Описатель команды.

Метка const string, Vector<Операнд>, ссылка на вид операции, указатель на оператор

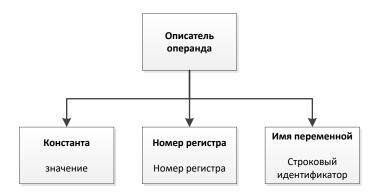


Реализуют логику работы с операндами (где брать параметры, куда поместить результат). Все четыре потомка — константы библиотеки, объекты анонимных классов наследников «вид операции»

Оператор

virtual int operator()(const int*, size_t) const = 0

Конкретные типы операторов представляются в виде глобальных констант библиотеки. Они будут анонимно наследовать класс «оператор» и определять работу с переданными данными



Процессор

Устройство управления, список исполнительных устройств, блок регистров, память программ, память данных

Устройство управления

Промежуточное звено, позволяющее общаться всем устройствам процессора

Блок регистров

Обёртка для массива ячеек памяти фиксированной длинны

Исполнительное устройство

Набор (хешированный) доступных команд, время исполнения одной команды, время освобождения устройства

Память программы

Обёртка для std::vector - список описателей команд и счётчик

Память данных

Vector<Ячейка памяти>.
В будущем можно реализовать схему выделения блоков памяти (что добавит возможность называть буквами указатель на массив или структуру данных)

Ячейка памяти

{Указатель на заблокировавшее устройство ; сами данные} Если указатель Null, То ячейка не заблокирована, разблокировать может только тот кто заблокировал

Список переменных

Словарь <string, uint>