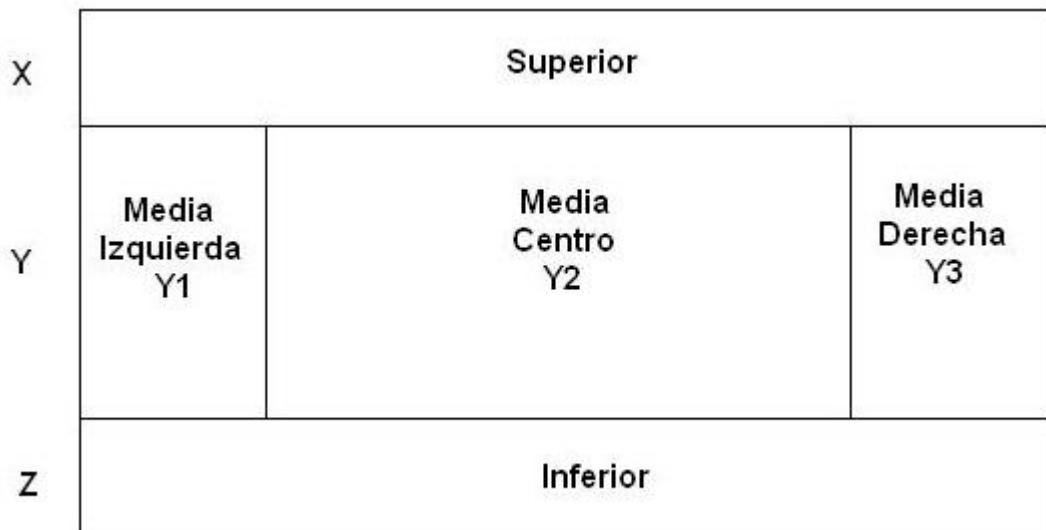


Metodología para crear los marcos

Al emplear un software de diseño de páginas web como Dreamweaver CS6 de la plataforma de Adobe tenemos muchas ventajas en la creación de marcos debido a sus iconos que permiten dividir en secciones la pantalla, para los casos más comunes que solicita el cliente, sin embargo, que sucede si el usuario desea una creación de marcos más compleja, la cual, no existe en los ejemplos preestablecidos del software de diseño, por lo tanto, enseguida se describe la metodología a emplear para la creación de la división en secciones de la pantalla mostrada.



- 1.- El primer paso es observar la división de la pantalla que se necesita para el diseño de la página.
- 2.- Analizar la facilidad de seccionar la pantalla en filas o columnas y definir una de las dos; para el ejemplo en cuestión

se toma la decisión de seccionar la pantalla en 3 renglones por medio de la etiqueta <frameset rows="x, y, z">.

3.- A continuación, se define la primera fila X, mediante la etiqueta <frame src="archivo1.htm" name="superior" />, quedando lista con sólo una etiqueta.

4.- Se observa que la siguiente fila está compuesta por 3 columnas, por lo tanto, se tiene que dividir mediante una etiqueta <frameset cols= "Y1, Y2, Y3">.

5.- Se define la columna Y1, por medio de una etiqueta <frame src="archivo2.htm" name="mediaizquierda" /> quedando lista para su uso.

6.- Se asigna la columna Y2, mediante la etiqueta <frame src="archivo3.htm" name="mediacentro" /> con lo cual, se define la segunda columna.

7.- Se establece la columna Y3, empleando de nuevo otra etiqueta <frame src="archivo4.htm" name="mediaderecha" />, terminando con la segunda sección que es una fila, formada por 3 columnas.

8.- Se cierra la etiqueta </frameset>, para terminar con la creación de las tres columnas en la segunda fila o renglón.

9.- Se determina la tercera sección que consiste en una fila, utilizando una etiqueta <frame src="archivo5.htm" name="inferior" /> quedando la pantalla dividida en las secciones requeridas.

10.-Se cierra la etiqueta </frameset> dando por terminado la división de la pantalla en tres filas o renglones, siendo esta la creación de marcos deseada.

11.- Se definen algunos parámetros extras para el mejor control de las secciones de la pantalla, como puede ser,

permitir el desplazamiento o scroll, y cambiar el tamaño de cada una de las secciones de la pantalla, la vista de código de esta división de la pantalla se muestra en la siguiente figura.

The screenshot shows a web browser window with two tabs: "3.13.htm" and "marcos.htm". The "marcos.htm" tab is active, displaying the following HTML code:

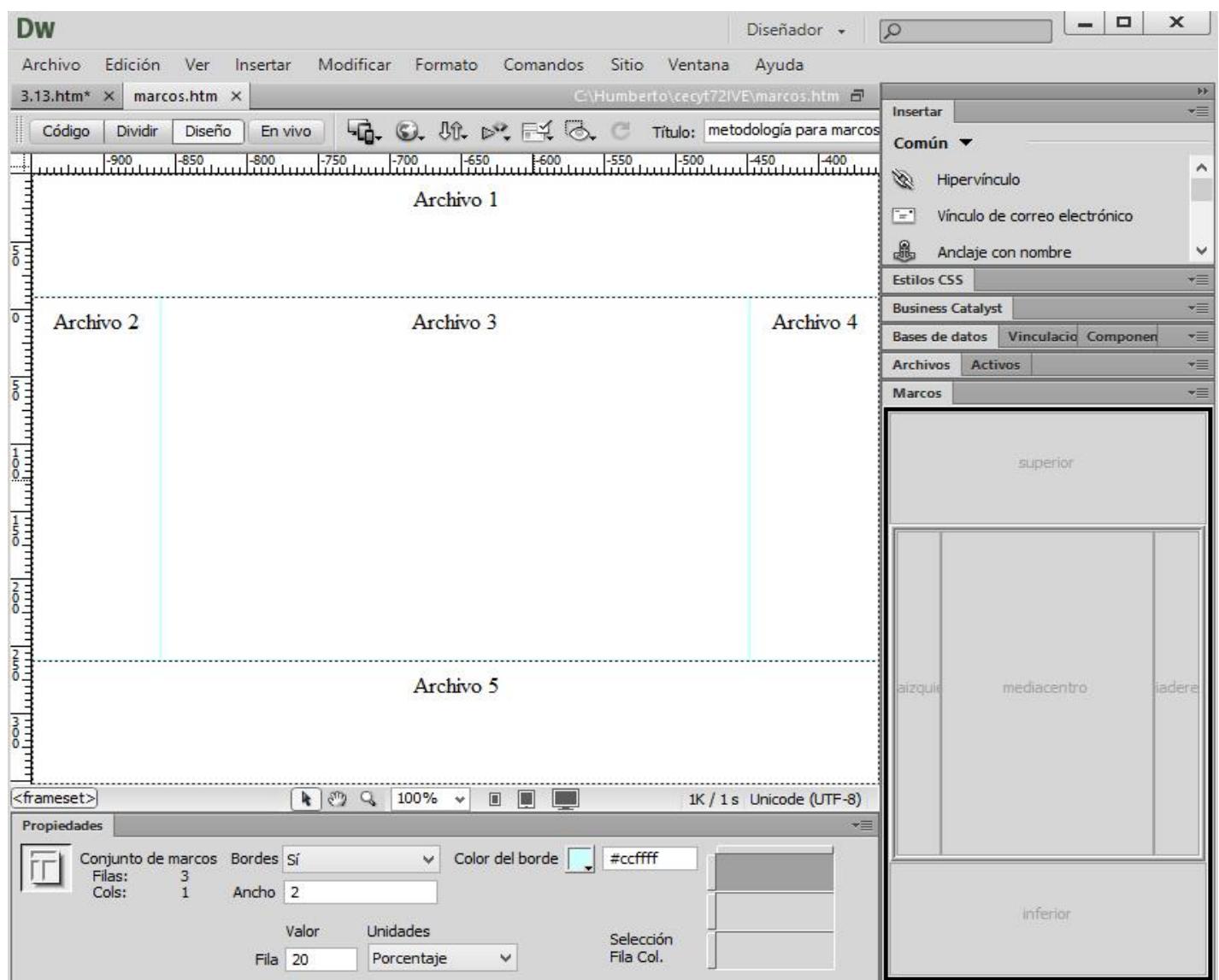
```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml11.xht<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"><head><meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" /><title>metodología para marcos</title></head><frameset rows="20%,60%,20%" framespacing="2" frameborder="yes" border="2" bordercolor="#ccffff"><frame src="archivo1.htm" name="superior" scrolling="auto" noresize="noresize" /><frameset cols="15%,70%,15%" framespacing="2" frameborder="yes" border="2" bordercolor="#ccffff"><frame src="archivo2.htm" name="mediaizquierda" scrolling="auto" noresize="noresize" /><frame src="archivo3.htm" name="mediacentro" scrolling="auto" noresize="noresize" /><frame src="archivo4.htm" name="mediaderecha" scrolling="auto" noresize="noresize" /></frameset><frame src="archivo5.htm" name="inferior" scrolling="auto" noresize="noresize" /></frameset><noframes></noframes></html>
```

The browser interface includes a toolbar with icons for back, forward, search, and refresh, and a status bar at the bottom indicating "1K / 1s Unicode (UTF-8)".

Nota: La etiqueta <noframes> es una etiqueta para aquellos visualizadores que no soportan la división de la pantalla.

Los marcos cambian lo que significa una "página web" para el navegador y los lectores. A diferencia de todos los ejemplos anteriores, en donde se usa una sola página html para desplegar una pantalla de información, cuando se crean sitios web mediante marcos, de hecho, una sola pantalla consta de numerosos documentos html que interactúan entre sí. El primer documento html que necesita crear es el de definición de marcos, en este documento se escribe el código html para definir la disposición de cada marco, e indicar el nombre del documento html que contenga la información que en realidad se va a desplegar, los otros documentos contienen la información real de cada área enmarcada.

En Dreamweaver CS6 el panel de marcos se activa desde el menú principal en la opción de ventana, al momento de activarlo se muestra la división de la pantalla y se ubica en cualquiera archivo simplemente seleccionando con el puntero la sección deseada. Se pueden editar los archivos, definir atributos mediante el panel de propiedades y se debe tener cuidado al guardarlos para observar las actualizaciones en pantalla, como se muestra en la siguiente imagen.



La vista final en el navegador de Internet es la culminación de la realización del proyecto y hay que asegurar que el diseño sea lo que se observe en la pantalla, Dreamweaver tiene muchas divisiones de pantalla preestablecidas y plantillas que son útiles para la creación de un proyecto, sin embargo, cuando existe una dificultad con los marcos es necesario corregirlos en la vista de código e interactuar con la vista de diseño y el panel de marcos. La metodología de la creación de marcos se observa en el navegador de Internet en la siguiente imagen.

