



Inserción de una animación

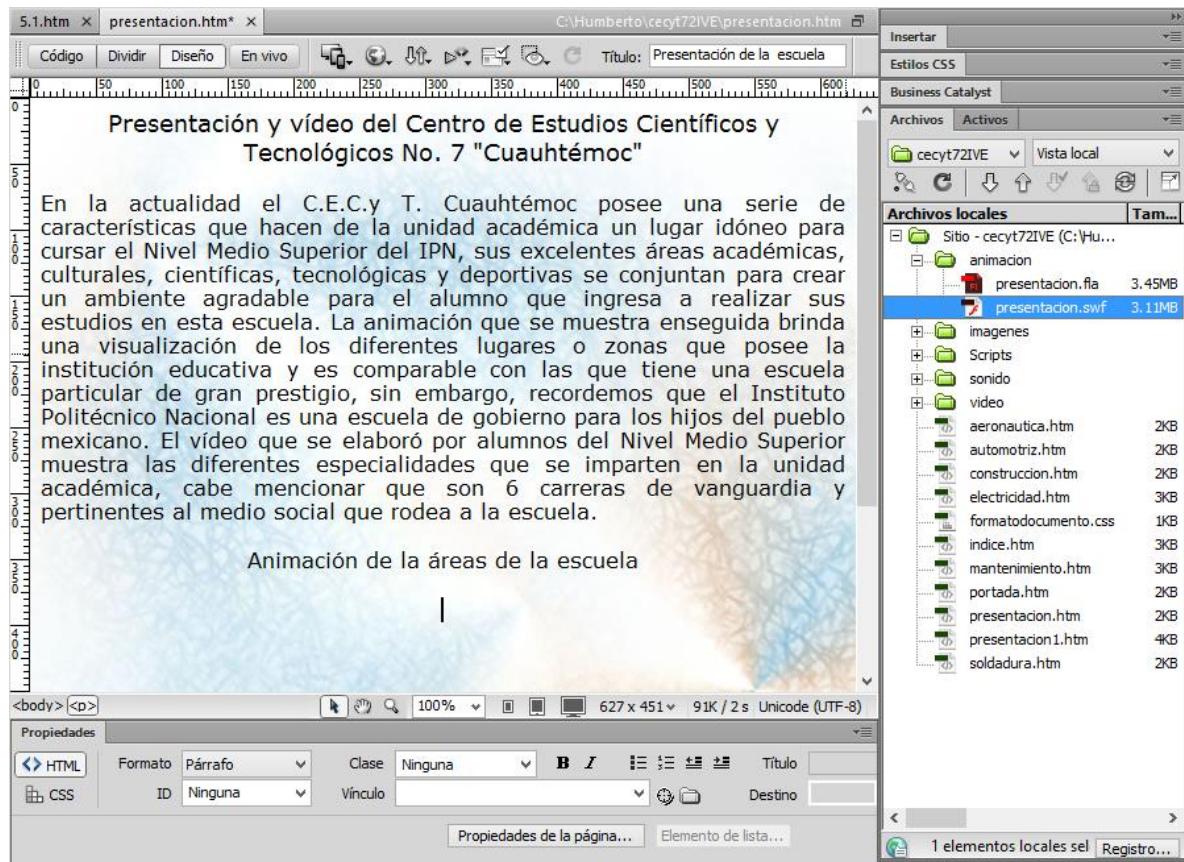
Abrir el archivo presentacion.htm, creado previamente, en el software Dreamweaver CS6 en la vista de diseño.

Enseguida se comprueba el funcionamiento del archivo presentacion.swf, dar clic sobre él y reproduciéndose en una ventana de Flash Player, para asegurar que el archivo de la animación se reproduce adecuadamente antes de insertarlo en la página web.

Ubicar en la vista de diseño del archivo presentacion.htm, en específico al final del párrafo, dar dos enter para crear dos líneas en blanco y escribir el siguiente texto: "Animación de las áreas de la escuela", enseguida se da un clic en la tecla enter para dejar listo el lugar donde se inserta la animación.

