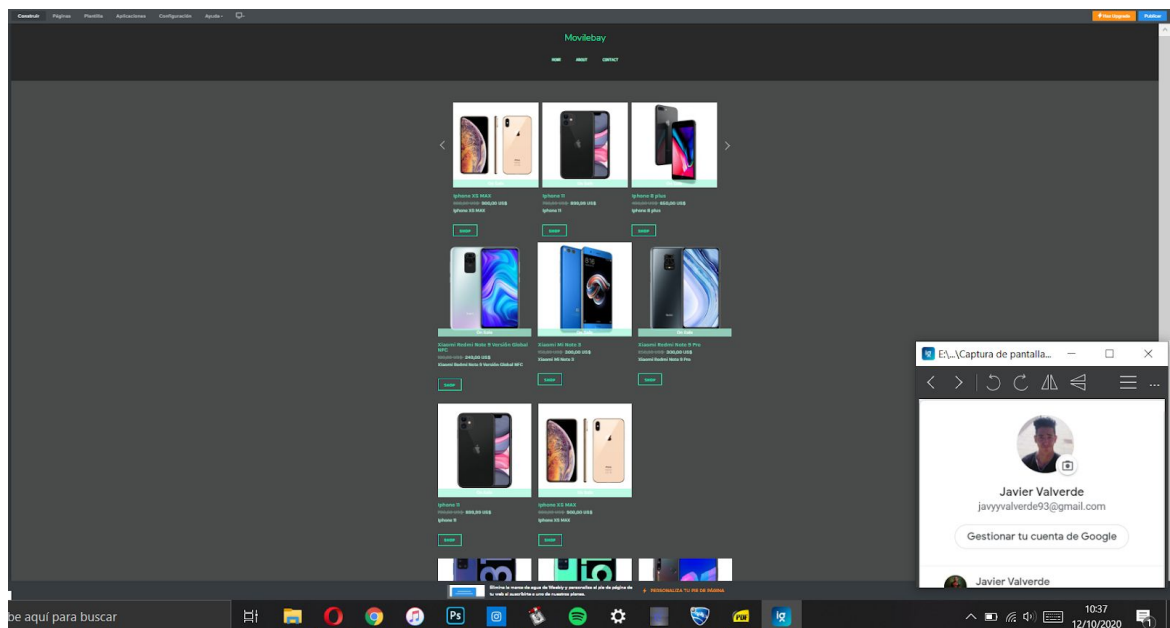
### 4.1. Colores

La plantilla estaba en modo claro por lo que la he cambiado a modo oscuro porque es más bonito, de color principal para el texto he usado el color #00ffb3 y el color #a9f8dd para el texto secundario

### 4.2. Fuentes

En el título de la página he usado la fuente Nunito, en el menú de navegación he usado la fuente Droid Sans Mono,

