



Home > My courses > PROG. S1 FAK. REGULER > REG - Genap 2023/2024 > [Reg] Dasar-Dasar Pemrograman 2 (A,B,C,D,E,F,G) Ge...  
> Week 13: GUI and Event Driven Programming [AS] > Kuis Mingguan 10: JavaFX and Event Driven Programming

**Started on** Wednesday, 8 May 2024, 3:38 PM

**State** Finished

**Completed on** Wednesday, 8 May 2024, 4:01 PM

**Time taken** 23 mins 23 secs

**Grade** 100.00 out of 100.00

### Question 1

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Apa tujuan dari kelas FXMLLoader dalam JavaFX?

Select one:

- ☐ a. Untuk memuat file audio
- ☐ b. Untuk memuat file gambar
- ☒ c. Untuk memuat file FXML dan menginisialisasi komponen UI yang sesuai ✓
- ☐ d. Untuk memuat file CSS

Your answer is correct.

The correct answer is: Untuk memuat file FXML dan menginisialisasi komponen UI yang sesuai

**Question 2**

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Method apa yang dipanggil pada EventHandler ketika sebuah tombol diklik pada JavaFX?

Select one:

- ☐ a. actionPerformed()
- ☒ b. handle() ✓
- ☐ c. onMouseClick()
- ☐ d. onClick()

Your answer is correct.

The correct answer is: handle()

**Question 3**

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Manajer tata letak dalam JavaFX yang menyusun object Node secara horizontal adalah:

Select one:

- ☒ a. HBox ✓
- ☐ b. GridPane
- ☐ c. VBox
- ☐ d. FlowPane

Your answer is correct.

The correct answer is: HBox

**Question 4**

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Istilah yang paling tepat untuk mendeskripsikan JavaFX adalah:

Select one:

- ☐ a. Bahasa pemrograman
- ☐ b. Sistem basis data
- ☐ c. Web framework
- ☒ d. Software development kit (SDK) ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: Software development kit (SDK)

**Question 5**

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Apa perbedaan antara penggunaan inner class dengan java lambda untuk membuat event handler pada JavaFX?

Select one:

- ☐ a. Inner class dapat mengakses variabel lokal di dalam method, sedangkan lambda tidak dapat
- ☐ b. Inner class hanya dapat digunakan sebagai event handler pada mouse, sedangkan lambda dapat juga digunakan sebagai event handler pada keyboard
- ☒ c. Lambda dapat membuat kode lebih ringkas dan mudah dibaca dibandingkan inner class ✓
- ☐ d. Lambda hanya dapat digunakan sebagai event handler di luar JavaFX

Your answer is correct.

The correct answer is: Lambda dapat membuat kode lebih ringkas dan mudah dibaca dibandingkan inner class

**Question 6**

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Kelas JavaFX yang digunakan untuk memutar berkas media seperti audio atau video adalah:

Select one:

- ☐ a. MediaFile
- ☐ b. MediaView
- ☐ c. MediaControl
- ☒ d. MediaPlayer ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: MediaPlayer

**Question 7**

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Apakah nama kelas JavaFX yang berbentuk area di mana objek-objek Node dapat ditempatkan?

Select one:

- ☐ a. Panel
- ☐ b. Scene
- ☐ c. Grid
- ☒ d. Pane ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: Pane

**Question 8**

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Bagaimana cara membuat event handler untuk sebuah Button pada JavaFX?

Select one:

- ☐ a. Menggunakan atribut "onAction" dalam tag Button pada FXML
- ☐ b. Menggunakan method addEventHandler() pada Button tersebut
- ☒ c. Menggunakan method setOnAction() pada Button tersebut ✓
- ☐ d. Menggunakan tag <EventHandler> dalam FXML

Your answer is correct.

The correct answer is: Menggunakan method setOnAction() pada Button tersebut

**Question 9**

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Kelas pada JavaFX yang merepresentasikan satu jendela (window) adalah:

Select one:

- ☐ a. Scene
- ☐ b. Application
- ☐ c. Window
- ☒ d. Stage ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: Stage

**Question 10**

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Methods apa yang dipanggil ketika aplikasi JavaFX dimulai?

Select one:

- ☐ a. main()
- ☐ b. initialize()
- ☐ c. run()
- ☒ d. start() ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: start()