

PEMROGRAMAN GAME

Game Name :

Save US

Idea Owner :

1. M. Machfud Rochmatulloh (21050974042)
2. Wildan Fahmi Al Ghiffary (21050974058)
3. Jawadhika Khoirun Nasa Annafi (21050974071)

Overview :

High Concept: Game ini adalah sebuah petualangan survival yang menegangkan di dunia yang terinfeksi zombie. Pemain akan memainkan peran seorang pahlawan yang harus bertahan hidup dan mencari tahu penyebab wabah zombie sambil berhadapan dengan berbagai tantangan. Selain bertarung melawan zombie, pemain juga harus berinteraksi dengan karakter lain, mengumpulkan sumber daya, dan membuat keputusan yang memengaruhi alur cerita.

Target Customer: Game ini ditujukan untuk pemain yang menyukai tantangan, cerita yang mendalam, dan atmosfer yang mencekam. Target utama meliputi penggemar genre survival horror dan petualangan, usia remaja hingga dewasa. Game ini cocok bagi mereka yang mencari pengalaman bermain yang intens dan mendalam dalam setting yang penuh ketegangan.

Genre: Game ini termasuk dalam genre "Survival Horror Adventure." Ini menggabungkan elemen survival, horor, dan petualangan untuk menciptakan pengalaman yang memadukan ketegangan dengan eksplorasi, interaksi karakter, dan pengambilan keputusan yang penting.

Keunikan Game Kami:

1. **Alur Cerita yang Mendalam:** Game ini menawarkan alur cerita yang kompleks dan mendalam. Pemain akan mengungkap misteri dibalik wabah zombie sambil menjelajahi dunia yang terinfeksi dan berinteraksi dengan karakter-karakter yang memiliki latar belakang yang kaya.
2. **Sistem Keputusan Penting:** Pemain dihadapkan pada berbagai keputusan penting yang memengaruhi jalannya cerita. Setiap tindakan memiliki konsekuensi, dan pemain harus memilih dengan bijak untuk bertahan hidup.
3. **Atmosfer Mencekam:** Lingkungan dalam game didesain dengan detail untuk menciptakan atmosfer yang mencekam. Suasana dan elemen audiovisualnya menghadirkan ketegangan yang kuat, membuat pemain merasa benar-benar berada dalam situasi bertahan hidup.
4. **Eksplorasi dan Crafting:** Pemain akan menjelajahi berbagai lokasi dalam game untuk mencari sumber daya dan material yang dapat digunakan untuk membuat senjata, perisai, dan item lain yang diperlukan untuk bertahan hidup.

Game ini tidak hanya akan menguji kemampuan bertahan hidup pemain tetapi juga kreativitas mereka dalam menemukan solusi untuk berbagai masalah. Itu semua menyatukan pengalaman petualangan bertahan hidup yang mendalam dan penuh ketegangan dalam dunia yang terinfeksi zombie.

Storyline of The Game :

Prolog: Wabah Zombie Terjadi Cerita dimulai di sebuah kota kecil yang damai. Pemain mengendalikan seorang pahlawan yang baru saja kembali ke kota asalnya setelah beberapa tahun bekerja di luar kota. Saat tiba, dia menyadari bahwa sesuatu yang mengerikan telah terjadi. Wabah zombie telah menyebar dengan cepat, mengubah kota yang dulu indah menjadi tempat yang penuh dengan bahaya.

Misi Utama: Mencari Penyebab Wabah Pemain akan diberikan misi utama yaitu mencari tahu apa yang menyebabkan wabah zombie ini. Dalam perjalanan, pemain akan berinteraksi dengan karakter lain yang bertahan hidup dan memperoleh petunjuk yang mengarah pada penyebab wabah.

Bertahan Hidup dan Eksplorasi: Pemain harus terus mencari sumber daya seperti makanan, air, dan material crafting sambil melindungi diri dari serangan zombie. Mereka akan menjelajahi berbagai lokasi, termasuk rumah-rumah terbengkalai, fasilitas umum yang hancur, dan hutan yang misterius.

Keputusan yang Mempengaruhi Alur Cerita: Selama permainan, pemain akan menghadapi berbagai keputusan penting. Keputusan ini akan memengaruhi hubungan dengan karakter lain, membuka cerita sampingan, dan mengarahkan pemain menuju salah satu dari beberapa akhir cerita yang mungkin.

Pertempuran melawan Zombie: Pemain harus berjuang melalui pertempuran seru dan mengumpulkan senjata serta peralatan untuk bertahan hidup.

Pencarian Terhadap Penyebab Wabah: Seiring dengan progres pemain dalam permainan, mereka akan mengungkap misteri di balik wabah zombie ini dan menemukan fakta-fakta yang menghubungkan semua elemen cerita bersama-sama.

Akhir Cerita: Akhir cerita akan sangat bergantung pada keputusan yang diambil oleh pemain selama permainan. Ada beberapa akhir yang mungkin, termasuk akhir yang bahagia, tragis, atau bahkan misterius, tergantung pada pilihan yang dibuat oleh pemain.

Dengan alur cerita yang mendalam dan banyak pilihan yang memengaruhi jalannya cerita, game ini akan memberikan pengalaman yang menebarkan dan menantang bagi pemain yang mencoba bertahan hidup di dunia yang terinfeksi zombie.

Objectives :

1. **Bertahan Hidup:** Tujuan utama pemain adalah bertahan hidup di dunia yang terinfeksi zombie. Mereka harus menjaga karakter utama agar tetap hidup dengan cara menghindari serangan zombie, mencari makanan, air, dan perlengkapan, serta mengelola kesehatan karakter.
2. **Keputusan Penting:** Selama permainan, pemain dihadapkan pada banyak keputusan yang memengaruhi alur cerita, hubungan dengan karakter lain, dan hasil akhir

permainan. Tujuan ini adalah memotivasi pemain untuk memilih dengan bijak dan menciptakan pengalaman bermain yang unik.

3. **Eksplorasi dan Penemuan:** Pemain harus menjelajahi lingkungan yang luas dan beragam untuk mencari sumber daya, petunjuk, dan item berharga. Ini termasuk menjelajahi kota yang hancur, hutan yang misterius, dan lokasi-lokasi lain.
4. **Akhir Cerita:** Tujuan akhir adalah mengungkapkan akhir cerita yang sesuai dengan pilihan dan tindakan pemain. Pemain dapat mencapai berbagai akhir cerita yang mungkin, termasuk akhir yang bahagia, tragis, atau misterius, tergantung pada keputusan yang mereka ambil.
5. **Pengembangan Karakter dan Keahlian:** Pemain akan berusaha untuk mengembangkan karakter utama mereka dengan mengumpulkan pengalaman, meningkatkan keterampilan bertahan hidup, dan memperoleh peralatan yang lebih baik.
6. **Interaksi dengan Karakter Lain:** Pemain diharapkan untuk berinteraksi dengan karakter lain dalam game, baik dengan membantu mereka atau menjalani konflik. Ini adalah bagian penting dari pengembangan alur cerita.

Charachter :

Kami membuat 3 karakter diantaranya yaitu :

- Trimman
- Menriman
- Gaktriman