### 4.3. Imágenes



### 4.4. Vídeos

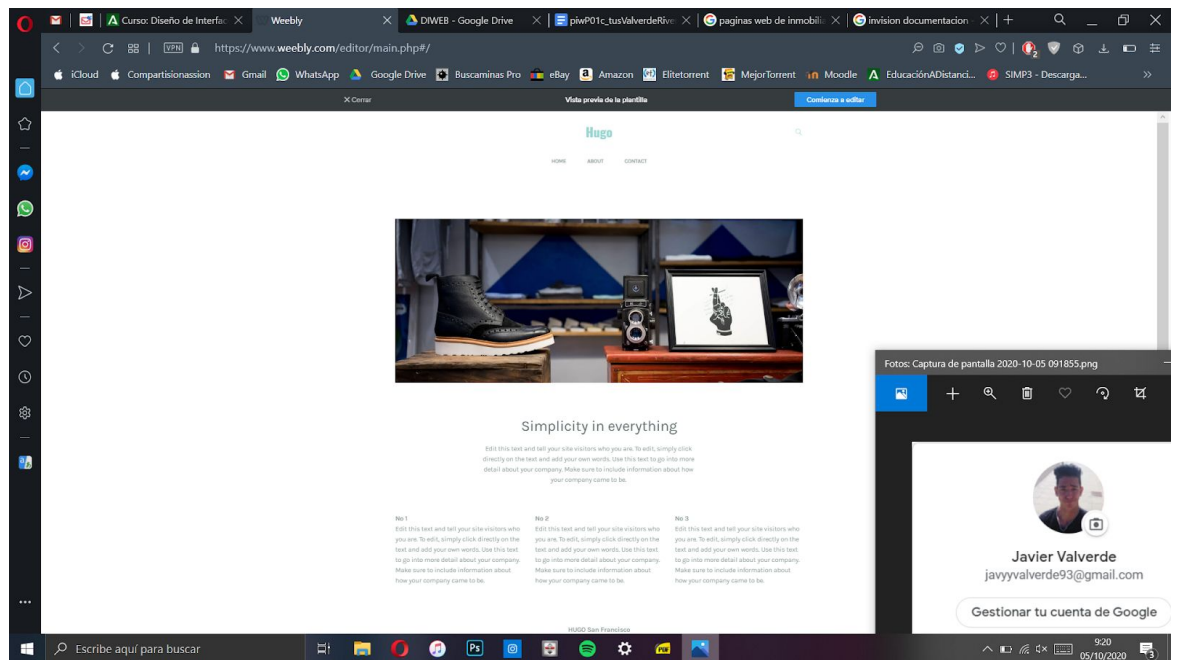
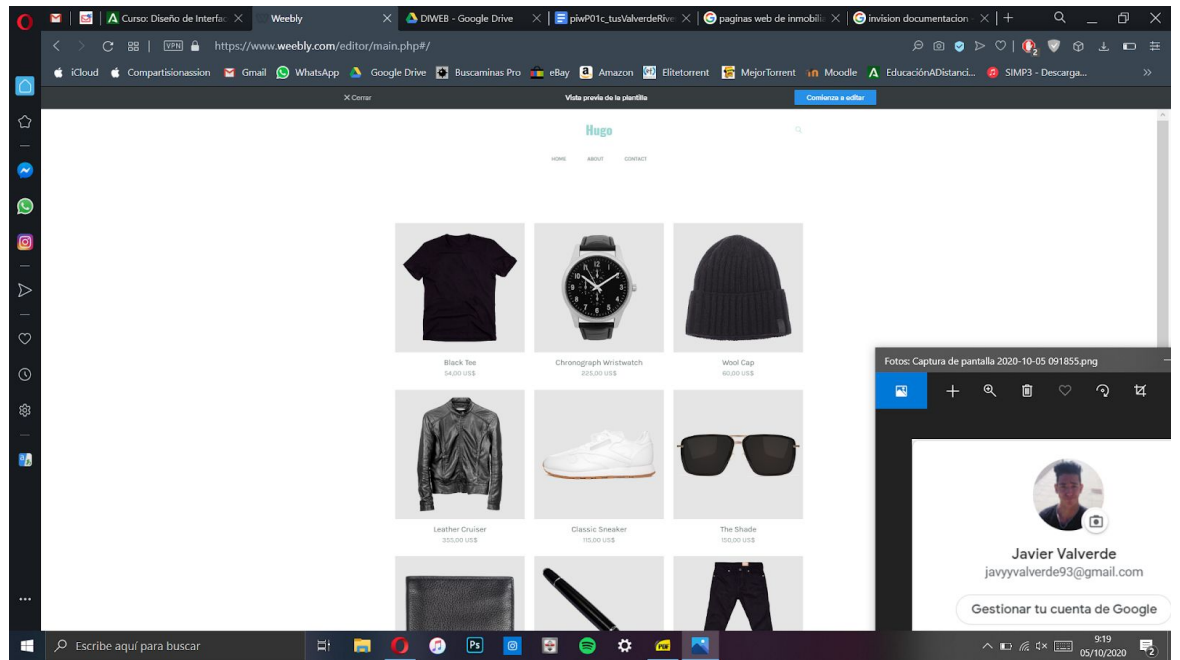
## 5. Ten en cuenta Estrategias SEO (mínimo 1)

