



Home > My courses > PROG. S1 FAK. REGULER > REG - Genap 2023/2024 > [Reg] Dasar-Dasar Pemrograman 2 (A,B,C,D,E,F,G) Ge...  
> Week 5: Object Oriented Thinking [DNU] > Kuis Mingguan 5: Object Oriented Thinking

**Started on** Thursday, 29 February 2024, 8:45 PM

**State** Finished

**Completed on** Thursday, 29 February 2024, 9:15 PM

**Time taken** 30 mins 1 sec

**Grade** 100.00 out of 100.00

### Question 1

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Manakah yang merupakan wrapper class dari primitive type char?

Select one:

- ☐ a. String
- ☒ b. Character ✓
- ☐ c. Char
- ☐ d. str

Your answer is correct.

The correct answer is: Character

## Question 2

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Keyword berikut ini memungkinkan penggunaan field dan method pada class tanpa harus membuat objek dari class tersebut:

Select one:

- ☐ a. public
- ☒ b. static ✓
- ☐ c. class
- ☐ d. final

Your answer is correct.

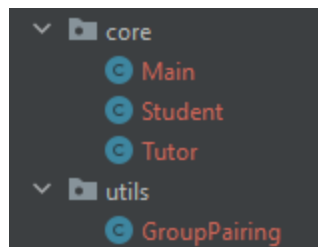
The correct answer is: static

## Question 3

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Diketahui suatu proyek Java dengan susunan package dan class sebagai berikut:



Jika GroupPairing merupakan subclass dari Student dan Student adalah suatu public class, atribut dan method Student dengan access modifier apa saja yang bisa diakses dari GroupPairing?

Select one:

- ☐ a. Public, protected, default (no modifier), private
- ☐ b. Public saja
- ☐ c. Public, protected, default (no modifier)
- ☒ d. Public dan protected saja ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: Public dan protected saja

**Question 4**

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Perhatikan kode di bawah ini. Manakah field dari object myBug yang bernilai null?

```
public class Bug {  
  
    String x;  
    int y;  
    boolean z;  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Bug myBug = new Bug();  
    }  
  
}
```

Select one:

- ☐ a. z
- ☐ b. Tidak ada yang bernilai null.
- ☒ c. x ✓
- ☐ d. y

Your answer is correct.

The correct answer is: x

**Question 5**

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Perhatikan potongan code berikut ini. Pernyataan mana yang benar?

```
public class MakananClient{
    public static void main(String[] args){
        Makanan ciki = new Makanan();
    }
}

class Makanan{
    protected String nama;
    protected double jumlahKalori;

    public Makanan(String nama, double jumlahKalori){
        this.nama = nama;
        this.jumlahKalori = jumlahKalori;
    }
}
```

Select one:

- ☐ a. Terjadi error karena class Makanan tidak public
- ☐ b. Terjadi error karena access modifier data fieldnya protected
- ☐ c. Program berjalan dengan baik tanpa error
- ☒ d. Terjadi error karena class Makanan tidak memiliki no-arg constructor ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: Terjadi error karena class Makanan tidak memiliki no-arg constructor

**Question 6**

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Perhatikan potongan code berikut ini. Pernyataan mana yang benar?

```
public class MakananClient{
    public static void main(String[] args){
        Makanan ciki = new Makanan("ciki", 120.0);
        System.out.println(ciki.jumlahKalori);
    }
}

class Makanan{
    protected String nama;
    protected double jumlahKalori;

    public Makanan(String nama, double jumlahKalori){
        this.nama = nama;
        this.jumlahKalori = jumlahKalori;
    }
}
```

Select one:

- ☐ a. Terjadi error karena class Makanan tidak public
- ☐ b. Terjadi error karena class Makanan tidak memiliki no-arg constructor
- ☒ c. Program berjalan dengan baik tanpa error ✓
- ☐ d. Terjadi error karena access modifier data fieldnya protected

Your answer is correct.

The correct answer is: Program berjalan dengan baik tanpa error

**Question 7**

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Perhatikan potongan code berikut ini. Pernyataan manakah yang benar?

```
1 int[] intArray = {1,2,3};  
2 Integer myInt = intArray[0];  
3 Integer anotherInt = 6;
```

Select one:

- ☐ a. Akan terjadi null pointer exception
- ☐ b. Baris 2 menunjukkan autoboxing dan baris 3 menunjukkan unboxing
- ☒ c. Baris 2 menunjukkan autoboxing dan baris 3 menunjukkan autoboxing ✓
- ☐ d. Baris 2 menunjukkan unboxing dan baris 3 menunjukkan unboxing

Your answer is correct.

The correct answer is: Baris 2 menunjukkan autoboxing dan baris 3 menunjukkan autoboxing

**Question 8**

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Perhatikan potongan code berikut ini. Output pada baris ke 5 dan 6 adalah..

```
1 String myString = "Saya keren."  
2 String yourString = "Saya keren."  
3 String herString = new String("Saya keren.");  
4  
5 System.out.println(myString == yourString);  
6 System.out.println(myString == herString);
```

Select one:

- ☐ a. Tidak ada output, akan terjadi syntax error
- ☐ b. true dan true
- ☐ c. false dan true
- ☒ d. true dan false ✓

Your answer is correct.

The correct answer is: true dan false

**Question 9**

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Perhatikan definisi class berikut ini. Pernyataan manakah di bawah ini yang akan menimbulkan error jika diletakkan di (\*)?

```
public class AnimalClient{
    public static void main(String[] args){
        Animal a = new Animal("Jojo",2.0);
        _____ //(*)
    }
}

class Animal{
    private String name;
    private double weight;
    static int numAnimals = 0;

    public Animal(){

    }

    public Animal(String name, double weight){
        this.name = name;
        this.weight = weight;
        numAnimals++;
    }

    public void feed(){
        System.out.println("Feed the animal..");
    }

    public static int howManyAnimals(){
        return numAnimals;
    }
}
```

Select one:

- ☐ a. a.feed();
- ☒ b. Animal.feed(); ✓
- ☐ c. a.howManyAnimals();
- ☐ d. Animal.howManyAnimals();

Your answer is correct.

The correct answer is: Animal.feed();

**Question 10**

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

Lengkapi kode berikut agar dapat mencetak: "Halo, Dunia!"

Jawab tanpa menggunakan spasi atau tambahan karakter yang tidak diperlukan!

```
public class Dunia {  
    public Dunia() {  
        System.out.println("Halo, " + this.LENGKAPI + "!");  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        new Dunia();  
    }  
}
```

Petunjuk: Dapat menggunakan method chaining dalam menjawab.

Answer:



The correct answer is: `getClass().getSimpleName()`