



APLICACIÓN INTEGRAL DE APOYO NUTRICIONAL Y  
EMOCIONAL

# NUPSI

Asignatura: Capstone – Proyecto APT

Estudiantes: Javiera Concha, Jisella

Vergara, Camilo Zamora

Carrera: Ingeniería en Informática

Sede: Viña del Mar

# Descripción y relevancia

- App móvil dirigida a jóvenes de 18 a 29 años.
- Ofrece apoyo nutricional, emocional y educativo para prevenir el sobrepeso.
- Conexión con el campo laboral TI: La salud digital es un área en expansión donde la Ingeniería en Informática aporta en análisis de datos, desarrollo de software y experiencia de usuario.

# Problematica

- Chile lidera en sobrepeso y obesidad adulta en Sudamérica.
- Para 2025, el 83 % de los adultos tendrá un IMC elevado.
- Para 2035, el 43 % de los adultos serán obesos.
- Más del 40 % de los adultos jóvenes (18–29 años) sufrirá obesidad hacia 2035.
- Los planes nutricionales suelen ser genéricos y no personalizados, sin considerar la salud mental como factor clave.

## Fuentes:

- Emol (2023). Obesidad en Chile: proyección al 2035.
- SWI swissinfo.ch (2021). Chile afronta crecimiento de sobrepeso y obesidad en la próxima década.

# Objetivos

## Objetivos General:

**Desarrollar una app integral que promueva hábitos saludables y prevenga el sobrepeso en adultos jóvenes.**

## Objetivos Específicos:

- **Diseñar un sistema de registro de indicadores físicos y emocionales.**
- **Implementar planes personalizados de alimentación y actividad física.**
- **Integrar un chatbot educativo y emocional.**
- **Desarrollar un sistema de recomendaciones preventivas basado en datos.**
- **Crear un espacio comunitario virtual para interacción y motivación.**



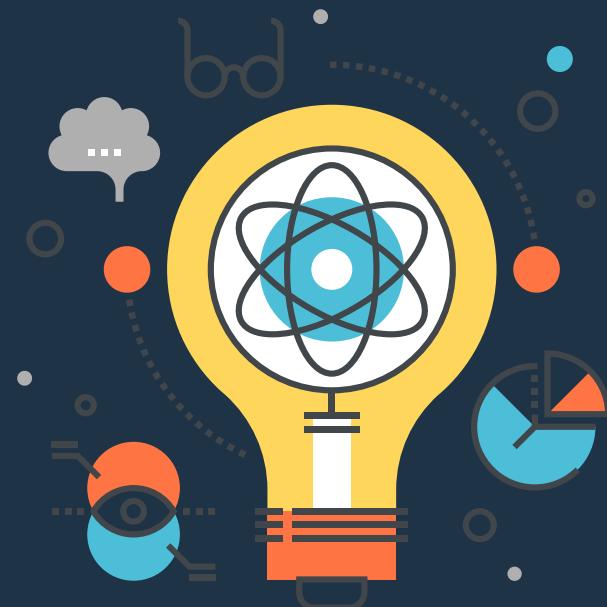
# Competencias del Perfil de Egreso

- Levantamiento y análisis de requerimientos.
- Diseño e implementación de software.
- Gestión de proyectos con metodologías ágiles.
- Pruebas de calidad y validación de procesos.
- Usabilidad, accesibilidad y experiencia de usuario.



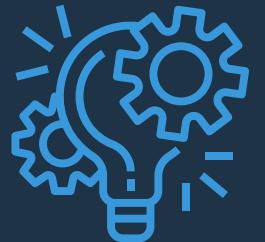
# Intereses Profesionales

- Crear soluciones tecnológicas con impacto social.
- Innovación en áreas de salud y educación digital.
- Interés en chatbots, analítica de datos y UX.
- Potenciar competencias técnicas y de trabajo en equipo.



# Factibilidad:

Duración: 16 semanas (4 meses).



Recursos:    Cloud Firestore  

Facilitadores: acceso a información actualizada y acompañamiento docente.

Riesgos: gestión del tiempo, coordinación, curva de aprendizaje.

Mitigación: reuniones semanales, backlog en Jira, priorización de MVP.

# Metodología

- Scrum + Jira para gestión ágil.
- Flexible, colaborativo y con entregas incrementales.

## Etapas (16 semanas):



- **Sprint 0: Inicio y planificación.**
- **Sprint 1: Descubrimiento y diseño.**
- **Sprint 2: Desarrollo iterativo (frontend, backend, chatbot).**
- **Sprint 3: Pruebas y validación.**
- **Sprint 4: Cierre y entrega.**

# Tecnologías



- **Ionic:** desarrollo móvil multiplataforma.
- **Node.js + Firestore/Supabase:** backend, base de datos y seguridad.
- **RASA:** chatbot educativo y emocional.
- **Figma:** diseño UI/UX.
- **Jira:** gestión de proyectos.
- **GitHub:** control de versiones.



Registro de indicadores físicos y emocionales.



Modelo de Clasificación y predicción de riesgos.



Retroalimentación continua mediante pruebas y encuestas.

# Resultados esperados e Indicadores



% de usuarios activos semanales.



Nivel de adherencia a planes personalizados.



Tasa de interacción con el chatbot.

## Meta:

- **≥ 70 % de detección temprana de usuarios en riesgo de desertar.**

## Resultado esperado:

- **Modelo de clasificación que ayude a mantener la adherencia.**

# GRACIAS