## 6. Creación de la web

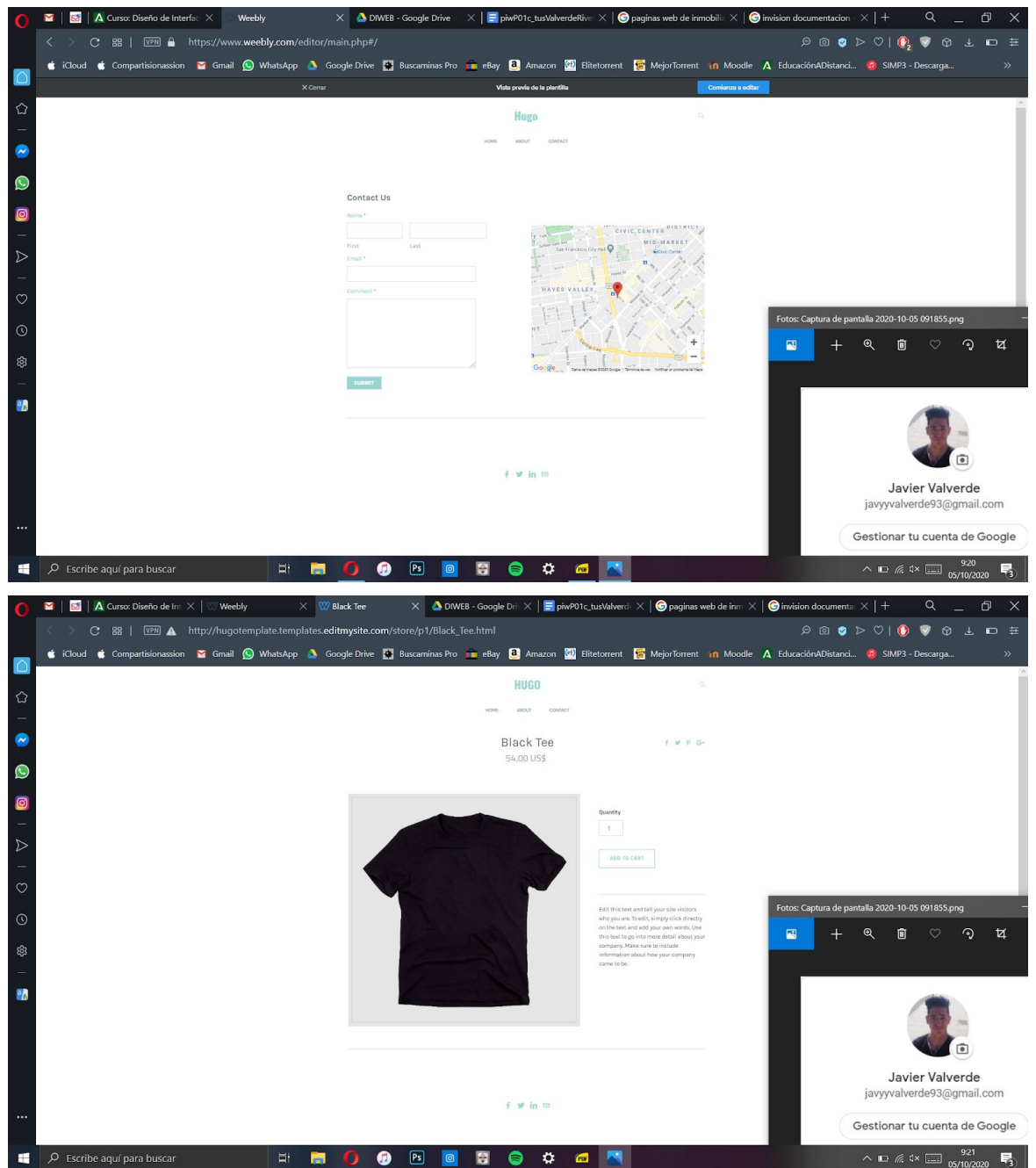
Una vez que tienes una idea clara de cuál es tu proyecto, llévalo a cabo con la herramienta de creación web Weebly, utilizar un **subdominio de Weebly.com**. Intenta aplicar lo desarrollado en los apartados anteriores.

### 6.1. Personalizar la plantilla

Captura de la plantilla sin modificar, de todas sus páginas.







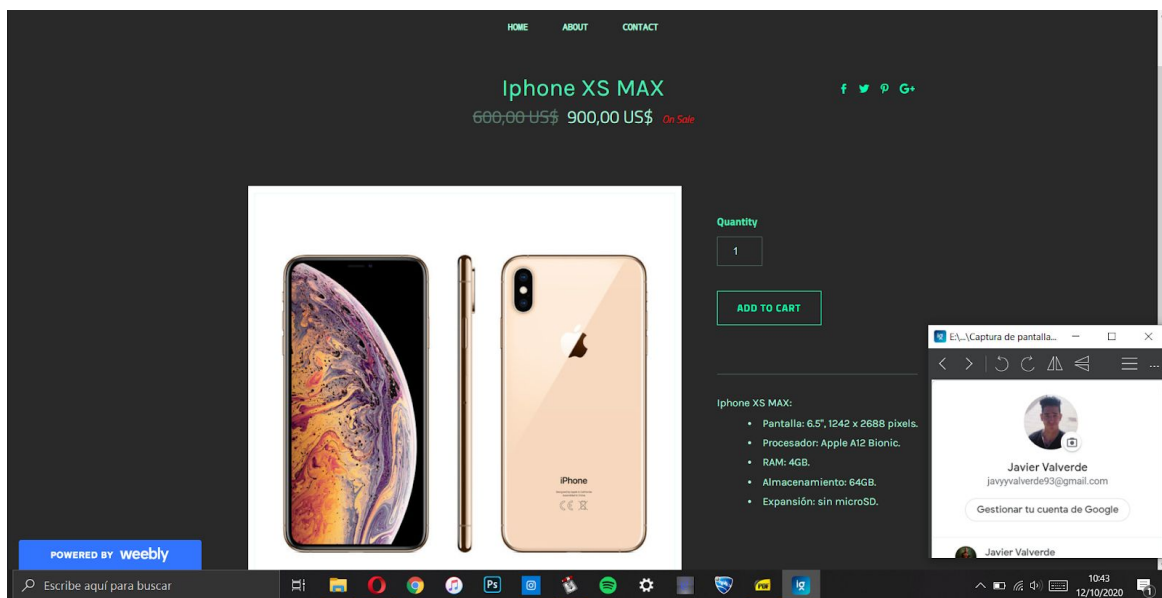
Documenta las modificaciones a la plantilla con capturas de pantalla.

