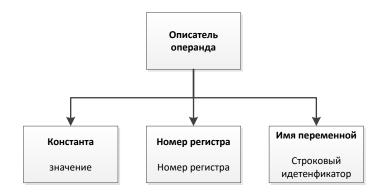


Полагаю, что конкретные операции можно сделать анонимными потомками этих четырёх классов. То есть будет что-то типа такого const *class : public binary_op { ... } OPERATION_ADD;* Это глобальные константы в области видимости моей библиотеки. Определение типа операции другими функциями можно выполнить с помощью функции Instanceof<Type>. Или можно с помощью ввода Enum И функции Instance(enum op_type);



Процессор

Устройство управления, список исполнительных устройств, блок регистров, память программ, память данных

Устройство управления

Друг для процессора работает с ресурсами процессора

Блок регистров

Обёртка для массива ячеек памяти фиксированной длинны

Исполнительное устройство

набор доступных команд, время исполнения программы Является объектом-функтором

Память программы

Обёртка для std::vector - список описателей команд и счётчик

Память данных

Словарь <string, Ячейка памяти>

Ячейка памяти

{Указатель на заблокировавшее устройство ; сами данные}

Если указатель Null, То ячейка не заблокирована, разблокировать может только тот кто заблокировал