



Home > My courses > PROG. S1 FAK. REGULER > REG - Genap 2023/2024 > [Reg] Dasar-Dasar Pemrograman 2 (A,B,C,D,E,F,G) Ge...  
> Week 11: Exceptions and I/O [MH] > Kuis Mingguan 8: Exceptions and I/O

Started on	Friday, 19 April 2024, 5:36 PM
State	Finished
Completed on	Friday, 19 April 2024, 5:49 PM
Time taken	13 mins 7 secs
Marks	15.00/15.00
Grade	100.00 out of 100.00

### Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Perhatikan potongan kode program dibawah ini:

```
String className = "DDP2";  
try {  
    System.out.println("Karakter terakhir pada String adalah : "+className.charAt  
(4));  
} catch (_____ ex) {  
    ex.printStackTrace();  
}
```

Exception yang tepat digunakan pada statement catch adalah:

Select one:

- ☐ a. IllegalArgumentException
- ☐ b. ArithmeticException
- ☐ c. NullPointerException
- ☒ d. IndexOutOfBoundsException ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: IndexOutOfBoundsException

## Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Perhatikan potongan kode program dibawah ini:

```
int r = -10;
try {
    calculateCircleArea(r);
} catch (Exception ex) {
    ex.printStackTrace();
}
```

Kode program yang paling tepat untuk method calculateCircleArea adalah ?

Select one:

☒ a.

```
calculateCircleArea(int r) throws Exception {
    double pi = 3.14;
    if (r < 0)
        throw new Exception()
    else
        return pi*r*r;
}
```



☐ b.

```
calculateCircleArea(int r) throws Exception {
    return 3.14*r*r;
}
```

☐ c.

```
calculateCircleArea(int r) throws Exception {
    double pi = 3.14;
    if (r < 0)
        System.out.println("Radius tidak boleh negative !");
    else
        return pi*r*r;
}
```

☐ d.

```
calculateCircleArea(int r) {  
    double pi = 3.14;  
    if (r < 0)  
        throw new Exception()  
    else  
        return pi*r*r;  
}
```

Your answer is correct.

The correct answer is:

```
calculateCircleArea(int r) throws Exception {  
    double pi = 3.14;  
    if (r < 0)  
        throw new Exception()  
    else  
        return pi*r*r;  
}
```

### Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ancestor terdekat dari Class RuntimeException, Error, IOException, dan ClassNotFoundException adalah

Select one:

- ☒ a. Throwable ✓
- ☐ b. Object
- ☐ c. Exception
- ☐ d. Catchable

Your answer is correct.

The correct answer is: Throwable

#### Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sebuah method yang kemungkinan menghasilkan sebuah checked exception harus memiliki keyword dibawah ini pada method signaturenya

Select one:

- ☐ a. extends
- ☐ b. extend
- ☐ c. throw
- ☒ d. throws ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: throws

#### Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pernyataan yang benar terkait block "**finally**" di Java adalah

Select one:

- ☐ a. Blok finally hanya akan dieksekusi jika terjadi exception pada blok catch
- ☐ b. Blok finally hanya akan dieksekusi jika terjadi exception pada blok try
- ☒ c. Blok finally akan dieksekusi tidak peduli apakah exception terjadi pada blok try atau blok catch ✓
- ☐ d. Blok finally hanya akan dieksekusi jika tidak terjadi exception pada blok try atau blok catch

Your answer is correct.

The correct answer is: Blok finally akan dieksekusi tidak peduli apakah exception terjadi pada blok try atau blok catch

**Question 6**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Jika suatu code dibuat untuk meng-handle IOException sebelum FileNotFoundException, pernyataan berikut yang benar adalah?

Select one:

- ☐ a. Hanya FileNotFoundException handling routing yang akan tereksekusi
- ☐ b. Baik IOException dan FileNotFoundException handling routing akan tereksekusi
- ☒ c. Code tersebut akan mengalami compile error ✓
- ☐ d. Hanya IOException handling routing yang akan tereksekusi

Your answer is correct.