## 6.2. La web terminada

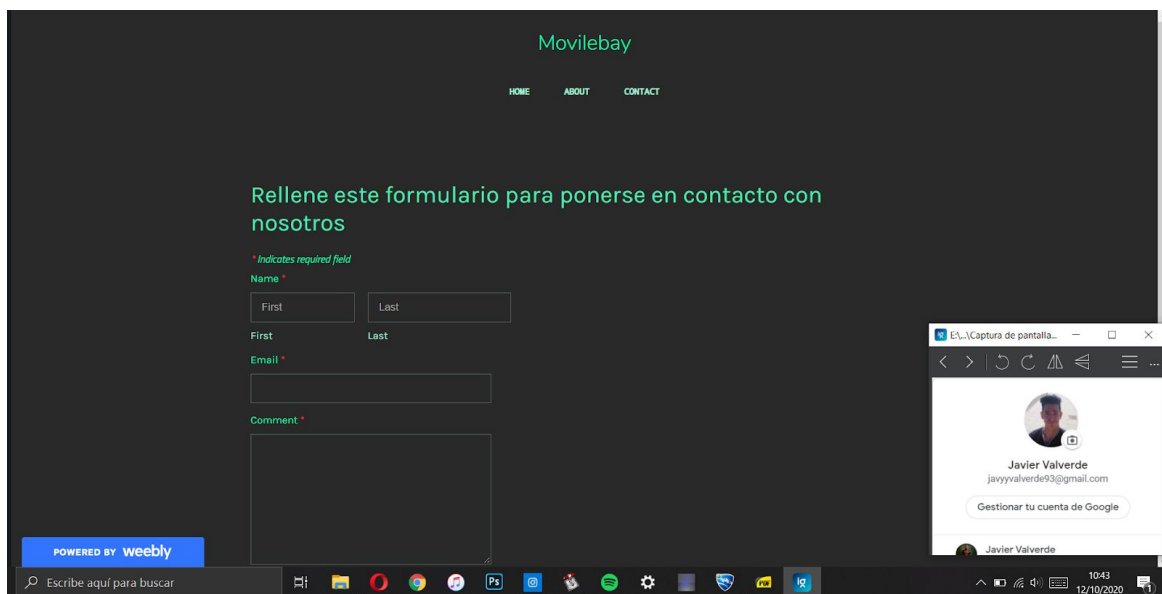
Al no ser una web real, no la publiques. Haz capturas de pantalla de la ejecución de la web.

Pestaña Home, donde aparecen todos los móviles:

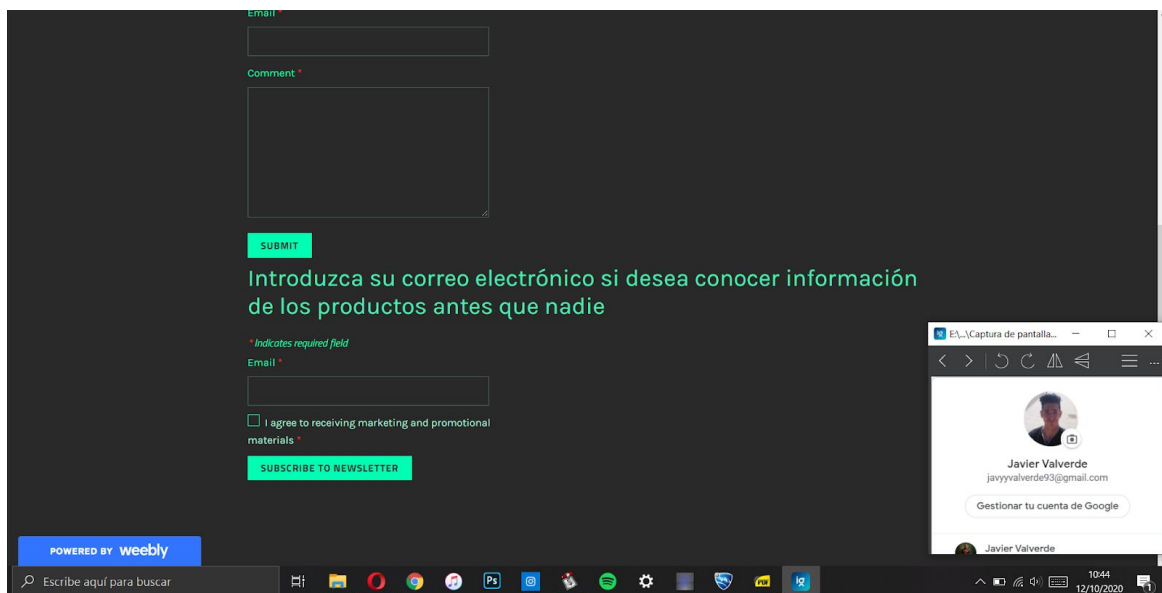




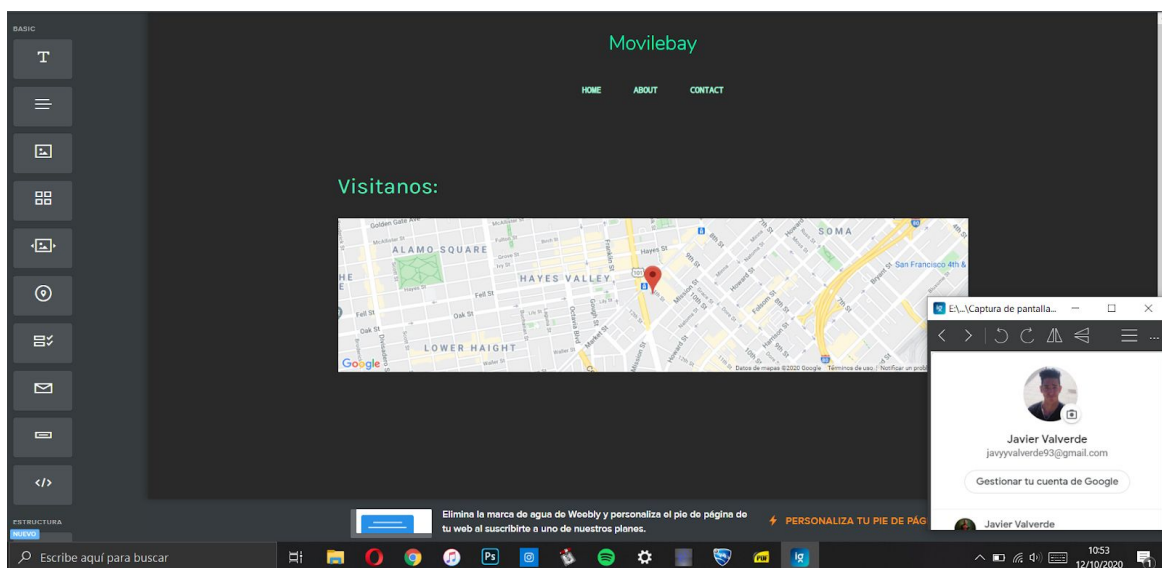
Pestaña de contacto con la empresa:



Y junto al contacto la opción de recibir la información de las ofertas:



Pestaña About, donde aparece la ubicación de la tienda:



INDICACIONES DE ENTREGA:

INDICACIONES DE ENTREGA:

Un documento llamado piwP01c\_tusApellidosyNombre .pdf, con un formato adecuado.

CRITERIOS DE CORRECCIÓN:

CRITERIOS DE CORRECCIÓN:

**Rúbrica de la tarea**

**Planificación - P01c**

1. ¿Por dónde empiezo para diseñar una página web? 1 2. Dónde encontrar ideas para el diseño de tu web 1 3. Estructura tu idea. 1,5 4. Algunas ideas sobre colores, fuentes e imágenes 1 5. Ten en cuenta Estrategias SEO (mínimo 1) 0,5 6. Creación de la web 5 Total 10