Para la inserción de la animación llamada presentacion.swf, en el archivo de presentacion.htm, se procede de la siguiente manera, ubicarse en el panel de archivos localizado en la parte derecha de la pantalla, localizar el archivo presentacion.swf y tenerlo a la vista para arrastrarlo a la página web.

Dar un clic en el ícono del archivo presentacion.swf, sin soltar el botón izquierdo del ratón arrastrarlo hasta el archivo presentacion.htm, ubicarlo abajo del texto "Animación de las áreas de la escuela" y en ese momento soltar el botón del puntero, como se muestra en la figura:



Aparece en la página web el objeto que contiene la animación llamada presentacion.swf

Terminando de insertar la animación en el archivo presentacion.htm, la vista de código en el software Dreamweaver CS6, se observa como en la siguiente imagen:



Screenshot of a web editor showing the source code for a Flash-based presentation page.

The code includes:

- A font declaration for "verdana" size="3" color="#000000".
- An instruction to align text to center.
- A Flash object (swfobject_modified.js) with the following attributes:
 - Classid: D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-44455340000
 - Title: animación de las áreas de la escuela
 - Width: 500
 - Height: 342
 - Id: FlashID
- Parameters for the Flash object:
 - movie: animacion/presentacion.swf
 - quality: high
 - wmode: opaque
 - swfversion: 6.0.65.0
- Comments explaining the use of the param tag for users with Flash Player 6.0 or later.
- Conditional comments for Internet Explorer (IE) users.
- An object tag for older browsers (IE 5.5 and earlier) with type="application/x-shockwave-flash".
- Parameters for the object tag:
 - quality: high
 - wmode: opaque
 - swfversion: 6.0.65.0
 - expressinstall: Scripts/expressInstall.swf
- Comments explaining the use of the object tag for IE users.
- A div containing a message about Adobe Flash Player and a link to download it.

File path: C:\Humberto\cecyt72\IVE\presentacion.htm

Code snippet:

```
20 escuela.</font></p>
21 <p align="center"><font face="verdana" size="3" color="#000000">Animación de la áreas de la escuela</font></p>
22 <p align="center">
23 <object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-44455340000" width="500" height="342" id="FlashID"
24 title="animación de las áreas de la escuela">
25 <param name="movie" value="animacion/presentacion.swf" />
26 <param name="quality" value="high" />
27 <param name="wmode" value="opaque" />
28 <param name="swfversion" value="6.0.65.0" />
29 <!-- Esta etiqueta param indica a los usuarios de Flash Player 6.0 r65 o posterior que descarguen la versión
30 más reciente de Flash Player. Eliminela
31 si no desea que los usuarios vean el mensaje. -->
32 <param name="expressinstall" value="Scripts/expressInstall.swf" />
33 <!-- La siguiente etiqueta object es para navegadores distintos de IE. Ocúltala a IE mediante IECC. -->
34 <!--[if !IE]>-->
35 <object type="application/x-shockwave-flash" data="animacion/presentacion.swf" width="500" height="342">
36 <!--<![endif]-->
37 <param name="quality" value="high" />
38 <param name="wmode" value="opaque" />
39 <param name="swfversion" value="6.0.65.0" />
40 <param name="expressinstall" value="Scripts/expressInstall.swf" />
41 <!-- El navegador muestra el siguiente contenido alternativo para usuarios con Flash Player 6.0 o
42 versiones anteriores. -->
43 <div>
44   <h4>El contenido de esta página requiere una versión más reciente de Adobe Flash Player.</h4>
45   <p><a href="http://www.adobe.com/go/getflashplayer">data:image/s3,anthropic-data-us-east-2/u/marker_images/1011/1101/1100/11001001/sfishman-chandramapper-0318035009/dae6c72d24cf49279dbfb2c928756ba9.jpg</antml:image>

**Nota:** Cabe aclarar que para poder ver la animación creada en el software Flash CS6, se requiere que el equipo en el cual se va a visualizar la animación tenga instalado el reproductor Flash Player más reciente.