The correct answer is: Code tersebut akan mengalami compile error

**Question 7**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Keyword mana yang dapat menimbulkan exception pada bahasa Java

Select one:

- ☐ a. break
- ☐ b. throws
- ☒ c. throw ✓
- ☐ d. try

Your answer is correct.

The correct answer is: throw

**Question 8**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pernyataan yang benar mengenai exception handling di Java adalah?

Select one:

- ☐ a. Blok try dapat memiliki banyak blok catch dan banyak blok finally
- ☐ b. Blok try harus memiliki satu blok finally untuk setiap block catch
- ☒ c. Blok try dapat memiliki banyak blok catch namun hanya satu blok finally ✓
- ☐ d. Blok try harus memiliki paling sedikit satu catch block untuk dapat memiliki blok finally

Your answer is correct.

The correct answer is: Blok try dapat memiliki banyak blok catch namun hanya satu blok finally

**Question 9**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Masalah pada level JVM yang menyebabkan berhentinya eksekusi runtime adalah sebuah subtype dari?

Select one:

- ☐ a. Exception
- ☐ b. FatalException
- ☒ c. Error ✓
- ☐ d. RuntimeException

Your answer is correct.

The correct answer is: Error

**Question 10**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Untuk dapat dimasukan ke dalam blok try-with-resource, the resource dalam hal ini harus?

Select one:

- ☒ a. Closeable ✓
- ☐ b. Runnable
- ☐ c. Serializable
- ☐ d. Catchable

Your answer is correct.

The correct answer is: Closeable

**Question 11**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Class manakah yang dipergunakan untuk menulis karakter demi karakter berbasis output stream di Java?

Select one:

- ☐ a. PrintWriter
- ☐ b. BufferedWriter
- ☐ c. OutputStreamWriter
- ☒ d. FileWriter ✓

Your answer is correct.

Baik PrintWriter dan FileWriter dapat dipergunakan untuk menulis karakter demi karakter berbasis outputstream. PrintWriter menawarkan fungsionalitas yang lebih banyak dengan kemampuan untuk menuliskan karakter selain ke File (other outputstream) dan juga kemampuan untuk menuliskan text yang sudah terformat. Sehingga terdapat 2 jawab benar untuk soal ini.

The correct answers are: FileWriter, PrintWriter

**Question 12**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apakah tujuan dari class File di Java I/O?

Select one:

- ☐ a. Untuk melakukan operasi matematika
- ☐ b. Untuk menangani operasi pada database
- ☐ c. Untuk mengakses socket jaringan
- ☒ d. Untuk memanipulasi files dan directories ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: Untuk memanipulasi files dan directories

**Question 13**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apakah fungsi dari FileInputStream di Java?

Select one:

- ☐ a. To write text files
- ☐ b. To read text files
- ☒ c. To read binary files ✓
- ☐ d. To write binary files

Your answer is correct.

The correct answer is: To read binary files



**Question 14**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Class mana yang dipergunakan untuk menuliskan primitive data types ke suatu output stream di Java?

Select one:

- ☒ a. `DataOutputStream` ✓
- ☐ b. `OutputStream`
- ☐ c. `ObjectOutputStream`
- ☐ d. `PrintWriter`

Your answer is correct.

The correct answer is: `DataOutputStream`

**Question 15**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apakah kegunaan `FilterInputStream` di Java I/O

Select one:

- ☐ a. Untuk menuliskan karakter pada suatu output stream
- ☐ b. Untuk menjalankan suatu operasi-operasi tambahan pada suatu output stream
- ☐ c. Untuk membaca suatu karakter dari input stream
- ☒ d. Untuk menjalankan suatu operasi-operasi tambahan pada suatu input stream ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: Untuk menjalankan suatu operasi-operasi tambahan pada suatu input stream